Alexandre Toubiana

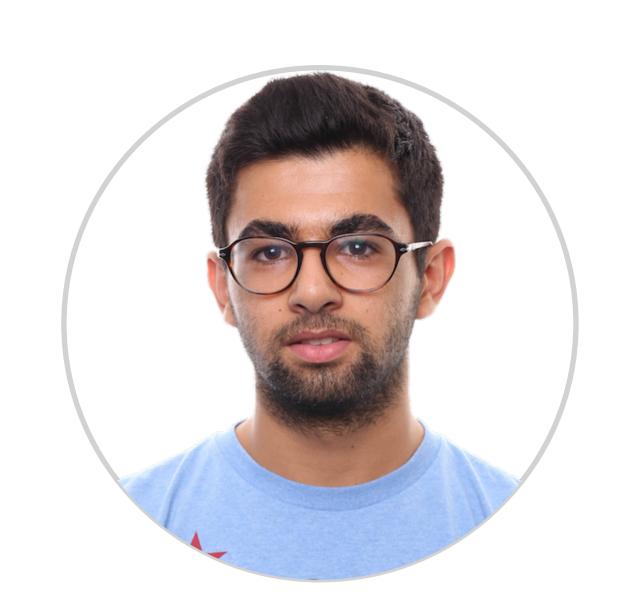
□ alextoub@hotmail.com

in /in/alexandre-toubiana

(7) /alextoub

03/07/1996 (20 ans)

Permis B



A la recherche d'un stage de 4 mois en développement iOS à partir de septembre 2017

Études

2015 - 2019



École d'ingenieur informatique (3è année), *EPITA*, Paris.

2014

Baccalauréat Scientifique, Ecole Progess, Paris.

Langues

Anglais



Oral & Ecrit,

Note au TOEIC: 860.

Espagnol



Oral & Ecrit,

Niveau B1.

Intérêts

Loisirs

- Voyages (Etats-Unis, Indonésie, Brésil)
- Actualités
- Vidéos

Associatif

- Elu au Conseil Municipal Jeune de Deuil-La-Barre (de 2006 à 2012).
- Vice Président & Senior Dev.
 Swift de l'association EpiMac (association dédiée à promouvoir les produits Apple à l'EPITA) depuis 2016.

Activités

- Tennis (4 ans)
- Théâtre (5 ans)
- Musique (7 ans)

Expériences professionnelles

Fevrier 2017
- Aujourd'hui



Développeur iOS (Swift), 3IE (Institut d'Innovation Informatique de l'EPITA), Paris.

Windchat: Application de type Snapchat.

EpiLife: Application permettant de consulter l'emploi du temps des écoles du groupe IONIS.

Conception / Design de l'application.

• Utilisation du Swift 3 (iOS) et de bibliothèques telles que Alamofire.

• Travail avec une équipe, le pôle design, et un chef de projet.

Juin - Juillet 2016



Stagiaire, MyEasyMovie, Paris.

Développement d'une application de création de vidéo (iOS/Swift).

- Travail au sein d'une startup innovante.
- · Ajout de fonctionnalités, correction de bugs.

Juillet 2014



CDD, Franprix, Montmorency.

Manutention.

Juillet 2013



CDD, Tesri, Deuil-La-Barre.

Organisation des stocks / Travail sur le site de l'entreprise / Photos.

Fevrier 2011



Stagiaire, *Milestone Factory*, Paris. Stage de troisième.

Compétences

Programmation

- Swift (iOS) , Java 🐠 , Bash 🕡 , PostgreSQL 🕸 .
- C: Malloc: Projet visant à recoder malloc à l'aide de mmap (1 semaine).

rayTracer: Projet visant à calculer des positions de rayons optiques afin de créer des formes (38 heures).

42sh : Projet visant à recoder un shell *(équipe de 3, 3 semaines)*.

Recognify: Création d'un logiciel de reconnaissance de visage (équipe de 4, 4 mois).

Memfinder: OCR spécialisé dans les « memes », ainsi qu'une API, un site et une application iOS/Swift *(équipe de 4, 4 mois)*.

• C++: Corewar: Projet visant à créer une machine virtuelle afin de manipuler des vaisseau dans des pages mémoires (équipe de 3, 2 semaines).

• C#: A-Type: Création d'un FPS en 3D réalisé sous UNITY (équipe de 4, 4 mois).

Langages Web

HTML5, CSS, BootStrap.

Outils graphiques

Notions de design UI/UX, Photoshop, Première Pro, outil de création de maquette d'application (Sketch).

Outils

Git, LaTeX, Travis-CI, Carthage, CocoaPods