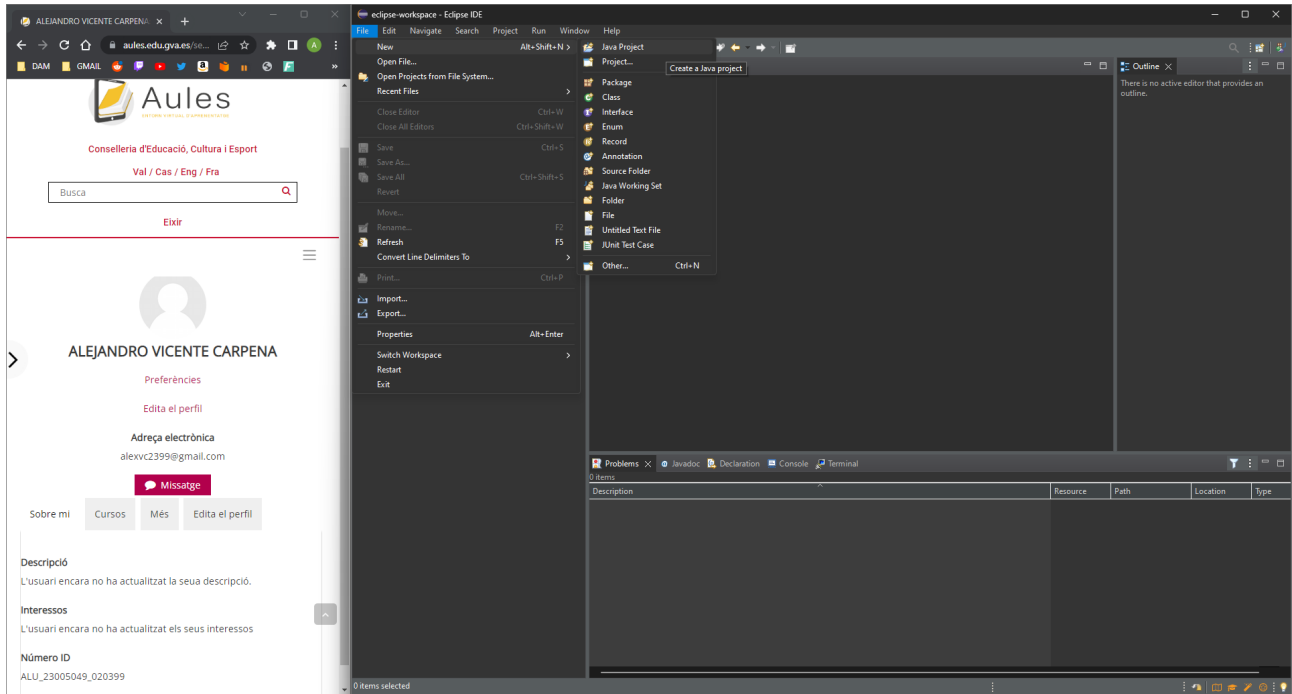


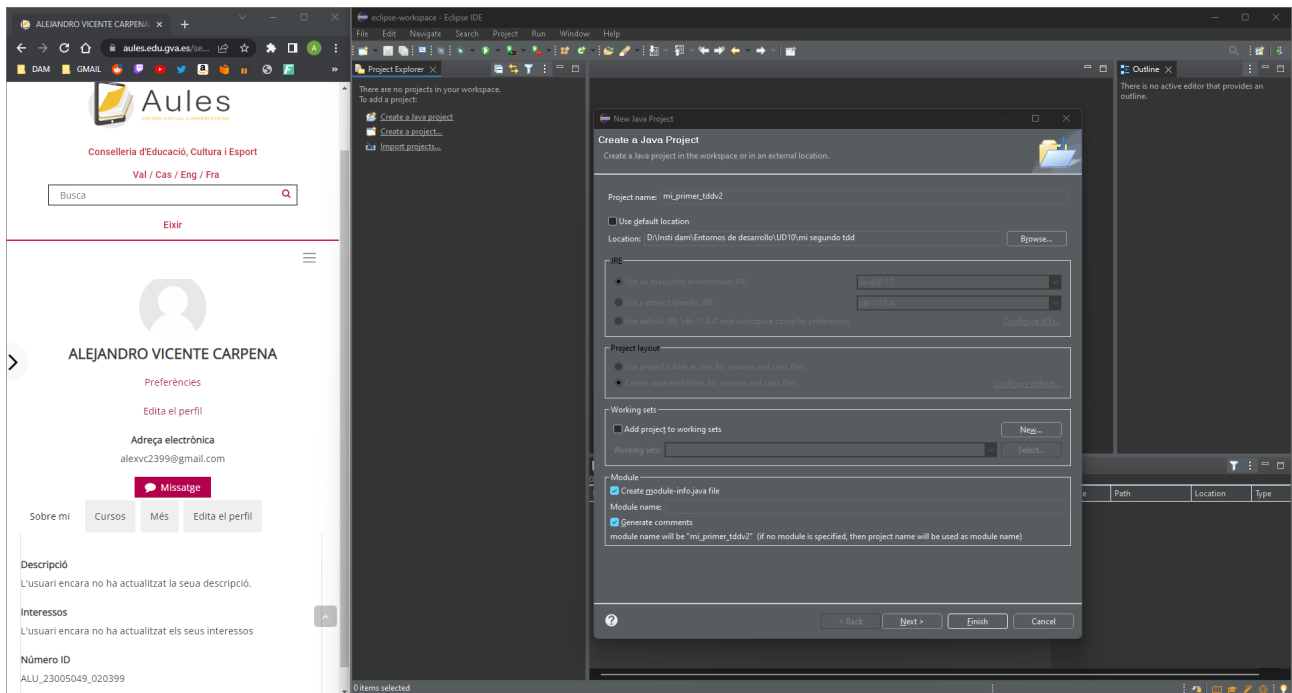
Memoria de Mi primer TDD V2.0

Alejandro Vicente Carpena

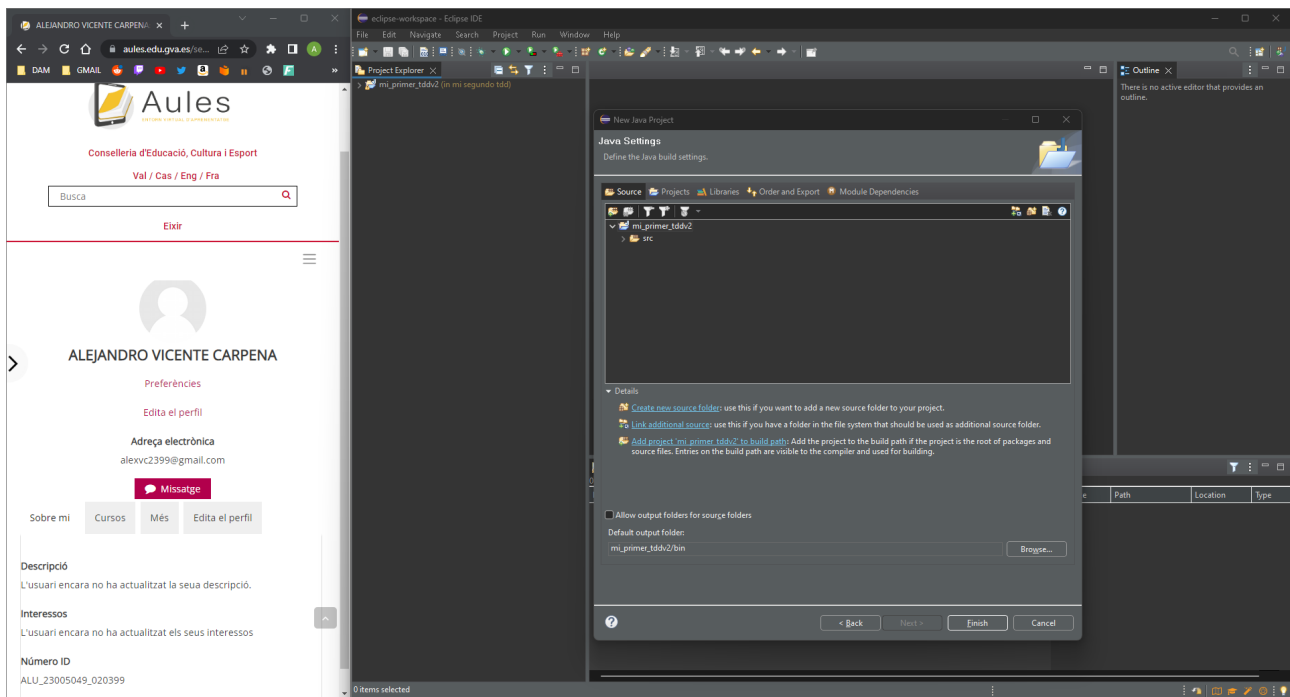
Creamos un proyecto de java en eclipse, dándole a file→new→java project



