

### **Estudo de caso 1 - Google Android ou Microsoft Windows Mobile**

Aplicação móvel para o Censo 2015 do IBGE

Irá exigir uso diário e contínuo durante grande número de horas

Uso externo, sujeito ao tempo, poeira, quedas

Boa capacidade de memória

Recursos de comunicação móvel, 3G e Edge

Recursos de GPS para localização global

Grande número de dispositivos em operação

Sincronização com sistema central

Facilidade de instalação e manutenção

Capacidade de produtividade no desenvolvimento

#### **Plataforma Android**

- Linguagem: Java, Web;
- Criada pela Google para smartphones;
- Muitas funcionalidades na API;
- Possui loja de venda de aplicações.
- Desenvolvedor paga anuidade para vender na loja;
- Pequena curva de aprendizagem para quem já conhece Java;
- IDE: Eclipse
- SDK:

#### **Microsoft Windows Mobile**

- Linguagem: .NET Compact Framework C# e VB.NET;
- Bastante difundida dentre as aplicações corporativas pela sua produtividade e integração com outros produtos Microsoft;
- Pequena curva de aprendizagem para quem já conhece .NET Framework;
- IDE: Visual Studio .NET
- SDK:

## **Estudo de caso 2 - Apple iOS**

Aplicação para gestão móvel de ERP

Será utilizado apenas pelos executivos da empresa

Exige visual arrojado e fácil usabilidade

Comunicação móvel, 3G, WiFi

Sincronização apenas sem fio

Poucos dispositivos em operação

Reconhecimento de voz para autenticação

### **Apple iOS**

- Linguagem: Objective-C, Swift, Web;
- Exclusivo para iPhone, iPod Touch e iPad;
- Muitas funcionalidades na API, mas a aplicação fica presa numa “sandbox” quando instalada;
- Possui loja de venda de aplicações;
- Desenvolvedor paga anuidade para vender na loja;
- Grande curva de aprendizado na linguagem Objective-C, por ser pouco difundida;
- IDE: Xcode (apenas Mac OS X);
- SDK: