**Nombre: \_\_\_ALEX AARÓN SUÁREZ MACÍAS\_ CEDULA: 0959010042**

**1 – SQL**

**Diseñe una base con sus respectivas tablas y columnas, claves primarias y externas, índices, procedimientos y Triggers, para una solución de Toma de pedidos, la cual debe cubrir los siguientes objetivos:**

Debe existir listados de clientes y productos

Los clientes pueden tener más de un local

El pedido debe tener fecha de emisión y estado del pedido, cliente, local

* Para el reporte de pedidos debe registrar las unidades totales

Ejemplo:

3 cajas de bombones de 20 unidades. Total, de unidades: 60

* Debe mostrarse en minutos la diferencia de tiempo de emisión de un pedido con el siguiente

Ejemplo:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pedido N°** | **Emisión** | **Diferencia** |
| 1 | 14:45 |  |
| 2 | 15:10 | 25 |
| 3 | 15:15 | 5 |
| 4 | 15:50 | 35 |
| 5 | 17:00 | 70 |

**2 - Análisis & Diseño**

Graficar las pantallas y su respectivo flujo de un sistema multi compañía (Aerolíneas) que permita realizar la confirmación de ingreso de carga de un vuelo, basándose en un manifiesto de carga por vuelo que existe previamente en el sistema. El usuario puede cambiar de compañía si necesidad de cerrar el programa

**3 - Lógica de programación**

Se tiene un almacén con N bodegas, cada bodega tiene X cantidad de cajas en stock

Diseñar una función que reciba como parámetros el número de la bodega y la cantidad de cajas a mover a la bodega indicada. Para lo cual se debe recorrer las bodegas y mover el stock a la bodega indicada. Si una bodega queda vacía debe continuar con la siguiente.

4.- Necesita iterar sobre una colección en la que conoce la cantidad de elementos. Necesitas eliminar ciertos elementos de la colección. ¿Qué enunciado usas?

1. Switch
2. Foreach
3. For
4. Goto

Podría realmente usar un For dado que conozco la cantidad de elementos y al enfatizarse en el enunciado podría sugestionarme a elegirlo, pero un Foreach sería la mejor elección porque recorreré una colección y eliminare el elemento de la colección conservándolo aun dentro del ciclo y pudiéndolo usar hasta que recorra el siguiente elemento.  
Si uso un For, indexo la colección y al momento de eliminarlo el tamaño de mi colección decreció por lo que debería idear algo adicional para ajustarme al nuevo tamaño de mí colección.

5.- Su código detecta una IOException cuando no se puede acceder a un archivo. Quiere dar más información a la persona que llama de su código. ¿A qué te dedicas?

1. Cambie el mensaje de la excepción y vuelva a lanzar la excepción.
2. Lanzar una nueva excepción con información adicional que tenga la IOException como InnerException.
3. Lanzar una nueva excepción con información más detallada.
4. Utilice throw para volver a lanzar la excepción y guardar la pila de llamadas.

Con InnerException retornaría dentro de mi bloque Try el método de IOException que lanzo la excepción.

6.- Tienes una clase que implementa dos interfaces que tienen un método con el mismo nombre. La interfaz IA debe ser la implementación predeterminada. La interfaz IB debe ser utilizado sólo en situaciones especiales. ¿Cómo implementa esas interfaces?

1. Implementar IA implícitamente y IB explícitamente.
2. Implementar tanto IA como IB de forma explícita.
3. Implementar tanto IA como IB implícitamente.
4. Implementar IA explícitamente e IB implícitamente.

Los métodos de las Interfaces solo se declaran, si los implementamos en una Clase estamos obligados a declararlos explícitamente, codificaríamos el método de la interfaz predeterminada, en este caso IA.