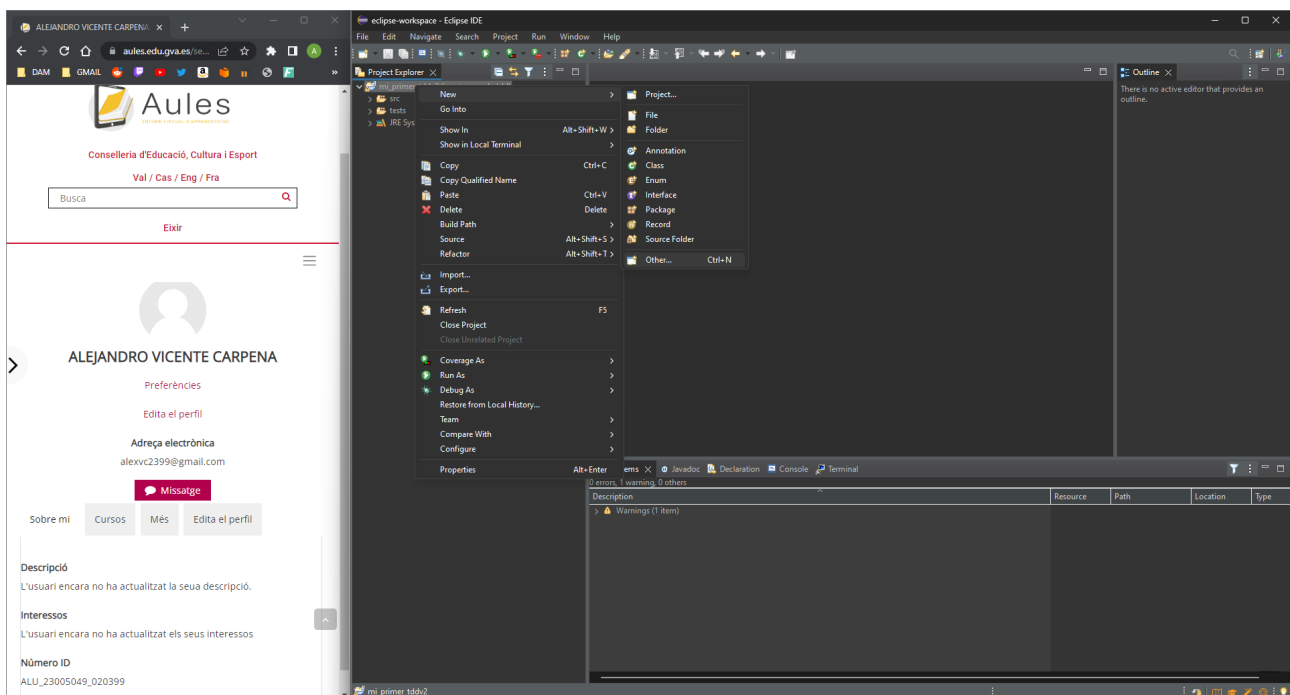
Seleccionamos la ruta en la que lo queremos crear, y le ponemos el nombre que queramos



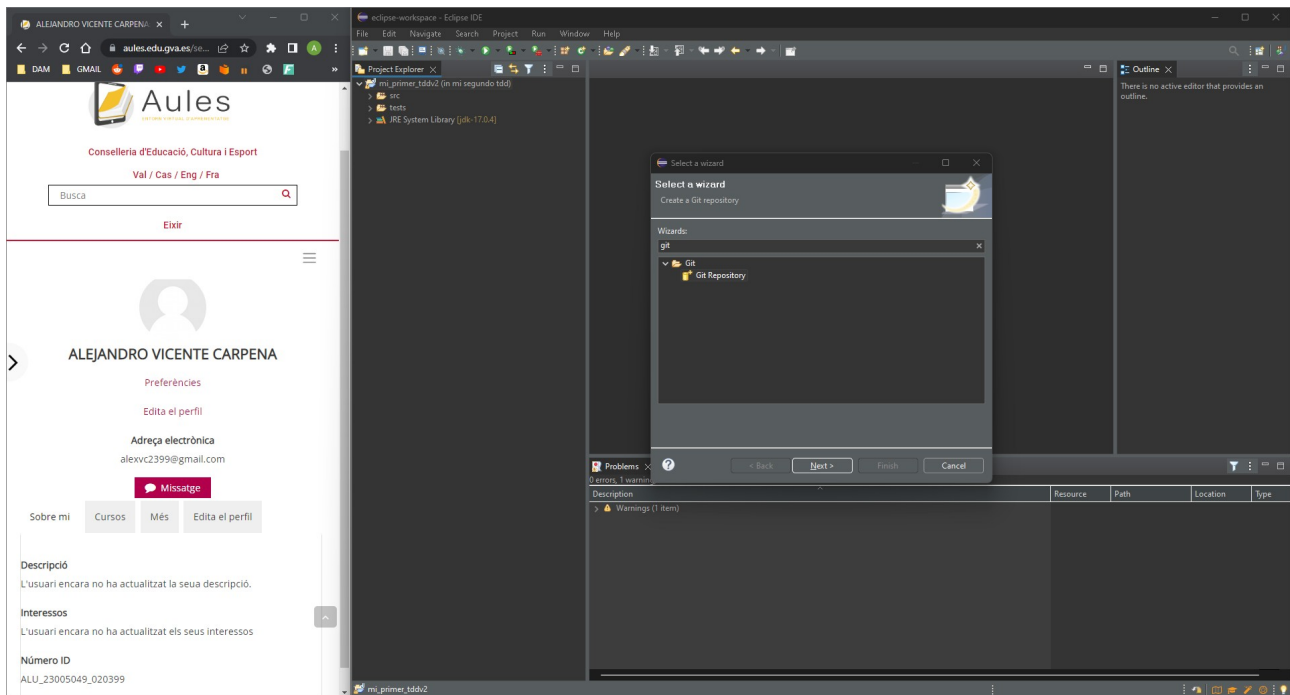
En este ajuste, podremos crear una carpeta dentro del proyecto, por lo que crearemos la carpeta tests aquí



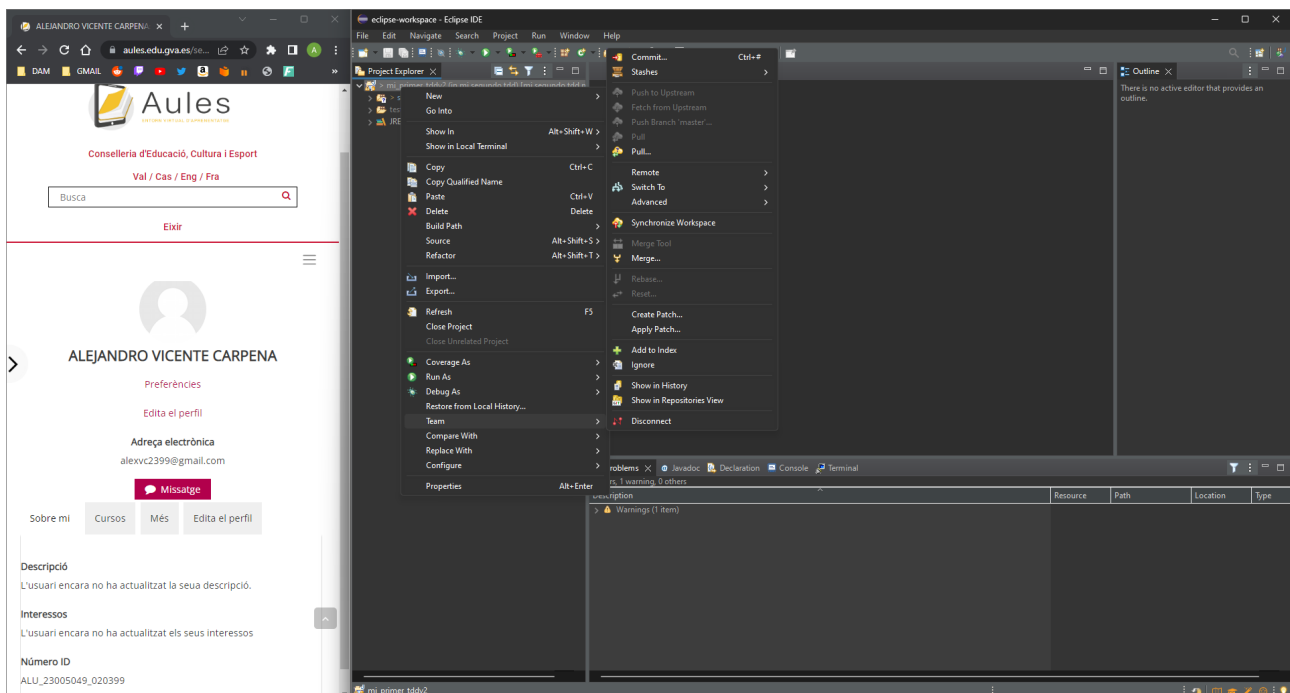
Para añadir a git el proyecto, lo podemos hacer dandole clic derecho al proyecto y en new→other



