Règles de codage

Dans le cadre de la sureté de fonctionnement blablabla

1. Variables
   1. Pas de variables globales, utilisation de structures et pointeurs
   2. Définition des structures dans les headers (.h)
   3. Définition des variables et paramètres en début de fonction
   4. Syntaxe variable : nomVariable
2. Fonctions
   1. Un fichier par "module" (par exemple un main.c, un can.c, … )
   2. Prototypes dans les headers (.h)
   3. Syntaxe fonction : Fichier\_NomFonction(paramètre1, paramètre2)
3. Defines
   1. A placer dans les headers (.h)
   2. Syntaxe define : NOM\_DEFINE