

Commit No	Entrega No	Fecha	Descripción	Link
1	0	16/04/2023	Se crean las carpetas del repositorio para dar estructura al proyecto, de igual forma se edita el ReadMe para incluir el objetivo y documentos de propuesta	https://github.com/alexvasqxz/JuniorScript/commit/9387a83bfa1550633738a9f491e006a3e6cbf9ed
2	0	02/05/2023	Se agrega un PDF a la carpeta de Docs que contiene los diagramas de sintaxis para poder visualizarlos facil y rapidamente como apoyo	https://github.com/alexvasqxz/JuniorScript/commit/a4c59ab748edb360ed8204e7f2a8af976adc0a29
3	1	02/05/2023	Se termina la fase de Lexico, agregando cada token y palabra reservada. De igual forma se agregan las pruebas correspondientes a esta entrega	https://github.com/alexvasqxz/JuniorScript/commit/fbdc8a12689c2d0b4aefa1ce30018c372516b7e8
4	1	14/05/2023	Se termina el avance 1 completando la fase de Sintaxis, se prueba un archivo de texto para comprobar las funcionalidades del lexico y sintaxis y realizan pruebas, además se actualiza el ReadMe para incluir los documentos de este avance e imagenes	https://github.com/gussvas/JuniorScript/commit/361fdb5c4936bafb2df37a16d63028a57e979375
5	2	14/05/2023	Se termina el avance 2 incluyendo los puntos neuronales para crear el directorio de funciones, las direcciones virtuales para variables, temporales y constantes globales y locales, el mape entre tipos de datos y el cubo semantico	https://github.com/gussvas/JuniorScript/commit/4565a164c86dd5ecc7a5f25bdd0e9dfe6c27f6e3
6	2	17/05/2023	Se agregan los puntos y logica para contabilizar las variables y constantes para el programa y cada funcion, de igual forma, eliminar las tablas de variables una vez acaba la funcion que la utiliza y eliminar las tablas de funciones una vez acaba el programa	https://github.com/gussvas/JuniorScript/commit/46e201d83a8c7af9e47223c68efe6d0d4b5cc854
7	3	18/05/2023	Se agregan los puntos y logica para crear cuádruplos en expresiones aritmeticas y estatutos sencillos, se prueban fondos falsos, asociatividad y más	https://github.com/gussvas/JuniorScript/commit/1226d6b4d8bfb4b4440a39a4b21fdc49ba3837c8
8	4	20/05/2023	Se crean los cuádruplos para las condiciones If (Condición) y While (mientras), estos cuádruplos guardan el código del operador, el direccionamiento virtual de la respuesta siendo evaluada y el número de línea al que se salta	https://github.com/gussvas/JuniorScript/commit/fa6085d4576e49e487fd0efa14ff6e1339a96db1
9	4	21/05/2023	Se termina el ciclo for con control de limites inferior y superior, se corrigen bugs en la funcion para obtener la direccion virtual de las variables y constantes y se agrega una funcion para obtener la direccion virtual de las variables temporales	https://github.com/gussvas/JuniorScript/commit/cee138fb70814b2bac31424b4e6020a9da35e2b8
10	5	22/05/2023	Se agrega la lógica y validación para estructuras homogenicas (arreglos y matrices), tanto en su declaración (dimensionamiento, tamaño, direcciones virtuales), como en su llamado (validaciones de limites y tipos, y funcion de formula para calcular direccionamiento virtual de celdas).	https://github.com/gussvas/JuniorScript/commit/191e9cc48e3309fd3ff9e77c089103895d1d7e11

