Projeto de Bloco Arquitetura de Computadores, Redes e Sistemas Operacionais

Apresentação do módulo



Professor

- Cassius Figueiredo, M.Sc., M.B.A.
 (cassius.figueiredo@prof.infnet.edu.br)
- Formação:
 - Bacharel em Ciência da Computação (UERJ).
 - MBA em Finanças: Investimentos e Risco (FGV).
 - Mestre em Modelagem Matemática da Informação (EMAp – FGV).
- Experiência:
 - 23 anos de experiência em TI.
 - Analista de dados na Stone Pagamentos.
 - Prof. do Instituto Infnet desde 2012: GEC, GADS, GSI,
 GGTI, BD, MBA GP PMI, MBA SAP, MBA e formação em Big Data.

Estrutura do curso

Horário das aulas

- Parte I 10 semanas.
- Parte II 10 semanas.

• Presença.



Informações

- Cigarro: é expressamente proibido fumar nas dependências do Infnet ou em qualquer área comum do prédio. Os fumantes devem se dirigir à portaria.
- Telefone: por favor desliguem o telefone ou coloquem-no no modo silencioso. Caso precisem atender uma chamada, basta se retirar da sala.



Competências do bloco

- Resolver problemas simples usando a linguagem de programação Python
- Desenvolver captura de informações gerais do computador usando Python
- Desenvolver captura de informações detalhadas de CPU, processos, memória e disco usando Python
- Desenvolver captura de informações detalhadas de redes usando Python
- Escrever um relatório de projeto de aplicativo



Bibliografia básica

- Harrison Kinsley e Will McGugan. Introdução ao Desenvolvimento de Jogos em Python com PyGame. Novatec Editora, 2015. ISBN 8575224522, 9788575224526.
- TANENBAUM, Andrew. Sistemas operacionais modernos. Rio de Janeiro: LTC. 1999. Sistemas Operacionais: Projeto e Implementação, 3ª Edição. Andrew S. Tanenbaum, Albert S. Woodhull. Bookman, 2008
- KUROSE, J. F. & Ross, K. W. Redes de Computadores e a Internet: Uma Abordagem Top Down. 6ª. Edição. São Paulo: Pearson/Addison Wesley, 2013
- MONTEIRO, Mário A. Introdução à organização de computadores. Rio de Janeiro. LTC, 2011

Bibliografia complementar

- Nilo Ney Coutinho Menezes. Introdução à programação com Python 2ª edição: Algoritmos e lógica de programação para iniciantes. Novatec Editora, 2016.
- Eric Matthes. Curso Intensivo de Python: Uma introdução prática e baseada em projetos à programação. Novatec Editora, 2016.
- Brandon Rhodes e John Goerzen. Programação de Redes com Python. Novatec Editora, 2015.
- ROOKSHEAR, J. G. Ciência da Computação: uma visão abrangente. 11ª. Ed. Porto Alegre: Bookman, 2013
- FOROUZAN, B., MOSHARRAF, F. Fundamentos Da Ciência Da Computação - Tradução da 2ª ed. internacional. São Paulo: Cengage, 2012

Critérios da avaliação

- TP1,TP3, TP5, TP7 e TP9 obrigatórios, porém sem valer nota.
- OBS.: TPs não possuem reentrega.
- O TP9 é a "primeira" entrega do PB.
- Os feedbacks serão no formato "orientação".
- Entrega do Projeto de Bloco obrigatória e valendo a avaliação do bloco.
- OBS.: A entrega final do PB possui reentrega.
- Apresentações nas últimas duas semanas do bloc

Dúvidas?



