

## ⇒ **Tema: Sistema de Hotelaria.**

### → **Integrantes:**

José Vitor de Oliveira Nobre 509295

Francisco Alexson Almeida da Silva 508294

### → **Ideia do sistema**

Implementar um sistema de gestão de um hotel que será utilizado pelo recepcionista. O recepcionista deverá utilizar o sistema para verificar se há algum quarto disponível que condiga com o desejo do cliente em questão e, caso tenha, adicioná-lo no quarto. Além disso, quando os hóspedes realizarem o check-out do hotel, o sistema deverá remover os clientes e retornar o cache (o valor que os clientes pagarão pela estadia) de cada um, ou do grupo, no caso do quarto ser alugado para uma família, por exemplo. Vale lembrar, no entanto, que, caso uma família ou um casal alugue um quarto, deverá haver um hóspede responsável por receber a conta, será este o hóspede que fornecerá mais dados. Por conseguinte, deve-se ter em mente que haverá modalidades de descontos aplicados a determinados tipos de hóspedes por parte do hotel, caberá também ao sistema levar em consideração os tipos de hóspedes e os descontos cabíveis a cada um deles no momento de calcular o cache. Um detalhe importante é que os descontos só serão aplicados caso o hóspede responsável esteja dentro da modalidade de desconto. Por exemplo: caso um casal alugue um quarto e um deles seja universitário, o desconto só será aplicado se o hóspede responsável for universitário.

### → **Funcionalidades**

- **CRUD:**

- Create: Criação do Hóspede
- Read: Listagem dos hóspedes
- Update: Atualização do cache do hóspede
- Delete: Desocupar o hóspede

- **Calcular cache:** Calcular com base em condições pré-definidas o cache de cada hóspede. O hotel em questão possuirá um plano de descontos para determinados tipos de hóspedes. Os tipos de hóspedes e seus respectivos descontos são:

- Estudantes universitários, que terão acesso a um desconto com base em dados da instituição em que são discentes.
- Turistas, que terão desconto com base em planos de viagens das companhias aéreas.
- Hóspedes comuns, não terão acesso à descontos. Pagarão o preço comum do hotel.
- **Serviço de Quarto:** O hotel poderá disponibilizar serviços de quarto ao hóspede, esses serviços de quarto uma vez que disponibilizados aumentarão o cache do hóspede. Dentre eles temos os serviços:
  - Faxina: Para limpar o quarto ou uma parte dele
  - Lavanderia: Para poder lavar alguma roupa de um hóspede
  - Bufê: Para servir comida aos hóspedes.

## → **Logística dos quartos**

Aqui é a ordem em que os tipos de quarto são criados, essa informação está na documentação do construtor, mas vale colocar aqui também:

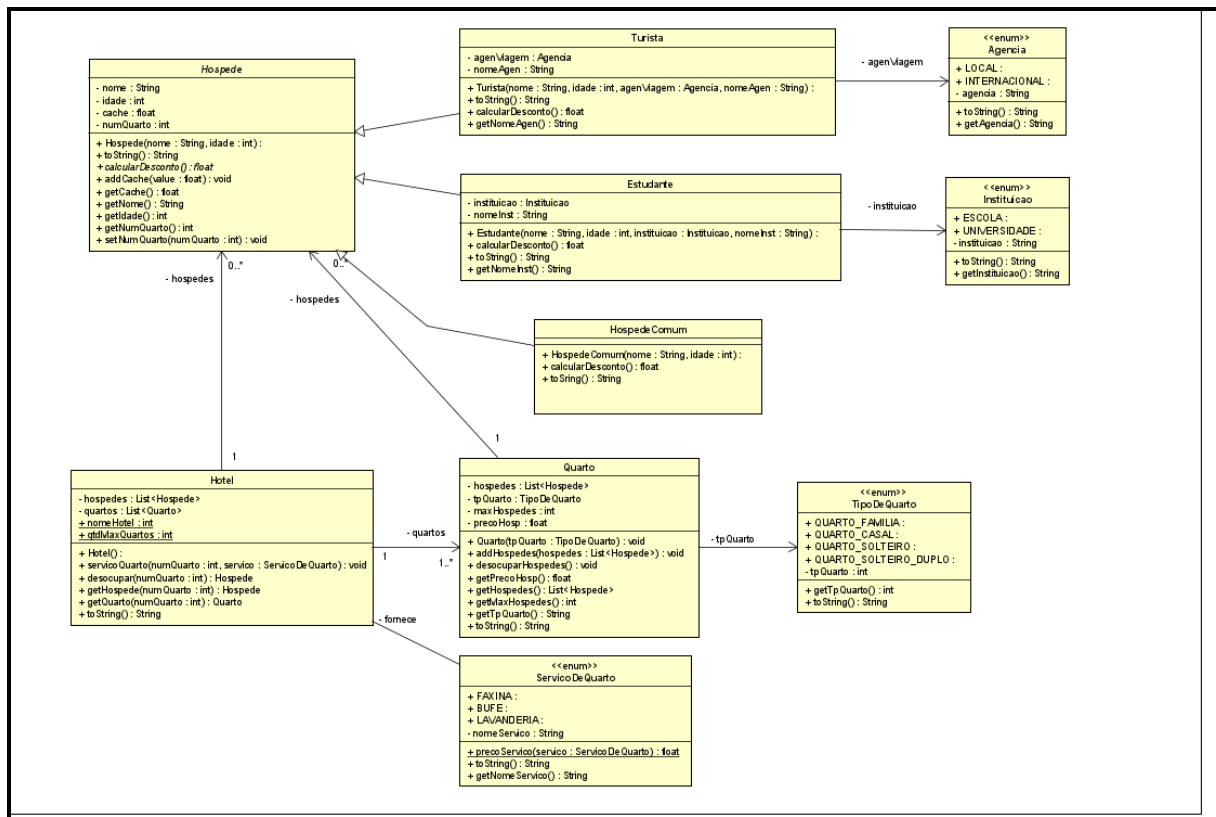
- 0 - 4 Quartos para casais(Capacidade máxima de 2 hóspedes).
- 5 - 9 Quarto para família(Capacidade máxima de 5 hóspedes).
- 10 - 14 Quarto solteiro duplo(Capacidade máxima de 2 hóspedes).
- 15 - 19 Quarto único(Capacidade máxima de 1 hóspede).

## → **Diagrama**

Caso a visualização da imagem esteja ruim aqui esta o link dela:

<https://imgur.com/Pcmp8Ew>

Algumas observações que vale comentar, alguns atributos no diagrama de classe estão sublinhados, isso significa que eles são estáticos, dentre eles os atributos sublinhados, temos 2: nomeHotel, qtdMaxQuartos; e temos também um método que é estático, que é o precoServico. Vale salientar também, que os atributos nomeHotel, qtdMaxQuartos são constantes, mas aparentemente o ASTAH UML não representa isso de uma maneira visível, apenas podemos ver que ele é uma constante quando clicamos nele.



## → Tabela de descontos

Turista	Universitario	HospedeComum
Turista local(Referente ao país) → 10%	Escola → 10%	0%
Turista internacional → 15%	Faculdade → 12.5%	

## → Observações

- O sistema não está aceitando o padrão UTF-8;