

## Fundamentos Java - TP2

Faça um programa que implemente uma classe calculadora com as quatro operações básicas: soma, subtração, multiplicação e divisão. A classe deverá ter dois atributos que serão os operandos. O programa deverá apresentar um menu com as quatro opções, enquanto a opção de saída não for selecionada. A instância da classe e os operandos deverão ser processados apenas para operações válidas. A opção de divisão deverá tratar o caso de divisão por zero e retornar uma mensagem de erro. Utilize métodos estáticos para modularizar o seu código e os métodos abaixo da classe JOptionPane para a entrada e saída.

```
JOptionPane.showInputDialog("xxx")
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "xxx")
```

Observações:

- Não se preocupe com entradas de dados com erro como, por exemplo, uma letra no lugar de um número;
- Utilize números para criar o menu de opções, pois fica mais simples de implementar.