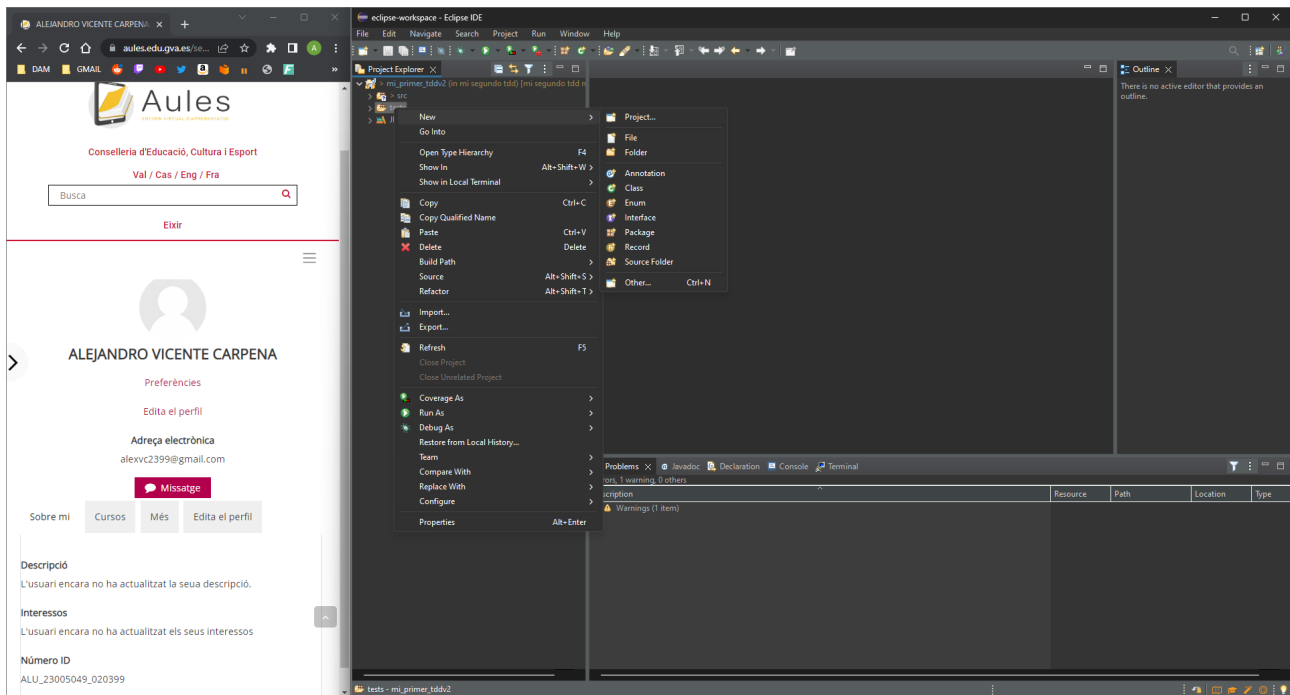
Y buscamos git, y nos saldra esta opcion



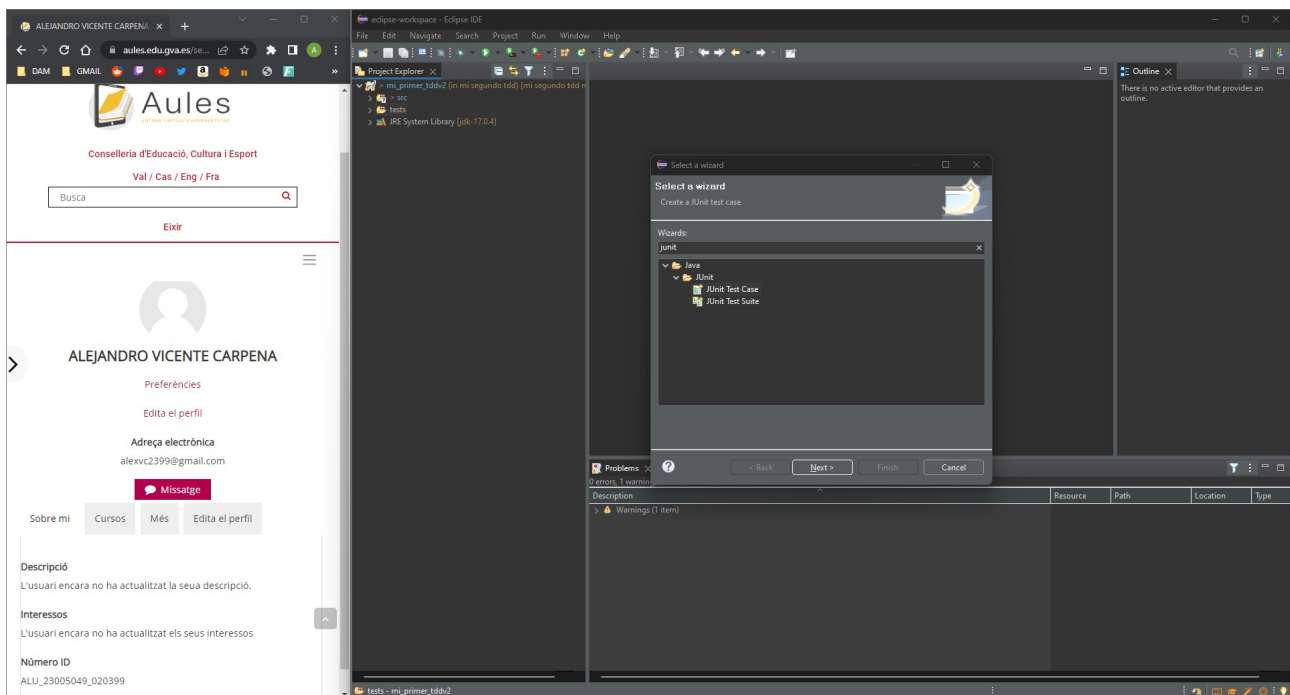
Luego dandole clic derecho al proyecto en el apartado Team, podemos realizar las opciones de git



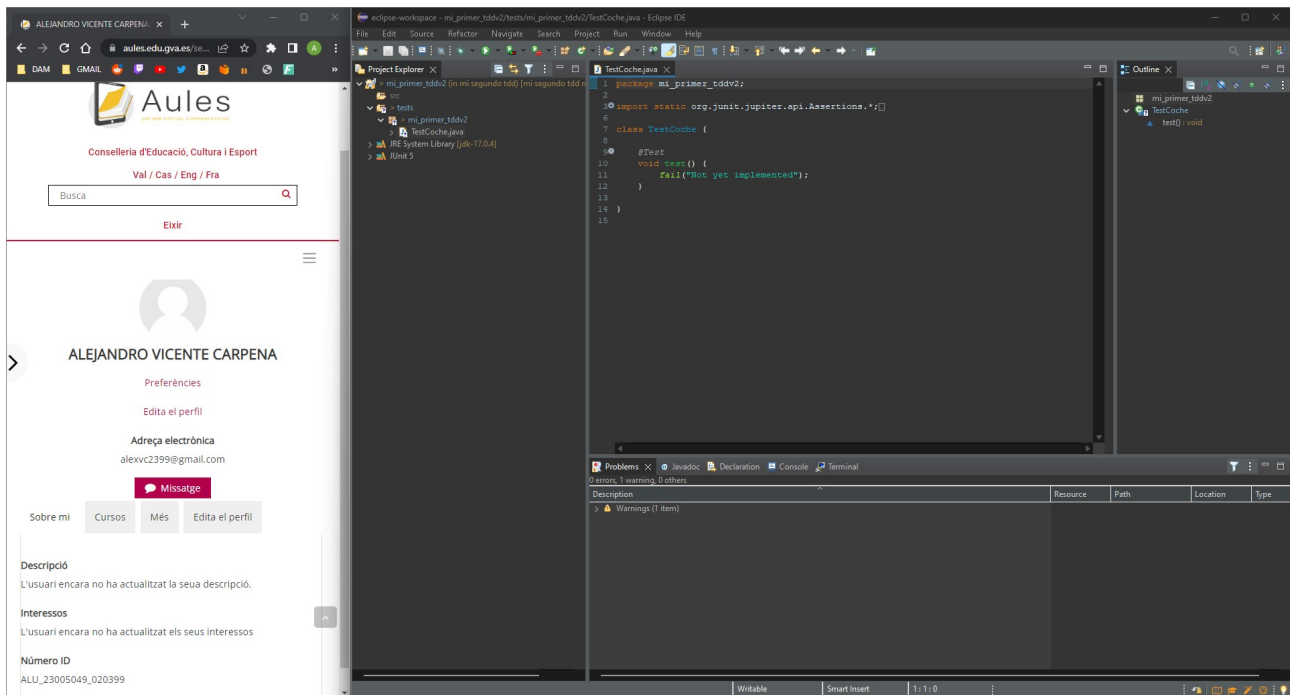
Para crear el primer test, le damos clic derecho a la carpeta tests, y en new→other



