

# Guia de Conexão Básica do Headset VR

---

## Propósito e Contexto

Este guia estabelece a base para todas as tarefas de gerenciamento de arquivos do headset VR. Você conectará seu Meta Quest 2, Quest 3 ou Quest 3s a um computador e acessará os arquivos da aplicação WildXR. Esta conexão é necessária antes de transferir arquivos de mídia, confirmar arquivos de configuração ou localConfiguration, ou solucionar problemas de aplicação.

⚠ **Meta:** Hardware e software da Meta (incluindo MQDH) estão fora do controle da WPS. Atualizações da Meta podem causar mudanças inesperadas de funcionalidade em sistemas VR. A WPS monitora lançamentos da Meta para informar usuários sobre potenciais impactos e mudanças.

## Pré-requisitos

- Headset VR Meta Quest 2, Quest 3 ou Quest 3s
- Cabo USB-C (*recomendado*) ou cabo USB-C para USB-A
- Computador com File Explorer (*Windows*) ou Finder (*Mac*)
- Baterias AA para controles
- Aplicação WildXR instalada no headset
- Configurações de desenvolvedor habilitadas no headset

## Visão Geral Rápida (para usuários experientes)

1. Ligar headset e garantir que controles tenham baterias
2. Conectar cabo USB e sair do WildXR se executando
3. Habilitar conexão USB através de notificações Quest
4. Navegar para: `Quest > Internal shared storage > Android > data > com.wps.wildx > files`

## Passos Detalhados

### Configuração Inicial

#### 1. Instalar baterias dos controles

- Tanto Quest 2 quanto Quest 3 usam **baterias AA**
- Garantir que ambos controles estão ligados

#### 2. Ligar seu headset

- **Quest 2:** Pressionar **botão de energia** no lado direito
- **Quest 3 & Quest 3s:** Pressionar **botão de energia** no lado esquerdo

#### 3. Conectar cabo USB

- **Quest 2:** Porta USB localizada no lado esquerdo abaixo da têmpora
- **Quest 3 & Quest 3s:** Porta USB localizada no lado esquerdo na têmpora

#### 4. Identificar controle primário

- **Quest 2:** Controle direito tem **botão oval horizontal**
- **Quest 3 & Quest 3s:** Controle direito tem **botão Meta logo**

#### Saindo da Aplicação WildXR

*Se WildXR executar automaticamente, você deve sair para acessar arquivos.*

#### 5. Tentar abrir menu do sistema

- Colocar headset
- Pressionar e soltar o **botão oval/Meta** no controle direito
- Se tela **Quit/Resume** aparecer, pular para passo 8

#### 6. Forçar aparição do menu (se necessário)

- Pressionar **botão de energia** para adormecer headset (*tela escurece*)
- Pressionar **botão de energia** novamente para acordar headset
- Tentar **botão oval/Meta** novamente
- Repetir até tela **Quit/Resume** aparecer

#### 7. Sair do WildXR

- Selecionar **"Quit"** usando gatilho do controle
- *Você deve ver o ambiente home Quest*

#### Habilitando Acesso do Computador

#### 8. Abrir notificações

- Mirar ponto de alvo no **ícone do sino** na barra de menu
- Pressionar **gatilho do controle** (*sob dedo indicador*) para abrir notificações

#### 9. Habilitar conexão USB

- *Você precisará ter habilitado configurações de desenvolvedor no headset*
- Encontrar notificação **"USB Detected"**
- Mirar na notificação e pressionar **gatilho do controle**
- *Isso permite que computador reconheça headset como drive externo*

#### Acessando Arquivos no Computador

#### 10. Abrir navegador de arquivos

- **Windows:** Abrir **File Explorer**, clicar **"This PC"**
- **Mac:** Abrir **Finder**

#### 11. Navegar para headset

- Clicar duas vezes **"Quest 2"**, **"Quest 3"**, ou **"Quest 3s"**
- Clicar duas vezes **"Internal shared storage"**

## 12. Navegar para arquivos WildXR

- Clicar duas vezes "**Android**"
- Clicar duas vezes "**data**"
- Clicar duas vezes "**com.wps.wildx**"
- Clicar duas vezes "**files**"

Você agora tem acesso aos arquivos e pastas WildXR.

