


WildXR Auto Launch Installationsanleitung

Zweck & Kontext

Diese Anleitung installiert die WPS Auto Launch Anwendung, die WildXR automatisch startet, wenn ein Headset eingeschaltet wird. Auto Launch eliminiert die Notwendigkeit von Hand-Controllern in öffentlichen Installationen, schafft eine nahtlose Benutzererfahrung und ermöglicht die Fernüberwachung der Headset-Betriebszeit. Dieser Prozess verwandelt ein Standard-VR-Headset in ein kiosk-bereites System, das minimale Benutzerinteraktion benötigt, um die Naturschutz-Erfahrung zu beginnen.

 **Meta:** Meta Hardware und Software (einschließlich MQDH) liegen außerhalb der Kontrolle von WPS. Meta-Updates können unerwartete Funktionalitätsänderungen in VR-Systemen verursachen. WPS überwacht Meta-Veröffentlichungen, um Benutzer über potenzielle Auswirkungen und Änderungen zu informieren.

Voraussetzungen

- Meta Quest Developer Hub vollständig installiert und konfiguriert mit mindestens einem verbundenen Headset und autorisiertem USB-Debugging (*siehe MQDH Setup Guide*)
- VR-Headset mit aktiviertem Entwicklermodus sowohl in der Oculus-App als auch in den Headset-Einstellungen
- WildXR-Anwendung bereits installiert und mindestens einmal erfolgreich auf dem Ziel-Headset ausgeführt
- [autolaunchping_v.1.0.0.apk](#) Datei (*bereitgestellt von WPS*)
- Meta-Konto mit von WPS aktivierten Entwicklerrechten
- USB-Kabel zur Verbindung des Headsets während der Installation

Schneller Überblick (für erfahrene Benutzer)

1. Ziel-Headset mit Computer verbinden (*oder bestehende MQDH-Verbindung überprüfen*)
2. MQDH App-Verwaltung aufrufen und [autolaunchping](#) APK installieren
3. Auto Launch App starten und WildXR-Integration konfigurieren
4. Automatische Startfunktionalität testen

Detaillierte Schritte

Vorbereitung für Auto Launch Installation

1. **Headset für Dateiübertragung verbinden**
 - **Meta Quest Developer Hub** starten
 - Quest Headset einschalten
 - Headset mit USB-Kabel an Computer anschließen

2. Headset-Verbindung überprüfen

- Sicherstellen, dass Ihr Ziel-Headset als **"Active"** in der MQDH-Geräteliste erscheint
- *Neue Headsets benötigen typischerweise den gleichen USB-Debugging-Autorisierungsprozess, der während des MQDH-Setups abgeschlossen wurde (siehe MQDH Setup Guide)*
- Bestätigen, dass das Headset keine Fehlerindikatoren oder Verbindungsprobleme zeigt

3. WildXR-Bereitschaft bestätigen

- Überprüfen, dass WildXR auf dem Ziel-Headset installiert ist
- Sicherstellen, dass WildXR mindestens einmal erfolgreich gestartet wurde
- *Auto Launch kann keine Anwendungen registrieren, die nie auf dem System gelaufen sind*
- WildXR-Start manuell testen, wenn Sie sich über den Betriebsstatus unsicher sind

Installation der Auto Launch Anwendung

4. Anwendungsverwaltung aufrufen

- In MQDH auf das **Ordner-Symbol** in der linken Seitenleiste klicken
- *Dies öffnet die Datei- und Anwendungsverwaltungsschnittstelle*
- Unter dem Bereich **"On Device"** auf das **"Apps"** Ordner-Symbol klicken
- *Dies zeigt die aktuell installierten Anwendungen auf Ihrem Headset an*

5. Auto Launch Anwendung hinzufügen

- **"Add Build"** Schaltfläche in der oberen rechten Ecke klicken
- *Dateibrowser öffnet sich, um Ihre APK-Installationsdatei zu lokalisieren*
- Zum Speicherort navigieren, wo Sie **autolaunchping_v.1.0.0.apk** gespeichert haben
- APK-Datei auswählen und **"Open"** klicken

6. Installationsfortschritt überwachen

- MQDH zeigt Installationsfortschrittsindikatoren an
- Datei vollständig installieren lassen, bevor Sie fortfahren
- *Installation dauert typischerweise 30-60 Sekunden je nach Systemleistung*
- Sie sollten **com.wps.autowildxrping** in Ihrer Apps-Liste sehen, wenn die Installation abgeschlossen ist

Auto Launch Integration konfigurieren

7. Auto Launch Anwendung starten

- **com.wps.autowildxrping** in Ihrer MQDH Apps-Liste lokalisieren
- Auf das **Drei-Punkte-Menü-Symbol** rechts vom Anwendungsnamen klicken
- **"Launch App"** aus dem Dropdown-Menü auswählen
- VR-Headset aufsetzen, um die Konfiguration abzuschließen

8. Auto Launch Setup abschließen

- WildXR kann sofort starten, wenn Auto Launch eine bestehende Konfiguration erkennt
- Wenn WildXR automatisch startet, Headset abnehmen und aus-/einschalten, um die Funktionalität zu testen
- Wenn Sie stattdessen ein **"WildXRAutoPing"** Fenster sehen, mit manueller Konfiguration fortfahren
- *Nach einem Kachel-Symbol suchen, das einem Alien oder ungewöhnlichen Symbol ähnelt, in der Quest-Menüleiste, wenn das Fenster nicht sofort sichtbar ist*

