

**FORMATO EUROPEO  
PER IL CURRICULUM VITAE**



**Informazioni personali**

Cognome & Nome Chiocchetti Alessio  
Data di nascita 23/07/1995  
Telefono +39 3382811824  
Linkedin [LINKEDIN.COM/IN/ALESSIO-CHIOCCHETTI-283777B7](https://www.linkedin.com/in/alessio-chiocchetti-283777b7)  
E-Mail [alessio.chiocchetti@gmail.com](mailto:alessio.chiocchetti@gmail.com)  
Nazionalità Italiana

**Esperienze lavorative**

Date (da - a)	Dal 02/25 ad oggi
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Agap2 S.p.a.
Tipo di impiego	Full-stack Developer & IT Help Desk III
Principali mansioni e responsabilità	Risoluzioni di bug e anomalie di integrazioni web per l'avvio di giochi slot sul sito di Betflag. Sviluppata un'applicazione web interna al cliente con React.js, libreria grafica Material-UI e API con .NET CORE con DB MSSQL, utilizzato Jira per la gestione dei task, lavoro in modalità SCRUM, utilizzato github per la gestione della versione del codice sorgente.
Date (da - a)	Dal 01/24 ad 06/24
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Adentis S.r.l.
Tipo di impiego	Front-end Developer & UI/UX Designer
Principali mansioni e responsabilità	Realizzazione sketch grafico con lo strumento web Figma e implementato front-end con Angular 17 e Angular Material. Supporto nella realizzazione della nuova veste grafica della piattaforma SOF1A. L'applicazione web era costituita da un insieme di strutture dati progettate per facilitare l'utilizzo di grandi basi di conoscenza esterne e private con modelli linguistici di grandi dimensioni (LLM).
Date (da - a)	Dal 11/22 ad 12/23
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Adentis S.r.l.
Tipo di impiego	Back-end Developer
Principali mansioni e responsabilità	Risoluzione di bug e anomalie in un'applicazione web e microservizi nel settore immobili/terreni per la Pubblica Amministrazione, presso il cliente TeamSystem. Sviluppo di Web API RESTful e servizi, gestione dei task con Jira in modalità SCRUM, utilizzo di GitHub (BioSphere) per il controllo delle versioni del codice sorgente, front-end con Angular 10. Inoltre, sviluppo e manutenzione di un Azure Function per l'esecuzione di una console app finalizzata agli aggiornamenti dei dati delle aliquote.
Date (da - a)	Dal 05/22 a 08/22

Nome e indirizzo del datore di lavoro	Investech S.p.a.
Tipo di impiego	Freelancer Back-end Developer
Principali mansioni e responsabilità	Risoluzione di bug, segnalazioni, malfunzionamenti di un'applicazione web in ambito automotive sviluppata con .NET Core 5, frontend con Angular 9, utilizzato il CMS di Wordpress. Sviluppo e manutenzione di API che richiavano dei servizi esterni, deployati su Docker Azure orchestrato da Kubernetes, restituendo dati da esporre sull'applicazione web. Integrazione di Google Firebase per notifiche push per applicazione mobile. Source version control con github in Azure Devops.
Date (da – a)	Dal 04/21 a 04/22
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Avanade S.r.l.
Tipo di impiego	Analyst, Full-Stack Developer
Principali mansioni e responsabilità	Consulenza informatica presso Avanade. Modernizzazione del sistema contributivo nella P.A. attraverso il reverse engineering dal linguaggio COBOL al C#. Utilizzo di tecnologie quali: Linguaggio C#, .NET Framework 4.7 (64 Bit), EntityFramework, Servizi WCF, Microsoft SQL Server, gestione del controllo di versione tramite GitHub in Azure DevOps e implementazione di numerosi Unit Test per il confronto dei dati tra il sistema legacy e il nuovo sistema integrativo.
Date (da – a)	Dal 05/19 a 04/21
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Engineering S.p.A.
Tipo di impiego	<i>Full Stack Developer</i>
Principali mansioni e responsabilità	Consulenza informatica esterna presso Engineering  Gestione e manutenzione di applicazioni web per la P.A., con risoluzione delle segnalazioni di malfunzionamenti e utilizzo di diverse tecnologie, tra cui: .NET Framework & Core, Javascript, JQuery. Entity Framework, pattern Unity of Work, Bootstrap, AngularJS, MSSQL. Esecuzione e manutenzione Batch. Controllo di versione del codice sorgente con software proprietario del cliente.
Date (da – a)	09/18 al 04/19
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Taal S.r.l.
Tipo di impiego	Full Stack Developer - Apprendista e consulente informatico esterno

