Operații pe biți

Sau cum accesăm biții

Aplicabilitate

- Operatorii pe biţi se pot aplica asupra datelor de tip caracter sau întreg.
- Operatorii pot să fie unari sau binari

Reprezentarea numerelor naturale

Numerele sunt memorate în baza 2 pe un număr de cifre binare egal cu dimensiunea tipului de dată corespunzător:

Tip	Dimensiune biţi	Valoare minimă	Valoare maximă
unsigned char	8	0	255
usigned int	32	0	4294967295
usigned short int	16	0	65535

- Exemplu:
- unsigned char x = 37; // x are valoarea 00100101
- unsigned short int x = 37; // x are valoarea 000000000100101

- În cazul reprezentării numerelor cu semn primul bit e 0, dacă numărul e pozitiv, altfel e 1.
- Reprezentarea numerelor se face în **cod complementar**. Într-un tip de dată cu **n** biţi se pot reprezenta 2ⁿ⁻¹ valori negative, 0 şi 2ⁿ⁻¹-1 valori pozitive.
- Matematic, reprezentarea unui număr negativ în complement față de doi este valoarea 2ⁿ
 x, unde x este valoarea absolută a numărului reprezentat.

Exemplu:

```
char x = -37; este reprezentat în memorie 11011011 care se obține: 2^{n}(10000000) - 37(00100101) = 11011011
```

- De ce se face memorarea numerelor negative în complement de 2:
- char x = -37, y = 37;

Nr	7	6	5	4	3	2	1	0
-37	1	1	0	1	1	0	1	1
37	0	0	1	0	0	1	0	1
-37+37								0
Transport							1	

- De ce se face memorarea numerelor negative în complement de 2:
- char x = -37, y = 37;

Nr	7	6	5	4	3	2	1	0
-37	1	1	0	1	1	0	1	1
37	0	0	1	0	0	1	0	1
-37+37							0	0
Transport						1		

- De ce se face memorarea numerelor negative în complement de 2:
- char x = -37, y = 37;

Nr	7	6	5	4	3	2	1	0
-37	1	1	0	1	1	0	1	1
37	0	0	1	0	0	1	0	1
-37+37						0	0	0
Transport					1			

- De ce se face memorarea numerelor negative în complement de 2:
- char x = -37, y = 37;

Nr	7	6	5	4	3	2	1	0
-37	1	1	0	1	1	0	1	1
37	0	0	1	0	0	1	0	1
-37+37					0	0	0	0
Transport				1				

- De ce se face memorarea numerelor negative în complement de 2:
- char x = -37, y = 37;

Nr	7	6	5	4	3	2	1	0
-37	1	1	0	1	1	0	1	1
37	0	0	1	0	0	1	0	1
-37+37				0	0	0	0	0
Transport			1					

- De ce se face memorarea numerelor negative în complement de 2:
- char x = -37, y = 37;

Nr	7	6	5	4	3	2	1	0
-37	1	1	0	1	1	0	1	1
37	0	0	1	0	0	1	0	1
-37+37			0	0	0	0	0	0
Transport		1						

- De ce se face memorarea numerelor negative în complement de 2:
- char x = -37, y = 37;

Nr	7	6	5	4	3	2	1	0
-37	1	1	0	1	1	0	1	1
37	0	0	1	0	0	1	0	1
-37+37		0	0	0	0	0	0	0
Transport	1							

- De ce se face memorarea numerelor negative în complement de 2:
- char x = -37, y = 37;

Nr	7	6	5	4	3	2	1	0
-37	1	1	0	1	1	0	1	1
37	0	0	1	0	0	1	0	1
-37+37	0	0	0	0	0	0	0	0
Transport								

- O altă metodă de a calcula complementul față de 2 este:
- 1. Se pornește de la reprezentarea valorii absolute ex. 37 00100101
- 2. Se schimbă fiecare 0 în 1 și fiecare 1 în 0 (complement față de 1) 11011010
- 3. Se adună 1 11011011
- Metoda de reprezentare a numerelor este aceeaşi, indiferent de dimensiunea tipului de dată.

Operatori

Operator	Descriere
~	Negație - cod complementar față de 1
&	Şi - Conjuncție, și logic pe bit
1	Sau – Disjuncție, sau logic pe bit
٨	XOR – Sau exclusiv logic pe bit
<<	Deplasare la stânga
>>	Deplasare la dreapta

~ Negația

Tabel de valori (x are 1 bit)

Exemplu unsigned char a, b, c;

a=1; //00000001 în binar

b=~a;

Ce valoare are b în binar?

254 adică 11111110 în binar

X	~x
1	0
0	1

~ Negația

```
■ Exemplu
unsigned char a, b, c;
a=37; //00100101 în binar
b=~a;
Ce valoare are b în binar ?
218 adică 11011010 în binar
```

& Şi logic pe bit

- Tabel de valori (x, y au 1 bit)
- Exempluunsigned char a, b, c;a=5;

. .

b=4;

c=a&b;

Ce valoare are c?

Indicație a=00000101 iar b=00000100 în binar

4

Х	у	x&y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

sau logic pe bit

Tabel de valori (x, y au 1 bit)

Exemplu
unsigned char a, b, c;
a=5;
b=4;
c=a|b;
Ce valoare are c?
Indicație a=00000101 iar b=00000100 în binar

Х	У	x y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

^ sau exclusiv logic pe bit

Tabel de valori (x, y au 1 bit)

Exemplu
unsigned char a, b, c;
a=5;
b=4;
c=a^b;
Ce valoare are c?
Indicație a=00000101 iar b=00000100 în binar

Х	У	x^y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

<< deplasare pe biţi la stânga

- x<<y ar fi echivalent cu x=x*2y</p>
- Obs. y ar trebui sa fie pozitiv pentru rezultate predictibile

```
■ Exemplu
unsigned char a, b, c;
a=5;
b=4;
c=a<<b;
Ce valoare are c?
00000101 devine 01010000
80
```

>> deplasare pe biţi la dreapta

- x>>y ar fi echivalent cu x=x/2^y
- Obs. y ar trebui sa fie pozitiv pentru rezultate predictibile

```
Exemplu
unsigned char a, b, c;
a=59;
b=4;
c=a>>b;
Ce valoare are c?
00111011 dispar 00111011 și devine 00000011
```

- Verificare dacă un număr natural n e putere a lui 2: n & (n-1) este 0.
- De ce ?
- Dacă n e o putere a lui 2 atunci e format din 1 urmat de cifre de 0, ex. 16: 00010000
- Dacă scădem 1 din acest număr se obține
- Dacă facem şi pe biţi obţinem valoarea 0

00001111

0000000

- Determinarea celei mai mari puteri de 2 care divide pe n: **n** & -**n**.
- De ce?
- Ex. n = 40 00101000
 -40 11011000 (se obţine din 11010111 + 00000001)
 00001000

- Setarea bitului k (numărat de la final) din n pe valoarea 1: n |= 1<<k</p>
- De ce:

```
Exemplu: n=37, k=6;37 001001011<<6 01000000</li>37|1<<6 01100101 =101 în zecimal</li>
```

- Verificarea dacă bitului k (numărat de la final) din n este pe valoarea 1: n &(1<<k)</p>
- De ce:
- Exemplu: n=37, k=5;
 37 00100101
 1<<5 00100000
 37&(1<<5) 00100000 = 32 în zecimal

Dacă valoarea n &(1<<k) e diferită de 0 atunci bitul k are valoarea 1.

- Setarea bitului k (numărat de la final) din n pe valoarea 0: n &= ~(1<<k)
- De ce:

```
Exemplu: n=37, k=5;
37 00100101
1<<5 00100000
~(1<<5) 11011111
n&~(1<<5) 00000101</p>
```

- Se observă că n ^ n e 0 indiferent de valoarea lui n
- Din această cauză a ^ b ^ a este b
- Utilizare: putem determina dacă într-un şir de valori există o valoare care apare de număr impar de ori.