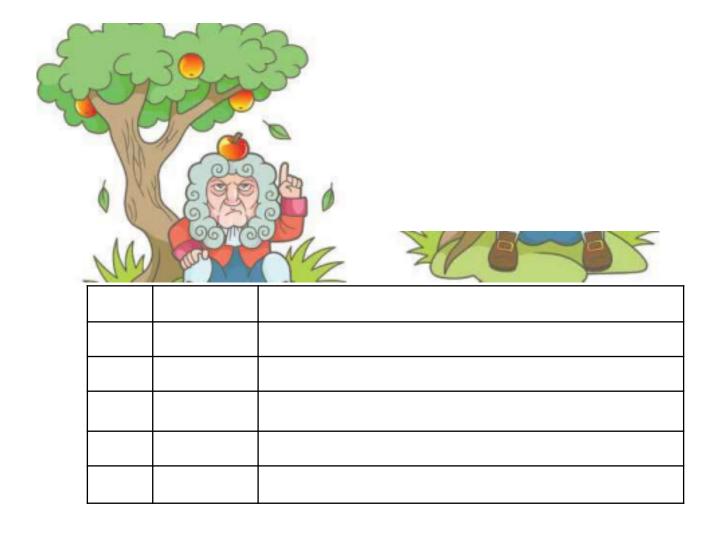


O B B B B B B B B B B B B B B B B B B B				
		*		
			* *	
* * *				
	* * *			



*	*	*

* *

* * *

Un program scris în limbajul C sau C++ este compus din unul sau mai multe fișiere, denumite fișiere sursă.

Fiecare fișier sursă conține una sau mai multe **funcții** și, eventual, **referințe** către unul sau mai multe **fișiere** header. Doar unul dintre fișierele sursă va conține funcția principală a unui program, numită main.

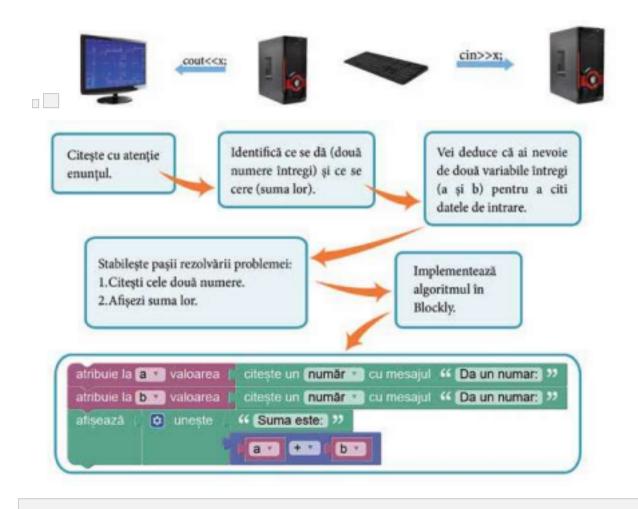
Un fișier header este un fișier aflat în sistem sau creat de către programator. Acest fișier conține declarații și definiții de funcții, variabile și constante. Execuția programului începe cu execuția acestei funcții care poate apela alte funcții.

Acțiunile unei funcții sunt

Toate funcțiile folosite în program trebuie descrise în fișierele sursă (cele scrise de către programator), în fișiere header sau în biblioteci de funcții.

O instrucțiune este orice expresie validă, apel de funcție, urmată de simbolul 3. Acest simbol este folosit pentru separarea instrucțiunilor.

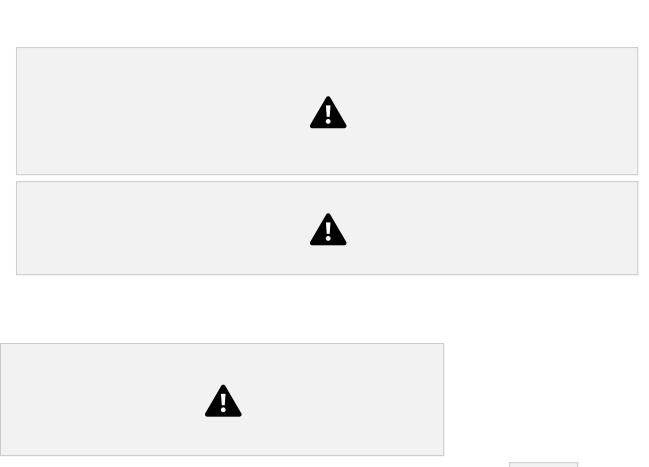
Instrucțiuni, comenzi, structuri liniare, alternative și repetitive.





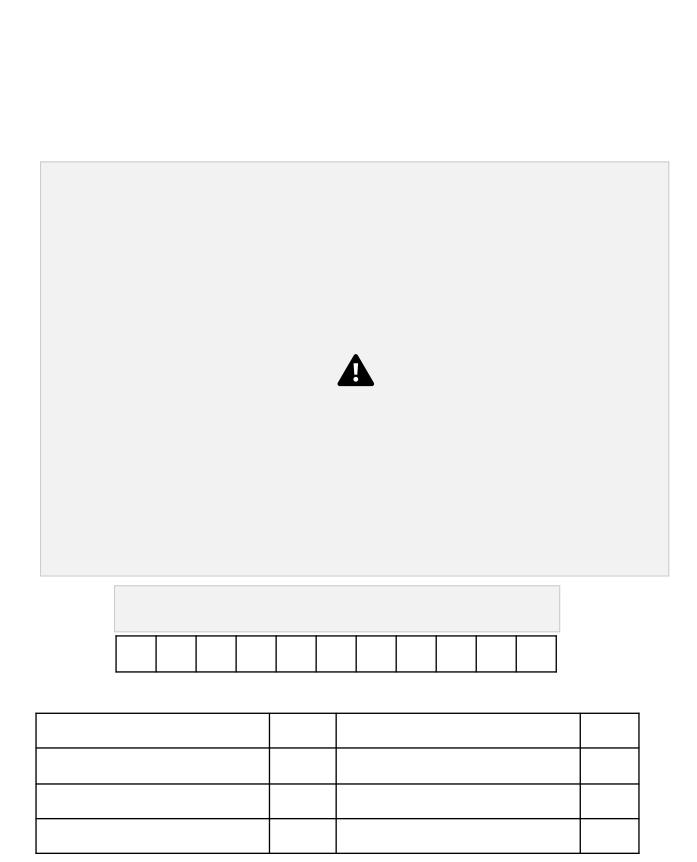




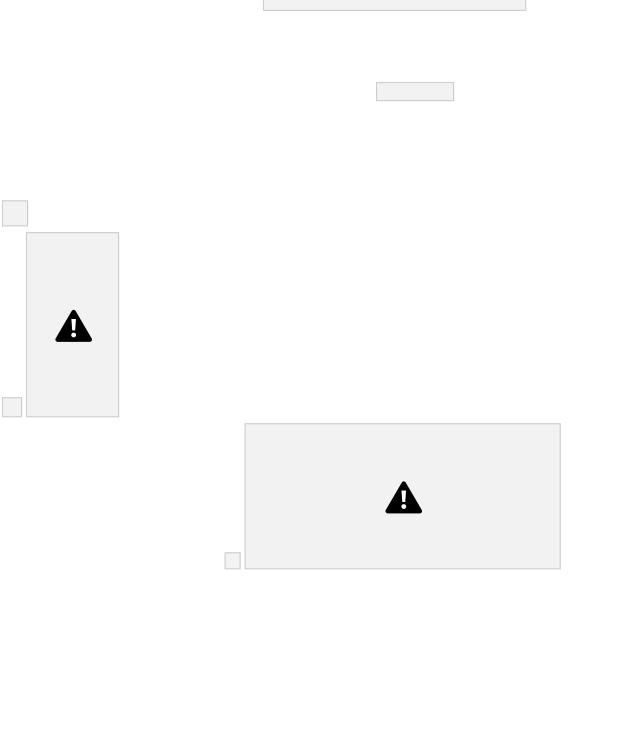




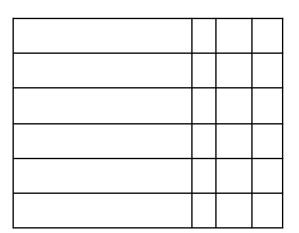


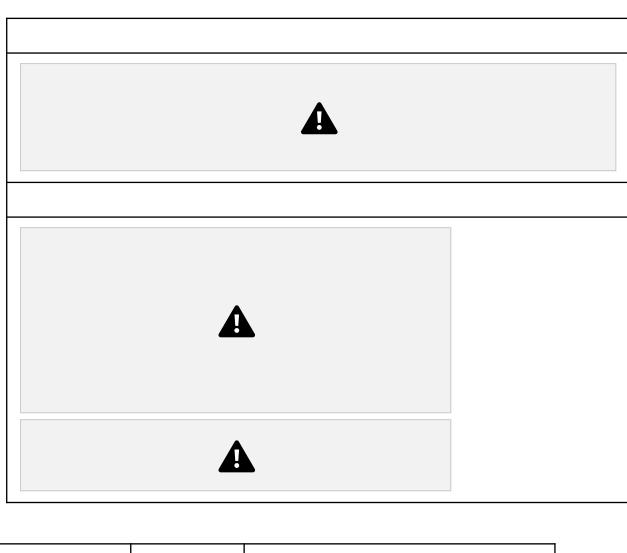


			A		
	1				
	4 :				
		A			









			*	*
*	*		*	* *



