FORMATO EUROPEO PER IL CURRICULUM VITAE





Informazioni personali

Cognome & Nome Data di nascita Telefono

Linkedin E-Mail Sito web personale Chiocchetti Alessio 23/07/1995 +39 3382811824

Linkedin.com/in/alessio-chiocchetti-283777B7

alessio.chiocchetti@gmail.com

https://alessio-chiocchetti.vercel.app/

Nazionalità Italiana

Esperienze lavorative

Date (da - a) Nome e indirizzo del datore di lavoro

Tipo di impiego Principali mansioni e responsabilità

Dal 02/25 ad oggi Agap2 S.p.a.

Full-stack Developer & IT Help Desk III

Risoluzioni di bug e anomalie di integrazioni web per l'avvio di giochi slot sul sito di Betflag. Sviluppata un'applicazione web interna al cliente con React.js, libreria grafica Material-UI e API con .NET CORE con DB MSSQL, utilizzato Jira per la gestione dei task, lavoro in modalità SCRUM, utilizzato github per la gestione della versione del codice sorgente.

Date (da - a) Nome e indirizzo del datore di

lavoro

Tipo di impiego Principali mansioni e responsabilità

Dal 01/24 ad 06/24 Adentis S.r.l.

Front-end Developer & UI/UX Designer

Realizzazione sketch grafico con lo strumento web Figma e implementato front-end con Angular 17 e Angular Material. Supporto nella realizzazione della nuova veste grafica della piattaforma SOF1A.

L'applicazione web era costituita da un insieme di strutture dati progettate per facilitare l'utilizzo di grandi basi di conoscenza esterne e private con modelli linguistici di grandi dimensioni (LLM).

Date (da - a) Nome e indirizzo del datore di lavoro

Tipo di impiego Principali mansioni e responsabilità

Dal 11/22 ad 12/23 Adentis S.r.l.

Back-end Developer

Risoluzione di bug e anomalie in un'applicazione web e microservizi nel settore immobili/terreni per la Pubblica Amministrazione, presso il cliente TeamSystem. Sviluppo di Web API RESTful e servizi, gestione dei task con Jira in modalità SCRUM, utilizzo di GitHub (BioSphere) per il controllo delle versioni del codice sorgente, front-end con Angular 10. Inoltre, sviluppo e manutenzione di un Azure Function per l'esecuzione di una console app finalizzata agli aggiornamenti dei dati delle aliquote.

Date (da - a) Nome e indirizzo del datore di Dal 05/22 a 08/22

lavoro

Investech S.p.a.

Tipo di impiego Principali mansioni e responsabilità

Freelancer Back-end Developer

Risoluzione di bug, segnalazioni, malfunzionamenti di un'applicazione web in ambito automotive sviluppata con .NET Core 5, frontend con Angular 9, utilizzato il CMS di Wordpress.

Sviluppo e manutenzione di API che richiamavano dei servizi esterni, deployati su Docker Azure orchestrato da Kubernetes, restituendo dati da esporre sull'applicazione web. Integrazione di Google Firebase per notifiche push per applicazione mobile.

Source version control con github in Azure Devops.

Date (da – a)

lavoro

Dal 04/21 a 04/22

Nome e indirizzo del datore di

Avanade S.r.l.

Tipo di impiego

Analyst, Full-Stack Developer

Principali mansioni e

Consulenza informatica presso Avanade.

responsabilità

Modernizzazione del sistema contributivo nella P.A. attraverso il reverse engineering dal linguaggio COBOL al C#.

Utilizzo di tecnologie quali:

Linguaggio C#, .NET Framework 4.7 (64 Bit), EntityFramework, Servizi WCF, Microsoft SQL Server, gestione del controllo di versione tramite GitHub in Azure DevOps e implementazione di numerosi Unit Test per il confronto dei dati tra il sistema legacy e il nuovo sistema integrativo.

Date (da – a)

Dal 05/19 a 04/21

Nome e indirizzo del datore di

Engineering S.p.A.

lavoro Tipo di impiego

Full Stack Developer

Consulenza informatica esterna presso Engineering

Principali mansioni e responsabilità

> Gestione e manutenzione di applicazioni web per la P.A., con risoluzione delle segnalazioni di malfunzionamenti e utilizzo di diverse tecnologie, tra cui:

> .NET Framework & Core, Javascript, Jquery. Entity Framework, pattern Unity of Work, Bootstrap, AngularJS, MSSQL.