## Entendendo arquivos e pastas WildXR

### **pasta downloads**

- Contém todos os vídeos baixados para a aplicação WildXR
- Arquivos nomeados usando id único universal de 36 caracteres (UUID)
- Todos em formato MP4
- *Esta pasta é onde arquivos de vídeo **carregados lateralmente** serão colocados*

### **pasta textures**

- Contém todas as imagens de miniatura baixadas para a aplicação WildXR
- Arquivos nomeados com UUID que corresponde ao UUID do vídeo
- Todos em formato PNG

### **pasta temp**

- Contém arquivos temporários necessários pela aplicação WildXR
- Frequentemente conterá arquivos de vídeo que estão sendo baixados pela aplicação WildXR

### **pasta Unity**

- Arquivos Unity WildXR
- Nenhum acesso necessário pela maioria dos usuários

### **arquivo localConfiguration.json**

- Configurações que são específicas do dispositivo (headset)
- Contém configurações de Device ID, Environment e OfflineMode

### **arquivo configuration.json**

- Configurações que controlam a aparência da aplicação WildXR
- Se headset ou computador (dispositivo) estiver registrado através do Portal Web WildXR estas configurações são controladas remotamente
- Se headset ou computador (dispositivo) não estiver registrado através do Portal Web WildXR estas configurações são pré-configuradas pela aplicação WildXR

### **metadataDatabase.json**

- Metadados necessários pela aplicação WildXR para funcionamento adequado

### **DownloadQueue.json**

- Informações para função de download de vídeo na aplicação WildXR
- Pode estar vazio ou ausente se nenhum vídeo estiver na fila para download

### **Player.log e Player-prev.log**

- Arquivos de log registrando o comportamento mais recente e anterior da aplicação WildXR
- Importantes para diagnosticar problemas e podem ser solicitados pela equipe WPS para diagnóstico

### **youtubeData.json**

- Dados usados para ordenar vídeos em galerias de miniaturas baseado em vários fatores

## **Solução de Problemas**

### **Headset não aparece no navegador de arquivos:**

- Garantir que cabo USB está totalmente conectado
- Tentar uma porta USB diferente no computador
- Verificar que você habilitou conexão USB no passo 9
- Verificar que o cabo USB suporta transferência de dados, não apenas carregamento

### **Não consegue sair do WildXR:**

- Remover headset brevemente, então colocar de volta
- Reiniciar headset *Pressionar botão de energia para adormecer headset e então pressionar novamente para acordar*
- Garantir que controles tenham energia de bateria suficiente

### **Controles não respondem:**

- Verificar direção da instalação da bateria
- Tentar baterias AA frescas
- Garantir que controles estão pareados (*deve acontecer automaticamente quando headset inicia*)
- Reiniciar controles removendo e reinserindo baterias

### **Notificação de conexão USB não aparece:**

- Desconectar e reconectar cabo USB
- Tentar porta USB diferente no computador
- Garantir que headset está totalmente ligado e não em modo sleep
- Verificar se modo desenvolvedor está habilitado nas configurações do headset
- *Você deve aceitar a notificação de conexão USB cada vez que o USB é conectado*

### **Arquivos/pastas aparecem vazios ou inacessíveis:**

- Verificar que WildXR foi executado pelo menos uma vez no headset
- Verificar que o caminho correto está sendo seguido: **Android** > **data** > **com.wps.wildx** > **files**
- Garantir que permissões de depuração USB foram concedidas se solicitado
- Tentar atualizar a visualização do navegador de arquivos

## Notas Importantes

⚠ **Restrição de Edição de Arquivo:** Arquivos como `configuration.json` não podem ser editados diretamente no headset. Você deve:

1. Copiar arquivos para seu computador
2. Editá-los lá
3. Copiar os arquivos modificados de volta para sobrescrever originais
4. Arquivos podem ser abertos para verificar que mudanças foram aplicadas (veja **Verificação de Transferência de Arquivo** abaixo)

⚠ **Recomendação de Backup:** Sempre criar uma cópia de backup de arquivos de configuração antes de editar.

⚠ **Verificação de Edição de Arquivo:** Sempre verificar que arquivos editados foram transferidos com sucesso para o headset.

⚠ **Recomendação de Transferência de Arquivo:** Ao carregar lateralmente arquivos de vídeo, verificar que a pasta **downloads** contém o número de vídeos que você tentou carregar lateralmente.

⚠ **Requisitos do Cabo:** Garantir que seu cabo USB suporta transferência de dados. Alguns cabos são apenas de carregamento e não permitirão acesso a arquivos.

⚠ **Pré-requisitos WildXR:** WildXR deve estar instalado e executado pelo menos uma vez antes que arquivos sejam acessíveis na estrutura de diretório esperada.