

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Avellaneda



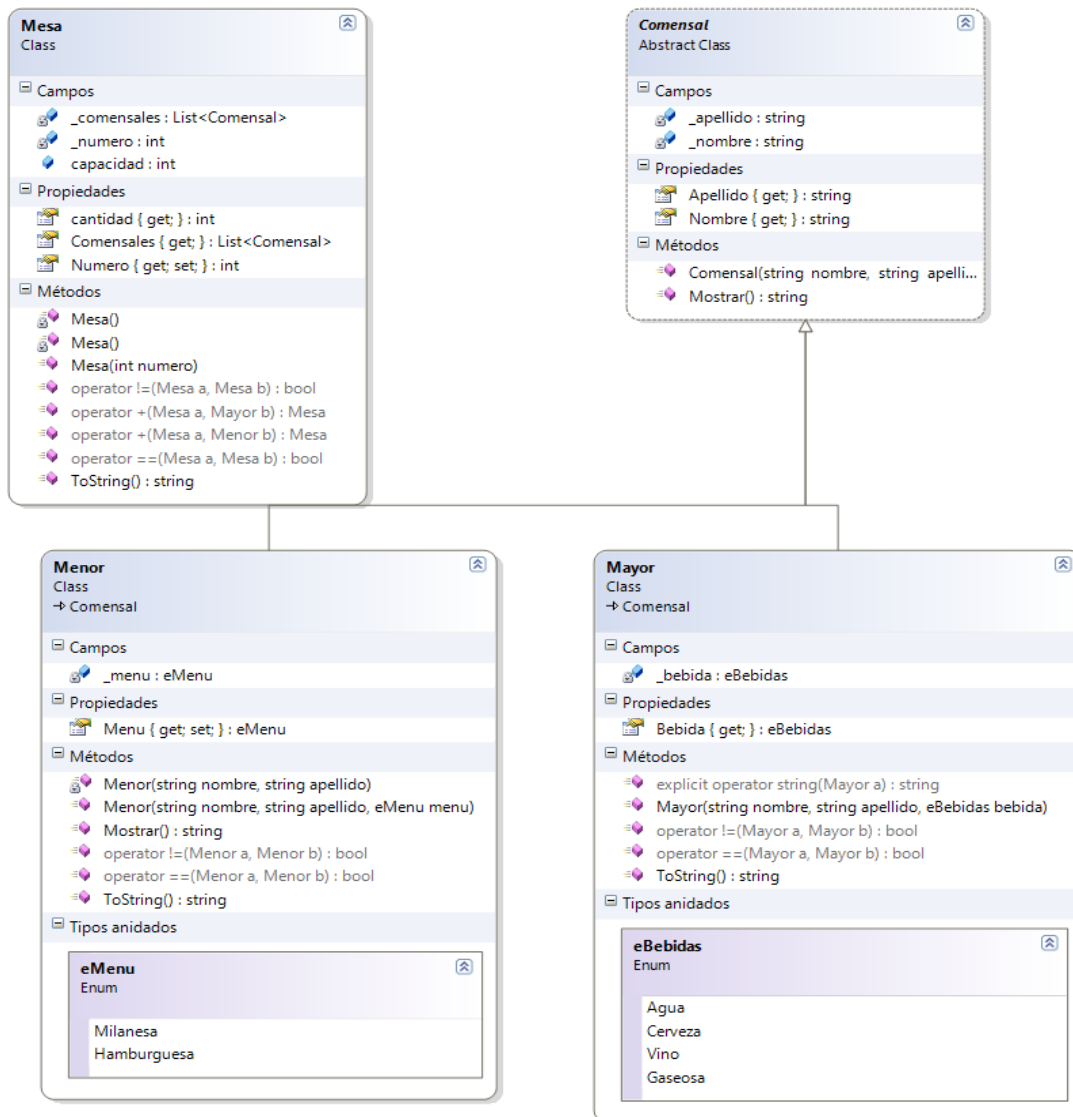
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos

