

Alexandre Toubiana

✉ alextoub@hotmail.com

in /in/alexandre-toubiana

🔄 /alextoub

🎂 03/07/1996 (20 ans)

🚗 Permis B



A la recherche d'un stage de 6 mois en développement iOS à partir de janvier 2019

Études

2015 - 2019



École d'ingénieur informatique
(3^e année), EPITA, Paris.

2014

Baccalauréat Scientifique,
Ecole Progress, Paris.

Langues

Anglais



Oral & Ecrit,
Note au TOEIC : 860.

Espagnol



Oral & Ecrit,
Niveau B1.

Intérêts

Loisirs

- Voyages (Etats-Unis, Indonésie, Brésil)
- Actualités
- Vidéos

Associatif

- Elu au Conseil Municipal Jeune de Deuil-La-Barre (de 2006 à 2012).
- Vice Président & Senior Dev. Swift de l'association EpiMac (association dédiée à promouvoir les produits Apple à l'EPITA) depuis 2016.

Activités

- Tennis (4 ans)
- Théâtre (5 ans)
- Musique (7 ans)

Expériences professionnelles

Août - Décembre
2017



Stagiaire, Kanopy, San Francisco.

- Développement sur une application de streaming vidéo (Swift)
- Réalisation de l'application Apple TV de l'entreprise.
 - Travail sur l'application mobile iOS.

Fevrier - Juillet
2017



Développeur iOS (Swift), 3IE (Institut d'Innovation Informatique de l'EPITA), Paris.

- 📱 Windchat : Application de type Snapchat.
- 📅 EpiLife : Application permettant de consulter l'emploi du temps des écoles du groupe IONIS.
- Conception / Design de l'application.
- Utilisation du Swift 3 (iOS) et de bibliothèques telles que Alamofire.
- Travail avec une équipe, le pôle design, et un chef de projet.

Juin - Juillet
2016



Stagiaire, MyEasyMovie, Paris.

- Développement d'une application de création de vidéo (iOS/Swift).
- Travail au sein d'une startup innovante.
 - Ajout de fonctionnalités, correction de bugs.

Juillet 2014



CDD, Franprix, Montmorency.
Manutention.

Fevrier 2011



Stagiaire, Milestone Factory, Paris.
Stage de troisième.

Compétences

Programmation

- Swift (iOS) 🦉, Java 🍷, Bash 📦, PostgreSQL 🐉.
- C : **Malloc** : Projet visant à recoder malloc à l'aide de mmap (1 semaine).
- rayTracer** : Projet visant à calculer des positions de rayons optiques afin de créer des formes (38 heures).
- 42sh** : Projet visant à recoder un shell (équipe de 3, 3 semaines).
- Recognify** : Création d'un logiciel de reconnaissance de visage (équipe de 4, 4 mois).
- Memfinder** : OCR spécialisé dans les « memes », ainsi qu'une API, un site et une application iOS/Swift (équipe de 4, 4 mois).
- C++ : **Corewar** : Projet visant à créer une machine virtuelle afin de manipuler des vaisseau dans des pages mémoires (équipe de 3, 2 semaines).
- C# : **A-Type** : Création d'un FPS en 3D réalisé sous UNITY (équipe de 4, 4 mois).

Langages Web

HTML5, CSS, BootStrap, Chromecast.

Outils graphiques

Notions de design UI/UX, Photoshop, Première Pro, outil de création de maquette d'application (Sketch).

Outils

Git, LaTeX, Travis-CI, Carthage, CocoaPods, JIRA