9. Konfiguration abschließen

- Im **WildXRAutoPing** Fenster auf die **"Save URL"** Schaltfläche klicken
- *Dies erstellt die dauerhafte Verbindung zwischen Auto Launch und WildXR*
- WildXR sollte sofort nach dem Klicken auf **Save URL** starten
- Headset abnehmen und Gerät aus-/einschalten, um die automatische Startfunktionalität zu überprüfen

Verstehen des Zwecks der Auto Launch Technologie

Bevor Sie mit der Installation beginnen, hilft es zu verstehen, was Auto Launch erreicht und warum es diesen spezialisierten Installationsprozess benötigt. Traditionelle VR-Anwendungen erfordern, dass Benutzer manuell durch Menüs navigieren und Anwendungen mit Controllern auswählen. Dies funktioniert gut für den persönlichen Gebrauch, schafft aber Barrieren in öffentlichen Naturschutz-Umgebungen, wo Besucher möglicherweise nicht mit VR-Schnittstellen vertraut sind oder wo Controller verloren gehen oder beschädigt werden könnten.

Die WPS Auto Launch Anwendung arbeitet auf der Android-Systemebene und registriert sich selbst, um ausgelöst zu werden, wenn das Headset seine Startsequenz abschließt. Stellen Sie es sich vor wie das Einstellen eines Standard-Webrowsers auf Ihrem Computer, außer dass statt Web-Links Auto Launch das Headset-Startereignis behandelt. Wenn das System hochfährt, signalisiert Auto Launch sofort WildXR zu beginnen und schafft einen nahtlosen Übergang vom Einschalten zum Naturschutz-Inhalt.

Diese Systemebenen-Integration ist der Grund, warum die Installation Meta Quest Developer Hub statt Standard-App-Installationsmethoden erfordert. Wir modifizieren im Wesentlichen das Verhalten des Headsets auf einer tieferen Ebene, als normale Anwendungen darauf zugreifen.

Fehlerbehebung

MQDH zeigt keine verbundenen Geräte:

- Überprüfen Sie, dass Sie das vollständige MQDH-Setup einschließlich USB-Debugging-Autorisierung abgeschlossen haben
- Prüfen Sie, dass Ihr Ziel-Headset dasselbe ist, das während des MQDH-Setups konfiguriert wurde
- Bei Verwendung eines anderen Headsets benötigt es den gleichen USB-Debugging-Autorisierungsprozess
- Sicherstellen, dass das Headset während der gesamten Installation eingeschaltet und verbunden bleibt

Auto Launch Installation schlägt fehl:

- Bestätigen Sie, dass WildXR ordnungsgemäß installiert ist und mindestens einmal erfolgreich ausgeführt wurde
- Überprüfen Sie, dass das Headset ausreichend Speicherplatz für zusätzliche Anwendungen hat
- Prüfen Sie, dass `com.wps.autowildxrp` in der MQDH Apps-Liste erscheint, bevor Sie mit der Konfiguration fortfahren
- Sicherstellen, dass die `autolaunching` APK-Datei nicht beschädigt ist, indem Sie die Installation auf einem anderen Headset versuchen

Auto Launch Funktionalität funktioniert nach Installation nicht:

- Überprüfen Sie, dass `com.wps.autowildxrp` als laufend im MQDH Drei-Punkte-Menü erscheint
- Bestätigen Sie, dass WildXR manuell startet, um die Anwendungsintegrität sicherzustellen
- Testen Sie einen kompletten Aus-/Einschaltvorgang statt Schlaf/Aufwachen, um das Startverhalten zu überprüfen
- Prüfen Sie, dass **"Save URL"** während der Konfiguration geklickt wurde und dass WildXR danach gestartet ist

WildXRAutoPing Fenster nicht sichtbar:

- Nach einem ungewöhnlichen oder alien-ähnlichen Symbol in der Quest-Menüleiste suchen
- Versuchen Sie, das Headset abzunehmen und wieder aufzusetzen, um die Schnittstelle zu aktualisieren
- Sicherstellen, dass die Auto Launch App tatsächlich von MQDH gestartet wurde, nicht nur installiert
- Prüfen Sie, dass WildXR mindestens einmal vor der Auto Launch Konfiguration ausgeführt wurde

Wichtige Hinweise

⚠ **Entwicklerkonto-Anforderungen:** Ihr Meta-Konto muss verifizierten Entwicklerstatus bei Wildlife Protection Solutions haben, bevor jede benutzerdefinierte Anwendungsinstallation erfolgreich sein wird.

⚠ **Systemkompatibilität:** Auto Launch erfordert Headsets mit ordnungsgemäß aktiviertem Entwicklermodus sowohl in der Oculus Mobile-Anwendung als auch in den internen Einstellungen des Headsets unter **Advanced > Developer**.

⚠ **Konto-Übereinstimmung:** Das für MQDH verwendete Meta-Konto muss exakt mit dem Konto übereinstimmen, das zur Konfiguration des Headsets verwendet wird. Nicht übereinstimmende Konten verhindern Geräteerkennung und Anwendungsinstallation.

⚠ **WildXR Voraussetzungen:** WildXR muss erfolgreich installiert und mindestens einmal gestartet werden, bevor die Auto Launch Installation erfolgt. Auto Launch kann keine Anwendung registrieren, die das System nicht erkennt.

Überprüfung und Testen

Nach Abschluss der Installation überprüfen Sie die Auto Launch Funktionalität durch umfassende Tests. Schalten Sie das Headset mit dem Power-Button vollständig aus, warten Sie 30 Sekunden und schalten Sie es dann wieder ein. Auto Launch sollte den WildXR-Start ohne manuelle Intervention oder Controller-Verwendung auslösen. Wenn manuelle Navigation immer noch erforderlich ist, wurde der Registrierungsprozess nicht erfolgreich abgeschlossen und sollte ab Schritt 5 wiederholt werden.