Esecuzione e manutenzione Batch.

Controllo di versione del codice sorgente con software proprietario del cliente.

Date (da - a)

09/18 al 04/19

Nome e indirizzo del datore di

Taal S.r.l.

lavoro

Tipo di impiego | Full Stack Developer - Apprendista e consulente informatico esterno

Principali mansioni e responsabilità

- Sviluppo di applicazioni web per il monitoraggio di fenomeni utilizzando sensori, con integrazione di diverse tecnologie:
- Applicazione per monitoraggio con vibratori sugli edifici:
 - Realizzazione di un'applicazione web per il monitoraggio di fenomeni attraverso sensori posti sugli edifici, con raccolta dati dai dispositivi sensoristici sulle finestre.
 - Tecnologie e Framework: Angular 11, Json-server per simulare il backend, Bootstrap, Amchart 4 per i grafici.
- Applicazione per la gestione della sicurezza in laboratori ospedalieri:
 - Manutenzione e sviluppo di un'applicazione web per la gestione della sicurezza dei laboratori ospedalieri, inclusi dispositivi esterni come telecamere, controllo degli accessi, e monitoraggio di sensori di temperatura.
 - Tecnologie e Framework: .Net Core, C#, Javascript, Jquery, KnockoutJS per la gestione della logica di presentazione e business dei dati (MVC).

Date (da – a)

Nome e indirizzo del datore di

NTT Data S.p.A.

Dal 09/18 a 10/18

lavoro Tipo di impiego

Full Stack .Net Developer Junior

Principali mansioni e responsabilità

Consulenza informatica esterna presso NTT Data

Realizzazione di un Content Management System (CMS) per ENEL basato su un portale web utilizzando le seguenti tecnologie e strumenti: MVC 5, .NET Framework, Entity Framework, C#, Bootstrap 5, JQuery, Javascript, CSS, HTML e MSSQL, Source Version Control con Visual Studio Team Services.

Date (da – a)

Dal 05/18 al 08/18

Nome e indirizzo del datore di

Avanade S.r.l.

lavoro

Tipo di impiego

DevOps Developer Junior

Principali mansioni e responsabilità Consulenza informatica presso Avanade, dipendente di Modis.

Realizzazione di applicazioni polyglot in ambiente Azure, con la finalità di reingegnerizzazione dei vecchi metodi di sviluppo, portando i clienti ad adottare nuove strategie di sviluppo, basate su DevOps, container e cloud.

Date (da – a)

Da 08/16 a 12/16

Nome e indirizzo del datore di

lavoro

Leaf Games And Software

Principali mansioni e responsabilità

Game Developer Junior

Partecipazione allo sviluppo di un videogioco per smartphone (Android), compreso un titolo 2D e un gioco multiplayer 3D in stile cartoon. Utilizzo del linguaggio di programmazione C# all'interno di Visual Studio 2015, con il supporto del motore grafico Unity 3D e la gestione del multiplayer implementata tramite Photon Unity 3D Networking.

Date (da – a)

Stagista (Da 09/14 a 09/15)

Nome e indirizzo del datore di lavoro

VANTEA Smart (ex Acsi Informatica Srl)

Tipo di impiego | Server Administrator HP (3 mesi) - Consulente informatico (9 mesi)

Principali mansioni e responsabilità

Data-entry

In giornata ricevevo un file in formato Excel contenente gli indirizzi IP, le porte e i servizi associati alle macchine/server. Successivamente, procedevo all'inserimento di questi dati nel software denominato SiteScope, fornito direttamente da HP. Alla fine della giornata, durante la fase di rilascio, attivavo il monitoraggio su questi componenti per garantire che rimanessero sempre operativi e privi di problemi. Questi server avevano una finalità commerciale ed erano utilizzati da FNI.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Date (da – a)

Da 2009 a 2014

Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione

ITIS Giuseppe Armellini - Roma

Qualifica conseguita

Diploma Perito Informatico

Date (da – a)

Da 3/04/2018 a 23/04/2018

Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione

Overnet Education presso la sede di Bologna

Corso professionale Formatemp

Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Corso di programmazione orientata agli oggetti con linguaggio C# con i principali IDE:

- Visual Studio
- Visual Studio Code
- LINQPad

Corso di programmazione di applicazioni web lato Front-End con HTML 5, CSS 3 ed Angular JS, e Bootstrap.