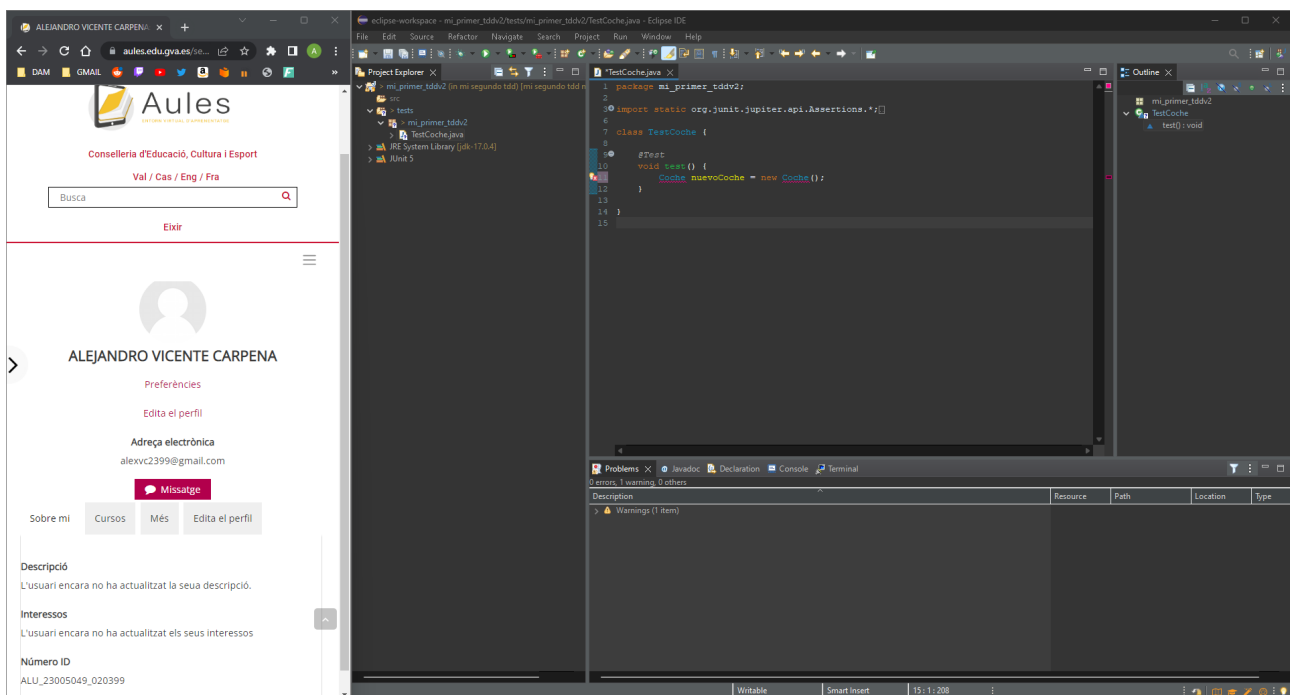
Buscamos Junit, y nos saldrán estas dos opciones, le damos a Test Case, y creamos el test



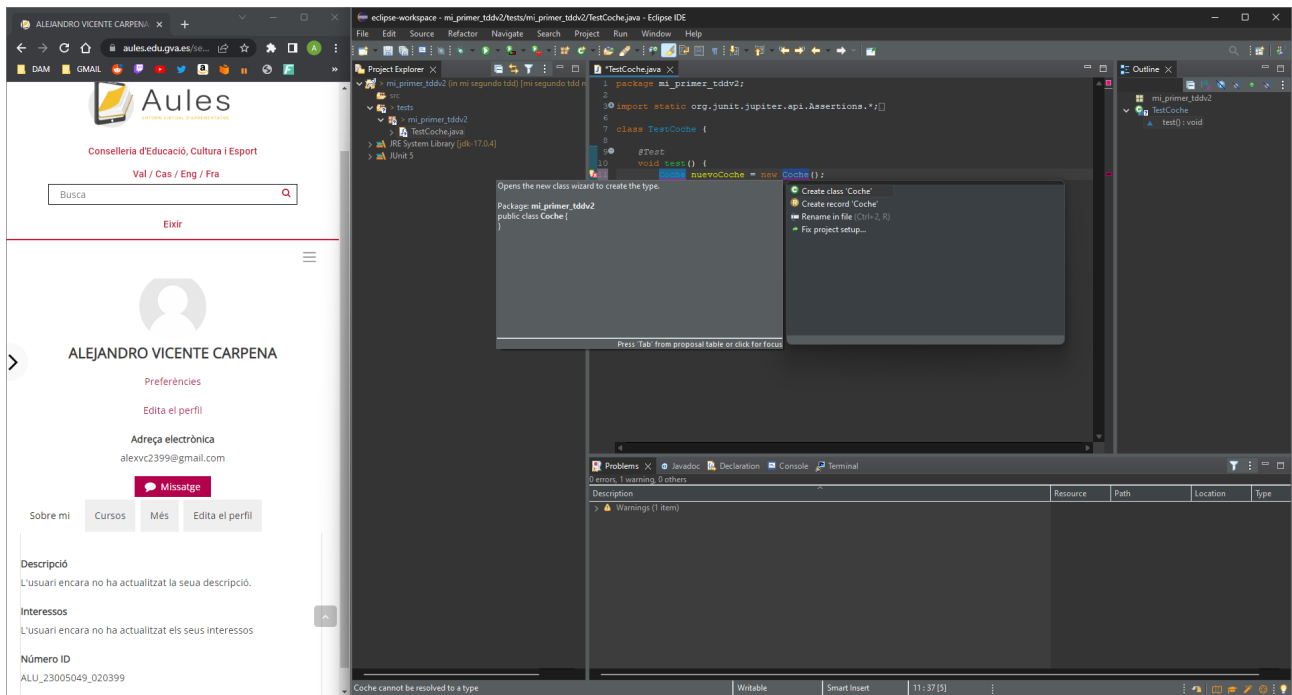
Se nos creara esta clase



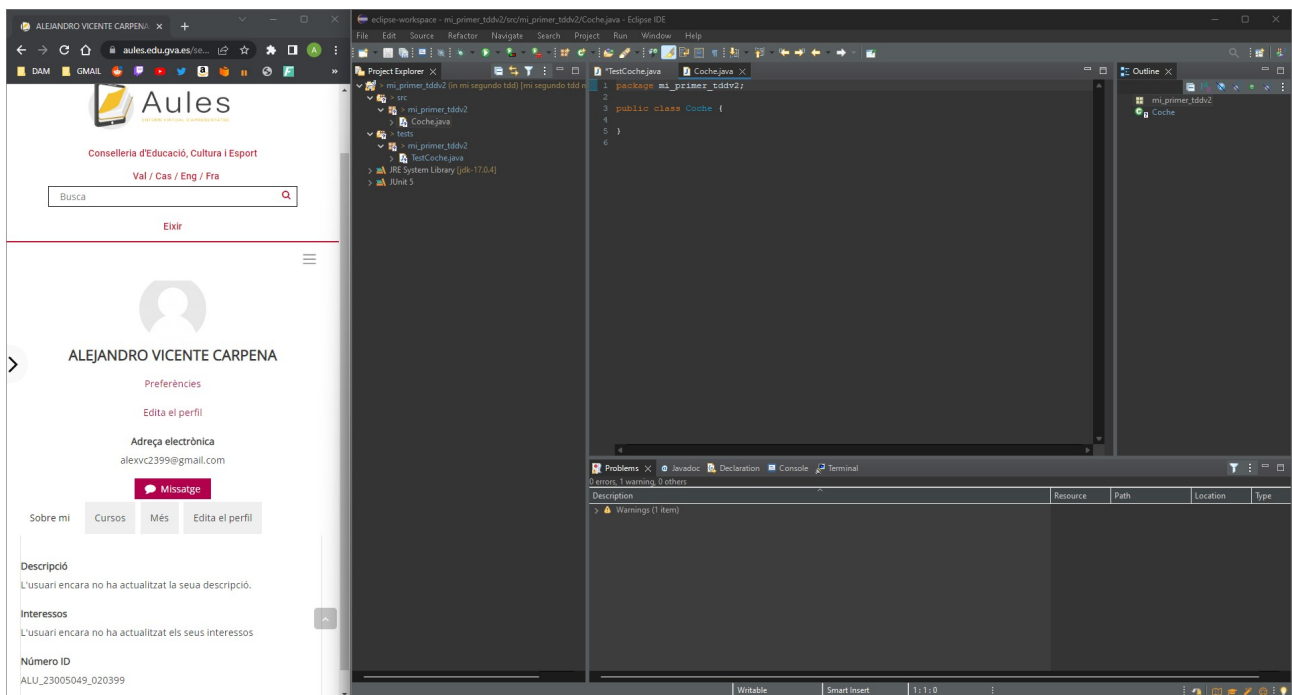
Lo cambiamos para añadir el test que queremos y vemos que no tenemos la clase coche creada



