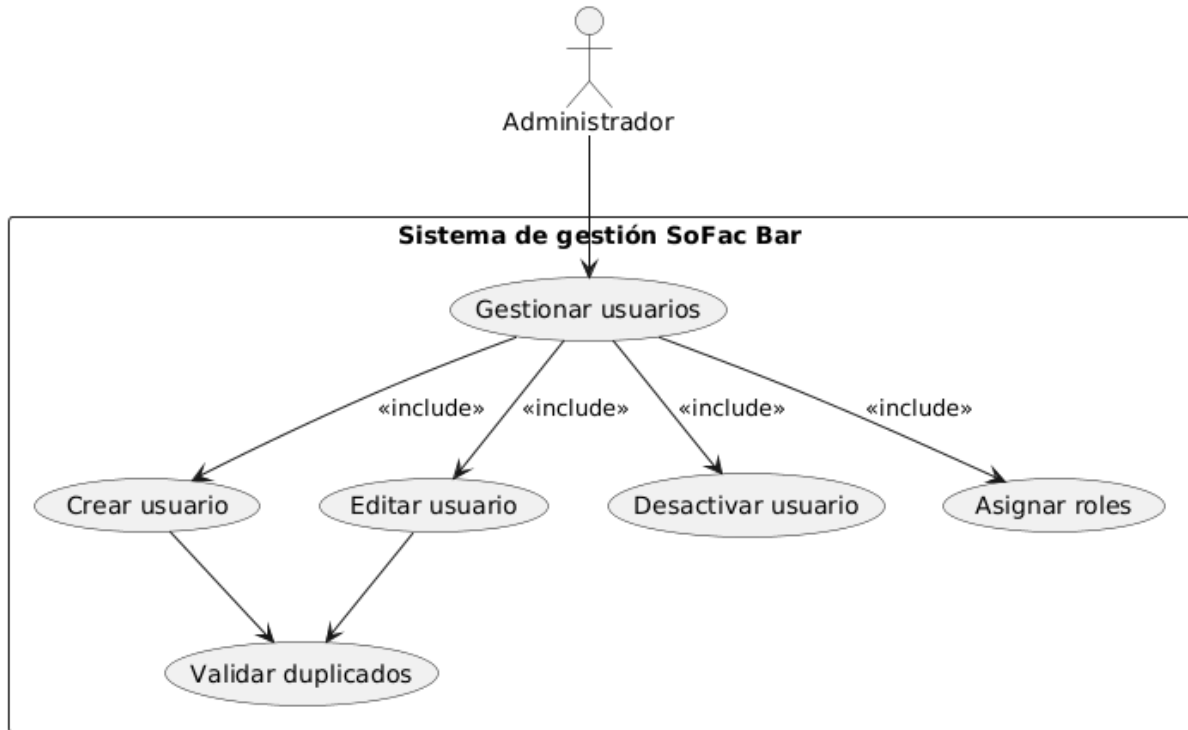


Historia de Usuario 2 – Gestión de usuarios

Código	HU002
Nombre	Gestión de usuarios
Descripción	Yo como administrador quiero crear, editar, desactivar usuarios y asignar roles para gestionar el personal autorizado en el sistema.
Criterios de aceptación	<ul style="list-style-type: none">• El administrador puede registrar nuevos usuarios con alguno de los 3 roles disponibles.• El sistema debe validar que no existan correos electrónicos duplicados.• El administrador puede editar datos básicos como nombre, correo y rol.• Los usuarios pueden ser desactivados sin ser eliminados permanentemente.• El sistema debe registrar la fecha de creación y última modificación del usuario.• Al recuperar credenciales, se envía un correo de restablecimiento.• La gestión de usuarios debe asegurar el control total del personal autorizado.

Diagrama de casos de uso



Descripción de casos de uso

- El administrador puede registrar, editar o desactivar usuarios.
- El sistema asegura que no existan datos duplicados.

Mockup

Gestion de usuarios

Agregar

ID	Nombre	Usuario	Acciones
1	Alexander Rincon	Arinr@gmail.com	<div style="display: inline-block; background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px; margin-right: 5px;">Actualizar</div> <div style="display: inline-block; background-color: #dc3545; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">Eliminar</div>
2	Camilo Ayala	Camay@hotmail.com	<div style="display: inline-block; background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px; margin-right: 5px;">Actualizar</div> <div style="display: inline-block; background-color: #dc3545; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">Eliminar</div>
3	Daniel Manrique	Danimanr@hotmail.com	<div style="display: inline-block; background-color: #28a745; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px; margin-right: 5px;">Actualizar</div> <div style="display: inline-block; background-color: #dc3545; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 3px;">Eliminar</div>