Sviluppo di applicazioni in un piccolo team tramite GitHub.

Qualifica conseguita

Attestato di partecipazione

Date (da - a)Dal 8 al 12 Luglio 2019

Nome e tipo di istituto di

studio

istruzione o formazione Principali materie / abilità professionali oggetto dello 4m group

Unity 3D Corso Completo

Conseguito attestato di partecipazione al corso di Unity Completo presso 4m group (Guidonia) con docente ing. Davide Caio.

Conseguita certificazione AZ-900 Microsoft Azure Fundamentals (Microsoft Certification ID: 991818187)

MADRELINGUA

Italiana

ALTRE LINGUE

Inglese

CAPACITÀ DI LETTURA

Buono (B1)

CAPACITÀ DI SCRITTURA

Buono (B1)

CAPACITÀ DI ESPRESSIONE ORALE

Elementare (A2)

Giapponese

CAPACITÀ DI LETTURA

Elementare (A2)

CAPACITÀ DI SCRITTURA

Elementare (A2)

CAPACITÀ DI ESPRESSIONE ORALE

Elementare (A2)

CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE

Linguaggi di Programmazione

o Conoscenza approfondita di C#, Angular, Javascript, JQuery, HTML & CSS, Bootstrap, AngularJS, MVC, .NET Framework & Core, Python.

CON COMPUTER, ATTREZZATURE SPECIFICHE, MACCHINARI, ECC.

Conoscenza base di Hibernate, Struts, Unity of Work, ReactJs.

Web Services

• Esperienza nella gestione e chiamate REST HTTP ai servizi web tramite WCF e REST API tramite Swagger.

Database

 Abilità nella realizzazione e manipolazione di database relazionali utilizzando Microsoft SQL.

Cloud Computing

 Conoscenza base dei concetti fondamentali di Azure Cloud con certificazione Microsoft AZ-900.

• Competenze IT:

Gestione di Sistemi

■ Amministrazione e configurazione di reti cablate e wireless, gestione del port forwarding, configurazione di reti Wi-Fi.

Assistenza Remota

■ Esperienza nell'utilizzo di strumenti come TeamViewer per l'assistenza remota, configurazione di sistemi con SSH e FTP.

• Sistemi Operativi

• Eccellente competenza in Windows e Mac OS X, con buona conoscenza dei comandi della shell di Linux.

• Altre Competenze :

Software Office

 Ottima padronanza di Microsoft Office (Word, PowerPoint, Excel, Outlook).

Design Grafico

■ Conoscenza di base e amatoriale di Photoshop per la creazione di materiali pubblicitari, biglietti da visita e ritocchi fotografici.

Sviluppo Videogiochi

■ Conoscenza base nella creazione di videogiochi utilizzando Unity 3D e Unreal Engine.

Editing Video

■ Buona conoscenza nel video-rendering con Adobe Premier Pro per il montaggio video.

Grafica Animata

■ Conoscenza di base di Adobe After Effects per la creazione di loghi animati personalizzati.

• Altro:

Risoluzione Problemi

■ Ottima abilità nel risolvere le esigenze e problemi dei clienti.

PATENTE O PATENTI ESPERIENZE E CREAZIONI PERSONALI

B - Automunito

Progetti personali con scheda elettronica open-source Arduino (voutube.com/playlist?list=PLFB824E828C87E211).

Realizzazione di VIDEO TRAILER:

- Leap Of Champions: voutu.be/7W6bvYMjkrc
- The Bounce Master: youtu.be/Zgie7Y0bXIU

Partecipazione alla GameRome Edizione 2016/2017, creazione di un videogioco 2D "Ai Miei Tempi" in 48 ore di tempo in team: https://urly.it/339wa

Possiedo grandi capacità e facilità di apprendimento e molta voglia di imparare e conoscere sempre le nuove tecnologie.

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 GDPR (Regolamento UE 2016/679).