Principali mansioni e responsabilità	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Sviluppo di applicazioni web per il monitoraggio di fenomeni utilizzando sensori, con integrazione di diverse tecnologie:</li> <li>● Applicazione per monitoraggio con vibratorii sugli edifici: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Realizzazione di un'applicazione web per il monitoraggio di fenomeni attraverso sensori posti sugli edifici, con raccolta dati dai dispositivi sensoristici sulle finestre.</li> <li>○ Tecnologie e Framework: Angular 11, Json-server per simulare il backend, Bootstrap, Amchart 4 per i grafici.</li> </ul> </li> <li>● Applicazione per la gestione della sicurezza in laboratori ospedalieri: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Manutenzione e sviluppo di un'applicazione web per la gestione della sicurezza dei laboratori ospedalieri, inclusi dispositivi esterni come telecamere, controllo degli accessi, e monitoraggio di sensori di temperatura.</li> <li>○ Tecnologie e Framework: .Net Core, C#, Javascript, JQuery, KnockoutJS per la gestione della logica di presentazione e business dei dati (MVC).</li> </ul> </li> </ul>
Date (da – a)	Dal 09/18 a 10/18
Nome e indirizzo del datore di lavoro	NTT Data S.p.A.
Tipo di impiego	<i>Full Stack .Net Developer Junior</i>
Principali mansioni e responsabilità	<p>Consulenza informatica esterna presso NTT Data</p> <p>Realizzazione di un Content Management System (CMS) per ENEL basato su un portale web utilizzando le seguenti tecnologie e strumenti: MVC 5, .NET Framework, Entity Framework, C#, Bootstrap 5, JQuery, Javascript, CSS, HTML e MSSQL, Source Version Control con Visual Studio Team Services.</p>
Date (da – a)	Dal 05/18 al 08/18
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Avanade S.r.l.
Tipo di impiego	<i>DevOps Developer Junior</i>
Principali mansioni e responsabilità	<p>Consulenza informatica presso Avanade, dipendente di Modis.</p> <p>Realizzazione di applicazioni polyglot in ambiente Azure, con la finalità di reingegnerizzazione dei vecchi metodi di sviluppo, portando i clienti ad adottare nuove strategie di sviluppo, basate su DevOps, container e cloud.</p>
Date (da – a)	Da 08/16 a 12/16
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Leaf Games And Software
Principali mansioni e responsabilità	<p>Game Developer Junior</p> <p>Partecipazione allo sviluppo di un videogioco per smartphone (Android), compreso un titolo 2D e un gioco multiplayer 3D in stile cartoon. Utilizzo del linguaggio di programmazione C# all'interno di Visual Studio 2015, con il supporto del motore grafico Unity 3D e la gestione del multiplayer implementata tramite Photon Unity 3D Networking.</p>
Date (da – a)	Stagista (Da 09/14 a 09/15)
Nome e indirizzo del datore di lavoro	VANTEA Smart (ex Acsi Informatica Srl)
Tipo di impiego	Server Administrator HP (3 mesi) - Consulente informatico (9 mesi)

Principali mansioni e responsabilità	<p>Data-entry</p> <p>In giornata ricevevo un file in formato Excel contenente gli indirizzi IP, le porte e i servizi associati alle macchine/server. Successivamente, procedevo all'inserimento di questi dati nel software denominato SiteScope, fornito direttamente da HP. Alla fine della giornata, durante la fase di rilascio, attivavo il monitoraggio su questi componenti per garantire che rimanessero sempre operativi e privi di problemi. Questi server avevano una finalità commerciale ed erano utilizzati da ENI.</p>
<b>ISTRUZIONE E FORMAZIONE</b>	
Date (da – a)	Da 2009 a 2014
Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	ITIS Giuseppe Armellini - Roma
Qualifica conseguita	Diploma Perito Informatico
Date (da – a)	Da 3/04/2018 a 23/04/2018
Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	Overnet Education presso la sede di Bologna Corso professionale Formatemp
Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	<p>Corso di programmazione orientata agli oggetti con linguaggio C# con i principali IDE:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Visual Studio</li> <li>• Visual Studio Code</li> <li>• LINQPad</li> </ul> <p>Corso di programmazione di applicazioni web lato Front-End con HTML 5, CSS 3 ed Angular JS, e Bootstrap.</p> <p><i>Sviluppo di applicazioni in un piccolo team tramite GitHub.</i></p>
Qualifica conseguita	Attestato di partecipazione
Date (da – a)	Dal 8 al 12 Luglio 2019
Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	4m group
Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	<p>Unity 3D Corso Completo</p> <p>Conseguito attestato di partecipazione al corso di Unity Completo presso 4m group (Guidonia) con docente ing. Davide Caio.</p> <p>Conseguita certificazione AZ-900 Microsoft Azure Fundamentals (Microsoft Certification ID: 991818187)</p>
<b>MADRELINGUA</b>	Italiana
<b>ALTRE LINGUE</b>	Inglese
<b>CAPACITÀ DI LETTURA</b>	Buono (B1)
<b>CAPACITÀ DI SCRITTURA</b>	Buono (B1)
<b>CAPACITÀ DI ESPRESSIONE ORALE</b>	Elementare (A2)
<b>CAPACITÀ DI LETTURA</b>	Giapponese Elementare (A2)
<b>CAPACITÀ DI SCRITTURA</b>	Elementare (A2)
<b>CAPACITÀ DI ESPRESSIONE ORALE</b>	Elementare (A2)
<b>CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Linguaggi di Programmazione</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Conoscenza approfondita di C#, Angular, Javascript, JQuery, HTML &amp; CSS, Bootstrap, AngularJS, MVC, .NET Framework &amp; Core, Python.</li> </ul> </li> </ul>

