

# A JORNADA ÉPICA UM GUIA PARA RPG DE MESA

ALEX S D SANTOS



DESBRAVANDO MUNDOS FANTÁSTICOS  
EM UMA JORNADA PELOS CAMINHOS  
DA TERRA MÉDIA



# O QUE É RPG



OI

Alex S D Santos





# A Jornada Épica: Um Guia para RPG de Mesa

## As Origens dos RPGs de Mesa

*Narrador: "Bem-vindos, aventureiros, ao mundo dos jogos de RPG de mesa, onde a imaginação ganha asas e histórias épicas se desenrolam."*

Os jogos de RPG de mesa começaram na década de 1970. Um dos primeiros e mais influentes RPGs é o "Dungeons & Dragons," criado por Gary Gygax e Dave Arneson. Este jogo foi inspirado por jogos de guerra e literatura fantástica, trazendo à vida as emocionantes aventuras encontradas em romances como "O Senhor dos Anéis," de J.R.R. Tolkien.





# A Jornada Épica: Um Guia para RPG de Mesa

## Inspirações para os RPGs de Mesa

*Narrador: "Assim como os bravos heróis da Terra Média, você embarcará em suas próprias missões, enfrentando desafios e desvendando mistérios."*

Os RPGs de mesa se inspiram em uma rica tapeçaria de literatura fantástica, incluindo:

"O Senhor dos Anéis," de J.R.R. Tolkien

"Conan, o Bárbaro," de Robert E. Howard

"As Crônicas de Nárnia," de C.S. Lewis







# A Jornada Épica: Um Guia para RPG de Mesa

## Jogos de RPG de Mesa Famosos

*Narrador: "No vasto mundo dos RPGs, muitos jogos capturaram a imaginação dos jogadores."*

Aqui estão os cinco RPGs de mesa mais famosos:

- Dungeons & Dragons (D&D)
- Pathfinder
- Call of Cthulhu
- Shadowrun
- GURPS (Generic Universal RolePlaying System)



# O QUE VOCÊ VAI PRECISAR PARA JOGAR



02

Alex S D Santos





# A Jornada Épica: Um Guia para RPG de Mesa

## O Que Você Precisa para Jogar RPG de Mesa

*Narrador: "Antes de partir para sua aventura, você precisará de alguns itens essenciais."*

Para jogar um RPG, você precisará de:

- Livros de Regras: Eles contêm as regras e diretrizes do jogo.
- Fichas de Personagem: Para acompanhar as habilidades e inventário do seu herói.
- Dados: Geralmente, um conjunto de dados poliédricos (d4, d6, d8, d10, d12 e d20).
- Lápis e Papel: Para anotações e mapas.
- Miniaturas e Mapas: Opcionais, mas úteis para visualizar batalhas e locais.





# DICAS ÚTEIS



03

Alex S D Santos





# A Jornada Épica: Um Guia para RPG de Mesa

## Dicas Úteis para Novos Jogadores

*Narrador: "Todo herói começa de algum lugar. Aqui estão algumas dicas para começar sua jornada."*

**Comece Simples:** Inicie com um personagem básico e aprenda as regras conforme avança.

**Comuniqu-se:** Converse com seus colegas de jogo e o mestre do jogo (MJ).

**Divirta-se:** Lembre-se, o objetivo é aproveitar a história e a aventura.





# A Jornada Épica: Um Guia para RPG de Mesa

## Canais Populares no YouTube para Entusiastas de RPG

*Narrador: "Para aqueles que buscam sabedoria e orientação, muitos sábios compartilham seu conhecimento online."*

### **Confira esses canais no YouTube:**

- 1. RPG Next**
- 2. Nerdcast RPG**
- 3. Beholder Cego**
- 4. Casa Velha**
- 5. Taverna RPG**
- 6. RPGuaxa**
- 7. Tarrasque na Bota**
- 8. RPGista**
- 9. Mundo Tentacular**
- 10. Jambô Editora**
- 11. Taverna do Dragão Falante**
- 12. Mestre Pedrok**

*Esses canais oferecem uma vasta gama de conteúdos, desde sessões de jogos gravadas e dicas para mestres, até análises de jogos e entrevistas com criadores.*



# A JORNADA FANTÁSTICA



04

Alex S D Santos





# O Conto da Taverna: Uma História de RPG

*Narrador: "Reúnam-se, e deixem-me contar uma história de três heróis em uma taverna movimentada."*

## **Cena:** A Taverna

**Narrador:** "Nossa história começa na 'Adaga Enferrujada,' uma taverna aconchegante no coração da movimentada cidade de Repouso de Durin."

