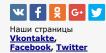


Boost C++

<u>СуberForum.ru - форум программистов и сисадминов > Форум программистов > C++ > Boost C++</u>





1 из 2 1 2 Ctrl > »

#<u>1</u>

Блоги ▼ Сообщество ▼

Поиск 🔻



Убежденный Ушел с форума

15690 / 7200 /

1139 Регистрация: 02.05.2013 Сообщений: 11,637 Записей в блоге: <u>1</u> Завершенные тесты: 1

Сборка Boost в Visual Studio - Boost C++

20.05.2015, 20:49. Просмотров 9091. Ответов 19 Метки нет (Все метки)

Сборка Boost в Visual Studio

Как это ни странно, сборка Boost, - такой популярной библиотеки, - задача местами не совсем очевидная, и какого-то единого общепринятого подхода нет. Я покажу один из простых способов.

Конфигурация

Windows 7 x64 Rus (Core i5-2500, 8GB RAM). Visual Studio 2010 Professional SP1, Boost 1.56.0.

Необходимо примерно 10 GB свободного места на диске.

Порядок действий

- 1) По ссылке на официальном сайте (<u>www.boost.org</u>) скачиваем архив с исходниками. Предпочтение формату 7z, так как степень сжатия выше. На момент написания этого сообщения архив с исходниками Boost занимает порядка 80 мегабайт.
- 2) Распаковываем содержимое архива в любую папку на диске. Например, в корень диска С. В итоге должна получиться такая структура:

Код Выделить код boost_N_NN_N\ boost\ doc\ libs\ more\

- N NN N номер версии Boost, в данном примере 1.56.0. Вместо "С" может быть любой путь, но нежелательно, если в нем будут пробелы или кириллические символы.
- 3) Находим в меню "Пуск / Все программы" папку Visual Studio и запускаем из нее ярлык "Visual Studio 2010 Command Prompt (2010)", далее с помошью команды cd заходим в папку с исходниками Boost. Например:

Выделить код

cd /d C:\boost_1_56_0

4) Подготовка к сборке. В открытой консоли выполняем команду

Код

Выделить код

bootstrap

Система сборки Boost подготовит необходимый инструментарий. Вся операция занимает несколько секунд.

5) Выполняем команду на сборку библиотек Boost:

Выделить код

.\b2 toolset=msvc --build-type=complete address-model=32 -j4 --stagedir=C:\boost 1 56 0\vs2010sp1\Win32

Описание опций:

Запускает сборку. В старых версиях Boost команда b2 может не работать, тогда пробуйте bjam:

.\bjam toolset=msvc --build-type=complete address-model=32 -j4 --stagedir=C:\boost 1 56 0\vs2010sp1\Win32

toolset=msvc

Код

Указывает системе сборки, что должен использоваться компилятор Visual C++. Если у вас установлено несколько версий Visual Studio, лучше уточнить, какой версией следует выполнять сборку. Например, msvc-9.0 для Visual Studio 2008, msvc-10.0 для Visual Studio 2010 и т.д.

--build-type=complete

Сборка всех возможных конфигураций и их сочетаний - Debug/Release, static/dll и т.д.

address-model=32

Сборка для архитектуры x86 (32 бита). Также возможен вариант address-model=64 для x64.

-j4

Параллельная сборка в 4 потока. Рекомендуется ставить число, равное количеству ядер или процессоров, это может существенно ускорить сборку.

--stagedii

Указывает выходную папку, куда будут скопированы библиотеки. Полный список опций есть в документации Boost. Сама сборка занимает некоторое время, в зависимости от мощности компьютера. На описанной выше конфигурации оборудования - примерно 15-20 минут.

6) Удаляем папку C:\boost_1_56_0\bin.v2 (в ней хранятся промежуточные файлы сборки).

Если нужна также сборка 64-битных версий библиотек (обычно нужна), следует повторить пункты 5 и 6, изменив опцию address-model на 64 и указав другую выходную папку. Например:

<u>Код</u>

.\b2 toolset=msvc --build-type=complete address-model=64 -j4 --stagedir=C:\boost_1_56_0\vs2010sp1\x64

7) Другие зависимости, например ICU, OpenSSL, Zlib и т.п., разрешаются в частном порядке, согласно документации. Например, для использования OpenSSL в Asio мне хватило собрать OpenSSL и подключить сгенерированные .lib-файлы к проекту.

Вот и все.

Осталось только указать пути к библиотекам Boost в настройках проекта/компилятора.

include: C:\boost_1_56_0

lib: C:\boost_1_56_0\vs2010sp1\Win32\lib (C:\boost_1_56_0\vs2010sp1\x64\lib для x64).

15

Надоела реклама? Зарегистрируйтесь и она исчезнет полностью.

Nick Alte

1639 / 1011 / **119** Регистрация: 27.09.2009 Сообщений: 1,945

Завершенные

20.05.2015, 21:33 Добавлю небольшой взнос.

По умолчанию система сборки Boost "украшает" имена получившихся файлов всяческими дополнениями, указывающими на вариант сборки (отладочный, многопоточный, dll/статическая библиотека), а ещё - обозначением системы сборки (msvc, gcc) и версии самого Boost. Эти два последних "украшения", как мне кажется, захламляют имена файлов и затрудняют переход на новые версии Boost: ну кому приятно мотаться по настройкам всех проектов, переписывая в именах файлов 1_49 на 1_50?

К счастью, система сборки Boost предусмотрела настройку такого украшательства. Устраивающий меня формат наименования (без номера версии и тулсета) включается параметром

Выделить код

--layout=tagged

Зная этот ключ, несложно найти справку по другим схемам именования.

1

Убежденный Ушел с форума

156

15690 / 7200 / **1139** Регистрация: 02.05.2013 Сообщений: 11,637 Записей в блоге: <u>1</u> Завершенные тесты: <u>1</u>

20.05.2015, 22:02 **[TC]**

Nick Alte, кстати, при сборке Boost описанным выше способом этой проблемы нет: там все .lib- и .dll-файлы складываются в одну папку и для успешного построения проекта, использующего Boost, достаточно достаточно указать ее в "Additional Library Directiries" (ну и путь к Boost в "Additional Include Directories", само собой).

To есть, можно пересобрать Boost новой версии, скопировать новые файлы в эту папку и больше ничего менять не придется.

Выделить код

#3

#<u>2</u>