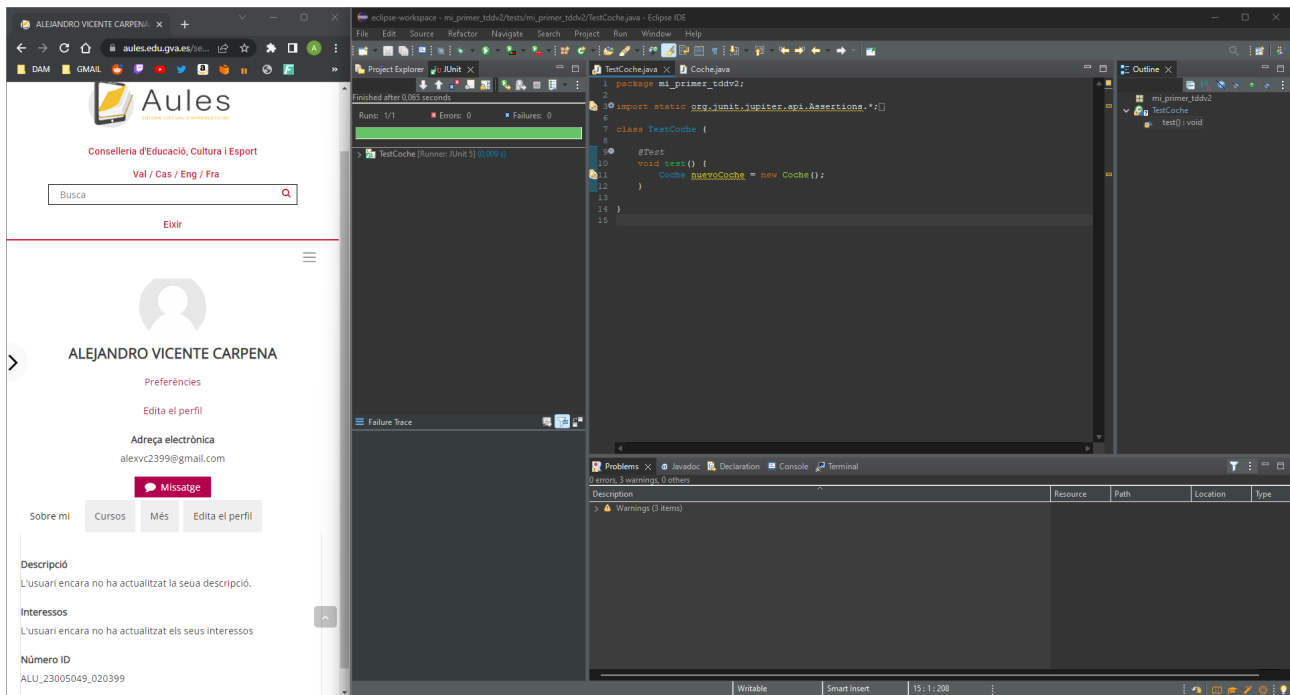
Si le damos a la bombilla de la izquierda, se nos abren estas opciones, una de ellas nos permite crear la clase Coche, y a la derecha tiene una previsualizacion de lo que se va a crear



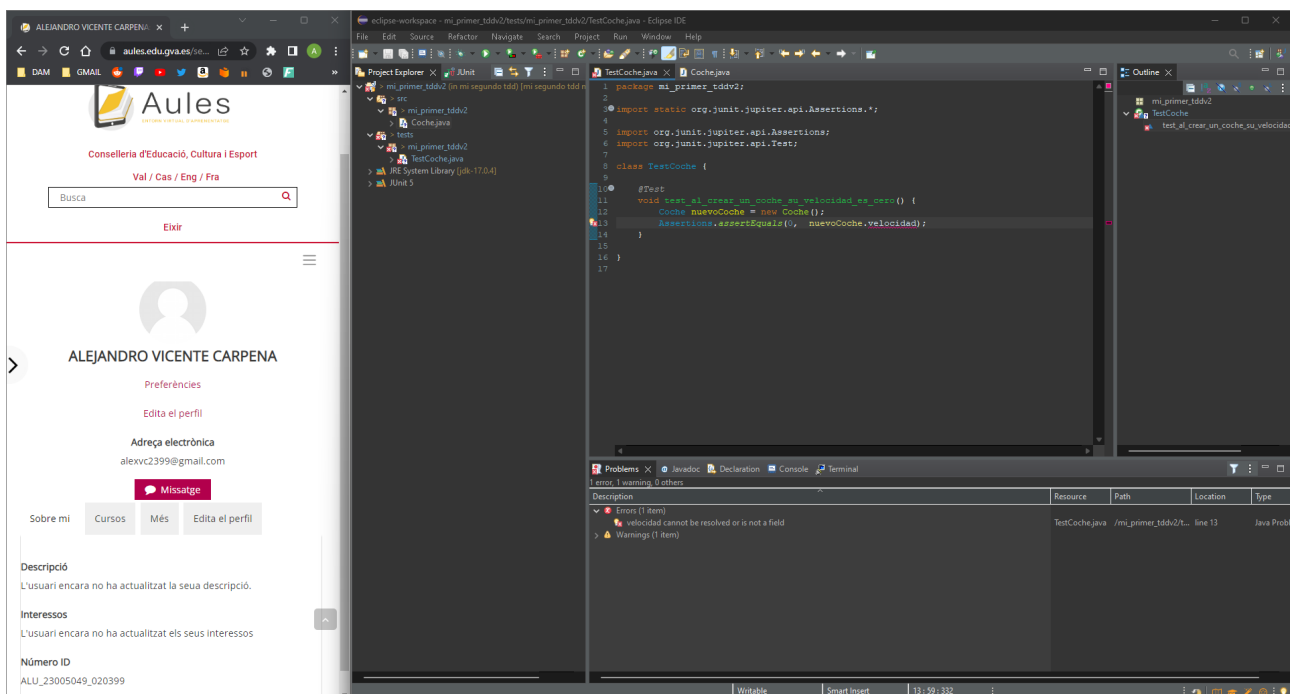
Asi se queda el proyecto al darle a la primera opcion



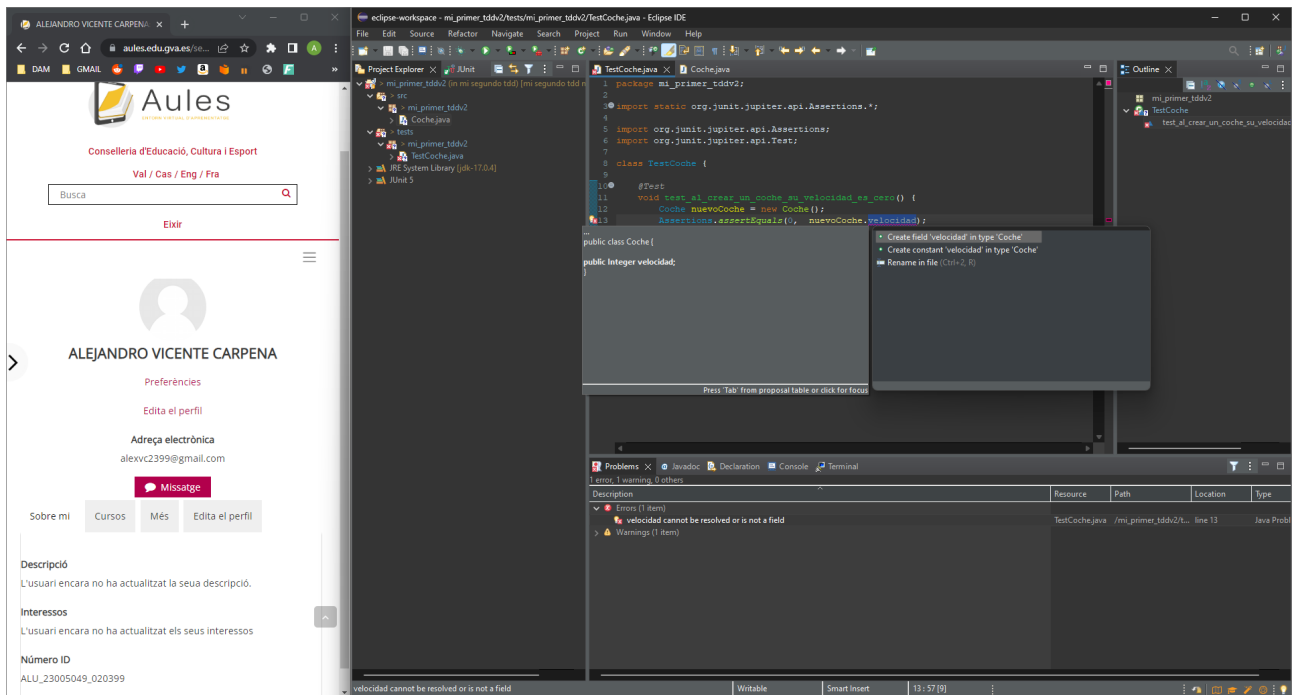
Corremos el test y lo pasa correctamente



