|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ**  **РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ** | | |
| ФГБОУ ВПО  **«БРЯНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  **ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»** | | |
| **Кафедра «**Информатика и программное обеспечение**»** | | |
|  | |  |
| **КУРСОВАЯ РАБОТА ПО ДИСЦИПЛИНЕ** | | |
| **«СЕТИ ЭВМ И ТЕЛЕКОММУНИКАЦИИ»** | | |
|  | | |
| «ИЗУЧЕНИЕ СЕТЕВОГО ПРОТОКОЛА DNS (TCP/UDP 53)» | | |
|  | Выполнил студ. гр. З16-ИВТ, зач. кн. №16.0649 | |
|  | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Мамаков А.В. | |
|  | «\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 г. | |
|  | Руководитель | |
|  | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ к.т.н., доц. Коростелёв Д.А. | |
|  | «\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 г. | |
| Брянск 2017 | | |

ЗАДАНИЕ

1. Изучить назначение и формат пакетов протокола IP DNS (TCP/UDP 53).
2. С помощью сниффера (например, Wireshark) захватить несколько пакетов этого протокола. При необходимости установить программное обеспечение, необходимое для генерации пакетов указанного протокола. Приложить к отчету файл с захваченными пакетами.
3. Исследовать поля протокола IP на примере нескольких пакетов.
4. Написать программу для захвата и расшифровки полей пакетов протокола DNS (TCP/UDP 53).

Аннотация

На основании здания курсовой работы был произведен захват и анализ содержимого сетевых пакетов протокола DNS при помощи приложения Wireshark, а также разработано приложение для захвата и расшифровки полей пакетов протокола DNS. В процессе анализа и разработки была изучена литература и документация по сетевым протоколам TCP, UDP и DNS. Рассмотрены особенности функционирования протоколов, формат заголовков, функции, выполняемые полями заголовков.

Реализовано приложение-анализатор изученных протоколов, позволяющее производить захват и анализ полей заголовков IP-пакетов, UDP-дейтаграмм, TCP-сегментов и ICMP-сообщений. Организован вывод результатов обработки захвата и сохранение результатов обработки в файл.

# Содержание

[Содержание 4](#_Toc501975504)

[Введение 5](#_Toc501975505)

[1. АНАЛИТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ 6](#_Toc501975506)

[1.1. Описание протокола TCP 6](#_Toc501975507)

[1.2. Описание протокола UDP 6](#_Toc501975508)

[1.3. Описание протокола DNS 6](#_Toc501975509)

[1.4. Анализ содержимого сетевых пакетов DNS???? Или это в 2 части? 6](#_Toc501975510)

[2. КОНСТРУКТОРСКАЯ ЧАСТЬ 7](#_Toc501975511)

[2.1. Описание приложения??? 7](#_Toc501975512)

[3. ЛИСТИНГ ПРОГРАММЫ 8](#_Toc501975513)

[Заключение 9](#_Toc501975514)

[Список литературы 10](#_Toc501975515)

# Введение

Хеширование

# АНАЛИТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

## Описание протокола TCP

Протокол TCP использует надежную связь, для обеспечения которой протокол уровня 4 посылает подтверждения о получении данных и запрашивает повторную передачу, если данные не получены или искажены. TCP используется в таких прикладных протоколах, как HTTP, FTP, SMTP и Telnet.

Протокол TCP требует, чтобы перед отправкой сообщения было открыто соединение. Серверное приложение должно выполнить так называемое пассивное открытие (passive open), чтобы создать соединение с известным номером порта, и, вместо того чтобы отправлять вызов в сеть, сервер переходит в ожидание поступления входящих запросов. Клиентское приложение должно выполнить активное открытие (active open), отправив серверному приложению синхронизирующий порядковый номер (SYN), идентифицирующий соединение. Клиентское приложение может использовать динамический номер порта в качестве локального порта.

Сервер должен отправить клиенту подтверждение (ACK) вместе с порядковым номером (SYN) сервера. В свою очередь клиент отвечает АСК, и соединение устанавливается. После этого может начаться процесс отправки и получения сообщений. При получении сообщения в ответ всегда отправляется сообщение АСК. Если до получения АСК отправителем истекает тайм-аут, сообщение помещается в очередь на повторную передачу.

