Alexandre Toubiana

alextoub@hotmail.com

in /in/alexandre-toubiana







A la recherche d'un stage de 4 mois (développement iOS) à partir de september 2017

À propos

Etudiant en troisième année à l'EPITA.

Developpeur iOS (Swift) à l'institut d'innovation informatique de l'EPITA.

Études

2015 - 2019



Etudes d'ingenieur informatique, *EPITA*, Paris

2014

Baccalauréat Scientifique, Ecole Progess, Paris

Langues

Anglais



Oral & Ecrit,

Note au TOEIC: 860.

Espagnol



Oral & Ecrit,

Niveau intermediaire.

Interêts

Loisirs

Voyages (Etats-Unis, Indonésie, Brésil),

Actualités, Vidéos, Informatique

Associatif

- Elu au Conseil Municipal Jeune de Deuil-La-Barre (de 2006 à 2012).
- Vice Président & Senior Dev. Swift de l'association EpiMac (association dédié à promouvoir les produits Apple à l'EPITA) depuis 2016.

Activités

Tennis (4 ans), Théâtre (5 ans), Musique (7 ans)

Expériences professionnelles

Fevrier 2017
- Aujourd'hui



Développeur iOS (Swift), 3IE (EPITA), Paris.

Travail au sein du laboratoire d'innovation de l'EPITA.

Windchat : Application de type Snapchat-like écrit en Swift 3 (iOS)

EpiLife : Application permettant de consulter l'emploi du temps

des ecoles du groupe IONIS

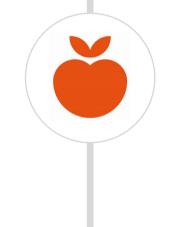
Juin - Juillet 2016



Stagiare, MyEasyMovie, Paris.

Développement d'une application de création de vidéo (iOS/Swift).

Juillet 2014



CDD, Franprix, Montmorency.

Manutention.

Juillet 2013



CDD, Tesri, Deuil-La-Barre.

Organisation des stocks / Travail sur le site de l'entreprise / Photos.

Fevrier 2011



Stagiaire, Milestone Factory, Paris.

Stage de troisième.

Compétences

Programmation

Swift (iOS) , C, C#, Java 4, C++, LaTeX

Langages Web

HTML5, CSS, BootStrap

Outils graphiques

Notions de design UI/UX, Photoshop, Première Pro, outil de

création de maquette d'application (Sketch).

Autres

Permis B.

Projets

Projets C++
3e année

Piscine, CoreWar

Projet C 3e Année

Piscine, fnmatch, myfind, malloc, myReadISO, rayTracer, myHTTPd, FormulaOne, 42sh

Memfinder

Recognify

OCR spécialisé dans les "memes" en C, ainsi qu'une API, un site et une application iOS

Création d'un logiciel de reconnaissance de visage en C

A-Type

Création d'un FPS en 3D réalisé en C# sous UNITY