

# Gestionnaire d'Association

---

Lucas Beltrame

Martin Künzi

Alexandre Straubhaar

## Introduction

Dans le cadre du cours de Java Entreprise Edition et Qualité du Logiciel, nous devons réaliser un projet regroupant ces deux matières.

Ce dernier aura la forme d'un site internet utilisant les capacités de JEE et sera dument testé de diverses manières, afin de garantir une qualité optimale.

Notre idée est de développer une application permettant de faciliter la gestion des différentes facettes d'une association.

## Objectifs

Gérer une association n'est pas chose facile, il y a beaucoup de choses à organiser, auxquelles il faut faire attention, de documents importants à ne pas perdre et de comptes / stock à gérer.

Le projet que nous allons réaliser permettra de centraliser toutes ces informations et d'y facilité l'accès, afin que ce travail de gestion soit plus agréable.

Il sera possible pour les utilisateurs d'avoir accès à des comptes, des bilans d'événements, un gestionnaire de stock, une liste des membres et de contributeurs.

Chaque membre aura un accès différent aux données selon son rôle.