```
┌─────────────────────────────┐
│          Object3D           │
├─────────────────────────────┤
│ # mMaterial                 │
├─────────────────────────────┤
│ + Object3D()                │
│ + Object3D()                │
│ + ~Object3D()               │
│ + intersect()               │
│ + paint()                   │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│           Sphere            │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Sphere()                  │
│ + intersect()               │
│ + paint()                   │
│ + setTesselationSize()      │
└─────────────────────────────┘
```