# 狼人杀新角色介绍

## 招魂师

* 身份：神
* 阵营：人类
* 技能：
* 借尸还魂，主动技，每天晚上可以选择一名已知的死去玩家，令其借用另一玩家肉身还魂，被借用肉身的玩家白天不能发言投票，也不能被放逐，晚上恢复正常，还魂的玩家在次日白天可以发言和投票，晚上自动死去，移魂师无论死活均可发动技能，可以移魂自己，但不能连续2晚移魂同一名玩家，也不能连续2晚借用同一玩家肉身。
* 释疑：N/A

## 国王

* 身份：神
* 阵营：人类
* 技能：
* 王权：主动技，在放逐发言阶段，国王可以选择亮明身份，身份亮明以后可以二选一行使王权，1、特赦一名玩家，该玩家在当天所有的放逐阶段得票均计算为0。2、在所有投票阶段的票权为2。
* 遗诏：被动技，国王死后，如果场上有警长，可以选择罢免警长或任命一个警长以外的玩家为顾命大臣，顾命大臣的票权为1.5，顾命大臣不能接受警徽，如果场上没有警长，可以任命一个警长。
* 释疑：N/A

## 侦探

* 身份：神
* 阵营：人类
* 技能：
* 调查：主动技，每天晚上可以选择向上帝下列问题中的一个，上帝给出相应的手势
  + 1. 今天晚上被预言家验的人是谁？
    2. 狐狸今晚指定的人里有没有他？
    3. 昨天晚上谁被篡改的身份？
    4. 今天晚上谁做了噩梦？
    5. 今晚有几个人发动了主动技能？
    6. 今天谁的票权被改变了？
    7. 场上还有几个狼阵营玩家？(包括被移魂的玩家)
* 释疑：发动主动技能不包括设定技能目标

## 寡妇(常规局专用)

* 身份：神
* 阵营：人类
* 技能：

随波：主动技，每晚指定一人，如果该玩家拥有群体技，则所有拥有同一群体技的玩家当夜该群体技不起作用，否则该玩家主动技失效。该玩家如果当夜死亡，寡妇一同死亡。以寡妇为目标的夜间技能均无效。

* 释疑：N/A

## 冤死鬼

* 身份：神
* 阵营：人类
* 技能：
* 申冤：被动技，当冤死鬼票亡时，将立刻再进行一次投票，没有讨论发言，直接投票，票高者死亡，平票则投票阶段结束。当冤死鬼死在夜里时，可以指定一名玩家发起一次决斗，如果该玩家身份为狼人，则该玩家一同死亡。
* 释疑：N/A

## 特工

* 身份：神
* 阵营：人类
* 技能：
* 搏命：被动技，死亡时可以指定一名玩家，其主动技永久失效。
* 释疑：N/A

## 间谍

* 身份：神
* 阵营：狼人
* 技能：
* 狼刀：群体技，每天夜里狼人阵营的玩家共同睁眼选择一名玩家杀害。
* 无辜：被动技，针对狼人身份的技能对间谍都无效。
* 释疑：N/A

## 黑客

* 身份：狼
* 阵营：狼人
* 技能：
* 狼刀：群体技，每天夜里狼人阵营的玩家共同睁眼选择一名玩家杀害。
* 篡改：主动技，每天夜里可以选择一名玩家，篡改其身份，当夜有效，天亮自动恢复。身份篡改不影响玩家技能使用。
* 释疑：N/A

## 金刚狼

* 身份：狼
* 阵营：狼人
* 技能：
* 狼刀：群体技，每天夜里狼人阵营的玩家共同睁眼选择一名玩家杀害。
* 护体：被动技，每天夜里可以选择一名玩家，该玩家在金刚狼再次发动技能前，该玩家免于枪亡，毒亡，染亡
* 释疑：N/A

## 狼闺蜜

* 身份：狼
* 阵营：狼人
* 技能：
* 狼刀：群体技，每天夜里狼人阵营的玩家共同睁眼选择一名玩家杀害。
* 姐妹：游戏中不存在狼美人时，狼闺蜜拥有技能“魅惑”。
* 复仇：觉醒技，限定技，游戏中存在狼美人时，在狼美人死去的下一个夜晚，狼闺蜜在狼刀阶段可以另外指定一名玩家杀害。
* 释疑：N/A

## 鬼狼

* 身份：狼
* 阵营：狼人
* 技能：
* 狼刀：群体技，每天夜里狼人阵营的玩家共同睁眼选择一名玩家杀害。
* 贿选：主动技， 每天夜里指定一名玩家，该玩家在次日白天的投票票权+1或-1，该玩家不知道自己的票权被改变。
* 释疑：上帝在投票阶段只会宣布某个玩家得到多少票，不会宣布谁的票权发生了改变。

## 科学家(针锋相对专用)

* 身份：神
* 阵营：人类
* 技能：
* 探索：主动技，每晚可以选定一个角色，确定其是否在场，如果在场，上帝给出肯定手势，不在场或已经死去，上帝给出否定手势。
* 释疑：N/A

## 义士

* 身份：神
* 阵营：人类
* 技能：
* 李代桃僵：主动技，每晚可以选定一个角色，如果此人晚上死去，则义士代替其死去，在白天投票结束时，如果出现被放逐的玩家后，义士可以代替其被放逐，无论白天夜间义士死时都可以发表遗言。
* 释疑：N/A

## 加班狂

* 身份：神
* 阵营：人类
* 技能：
* 加班：被动技，每晚选择一个玩家，如果该玩家在白天投票阶段还活着，加班狂的票必须投给该玩家，否则必须弃票，加班狂晚上被刀，被毒，被枪击均无效。
* 释疑：N/A

## 带刀侍卫

* 身份：神
* 阵营：人类
* 技能：
* 护主：被动技，首夜国王和带刀侍卫同时睁眼确认身份，夜里如果国王被狼刀，侍卫和国王右手边方向第一个狼身份的玩家同时死亡，如果侍卫被狼刀，侍卫和自己左手边方向的第一个狼身份玩家同时死亡。
* 释疑：技能触发均以死亡为条件，如果出现女巫使用解药或守卫护卫的情况，不会触发技能。