

## **Linguagens de Programação - Lista de Exercícios 1**

### **Prof. Luiz Paulo Maia**

1. Faça um algoritmo que troque o valor de duas variáveis. Por exemplo, o algoritmo lê  $n_1$  igual a 3 e  $n_2$  a 17, e mostra  $n_1$  igual a 17 e  $n_2$  a 3.
2. Faça um algoritmo para calcular a média de duas notas digitadas pelo usuário.
3. Faça um algoritmo para calcular a média de duas notas digitadas pelo usuário, sendo que a segunda nota tem peso dois.
4. Faça um algoritmo que calcule a gorjeta a ser paga de uma conta de restaurante. A gorjeta é calculada como sendo 10% do valor da conta, que deve ser informado pelo usuário.
5. Faça um algoritmo que calcule o novo valor de um salário a partir de um valor percentual de reajuste. O valor atual do salário e o valor percentual do reajuste devem ser informados pelo usuário como, por exemplo, 7,3%.
6. Faça um algoritmo que calcule a área de um quadrado, sendo que o comprimento do lado é informado pelo usuário. A área do quadrado é calculada elevando-se o lado ao quadrado.
7. Faça um algoritmo que calcule a área de um retângulo, sendo que os comprimentos da altura e da base são informados pelo usuário. A área do retângulo é calculada multiplicando-se a altura pela base.
8. Faça um algoritmo que calcule a área de um círculo, sendo que o comprimento do raio é informado pelo usuário. A área do círculo é calculada multiplicando-se  $\pi$  ao raio ao quadrado.
9. Faça um algoritmo que calcule a área de uma esfera, sendo que o comprimento do raio é informado pelo usuário. A área da esfera é calculada multiplicando-se 4 vezes  $\pi$  ao raio ao quadrado.
10. Faça um algoritmo que calcule o volume de uma caixa de água cilíndrica, sendo que os comprimentos do raio e a altura são informados pelo usuário. O volume é calculado multiplicando-se  $\pi$ , ao raio ao quadrado, a altura.