



Programación multimedia y dispositivos móviles

2º CFGS
Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
2022-23

PMDM – Profesor

Álex Torres

Comunicaciones oficiales a través de:

- Moodle: <https://aules.edu.gva.es/fp>
- Email: a.torreszahinos@edu.gva.es

Comunicaciones extraoficiales:

- Telegram: <https://t.me/+-bgYIEIDLEM5ZGNk>
- Discord: ?

PMDM – Aules

El material del módulo se encuentra en Aules: <https://aules.edu.gva.es/fp>

Acceso:

Usuario: el NIA

Contraseña inicial: las tres primeras letras del apellido en minúscula sin acentos seguidas de la fecha de nacimiento en formato DDMMAA.

Por ejemplo: una alumna nacida el 18 de octubre de 2003 y llamada Laura Pérez Sanchis tendrá como contraseña: **per181003**

PMDM – Horario

Total 100 horas – 5 horas semanales

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
8:00 8:55	Tutoría	SGE	DIN	PMDM	SGE	8:00 8:55
8:55 9:50	ADA					DIN
9:50 10:45				DIN	DIN	
10:45						10:45
11:15 12:10	Empresa	PMDM	ADA	DIN	DIN	11:15 12:10
12:10 13:05				ADA		12:10 13:05
13:05 14:00	PMDM	PSP	Empresa	ADA	PSP	13:05 14:00
14:00						
14:20 15:15		PSP				

PMDM – Unidades didácticas

Total 160 horas – 8 horas semanales

UD	Título	Trimestre
1	Introducción a la programación móvil	1
2	Fundamentos de Kotlin	
3	Introducción a Android	
4	Activities, Fragments. Navigation	
5	M-V-VM, Livedata, Corrutinas	
6	Persistencia de datos	
7	Acceso a internet	
8	Multimedia	2
9	Notificaciones y BroadcastReceiver	
10	Desarrollo de videojuegos	
11	Unity: C# y POO	
12	Unity: mecánicas y scripting	
13	Unity: creación de videojuegos	

PMDM – Metodología

- **Práctica:** se intentará que la mayoría de actividades sean de carácter práctico. Se explicará los conceptos y se propondrá ejercicios.
- **Activa y participativa:** se valorará la participación activa en clase.

PMDM – Recursos

- **Plataforma Moodle Aules:** donde se encuentran todos los apuntes y materiales del curso
- **Internet:** diferentes páginas con documentación y tutoriales.
- **Ejemplos:** el profesor mostrará en clase ejemplos relacionados con los conceptos y actividades a realizar.
- **IDE:** Android Studio.

PMDM – Material

- No todo está en los PDF → apuntes.
- Disco duro externo (USB 3)



PMDM – Procedimientos de evaluación

Evaluación			
Primer trimestre	Actividades propuestas	45%	50%
	Proyecto	30%	
	Actitudes	10%	
Segundo trimestre	Actividades propuestas	45%	50%
	Proyecto	15%	
	Actitudes	10%	

* Si no se realiza examen en el trimestre, el porcentaje de este se dividirá en partes iguales entre las actividades y el proyecto del trimestre.

PMDM – Actividades

- Se realizarán de manera individual.
- De carácter obligatorio.
- Cada una se calificará con una nota de 0 a 10.
- Las actividades tendrán una fecha de entrega y una prórroga.

	Plazo de entrega	Prórroga (2 días)	Superada la prórroga
Calificación	0 a 10	Penalización de 2 puntos sobre la nota obtenida	0

- Para calificar las actividades y proyectos se utilizará una rúbrica que se puede consultar en la plataforma Moodle.

PMDM – Exámenes

- Cada examen se divide en dos partes:
 - Una prueba objetiva con preguntas de respuesta múltiple.
 - Un ejercicio práctico.
- Las dos partes del examen tienen el mismo peso.
- Dependiendo del avance del trimestre se podrá realizar un examen en él.
- Si no se realiza examen en el trimestre el porcentaje de este se añadirá al de las actividades.

PMDM – Plagio

- Si se detecta plagio entre alumn@s o de internet en la solución de alguna de los ejercicios o proyectos estos calificarán con un cero a cada uno de los alumn@s involucrados.
- En cualquier momento se puede requerir al alumnado para que explique una actividad para demostrar su autoría.

PMDM – Actitud

- Se valorará entre otros:
 - una buena actitud.
 - la participación.
 - la iniciativa.
 - la proactividad del estudiante en clase.
- Para calificar la actitud se utilizará una rúbrica que se puede consultar en la plataforma Moodle.

PMDM – Asistencia

- La asistencia es obligatoria.
- Si se falta a un examen será necesaria una justificación oficial para poder repetir el mismo en otra fecha.
- Si se falta a más de un 15% de las clases se perderá el derecho a evaluación continua teniendo que realizar el examen final de convocatoria ordinaria.

PMDM – Calificación

- Para superar cada trimestre cada estudiante debe obtener una nota mínima de 5 en la media ponderada de las actividades, examen y actitud del trimestre.
- La nota final del curso será la media aritmética de los dos trimestres.

PMDM – Recuperación

- Si se suspende un examen, se podrá recuperar al final del segundo trimestre.
- En caso de suspender los dos trimestres o de perder la evaluación continua se podrá realizar el examen final de convocatoria ordinaria que constará de un ejercicio práctico por trimestre.
- En caso de suspender el curso en convocatoria ordinaria se podrá realizar en junio el examen extraordinario con las mismas características que el ordinario.

PMDD – Preguntas

¿.....?

PMDM – Let's go!



android