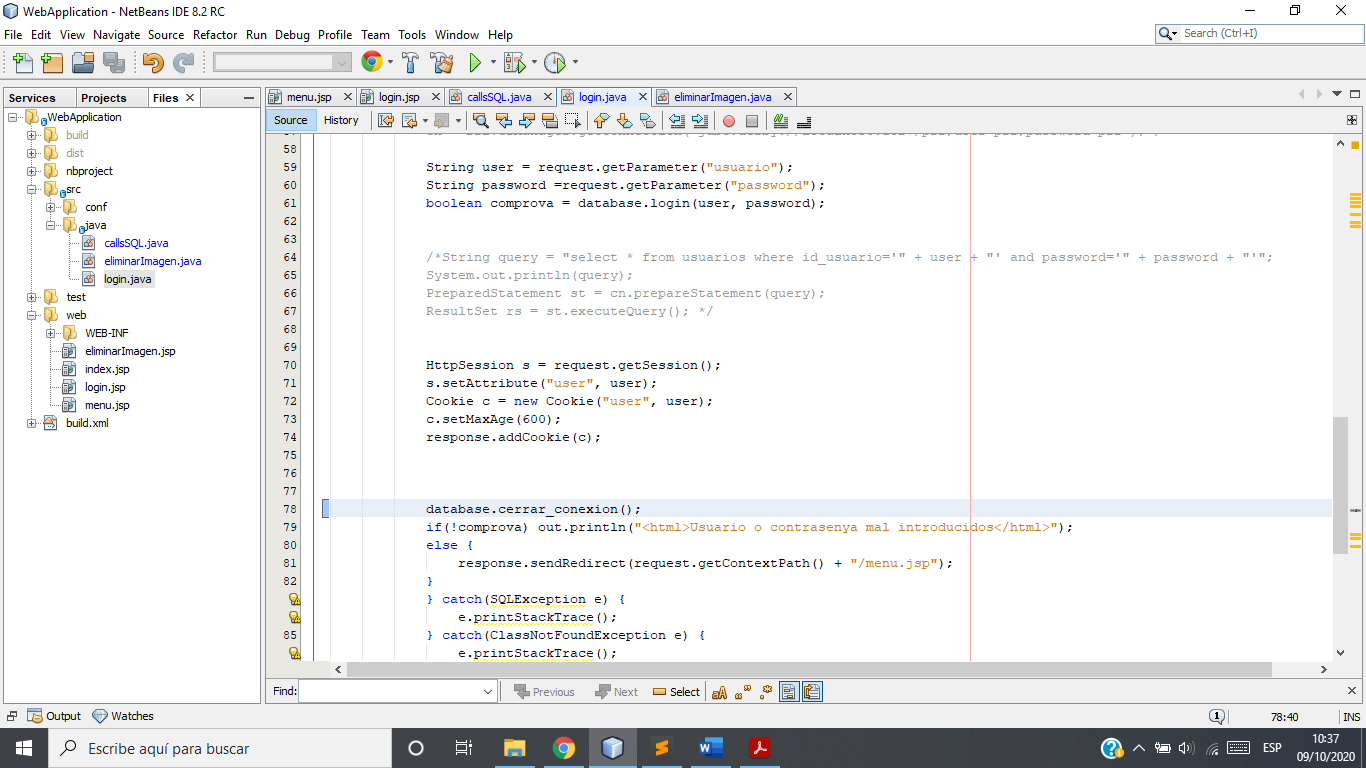
# Login

La clase Login, es la primera clase que nos encontramos cuando nos conectamos a nuestra aplicación web.

Está es la que nos da la bienvenida y la que nos hace introducir el nombre de usuario y la contraseña. En caso de que el usuario que quiera acceder a la base de datos exista y la contraseña que introduce sea la correcta, se le redirige a la página de menú.

Para mantener la sesión activa durante un tiempo y que no se quede abierta siempre sino que se cierre hemos añadido a la sesión de usuario un tiempo de vida máximo de 600s, es decir 10 minutos.

En esta clase también hemos debido tener en cuenta el paso de parámetros a otras clases. En concreto el parámetro que hemos pasado es el usuario. Necesitamos pasar el usuario para asegurarnos en las siguientes clases, que quien realiza la acción es el propietario de la imagen. Para pasar el usuario, hemos decidido hacerlo con HttpSession de la siguiente forma:



De esta forma sabemos que podremos acceder al parámetro usuario en las otras clases mientras la sesión permanezca activa.

Además, también comprobamos el valor de los parámetros que recibimos de la clase login.jsp. Hemos de comprobar que los parámetros no sean de valor NULL. Es por ello que en el formulario de login.jsp hacemos que los dos campos sean obligatorios, así nos aseguramos de que no serán NULL. Seguidamente se comprobará la validez de estos parámetros.

Por lo que se refiere a la conexión a la base de datos, hemos creado un fichero que se encarga de realizar todas las operaciones relacionadas con SQL. A parte, cada vez que requerimos una operación de este estilo abrimos la sesión, realizamos la operación y volvemos a cerrar conexión, así nos aseguramos de que hay solo una sesión abierta y no múltiples sesiones.

# Eliminar Imagen

Esta clase es la que se encarga de eliminar las imágenes tanto de la base de datos como de disco. A ella solo se puede acceder a través de las clases BuscarImagen y ListarImagen.

La condición que se establece para que una imagen se pueda eliminar es que el autor de la imagen sea el mismo usuario que tiene la conexión establecida.

## Comprobación de parámetros:

Para que la imagen se elimine de manera satisfactoria, primero comprobamos el parámetro id\_aux.