

BOLA DE FUEGO

Evocación · Nivel 3

- Lanzamiento:** 1 acción
Alcance: 150 pies
Componentes: V, S, M
Duración: Instantánea

Una explosión de llamas rugientes estalla en un punto de tu elección dentro del alcance. Cada criatura en una esfera de 20 pies de radio centrada en ese punto debe hacer una tirada de salvación de Destreza. Recibe 8d6 de daño por fuego si falla, o la mitad si tiene éxito.

D&D 5E CONJURO

RAYO DE ESCARCHA

Evocación · Nivel 0 (Truco)

- Lanzamiento:** 1 acción
Alcance: 60 pies
Componentes: V, S
Duración: Instantánea

Un rayo de energía gélida se proyecta hacia una criatura dentro del alcance. Haz un ataque de hechizo a distancia contra el objetivo. Si impactas, el objetivo recibe 1d8 de daño por frío y su velocidad se reduce en 10 pies hasta el comienzo de tu siguiente turno.

D&D 5E CONJURO