Поля заголовка TCP перечислены в следующей таблице:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Поле | Длина | Описание |
| Порт источника | 2 байта | Номер порта источника |
| Порт назначения | 2 байта | Номер порта назначения |
| Последовательный номер | 4 байта | Последовательный номер генерируется источником и используется назначением, чтобы переупорядочить пакеты для создания исходного сообщения и отправить подтверждение источнику. |
| Номер подтверждения | 4 байта | Если установлен бит АСК поля "Управление", в данном поле содержится следующий ожидаемый последовательный номер. |
| Смещение данных | 4 бита | Информация о начале пакета данных. |
| Резерв | 6 бит | Резервируются для будущего использования. |
| Управление | 6 бит | Биты управления содержат флаги, указывающие, верны ли поля подтверждения (АСК), указателя срочности (URG), следует ли сбрасывать соединение (RST), послан ли синхронизирующий последовательный номер (SYN) и т. д. |
| Размер окна | 2 байта | В этом поле указывается размер приемного буфера. Используя подтверждающие сообщения, получатель может информировать отправителя о максимальном размере данных, которые тот может отправить. |
| Контрольная сумма | 2 байта | Контрольная сумма заголовка и данных; по ней определяется, был ли искажен пакет. |
| Указатель срочности | 2 байта | В этом поле целевое устройство получает информацию о срочности данных. |
| Опции | переменная | Необязательные значения, которые указываются при необходимости. |
| Дополнение | переменная | В поле дополнения добавляется столько нулей, чтобы заголовок заканчивался на 32-битной границе. |

TCP — это сложный, требующий больших затрат времени протокол, что объясняется его механизмом установления соединения, но он берет на себя заботу о гарантированной доставке пакетов, избавляя нас от необходимости включать эту функциональную возможность в прикладной протокол.

Протокол TCP имеет встроенную возможность надежной доставки. Если сообщение не отправлено корректно, мы получим сообщение об ошибке. Протокол TCP определен в RFC 793.

## Описание протокола UDP

В отличие от TCP UDP — очень быстрый протокол, поскольку в нем определен самый минимальный механизм, необходимый для передачи данных. Сообщения поступают в любом порядке, и то, которое отправлено первым, может быть получено последним. Доставка сообщений UDP вовсе не гарантируется, сообщение может потеряться, и могут быть получены две копии одного и того же сообщения. Последний случай возникает, если для отправки сообщений в один адрес использовать два разных маршрута.

UDP не требует открывать соединение, и данные могут быть отправлены сразу же, как только они подготовлены. UDP не отправляет подтверждающие сообщения, поэтому данные могут быть получены или потеряны. Если при использовании UDP требуется надежная передача данных, ее следует реализовать в протоколе более высокого уровня.

В рамках использования протокола UDP нужно различать однонаправленную передачу, широковещательную передачу и групповую рассылку.

Однонаправленное (unicast) сообщение отправляется из одного узла только в один другой узел. Это также называется связью "точка-точка". Протокол TCP поддерживает лишь однонаправленную связь. Если серверу нужно с помощью TCP взаимодействовать с несколькими клиентами, каждый клиент должен установить соединение, поскольку сообщения могут отправляться только одиночным узлам. Широковещательная передача (broadcast) означает, что сообщение отправляется всем узлам сети. Групповая рассылка (multicast) - это промежуточный механизм: сообщения отправляются выбранным группам узлов.

UDP может использоваться для однонаправленной связи, если требуется быстрая передача, например для доставки мультимедийных данных, но главные преимущества UDP касаются широковещательной передачи и групповой рассылки.

Обычно, когда мы отправляем широковещательные или групповые сообщения, не нужно получать подтверждения из каждого узла, поскольку тогда сервер будет наводнен подтверждениями, а загрузка сети возрастет слишком сильно. Примером широковещательной передачи является служба времени. Сервер времени отправляет широковещательное сообщение, содержащее текущее время, и любой хост, если пожелает, может синхронизировать свое время с временем из широковещательного сообщения.

Заголовок UDP гораздо короче и проще заголовка TCP:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Поле | Длина | Описание |
| Порт источника | 2 байта | Указание порта источника для UDP необязательно. Если это поле используется, получатель может отправить ответ этому порту. |
| Порт назначения | 2 байта | Номер порта назначения |
| Длина | 2 байта | Длина сообщения, включая заголовок и данные. |
| Контрольная сумма | 2 байта | Контрольная сумма заголовка и данных для проверки |

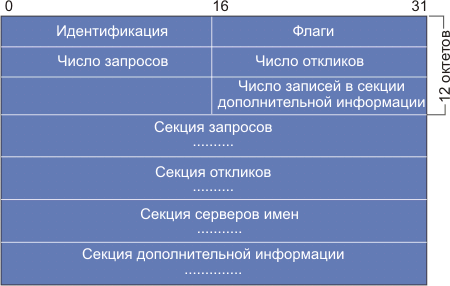
UDP — это быстрый протокол, не гарантирующий доставки. Если требуется поддержание порядка сообщений и надежная доставка, нужно использовать TCP. UDP главным образом предназначен для широковещательной и групповой передачи. Протокол UDP определен в RFC 786.