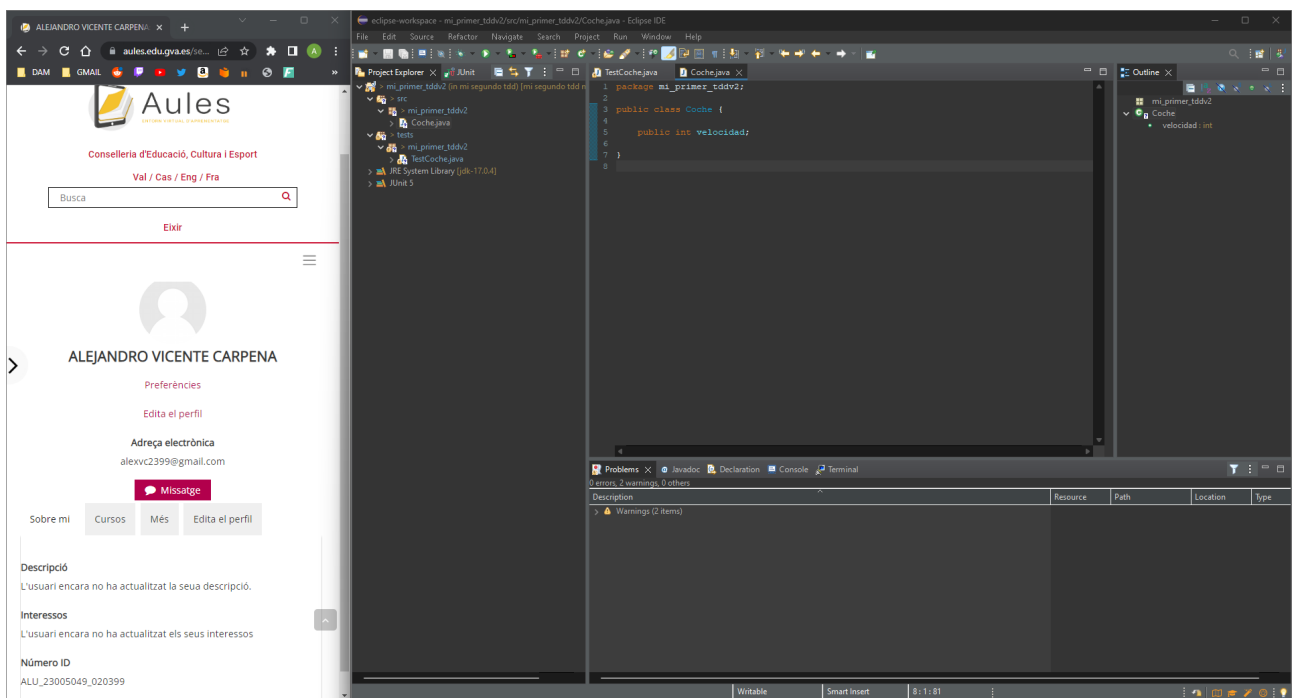
Cambiamos el test para añadirle un poco de complejidad.
Con `Assertions.assertEquals(0, nuevoCoche.velocidad);` estamos comprobando que el
parametro velocidad del objeto nuevoCoche sea 0
Velocidad sale en rojo porque no tenemos ese parametro creado en la clase Coche



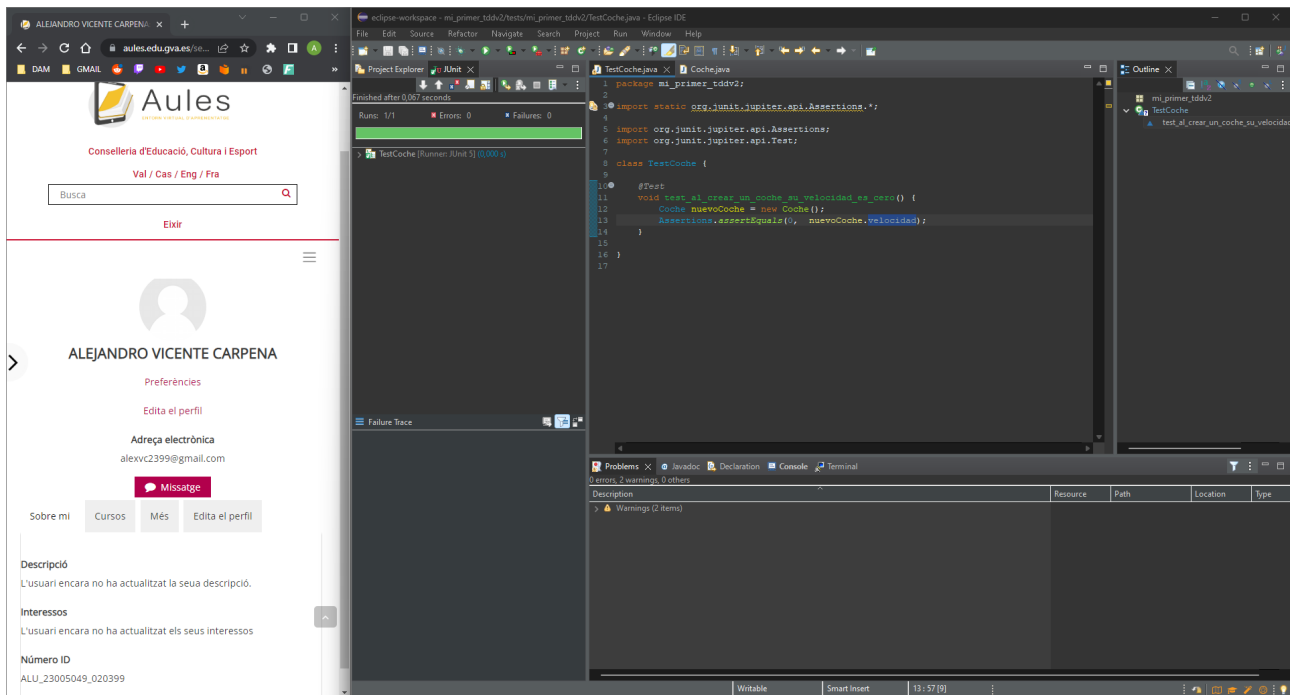
Por lo que si le damos a la bombilla nos saldra una opcion para crearla. En este caso nos crea una variable Integer, pero no nos interesa, ya que por defecto la variable Integer es null, por lo que la cambiare por un int, que es 0 por defecto



