

informatikprojekt

Dokumentation

22.03.2021

Jessica, Alex, Jonas:

1. Einrichtung der Plattform GitHub
2. Besprechung der Ordnerstrukturen zur Versions- und Änderungsverwaltung
3. Besprechung der Vorgehensweise bei Änderungen und Dokumentationen

07.04.2021

Jessica, Alex, Jonas:

1. Besprechung und Erarbeitung des Pflichtenheftes
2. Entscheidung über das Spielkonzept und die Spielidee
3. Aufgabenverteilung innerhalb der Gruppe
4. Besprechung der Vorgehensweise bei Änderungen
5. Entscheidung: Text wird "outsourced", um eine Übersetzung in weitere Sprachen zu erleichtern

08.04.2021

Alex:

1. Konfiguration Datenbank

29.04.2021

1. Migrierung zu IntelliJ

Alex:

1. Erstellen eines einfachen GUI
2. Implementierung Hintergrund des JFrames
3. Font-Ladetest (fehlgeschlagen) mit Jonas
4. Ordnerstrukturanpassung mit Jonas

Jonas:

1. Einfügen eines App-Icons mit der Hilfe einer von Alex bearbeiteten Methode (Auswahl der richtigen Größe eines Platzhaltericons, welches später ausgetauscht wird)
2. Auswahl der Schriftart Arial Black als vorläufige Überschrift
3. Prototyp einer Login-Seite hinzugefügt
4. Auswahl provisorischer Hintergrund
5. Auswahl Icons

30.04.2021

Alex:

1. Importieren benötigter Bibliotheken
2. Datenbankverbindungsimplementierung
3. Erstellen der Klasse Player (→ Datenklasse für Daten aus DB)

01.05.2021

Jessica, Alex, Jonas:

1. Besprechung (Review) des derzeitigen Codes
2. Besprechen der Klassenstruktur
3. Planung weiteres Vorgehen und Aufgabenverteilung

Alex:

1. Implementierung der Datenbankabfragen
2. Anpassung Klasse Player

Jonas:

1. Einfügen aller Klassen, die in Verbindung mit der Klasse GameElement stehen

Jessica:

1. Bearbeiten mehrerer Tutorials zur Erstellung eines GUIs

02.05.2021

Alex:

1. Implementierung Loading screen

03.05.2021

Alex:

1. Anpassung Loading screen mit Jonas
2. Anpassung Datenbankverbindung
3. MVC-Versuch mit Jonas

Jonas:

1. Implementieren der Klasse Controller mit Alex mit vorläufigem Aufbau, bei welchem Controller von ActionListener erbt

05.05.2021

Jessica, Alex, Jonas:

1. Konferenz mit Besprechung des MVC
2. Überarbeitung der Anwendung des MVC durch die Klasse Controller, ohne ActionListener

Jonas:

1. Umsetzen des KeyListeners über die Klassen des Frames, Panels und Controllers
2. Testen und weiterer Funktionen hinzugefügt mit Alex und Jessica

07.05.2021

Alex:

1. Aufsetzen eines MySQL-/MariaDB-Servers auf einem Raspberry Pi
2. Migrieren der DB zu selbst-gehostetem MySQL-Dienst
3. Anpassung der Verbindung in DBConnection

08.05.2021

Jessica, Alex, Jonas:

1. Fertigstellung der Klassen- und Ordnerstruktur

Alex:

1. Implementieren der Listen zur Speicherung der Spieler

Jonas:

1. Überarbeitung der Liste und Klärung dessen genaue Funktionalität mit Alex

09.05.2021

Alex:

1. Anpassung der Listen zur Speicherung der Spieler
2. Schreiben der GameElementRender-Klasse zur Visualisierung von Spielobjekten

Jonas:

1. Umstrukturierung mancher Ordner zu einer logischeren Struktur (unter Rücksprache mit den Gruppenmitgliedern)

10.05.2021

Alex:

1. Implementierung Netzwerk- und Servertest

Jonas:

1. Erstellen des MovingNackgrounds mit Testen und einfügen in GanePanelView
2. Hinzufügen der Buttons "Start" und "Stop" als provisorische StartGame und GameOver Situationen

11.05.2021

Jessica:

1. Ausarbeitung des Klassendiagramms zu Sprint-Planning 2

Jonas:

1. Einfügen der für die Abgabe am folgenden Tag geforderten Methoden zum Auslesen der HighScorewerte
2. Erstellung eines Labels, welches den aktuellen Score anzeigt

12.05.2021

Jessica:

1. Fertigstellung des Klassendiagramms zu Sprint-Planning 2

Jonas:

1. Erstellung eines automatisch generierten svg-Dokuments, welches als Klassendiagramm fungiert