Software Requirements Specification

For

« Texas holdem poker»

Version 1.0 approved

Prepared by

Sotnikov Alex

AlexSotn

26.05.2020

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Date** | **Reason For Changes** | **Version** |
| Sotnikov  Alex | 26/05/2020 | Initial version, add requirements and editing documents, add references, sketches for GUI | 0.1 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Introduction 1

1.1 Purpose 1

1.2 Document Conventions 1

1.3 Project Scope 1

1.4 References 1

2. Overall Description 1

2.1 Product Perspective 1

2.2 Product Features 1

2.3 User Classes and Characteristics 1

2.4 Operating Environment 2

2.5 Design and Implementation Constraints 2

2.6 User Documentation 2

2.7 Dependencies 2

3. System Features (FR) 2

3.1 System Feature 1 (High Level from 2.2) 2

3.2 System Feature 2 (and so on) 2

4. External Interface Requirements (NFR) 3

4.1 User Interfaces 3

4.2 Hardware Interfaces 3

4.3 Software Interfaces 3

5. Other Nonfunctional Requirements (NFR) 4

5.1 Performance Requirements 4

5.2 Security Requirements 4

Appendix A. Glossary 5

## Introduction

## Purpose

Данный документ описывает спецификацию программного продукта «Texas holdem poker». Спецификация распространяется на весь программный продукт.

## Document Conventions

Далее по тексту **полужирным** **курсивом** будут выделены термины, определение, которых дано в Глоссарии (Appendix A).

## Project Scope

Программный продукт разрабатывается с развлекательной целью. Представляет из себя игровой проект.

## References

[Texas hold 'em](https://en.wikipedia.org/wiki/Texas_hold_%27em)

[Омаха (покер)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Омаха_(покер))

# Overall Description

## Product Perspective

Программный продукт «Texas holdem poker» является полностью самостоятельной разработкой студента. Ранее продукт не разрабатывался. Представляет собой независимый, самодостаточный программный продукт.

## Product Features

Приложение должно служить в качестве развлекательного продукта повышающего реакцию. У программы будет понятный дружественный **GUI.** Приложение будет инсталироваться на ПК**.**

## User Classes and Characteristics

Данное приложение может эксплуатироваться пользователями с различным уровнем навыков работы с персональным компьютером. Главным образом можно выделить Пользователя – тот, кто будет эксплуатировать приложение и Администратор – тот, кто будет инсталировать приложение.

## Operating Environment

Продукт должен запускаться на семействе ОС Windows: Windows 7 и выше, на архитектуре x86 и х86\_64.

## Design and Implementation Constraints

Работа приложения не должна блокировать работу других приложений и своего собственного интерфейса. Для работы приложения достаточным условием будет разрешение на запуск файлов с расширением exe.

## User Documentation

Должна быть предусмотрена справка для продукта в виде текстового документа. Документация устанавливается с учетом устанавливаемой версии продукта и располагается в рабочей папке программы.

## Dependencies

Для работы приложения необходим DirectX10 или выше.

# System Features (FR)

## System Feature «Structure»

### Description and Priority

Продукт должен состоять из одного модуля.

REQ-1: В задачи основного исполняемого модуля программы будет входить загрузка данных из конфигурационных файлов, а так же загрузка ресурсов.

## System Feature «Interface»

Продукт должен иметь простой, понятный каждому интерфейс.

REQ-2: Разрабатываемый продукт должен являться ни чём иным, кроме как игра «Texas holdem poker».

REQ-3: Интерфейс программы должен содержать инструменты, необходимые для полного функционирования программы.

REQ-4: Оформление интерфейса и игры должно соответствовать теме азартных игр.

REQ-5: Реализация подсказок на загрузочных экранах.

REQ-6: Реализация трех уровней раздачи карт «Флоп» , «Торн» и «Ривер».

REQ-7: Реализация не менее пяти игроков за одним покерным столом.

REQ-8: Реализация скорости хода игроков(25 сек на ход).

REQ-9: Реализация подсчета комбинации на игроков.

REQ-10: Музыкальное сопровождение должно соответствовать атмосфере игры в ахартном клубе.

REQ-11: Реализация определения какая рука выиграла партнию.

REQ-12: Игровые спецэффекты минимальные

REQ-13: Реализация статистики сыгранных игр и рейтинг.

# External Interface Requirements (NFR)

## User Interfaces

Смотреть документ:

Макет GUI.psd

## Hardware Interfaces

Not applicable.

## Software Interfaces

Not applicable.

# Other Nonfunctional Requirements (NFR)

## Performance Requirements

Время отклика: 0,3-0,5 мс.

## Security Requirements

Not applicable.

Appendix A: Glossary

Microsoft DirectX — это набор API (интерфейсов программирования), предназначенный для работы с программами, играми и приложениями под управлением Windows. Простыми словами, DirectX является списком инструкций для операционной системы, которые регламентирую работу с какой-либо игрой или программой.

Расширение имени файла — последовательность символов, добавляемых к [имени файла](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BC%D1%8F_%D1%84%D0%B0%D0%B9%D0%BB%D0%B0) и предназначенных для идентификации типа ([формата](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82_%D1%84%D0%B0%D0%B9%D0%BB%D0%B0)) [файла](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB). Это один из распространённых способов, с помощью которых [пользователь](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C) или [программное обеспечение](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BE%D0%B1%D0%B5%D1%81%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5) компьютера может определить тип данных, хранящихся в файле.

Компиляция — [трансляция программы](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D1%80%D0%B0%D0%BD%D1%81%D0%BB%D1%8F%D1%86%D0%B8%D1%8F_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D1%8B), составленной на исходном [языке высокого уровня](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D1%8B%D1%81%D0%BE%D0%BA%D0%BE%D1%83%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%BD%D0%B5%D0%B2%D1%8B%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F), в эквивалентную программу на [низкоуровневом языке](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B8%D0%B7%D0%BA%D0%BE%D1%83%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%BD%D0%B5%D0%B2%D1%8B%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F), близком [машинному коду](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B0%D1%88%D0%B8%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%BA%D0%BE%D0%B4)

Инсталляция *—* процесс установки [программного обеспечения](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BE%D0%B1%D0%B5%D1%81%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5) на компьютер конечного пользователя. Выполняется особой программой ([пакетным менеджером](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%B0%D0%BA%D0%B5%D1%82%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B5%D0%B4%D0%B6%D0%B5%D1%80)), присутствующей в [операционной системе](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0) , или же входящим в состав самого программного обеспечения средством установки.

GUI  ([англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) Graphical user interface) — разновидность [пользовательского интерфейса](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%84%D0%B5%D0%B9%D1%81_%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8F), в котором [элементы интерфейса](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%AD%D0%BB%D0%B5%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D1%82_%D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%84%D0%B5%D0%B9%D1%81%D0%B0) (меню, кнопки, значки, списки и т. п.), представленные пользователю на [дисплее](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B8%D1%81%D0%BF%D0%BB%D0%B5%D0%B9), исполнены в виде [графических](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D1%80%D0%B0%D1%84%D0%B8%D0%BA%D0%B0)изображений.