

Laborator 12

% algoritmul alpha-beta

```
limitarebuna([Poz | ListaPoz],Alpha,Beta,PozBuna,ValBuna):-
    alphabeta(Poz,Alpha,Beta,_,Val),
    destuldebun(ListaPoz,Alpha,Beta,Poz,Val,PozBuna,ValBuna).
```

destuldebun(,Alpha,Beta,Poz,Val,Poz,Val):-

```
mutare_min(Poz),Val>Beta,!;  
mutare_max(Poz),Val<Alpha,!.
```

destuldebun(ListaPoz,Alpha,Beta,Poz,Val,PozBuna,ValBuna):-

 limitenoi(Alpha,Beta,Poz,Val,AlphaNou,BetaNou),
 limitarebuna(ListaPoz,AlphaNou,BetaNou,Poz1,Val1),
 maibine(Poz,Val,Poz1,Val1,PozBuna,ValBuna).

limitenoi(Alpha,Beta,Poz,Val,Val,Beta):-

 mutare_min(Poz),Val>Alpha,!.

limitenoi(Alpha,Beta,Poz,Val,Alpha,Val):-

 mutare_max(Poz),Val<Beta,!.

limitenoi(Alpha,Beta,_,_,Alpha,Beta).

maibine(Poz0,Val0,Poz1,Val1,Poz0,Val0):-

 mutare_min(Poz0),Val0>Val1,!;

 mutare_max(Poz0),Val0<Val1,!.

maibine(Poz0,Val0,Poz1,Val1,Poz1,Val1).