

FIAP: MBA em Desenvolvimento de Aplicações e Games para Dispositivos Móveis - IOT

Professor: Eric Alves Brito

Disciplinas: Desenvolvimento de Aplicações iOS para Cloud Computing

Trabalho/Prova de Conclusão de Módulo

1. Descrição do Aplicativo a ser desenvolvido

Você deverá criar um App que consuma uma API, exiba em uma UITableView a lista de produtos recebida e, ao selecionar um deles, apresente os detalhes do produto.

2. API

- A API que será consumida é a PUNK API v2 (<https://punkapi.com/documentation/v2>). Esta API retorna a lista de cervejas IPA. Você deverá ler a documentação para saber como utilizá-la.

3. Navegação e Usabilidade

- O aplicativo deverá utilizar-se de UINavigationController para a navegação entre as 2 telas
- A tela de listagem de bebidas deverá ser uma UITableViewController
- A tela de detalhes da cerveja deverá ser uma UIViewController
- O App deverá ser limitado a iPhones e à orientação Portrait.

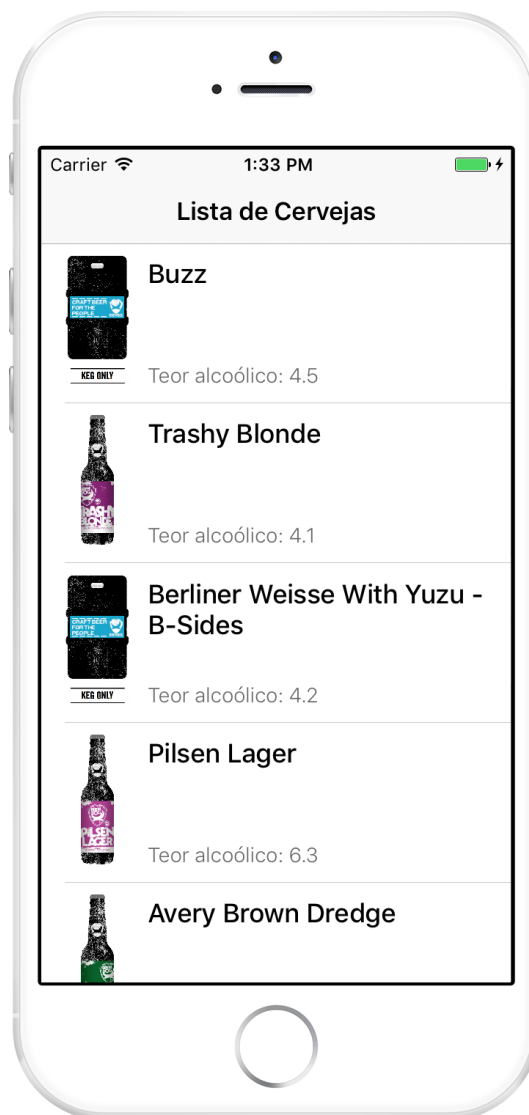
4. Detalhamento por tela

4.1 Tela de listagem de cervejas

a) Nesta tela você deverá exibir as seguintes informações:

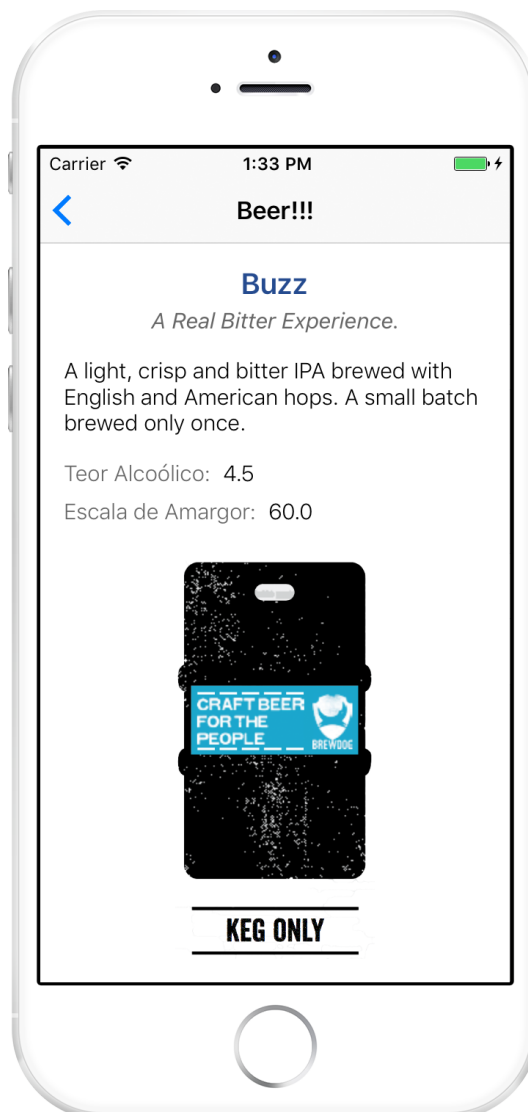
1. Imagem da cerveja (image_url)
2. Nome (name)
3. Teor alcoólico (abv)

b) O visual deverá seguir a imagem abaixo



4.2 Tela de informações da cerveja

- Nesta tela você deverá exibir as seguintes informações:
 1. Imagem da cerveja (image_url)
 2. Nome (name)
 3. Tagline (tagline)
 4. Teor alcoólico (abv)
 5. Escala de amargor (ibu)
 6. Descrição (description)
- O visual deverá seguir a imagem abaixo:



5. Pontuação e Bônus

5.1 Pontuação:

- a) **2.0** –Todas as telas (visual) e estrutura (UINavigationController, UITableViewController, etc) iguais às solicitadas na seção 4.
- b) **4.0** – Listagem e apresentação correta das cervejas na tela de listagem.
- c) **4.0** – Apresentação das informações corretas na tela de detalhes da cerveja.

5.2 Bônus:

- a) **1.0** – Autolayout implementado na tela de descrição da cerveja, fazendo com que ela fique responsiva em qualquer tamanho de iPhone.

Obs.:

- 1) Não pode ser usado nenhum framework (alamofire, etc) para as requisições. Tem que ser criada uma classe que fará uso de Session, DataTask, etc e devolverá a listagem via closure.
- 2) Deverá ser usado o framework Kingfisher (<https://github.com/onevc/Kingfisher>) para mostrar a imagem da cerveja, em ambas as telas.

6. Data de entrega

- O trabalho será individual
- Deverá ser entregue até **23:59h** do dia **10 de Dezembro de 2017**.
- O nome do App sera **PUNKBeers** e do projeto será o **RM do Aluno**.
- O projeto deverá ser **publicado no GitHub**, e no portal deverá ser enviado um .txt contendo **Nome, RM e link do projeto no Git**.