Materia: Laboratorio II

| | | | | | | | | | | |
|----------------------------|----|---|-----|--|--------------------------|------------------|-----|--|-----|--|
| Apellido: | | | | | Fecha: | 03/10/2017 | | | | |
| Nombre: | | | | | Docente ⁽²⁾ : | Davila - Oggioni | | | | |
| División: | | | | | Nota ⁽²⁾ : | | | | | |
| Legajo: | | | | | Firma ⁽²⁾ : | | | | | |
| Instancia ⁽¹⁾ : | PP | X | RPP | | SP | | RSP | | FIN | |

(1) Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (PP), Recuperatorio 1^{er} Parcial (RPP), 2^{do} Parcial (SP), Recuperatorio 2^{do} Parcial (RSP), Final (FIN) . Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.



Los proyectos que no sean identificables, no serán corregidos.

- Sólo se corregirá lo que el alumno entregue de la siguiente forma: o Al finalizar, colocar la carpeta de la Solución completa en un archivo ZIP y dejar este último en el Escritorio de la máquina. Luego presionar el botón de la barra superior, cargar un mensaje y presionar Aceptar. La barra superior deberá cambiar de color.
- En todos los casos que sea posible, reutilizar código.

Se desea administrar las mesas para un evento donde cada una tendrá sus comensales:

Comensal: Clase abstracta con dos atributos privados (`_nombre` y `_apellido`). El único constructor recibirá dos parámetros. Las propiedades `Nombre` y `Apellido` serán de sólo lectura.

Método virtual y public `Mostrar()`. Retornará el nombre y el apellido con el formato "Nombre Apellido". Se deberá utilizar el método `Format` de la clase `String`.

Menor: Clase pública que hereda de *Comensal* con un atributos propios (`_menu`). Contará con dos constructores, uno privado y otro público donde recibe el menú. Implementar el método `mostrar()`. Retornará toda la información del Menor. Contendrá el enumerado `eMenu` (Milanesa, Hamburguesa)

Operadores: • Dos Menores serán iguales si comparten nombre, apellido y menu.

Sobreescribir: • Método `ToString()` para que publique la información del Menor.

- Método `Equals` para que reutilice `==`.

Mayor: Clase pública que hereda de *Comensal*. Operadores: • Dos Mayores serán iguales si comparten nombre y apellido. Contendrá el enumerado `eBebidas` (Agua, Cerveza, Vino, Gaseosa)

Operadores: • Conversión explícita de Mayor a string, retornando todos sus datos.

Sobreescribir: • Método `ToString()` para que publique la información del Mayor.

- Método `Equals` para que reutilice `==`.

Mesa: Contendrá una lista de Comensales, un numero y atributo de clase capacidad.

Constructores: • De clase que inicializará la capacidad en 12.

- Por defecto privado, será el único lugar donde se inicialice la lista.
- Otro recibirá número.

Propiedades de solo lectura: Número retorna el numero de mesa.

Cantidad que devuelve la cantidad de comensales que hay en la mesa.

Comensales que retorna la lista de comensales.

Sobreescribir: • Método `ToString()` para que publique la información del Mayor.

Operadores: • Una Mesa será igual si coincide en el número.

• Si un Comensal no forma parte de la lista, se podrá agregar con el `+`. Siempre que haya lugar en la mesa. El operador `+` retornara una nueva instancia de mesa con las mismas propiedades y con un comensal mas en la lista

- Conversión implícita a String, debiendo quedar la información con el siguiente formato:

Mesa: 1 Comensales: 4

Juan Perez Hamburguesa Menor

Jose Perez Vino

Maria Perez Cerveza

Vanesa Perez Milanese Menor

En el proyecto de formulario, descomentar el código para utilizarlo y completar el método `cargarComensales()` para que muestre los comensales de la mesa seleccionada