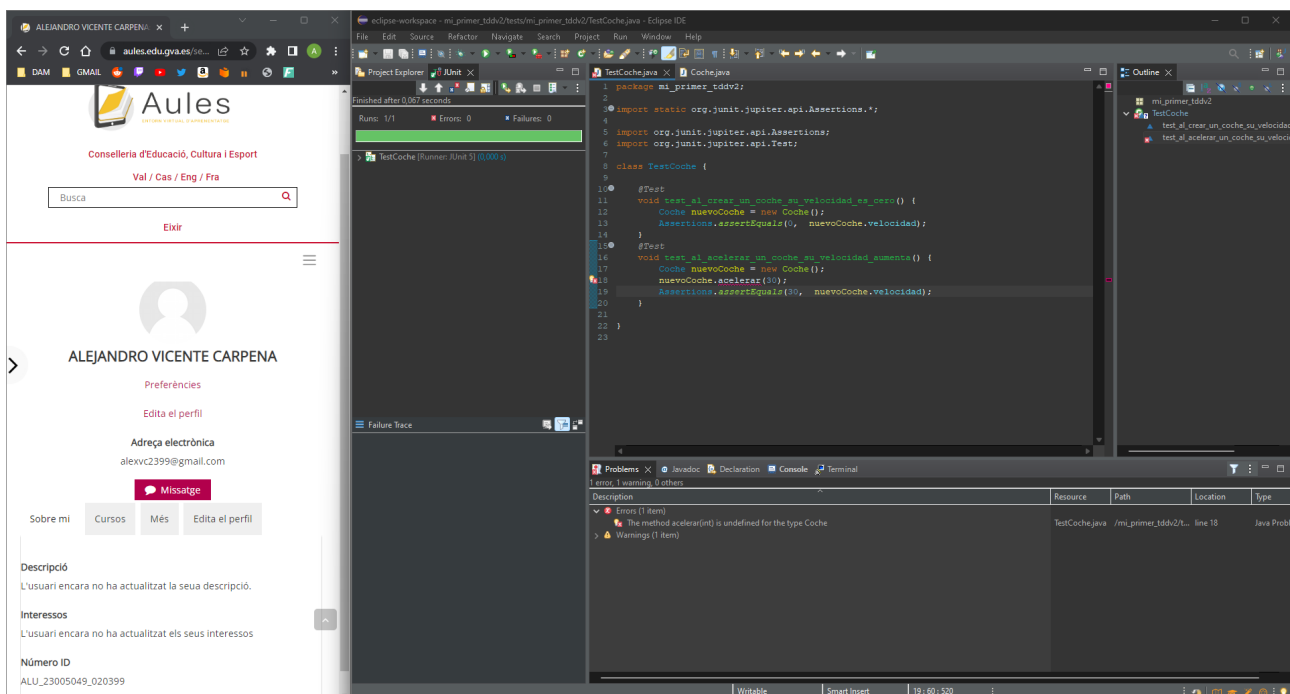
Asi queda la clase Coche



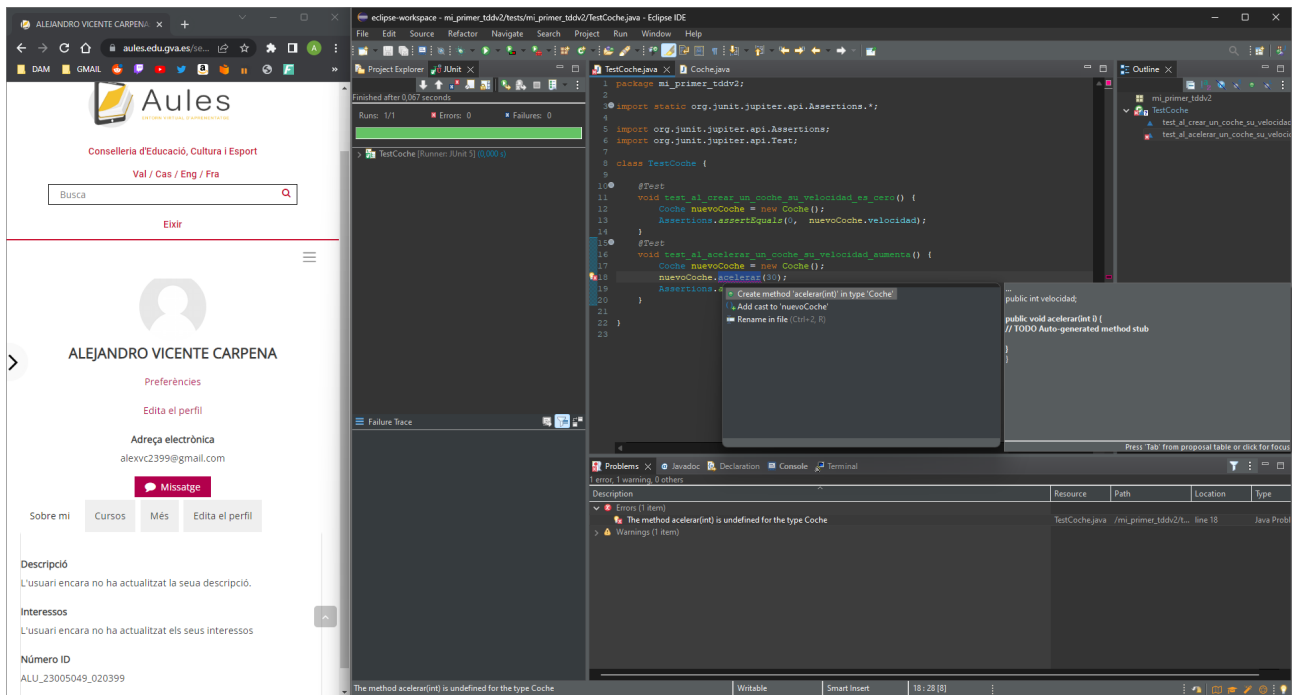
Corremos el test y no da fallos



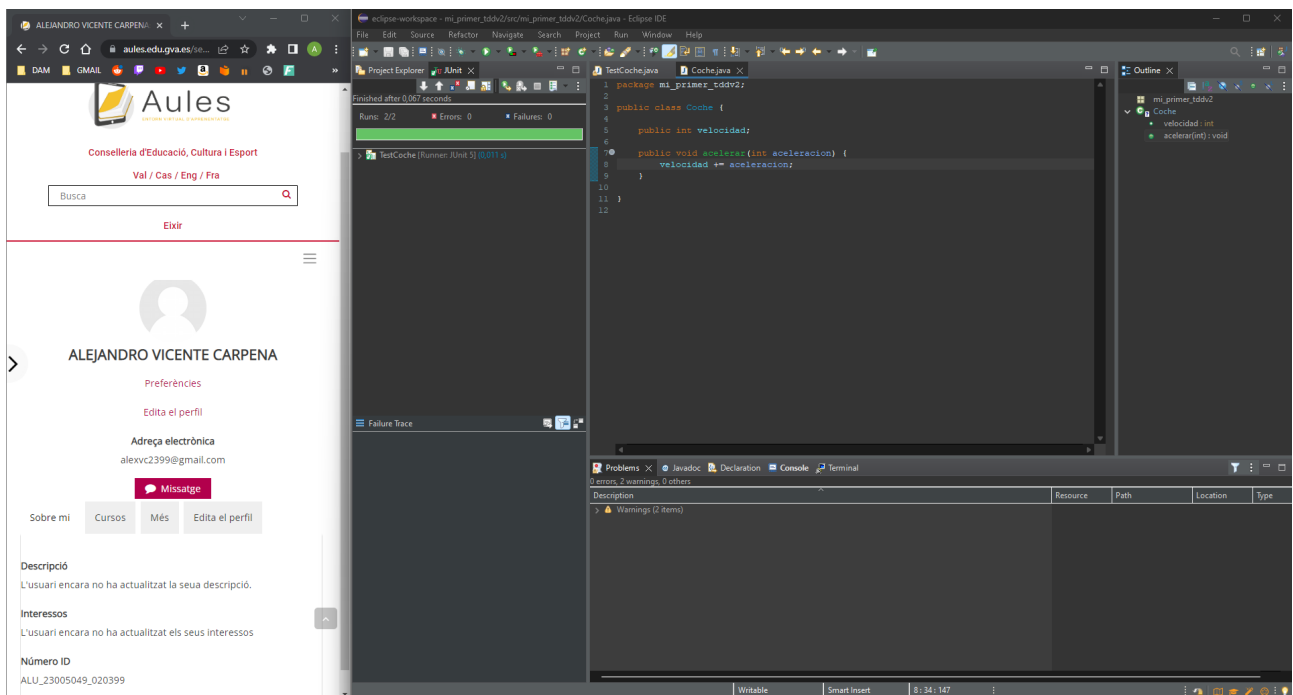
Añadimos un segundo test, que añade un nuevo metodo, que acelera el coche. Con el `assertEquals`, comprobamos que la velocidad final del coche, sea la suma de la velocidad inicial mas la aceleracion, que en este caso sera 30. El metodo no esta creado, por lo que tenemos que crearlo en la clase Coche



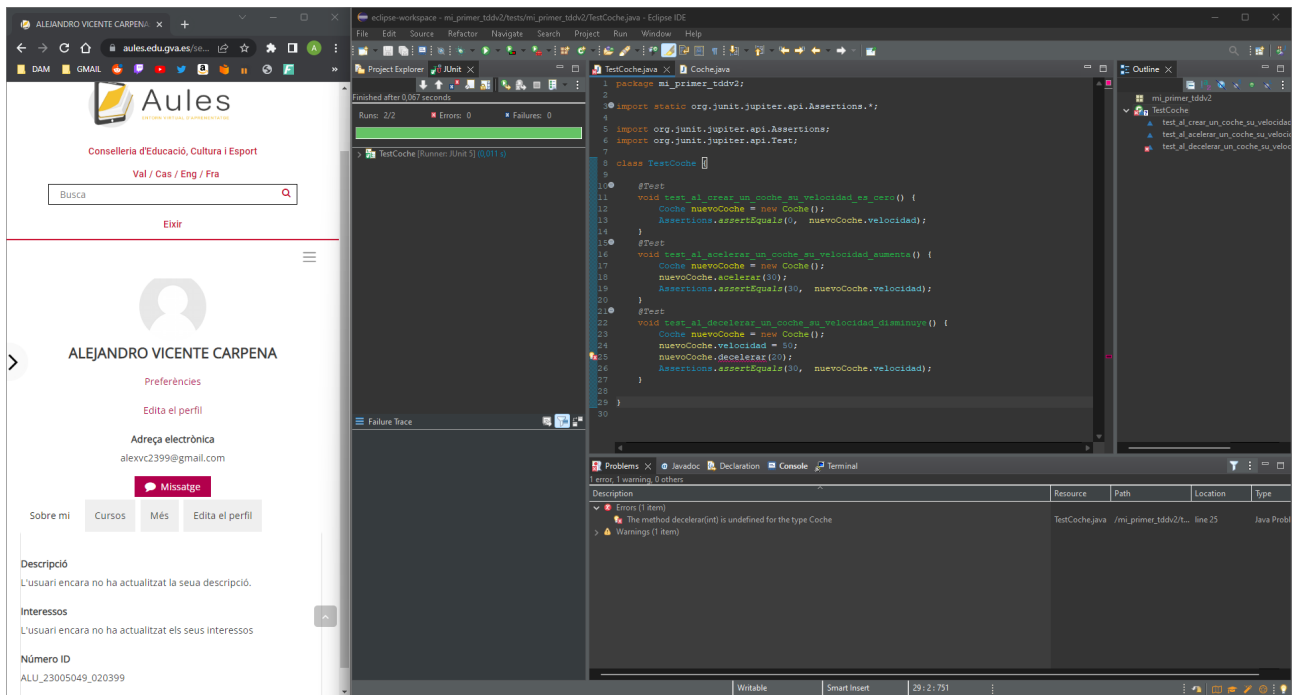
Dandole a la bombilla podemos darle a la opcion de crear metodo automaticamente



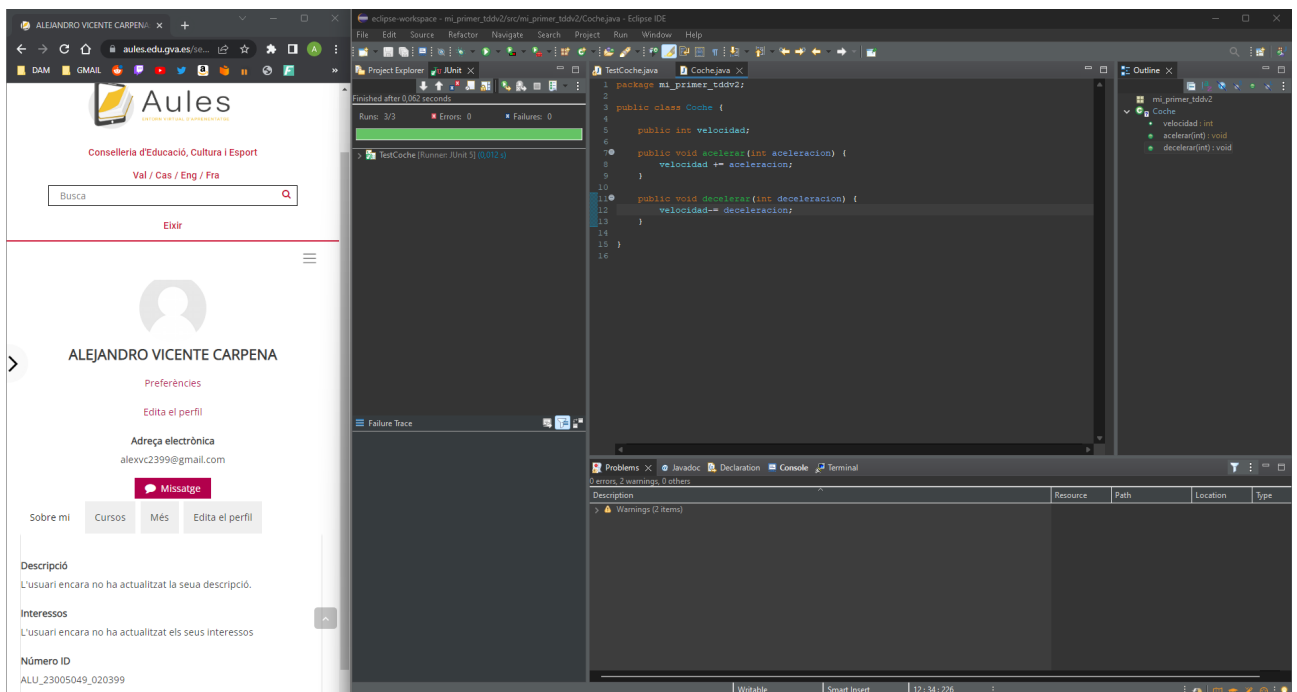
Una vez creamos el metodo, le añadimos que sume la aceleracion a la velocidad y corremos el test, que no da fallos