<b>CON COMPUTER, ATTREZZATURE SPECIFICHE, MACCHINARI, ECC.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Conoscenza base di Hibernate, Struts, Unity of Work, ReactJs.</li> <li>● <b>Web Services</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Esperienza nella gestione e chiamate REST HTTP ai servizi web tramite WCF e REST API tramite Swagger.</li> </ul> </li> <li>● <b>Database</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Abilità nella realizzazione e manipolazione di database relazionali utilizzando Microsoft SQL.</li> </ul> </li> <li>● <b>Cloud Computing</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Conoscenza base dei concetti fondamentali di Azure Cloud con certificazione Microsoft AZ-900.</li> </ul> </li> <li>● <b>Competenze IT :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Gestione di Sistemi</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Amministrazione e configurazione di reti cablate e wireless, gestione del port forwarding, configurazione di reti Wi-Fi.</li> </ul> </li> <li>○ <b>Assistenza Remota</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Esperienza nell'utilizzo di strumenti come TeamViewer per l'assistenza remota, configurazione di sistemi con SSH e FTP.</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>● <b>Sistemi Operativi</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Eccellente competenza in Windows e Mac OS X, con buona conoscenza dei comandi della shell di Linux.</li> </ul> </li> <li>● <b>Altre Competenze :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Software Office</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Ottima padronanza di Microsoft Office (Word, PowerPoint, Excel, Outlook).</li> </ul> </li> <li>○ <b>Design Grafico</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Conoscenza di base e amatoriale di Photoshop per la creazione di materiali pubblicitari, biglietti da visita e ritocchi fotografici.</li> </ul> </li> <li>○ <b>Sviluppo Videogiochi</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Conoscenza base nella creazione di videogiochi utilizzando Unity 3D e Unreal Engine.</li> </ul> </li> <li>○ <b>Editing Video</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Buona conoscenza nel video-rendering con Adobe Premier Pro per il montaggio video.</li> </ul> </li> <li>○ <b>Grafica Animata</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Conoscenza di base di Adobe After Effects per la creazione di loghi animati personalizzati.</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>● <b>Altro :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Risoluzione Problemi</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Ottima abilità nel risolvere le esigenze e problemi dei clienti.</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>
<b>PATENTE O PATENTI ESPERIENZE E CREAZIONI PERSONALI</b>	<p>B – Automunito</p> <p>Progetti personali con scheda elettronica open-source Arduino (<a href="https://youtube.com/playlist?list=PLFB824E828C87E211">youtube.com/playlist?list=PLFB824E828C87E211</a>).</p> <p>Realizzazione di VIDEO TRAILER :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Leap Of Champions: <a href="https://youtu.be/7W6bvYMjkrC">youtu.be/7W6bvYMjkrC</a></li> <li>- The Bounce Master: <a href="https://youtu.be/Zgie7Y0bXIU">youtu.be/Zgie7Y0bXIU</a></li> </ul> <p>Partecipazione alla GameRome Edizione 2016/2017, creazione di un videogioco 2D “Ai Miei Tempi” in 48 ore di tempo in team: <a href="https://urly.it/339wa">https://urly.it/339wa</a></p> <p><b>Possiedo grandi capacità e facilità di apprendimento e molta voglia di imparare e conoscere sempre le nuove tecnologie.</b></p>

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 GDPR (Regolamento UE 2016/679).