

informatikprojekt

Dokumentation

22.03.2021

Alex, Jessica, Jonas:

1. Einrichtung der Plattform GitHub
2. Besprechung der Ordnerstrukturen zur Versions- und Änderungsverwaltung
3. Besprechung der Vorgehensweise bei Änderungen und Dokumentationen

07.04.2021

Alex, Jessica, Jonas:

1. Besprechung und Erarbeitung des Pflichtenheftes
2. Entscheidung über das Spielkonzept und die Spielidee
3. Aufgabenverteilung innerhalb der Gruppe
4. Besprechung der Vorgehensweise bei Änderungen
5. Entscheidung: Text wird "outsourced", um eine Übersetzung in weitere Sprachen zu erleichtern

08.04.2021

Alex:

1. Konfiguration Datenbank

29.04.2021

1. Migrierung zu IntelliJ

Alex:

1. Erstellen eines einfachen GUI
2. Implementierung Hintergrund des JFrames
3. Font-Ladetest (fehlgeschlagen) mit Jonas
4. Ordnerstrukturanpassung mit Jonas

Jonas:

1. Einfügen eines App-Icons mit der Hilfe einer von Alex bearbeiteten Methode (Auswahl der richtigen Größe eines Platzhaltericons, welches später ausgetauscht wird)
2. Auswahl der Schriftart Arial Black als vorläufige Überschrift
3. Prototyp einer Login-Seite hinzugefügt
4. Auswahl provisorischer Hintergrund
5. Auswahl Icons

30.04.2021

Alex:

1. Importieren benötigter Bibliotheken
2. Datenbankverbindungsimplementierung
3. Erstellen der Klasse Player (→ Datenklasse für Daten aus DB)

01.05.2021

Jessica, Jonas, Alex:

1. Besprechung (Review) des derzeitigen Codes
2. Besprechen der Klassenstruktur
3. Planung weiteres Vorgehen und Aufgabenverteilung

Alex:

1. Implementierung der Datenbankabfragen
2. Anpassung Klasse Player

Jonas:

1. Einfügen aller Klassen, die in Verbindugn mit der Klasse GameElement stehen

02.05.2021

Alex:

1. Implementierung Loading screen

03.05.2021

Alex:

1. Anpassung Loading screen mit Jonas
2. Anpassung Datenbankverbindung
3. MVC-Versuch mit Jonas

Jonas:

1. Implementieren der Klasse Controller mit Alex mit vorläufigem Aufbau, bei welchem Controller von ActionListener erbt

05.05.2021

Jessica, Alex, Jonas

1. Konferenz mit Besprechung des MVC
2. Überarbeitung der Anwendung des MVC durch die Klasse Controller, ohne ActionListener

Jonas:

1. Umsetzen des KeyListeners über die Klassen des Frames, Panels und controllers
2. Testen und weitere Funktionen hinzugefügt mit Alex und Jessica