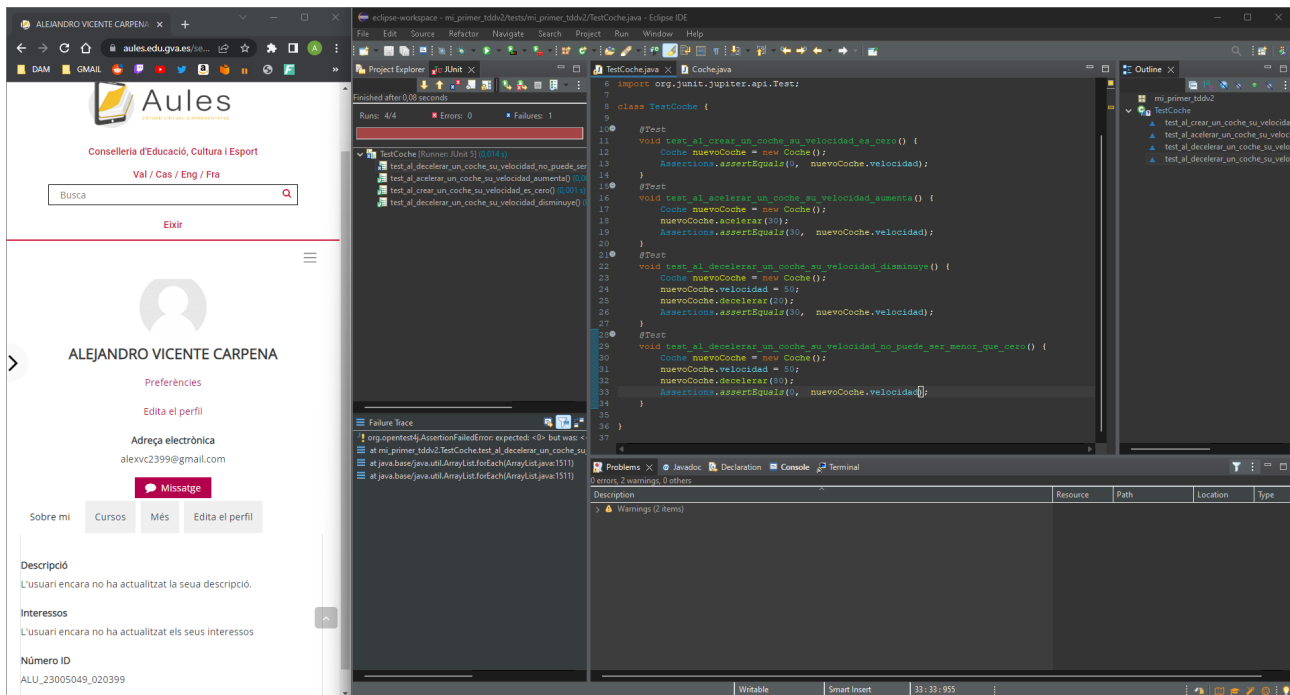
Añadimos el tercer test, que disminuye la velocidad, el assertEquals debe dar la velocidad inicial menos la deceleracion.
Para crear el metodo decelerar lo hacemos al igual que el de acelerar



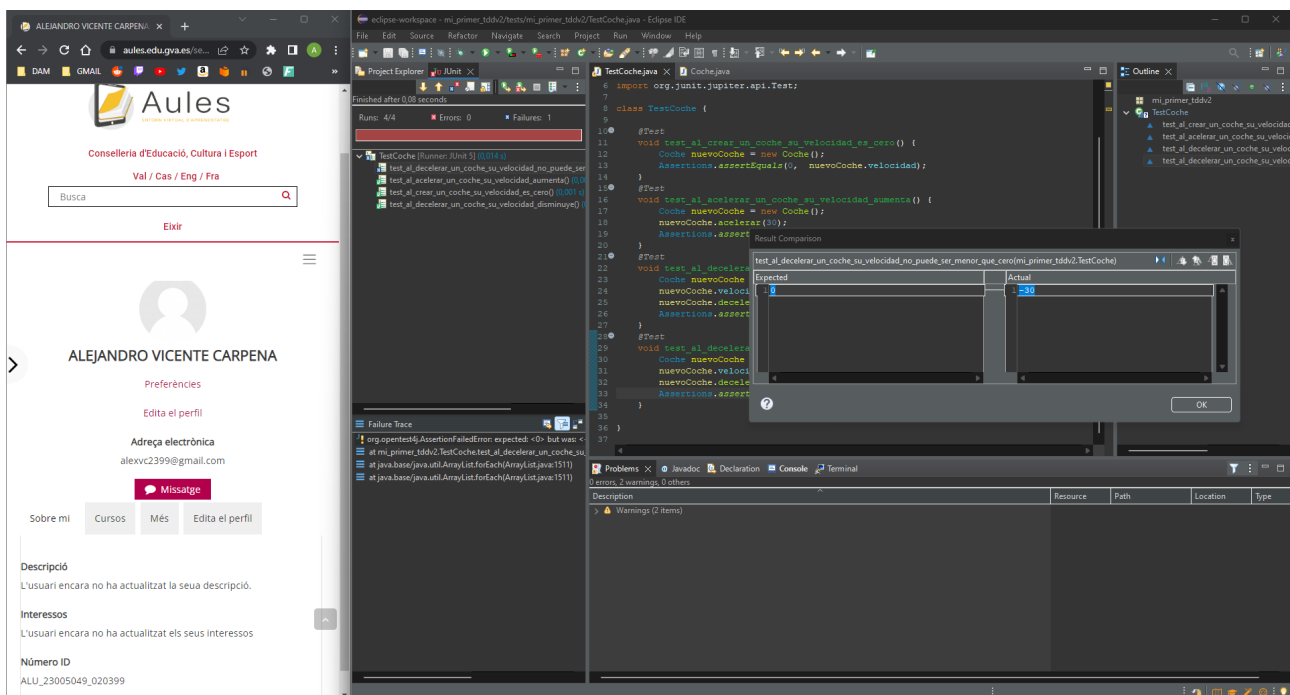
Asi quedaria el metodo en la clase Coche, restandole la deceleracion a la velocidad.
Corremos el test sin fallos



Añadimos el ultimo test, que comprueba que la velocidad del coche no sea menor que cero.
Pero al correr el test, nos da error, porque la velocidad final es -30



Lo podemos comprobar dandole al test que falla y nos sale esta ventana



Para que no de error el fallo debemos añadir un if al metodo decelerar, para que si la velocidad sea menor que 0, le de el valor 0 a la variable

The image shows a dual-screen setup. On the left is a web browser displaying the profile of Alejandro Vicente Carpena on the Aules platform. On the right is an Eclipse IDE with a Java project named 'mi_primer_codigo2'.

Web Browser (Aules Profile):

- Header: Aules - Conselleria d'Educació, Cultura i Esport
- Language selector: Val / Cas / Eng / Fra
- Search bar: Busca
- User name: ALEJANDRO VICENTE CARPENA
- Buttons: Preferències, Edita el perfil, Missatge
- Email: alexvc2399@gmail.com
- Sections: Sobre mi, Cursos, Més, Edita el perfil
- Descripció: L'usuari encara no ha actualitzat la seua descripció.
- Interessos: L'usuari encara no ha actualitzat els seus interessos
- Número ID: ALU_23005049_020399

Eclipse IDE (mi_primer_codigo2):

```
1 package mi_primer_codigo2;
2
3 public class Coche {
4
5     public int velocidad;
6
7     public void acelerar(int aceleracion) {
8         velocidad += aceleracion;
9     }
10
11     public void decelerar(int deceleracion) {
12         velocidad -= deceleracion;
13         if(velocidad<0) velocidad=0;
14     }
15 }
16
17
```

Problems View:

Description	Resource	Path	Location	Type
Warnings (2 items)				