## Описание протокола DNS

<http://citforum.ru/nets/semenov/4/44/dns_4412.shtml>.

DNS (англ. Domain Name System — система доменных имён) — компьютерная распределённая система для получения информации о доменах. Чаще всего используется для получения IP-адреса по имени хоста (компьютера или устройства), получения информации о маршрутизации почты, обслуживающих узлах для протоколов в домене (SRV-запись). Распределённая база данных DNS поддерживается с помощью иерархии DNS-серверов, взаимодействующих по определённому протоколу.

Существует два вида запросов: рекурсивные и итеративные. Первый вид предполагает получение клиентом IP-адреса, а второй - адреса сервера, который может сообщить адрес. В одном запросе может содержаться несколько вопросов. Если сервер не сможет ответить на вопросы, он пришлет отклик, где содержатся адреса других серверов, способных решить эту задачу. Ниже на рисунке 4.4.12.3 представлен формат таких сообщений (в качестве транспорта используется UDP или TCP, порт 53).



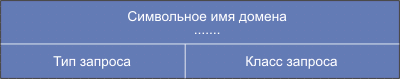
Формат DNS-сообщений

Каждое сообщение начинается с заголовка, который содержит поле идентификация, позволяющее связать в пару запрос и отклик. Поле флаги определяет характер запрашиваемой процедуры, а также кодировку отклика. Поле число запросов определяет число записей соответствующего типа, содержащихся в сообщении. Так число запросов задает число записей в секции запросов, где записаны запросы, требующие ответов. Каждый вопрос состоит из символьного имени домена, за которым следует тип запроса и класс запроса. Значения битов поля флаги в сообщении сервера имен отображены в таблице 4.4.12.2. Разряды пронумерованы слева направо, начиная с нуля рис. 4.4.12.4.

http://citforum.ru/nets/semenov/4/44/dns_4.gif

|  |  |
| --- | --- |
| Код поля *флаги* | Описание |
| 0 (QR) | Операция:  0 Запрос  1 Отклик |
| 1…4 | Тип запроса (opcode):  0 стандартный  1 инверсный  2 запрос состояния сервера |
| 5 (AA) | Равен 1 при отклике от сервера (RR), в ведении которого находится домен, упомянутый в запросе. |
| 6 (TC) | Равен 1 при укорочении сообщения. Для UDP это означает, что ответ содержал более 512 октетов, но прислано только первые 512. |
| 7 (RD) | Равен 1, если для получения ответа желательна рекурсия. |
| 8 (RA) | Равен 1, если рекурсия для запрашиваемого сервера доступна. |
| 9…11 | Зарезервировано на будущее. Должны равняться нулю. |
| 12…15 | Тип отклика (rcode):  0   нет ошибки  1   ошибка в формате запроса  2   сбой в сервере  3   имени не существует |

Ниже описан формат секции запросов в DNS-сообщении.



Формат секции вопросов DNS-запроса.

Поле символьное имя домена имеет переменную длину, содержит одно или более субполей, начинающихся с байта длины (0-63). Поле завершается 0. Например, для ns.itep.ru (цифры представляют собой октеты длины):

http://citforum.ru/nets/semenov/4/44/dns_6.gif

В реальной нотации байты длины субполя могут иметь два старших бита равные 1, что преобразует интервал значений из 0-63 в 192-255. Такой байт в поле означает, что это не мера длины секции, а 16-битный указатель, 14 бит которого являются смещением от начала DNS-сообщения, указывающим на место продолжения секции. Смещение для первого байта поля идентификации равно нулю. Эти ухищрения придуманы для сокращения длины сообщений, так как одно и то же имя домена в отклике может повторяться много раз. Поле тип запроса характеризует разновидность запроса:

Таблица 4.4.12.3.. Разновидности полей ***тип запроса*** и их коды

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Тип запроса | Код запроса | Описание |
| A | 1 | IP-адрес |
| NS | 2 | Сервер имен. |
| CNAME | 5 | Каноническое имя. |
| SOA | 6 | Начало списка серверов. Большое число полей, определяющих часть иерархии имен, которую использует сервер. |
| MB | 7 | Имя домена почтового ящика. |
| WKS | 11 | well-known service - стандартная услуга. |
| PTR | 12 | Запись указателя. |
| HINFO | 13 | Информация об ЭВМ. |
| MINFO | 14 | Информация о почтовом ящике или списке почтовых адресов. |
| MX | 15 | Запись о почтовом сервере. |
| TXT | 16 | Не интерпретируемая строка ASCII символов. |
| AXFR | 252 | Запрос зонного обмена |
| \* или ANY | 255 | Запрос всех записей. |

(Пропущенные коды являются устаревшими или экспериментальными).

