# LABORATORIO 04

(IS-241)

### ARREGLOS Y MATRICES

#### **ARREGLOS**

# INTRODUCCIÓN:

#### # Creando un array

```
array = [1,2,5,78,0,45]
print(array)
```

### # Añadiendo contenido al array

```
array.append(77)
print(array)
```

## # Removiendo contenido del array

```
array.remove(1)
print(array)
```

# # Revirtiendo el array

```
array.reverse()
print(array)
```

# # Ordenando el array

```
array.sort()
print(array)
```

#### # Conociendo la longitud del vector (arreglo)

```
print(len(array))
```

#### **EJERCICIOS:**

- 1. Crea dos arrays o arreglos unidimensionales que tengan el mismo tamaño (lo pedirá por teclado), en uno de ellos almacenarás nombres de personas como cadenas, en el otro array o arreglo ira almacenando la longitud de los nombres.
- 2. Dada las siguientes notas almacenadas en un arreglo: [20, 15, 12, 11, 8, 4, 1] Elimine la nota más baja programáticamente sin usar la función (min) y escriba en pantalla. Luego programáticamente calcule el promedio de notas descontando la nota eliminada.
- 3. Crea un array o arreglo unidimensional donde le indiques el tamaño por teclado y crear una función que rellene el array o arreglo con los múltiplos de un número pedido por teclado.

Por ejemplo, si defino un array de tamaño 5 y elijo un 3 en la función, el array contendrá 3, 6, 9, 12, 15. Muéstralos por pantalla usando otra función distinta.

4. Diseñe un programa que lea un vector y calcule si hay un número que sea igual a la suma de los demás elementos del vector.

#### MATRICES:

# INTRODUCCIÓN

```
matriz3x3 = [[1,2,3], [4,5,6], [7,8,9]]
```

#### # Sumar los elementos de la matriz

```
suma = 0
for i in range(len(matriz3x3)):
    for j in range(len(matriz3x3)):
        suma += matriz3x3[i][j]
print(suma)
```

#### **EJERCICIOS:**

- 1. Suma, resta, multiplicación de matrices.
- 2. Multiplicación de matrices.
- 3. Calcular la diagonal principal de una matriz
- 4. Hallar la matriz transpuesta
- 5. Hallar la matriz simétrica
- 6. Calcular la determinante de una matriz