



Westfälische  
Wilhelms-Universität  
Münster

# Emotionserkennung

Klassifikation von Action-Units anhand von Landmarks



# Inhalt

Aufgabenstellung

Programmierungumgebung

Pipeline

Evaluation



# Inhalt

## Aufgabenstellung

Eingabedaten

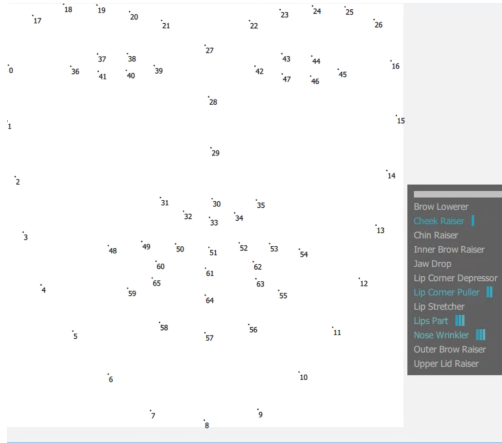
Ziel

Programmierungsumgebung

Pipeline

Evaluation

# Eingabedaten



# Ziel

## Ziel

Trainieren eines Klassifikators, der in der Lage ist aus eingehenden Landmarks die aktivierten Action Units zu erkennen.



# Inhalt

Aufgabenstellung

Programmierungumgebung

Pipeline

Evaluation



# Programmierungsumgebung

- ▶ C++11
- ▶ OpenCV2
- ▶ QT5

# Inhalt

Aufgabenstellung

Programmierungsumgebung

Pipeline

- Normalisierung

- Feature Extraction

- PCA

- Feature-Scaling and -Manipulation

- Klassifikation

- Zusammenfassung

Evaluation



## Normalisierung

- ▶ Problem: Variationen von Position, Skalierung und Rotation in den Eingabevideos
- ▶ Lösung: Normalisierung der Daten
  - ▶ Zentrieren des Mittelpunktes
  - ▶ Skalierung zwischen 0..1
  - ▶ Rotation mithilfe der Augen

## Feature Extraction

- ▶ Entwicklung verschiedener Merkmale aus den Landmark-Daten
- ▶ Beispiel: Relation der Landmarks untereinander
- ▶ Aufgabe: Extrahierung möglichst aussagekräftiger Merkmale
- ▶ Schwierigkeit: Aussagekraft der Merkmale vor dem Training unbekannt

# Feature Extraction

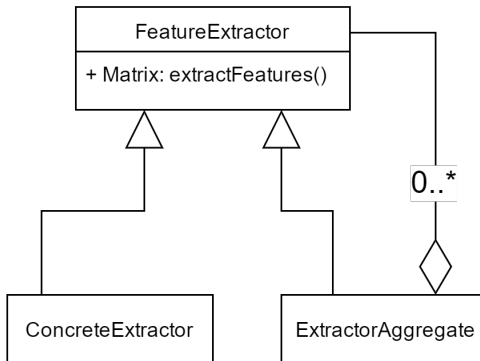


Abbildung: FeatureExtractor als Aggregate

# Feature Extraction

- ▶ Unsere Features:
  - ▶ XYFeatureExtraction
  - ▶ OrientationExtraction
  - ▶ DistanceExtraction
  - ▶ TimeFeatureExtraction

# PCA

- ▶  $(66 \text{ Landmarks}) \times (\# \text{Features}) = \text{teilweise hohe Komplexität}$   
→ Reduktion der Frames auf besonders relevante Features
- ▶ ActionUnits betrachten isolierten Teil des Gesichts  
→ Verwerfen irrelevanter Daten, die Störungen verursachen können

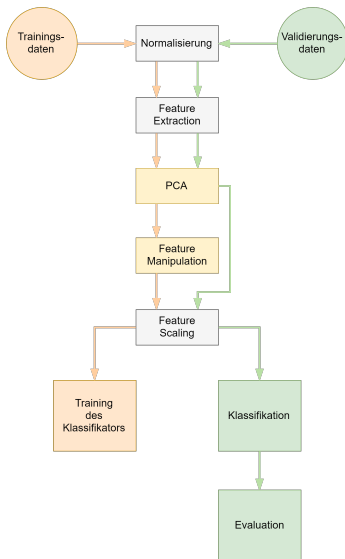
## Feature-Scaling and -Manipulation

- ▶ Features mit unterschiedlichen Wertebereichen: Rotationsgrad, Distance,...  
→ Normalisierung der Features auf 0..1
- ▶ Wenig true-positives in den Eingabedaten  
→ Optional: Generierung zusätzlicher true-positives

# Klassifikation

- ▶ Klassifikatoren können mit verschiedenen Parametern trainiert werden
- ▶ Problem erneut: optimale Parameter unbekannt
- ▶ Unsere Klassifikatoren:
  - ▶ Support Vector Machine: `OpenCV::SVM`
  - ▶ Random Forest: `OpenCV::CvRTrees`

# Zusammenfassung





# Inhalt

Aufgabenstellung

Programmierungsumgebung

Pipeline

Evaluation

Methodik

Ergebnisse

Ausblick

## Methodik

- ▶ Erstelle eine Konfigurationsdatei, in der alle zu testenden Klassifikatoren und Parameter gespeichert sind (Demo)
- ▶ Teile ersten Datensatz in 60% Trainings- und 40% Validierungsdaten auf
- ▶ Trainiere und evaluiere automatisch alle Klassifikatoren auf allen Action Units
- ▶ Wähle pro Action Unit die besten 5 anhand des F1 score aus
- ▶ Evaluiere Performance auf zweitem Datensatz (bisher unbekannte Testdaten)



## Ergebnisse

# Webdemo

## Ergebnisse

Klassifikator	Precision	Recall
SVM	0.6	0.5
Random Forest	0.8	0.7

**Tabelle:** Vergleich der Klassifikatoren

## Ergebnisse

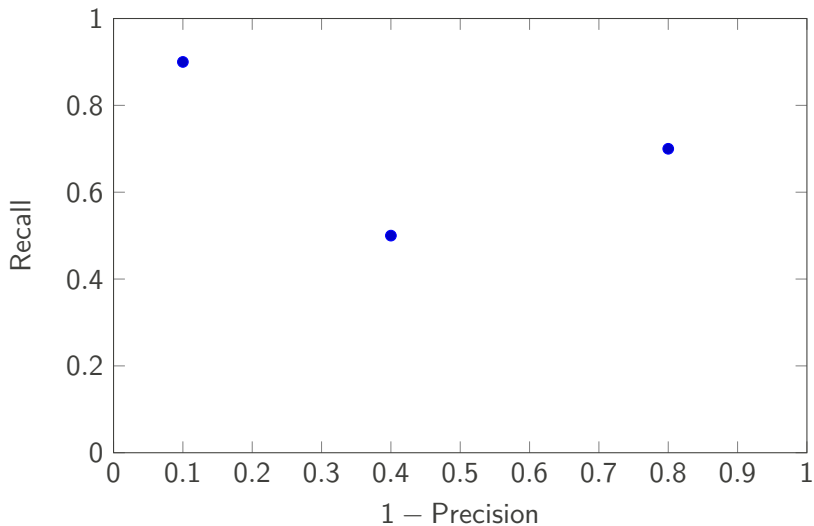


Abbildung: Precision-Recall-Kurve

## Ausblick

- ▶ Verbesserung der Klassifikation durch Kombination von Klassifikatoren
- ▶ Ausbau der Time-Based Extraction
- ▶ ...