**MJ (Mestre do Jogo):** "Vocês se encontram na 'Adaga Enferrujada.' O cheiro de carne assada preenche o ar. A taverna está animada com conversas e risos. O que vocês fazem?"

**Guerreiro (Jogador 1):** "Eu examino a sala em busca de sinais de problemas."

**MJ:** "Role um teste de percepção. Role seu d20 e adicione seu bônus de percepção."

**Guerreiro:** Rola um d20. "Rolei um 15, mais meu bônus de percepção de 2, então 17."

**MJ:** "Com 17, você percebe uma figura encapuzada no canto, observando vocês atentamente. O que você faz?"

**Mago (Jogador 2):** "Eu me aproximo da figura cautelosamente e pergunto, 'Você precisa de ajuda?'"

**MJ:** "A figura abaixa o capuz, revelando um rosto élfico. 'Tenho uma missão para aqueles corajosos o suficiente para aceitar,' sussurram."







# O Conto da Taverna: Uma História de RPG

*Narrador: "Reúnam-se, e deixem-me contar uma história de três heróis em uma taverna movimentada."*

**Cena:** A Batalha

**Narrador:** "Nossos heróis logo se veem enfrentando um desafio feroz."

**MJ:** "Vocês se aventuram na floresta e são emboscados por aranhas gigantes. Rolem a iniciativa para determinar a ordem das ações."

**Ladino (Jogador 3):** "Rolei um 12."

**Guerreiro:** "Consegui um 15."

**Mago:** "Rolei um 9."

**MJ:** "As aranhas atacam primeiro. Uma delas avança em direção a você, MJ rola um d20 para ver se ela acerta e tira 14."

**Guerreiro:** Tenho 18 de Defesa.

**MJ:** "O ataque da aranha erra. Agora é a sua vez, Guerreiro."

**Guerreiro:** "Eu balanço minha espada na direção da aranha. Rola um d20. Rolei um 19 e o dano total é de 8."

**MJ:** "Sua espada atinge em cheio, causando grande dano. A aranha grita e recua."

**Mago:** "Eu lanço uma bola de fogo nas aranhas restantes. Rola um d20. Rolei um 16 e o dano se acertar é 10."

**MJ:** "A bola de fogo explode, incinerando as aranhas. A floresta está segura novamente."

**Narrador:** "E assim, nossos heróis continuam sua jornada, prontos para quaisquer desafios que possam surgir."



# SOBRE O AUTOR



<https://www.linkedin.com/in/santosalessandro/>



**Alex Sandro dos Santos**

[Fazer verificação agora](#)

IT Sr Analyst | F1rst 🔥 | ITIL 4 | SRE | AZ-900 | AWS Cloud Practitioner |  
NOC | Monitoring | PowerBI | Python | Learning Ethical Hacking

São Paulo, Brasil · [Informações de contato](#)

+ de 500 conexões



F1rst Digital Services



PUCRS - Pontifícia  
Universidade Católica do Rio  
Grande do Sul



<https://github.com/alexsansantos/projetoEbookcomIA>

# ALEX S D SANTOS



# OBRIGADO PELA JORNADA ATÉ AQUI

*Narrador: "Reúna-se com seus amigos, e comece uma nova jornada de aventura por universos fantásticos..."*

Este Ebook foi gerado pela IA, e diagramado/revisto por humano.

O mesmo faz parte de um projeto voltado a utilização das IAs Generativas para auxílio nas atividades pessoais e profissionais.

Este conteúdo foi gerado para fins didáticos e visa introduzir pessoas no universo do RPG, bem como resgatar a nostalgia para velhos “Dragões” que já se aventuraram outrora.

Além de ser inspiração para a novos aventureiros; um convite para adentrar no universo das atuais IAs e entender como esse poderoso recurso pode ser útil para diversas tarefas, tanto pessoais como profissionais...

Seja bem vindo... Tenha uma boa jornada.

**ALEX S D SANTOS**