```
┌─────────────────────────┐
│        Object3D         │
├─────────────────────────┤
│ # mMaterial             │
├─────────────────────────┤
│ + Object3D()            │
│ + Object3D()            │
│ + ~Object3D()           │
│ + intersect()           │
│ + paint()               │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│        Triangle         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + Triangle()            │
│ + intersect()           │
│ + paint()               │
└─────────────────────────┘
```