



WORKSHOP I1

Ingénierie 1^{ère} année

« La sécurité et le bien-être au travail »

Avec la crise du coronavirus, le télétravail qui était encore anecdotique s'est massivement généralisé. Nos habitudes de travail ont été bouleversées et des choses que l'on pensait accessoires, comme un café avec ses collègues, nous ont manqué.

Avec ce nouveau paradigme, nous avons vu une augmentation du mal être au travail, des risques psychosociaux et la frontière entre vie personnelle et professionnelle est devenue floue.

[Mal être au travail & Pandémie - Le Monde](#)

Ce nouveau mal être et cette perte de foi ont mené à un mouvement appelé « [La grande démission](#) » (the Big Quit) qui bouleverse l'équilibre Entreprise/Employé

Vous êtes chargé.es d'imaginer des solutions permettant de monitorer le bien être des salarié.es, d'améliorer leur santé mentale et physique quotidienne par des moyens concrets, de nouvelles méthodes de travail et de proposer des pistes pour recréer de l'engagement et une relation privilégiée entre les employé.es et leur entreprise.

Vous ancrerez vos propositions dans votre vécu et imaginerez comment planter ces propositions au sein de vos entreprises.





Quelques pistes de réflexion et d'aide :

- [Mal être au travail des salariés en période de crise sanitaire - Leviers manageriaux](#)
- [Comment améliorer le bien être au travail](#)

LIVRABLES ATTENDUS

Votre solution doit être innovante, créative, originale et ludique, sous forme d'application(s), d'architecture(s), de P.O.C. (Proof of concept), ...
Osez!

Rendu final

- Une solution numérique fonctionnelle au niveau applicatif et/ou une proposition de nouvelles méthodes de travail à implémenter,
- Un document détaillant le public visé, le ou les problèmes posés, les coûts financiers et humains pour l'implémenter, les délais estimés et la plus-value envisagée,
- Une analyse/réflexion sur ce qu'est la Qualité de vie au Travail

Les points essentiels à respecter

- ✓ Travail collectif et coopération dans l'équipe
- ✓ Une solution simple mais fonctionnelle sera préférée à une solution complexe et non maîtrisée
- ✓ Réponse aux besoins des publics visés
- ✓ Créativité, innovation et accessibilité

Rendu intermédiaire

Lundi, fin de journée : point avec le/la coach local.e afin d'obtenir son feu vert pour la poursuite du projet.



Journée 1

Lundi 10 octobre 2022

Kick-off du workshop par l'équipe pédagogique du campus.

Annonce du sujet

Explication générale de la semaine workshop

Répartition des équipes localement par les coaches

Puis Séance de travail par équipe

Bien comprendre la demande

Identifier le public-cible et son besoin

Réfléchir à la proposition de valeur

Réfléchir aux fonctionnalités qui seront intégrées et permettront d'avoir une expérience utilisateur de qualité

Faire des recherches sur les ressources existantes et équivalentes.

Présentation du projet au coach/à la coach pour validation

Journée 2

Mardi 11 octobre 2022

9h00 – 17h00 / Séance de travail : Développement du projet.

Journée 3

Mercredi 12 octobre 2022

9h00 – 17h00 / Séance de travail : Développement du projet.

Journée 4

Jeudi 13 octobre 2022

9h00 – 17h00 / Séance de travail : Développement du projet. Préparation des rendus finaux



Journée 5

Vendredi 14 octobre 2022

Jury local : Evaluation par campus

Il y a un gagnant unique par campus.

Après le jury Campus : l'équipe gagnante du campus réalise avec l'aide de tou.te.s les apprenant.e.s de son campus :

✓ **Un pitch vidéo :**

Un pitch vidéo de 3 min (ce pitch doit pouvoir convaincre un public non technique, il doit convaincre de l'utilité et de la pertinence de votre solution).

✓ **Une vidéo de démonstration :**

Une vidéo de 5 minutes maximum faisant la démonstration du fonctionnement de la solution et des choix techniques réalisés.

Les vidéos ne sont pas promotionnelles, elles ne nécessitent pas de mise en scène ou de montage particulier.

- **Vendredi soir** au plus tard : toutes les vidéos (pitch et vidéo de démonstration) sont envoyées à la Direction nationale Innovation & Pédagogie (workshepsi1@gmail.com) **avec le lien vers la solution fonctionnelle. Attention le jury national ne doit pas avoir à installer une application ou autre pour faire fonctionner cette solution.**

Merci de formuler l'objet comme suit : **Workshop I1** et le **nom du campus**

Rappel : aucune installation ne doit être réalisée par les jurys.

COMMUNICATION DES RESULTATS

Jeudi 20 octobre 2022 : les résultats sont envoyés par la Direction nationale Innovation & Pédagogie EPSI - WIS, à chaque Responsable pédagogique de campus pour annonce aux apprenant.e.s.