Последние две строки в таблице 4.4.12.3 относятся только к запросам. Поле класс запроса позволяет использовать имена доменов для произвольных объектов (все официальные имена Интернет относятся к одному классу [IN] - 1). В сообщении DNS-сервера каждая из секций (дополнительной информации, ответов или узловых серверов имен) состоит из набора ресурсных записей, которые описывают имена доменов и некоторую другую информацию (например, их адреса). Появление ресурсных полей в DNS базе данных придают ей новые качества. Каждая запись описывает только одно имя, формат этих записей отображен на рис. 4.4.12.6.

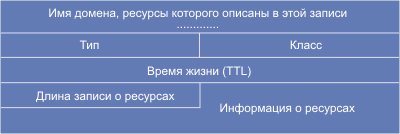


Рис. 4.4.12.6. Формат ресурсных записей в DNS (RR)

Всего существует 20 различных типов RR-записей. Имя домена в такой записи может иметь произвольную длину. Поля тип и класс характеризуют тип и класс данных, включенных в запись (аналогичны используемым в запросах). Поле время жизни (TTL) содержит время (в секундах), в течение которого запись о ресурсах может храниться в буферной памяти (в кэше). Обычно это время соответствует двум дням. Формат информации о ресурсах зависит от кода в поле тип, так для тип=1 - это 4 байта IP-адреса. Сервер имен может обслуживать и другие запросы, например, по IP-адресу определять символьное имя домена или преобразовать имя домена в адрес почтового сервера. Когда организация присоединяется к Интернет, она получает в свое распоряжение не только определенную DNS-область, но и часть пространства в in-addr.arpa, соответствующую ее IP-адресам. Домен in-addr.arpa предназначен для определения имен по их IP-адресам. Такая схема исключает процесс перебора серверов при подобном преобразовании.

Имена в домене IN-ADDR.ARPA могут иметь до четырех субполей помимо суффикса IN-ADDR.ARPA. Каждое субполе представляет собой октет IP-адреса, и содержит последовательность символов, отображающую коды в диапазоне 0-255. Так имя для IP-адреса 192.148.166.137 (если оно существует) содержится в домене с именем 137.166.148.192.IN-ADDR.ARPA. Запись адреса задом наперед диктуется общими принципами записи имен доменов (корневая часть имени находится справа). Направив несколько запросов в домен IN-ADDR.ARPA относительно имен объектов с интересующими вас IP-адресами, можно получить следующий результат:

IP\_address Hard-addr Delay Date Host\_name

128.141.202.101 00.00.0c.02.69.7d 440 10/10/95 na48-1.cern.ch

192.148.166.102 00.00.a7.14.41.c2 5 10/10/95

192.148.166.237 00.00.0c.02.69.7d 5 10/10/95 ITEP-M9.Relcom.ITEP.RU

где в левой колонке записаны IP-адреса, имена которых ищутся, во второй - записаны аппаратные адреса интерфейсов, через которые доступны искомые объекты. Поскольку первая и третья строки относятся к внешним по отношению к узлу ITEP объектам, здесь записан адрес интерфейса пограничного маршрутизатора. В третьей колонке содержится значение RTT в мсек, а в оследней - имена объектов. IP-адресу 192.148.166.102 не соответствует никакого имени.

## Анализ содержимого сетевых пакетов DNS???? Или это в 2 части?

* Все
* .

# КОНСТРУКТОРСКАЯ ЧАСТЬ

## Описание приложения???

Вапва

стовые

# ЛИСТИНГ ПРОГРАММЫ

В листинге

# Заключение

Хеширование,

.

# Список литературы

1. Керниган, Б. Язык программирования С: учеб.пособие/ Б.Керниган, Д.Ритчи-2-е изд. 2009.-304 с.
2. Ворожцов, A.B. Лекции. Алгоритмы: построение, анализ и реализация на языке программирования Си: учеб.пособие / Ворожцов A.B., Винокуров Н.А.-МФТИ,2007 - 452 с.
3. Подбельский, В. В. Программирование на языке Си: учеб.пособие/ Подбельский, С. С. Фомин-финансы и статистика,2005 – 600 с.
4. Гулаков B.K. Многомерные структуры данных: учеб.пособие / B.K. Гулаков, A.O. Трубаков - Брянск: БГТУ, 2010. - 387 с.
5. Кнут Д., Искусство программирования, т.З. M.: Вильямс, 2000.
6. Левитин, A.B. Алгоритмы: введение в разработку и анализ: Учеб, пособие/ A.B. Левитин. - М.: Изд-во Вильямс, 2006. - 576 с.
7. Кормен, X.T. Алгоритмы: построение и анализ: Учеб, пособие/ X.T. Кармен, Ч.Э. Лейзерсон, Р.Л. Ривест, К. Штайн. - МлВильямс, 2006 – 536 с.