

FACULTATEA DE AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE
DEPARTMENTUL CALCULATOARE

Reverse proxy pentru prevenirea utilizatorilor de Tor si a atacurilor SQLI

License Thesis

Absolvent **Alexandru Daniel Vid**

Conducător
Your Supervisor's scientific title and name



OF CLUJ-NAPOCA

FACULTATEA DE AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE DEPARTMENTUL CALCULATOARE

DECANUL FACULTĂȚII Prof. dr. ing. Liviu MICLEA DIRECTOR DEPARTAMENT Prof. dr. ing. Rodica POTOLEA

Reverse proxy pentru prevenirea utilizatorilor de Tor si a atacurilor SQLI

Lucrare de licență

1.	Absolvent: Alexandru Daniel Vid
2.	Conducător: Your Supervisor's scientific title and name
3.	Conținutul lucrării: Pagina de prezentare, aprecierile coordonatorului, titlul capitolului 1, titlul capitolului 2,, titlul capitolului n, bibliografie, anexe, CD.
4.	Locul documentării: UTCN, Cluj-Napoca
5.	Consultanți: Donald Knuth, Leslie Lamport, others
6.	Data emiterii temei:
7.	Data predării:

Semnătură Conducător Your Supervisor's scientific title and name Semnătură Absolvent Alexandru Daniel Vid



FACULTATEA DE AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE DEPARTMENTUL CALCULATOARE

Declarție pe proprie răspundere privind autenticitatea lucrării de liceță

Subsemnatul Alexandru Daniel Vid, legitimat cu CI seria XH numărul 866549, CNP 1950417055056, autorul lucrării Reverse proxy pentru prevenirea utilizatorilor de Tor si a atacurilor <math>SQLI elaborată în vederea susținerii examenului de finalizare a studiilor de masterat la Facultatea de Automatică și Calculatoare, Departamentul Calculatoare, Specializarea Calculatoare din cadrul Universității Tehnice din Cluj-Napoca, sesiunea Iulie a anului univeristar 20XX/20XX, declar pe proprie răspundere, că această lucrare este rezultatul propriei mele activități intelectuale, pe baza cercetărilor mele și pe baza informatiilor obținute din surse care au fost citate în textul lucrării și în bibliografie.

Declar că această lucrare nu conține porțiuni plagiate, iar sursele bibliografice au fost folosite cu respectarea legislației române și a convențiilor internaționale privind drepturile de autor.

Declar, de asemenea, că această lucrare nu a mai fost prezentată în fața unei alte comisii de examen de licență sau disertație.

In cazul constatării ulterioare a unor declarații false, voi suporta sancțiunile administrative, respectiv, anularea examenului de licență.

Cluj-Napoca Semnătură data Absolvent

Rezumat

Reverse proxy pentru prevenirea utilizatorilor de Tor si a atacurilor SQLI incapsuleaza trasaturile normale ale unui reverse proxy oferind in plus protectie impotriva posibilelor atacuri de tipul SQL injection si blocarea ip-urilor utilizate de Tor, catre un server HTTP/HTTPS. Detectia atacurilor de tipul SQL injection se realizeaza prin analiza URI-urilor trimise de catre clienti, in relatie cu un model antrenat anterior folosind machine learning, astfel aceste request-uri nici nu vor ajunge la server, iar blocarea utilizatorilor de Tor se realizeaza prin folosirea unei liste de ip-uri(blacklist). Ambele implementari asigura adaugarea cu usurinta de noi detectii, lista de ip-uri blocate fiind acesibila utilizatorului atat pentru vizualizare cat si pentru editare.

Cuprins

Li	$\operatorname{st{f \check{a}}}$ d	le figuri	iii				
1	Intr 1.1 1.2 1.3	Context	1 2 3				
2	Obi	ective și specificații	5				
	2.1	Obiective	5				
	2.2	Specificații	6				
		2.2.1 Specificații funcționale	7				
		2.2.2 Specificații non-funcționale	8				
3	Stu	diu bibliografic	9				
	3.1	Abordări similare	6				
	3.2	Tehnici/Tehnologii/Surse folosite	14				
4	Fun	Fundamente teoretice					
	4.1	Reverse proxy	17				
	4.2	Support vector machine	18				
	4.3	SQL injection	19				
	4.4	Adresele IP ale retelei Tor	20				
	4.5	Sistem de prevenire a intruziunilor	21				
5	Ana	aliză și proiectare	2 5				
	5.1	Cerintele sistemului	25				
	5.2	Specificatiile cazurilor de utilizare	27				
		5.2.1 Actori, stakeholders si interese	27				
		5.2.2 Basic flow	27				
		5.2.3 Alternative flow	28				
	5.3	Arhitectura sistemului si modulele principale	29				
	5.4	Comportamentul sistemului. Diagrama de stare si de secventa	31				
	5.5	Dependintele sistemului	33				

	5.6 Algoritmi si metode	33			
	5.7 Diagrama de desfasurare	34			
	5.8 Justificarea design-ului	35			
6	Detalii de implementare	37			
	6.1 Structura codului sursa	37			
	6.2 Algoritmi, metode si API-uri	42			
	6.2.1 Tor activity monitor	42			
	6.2.2 SQLi SVM	44			
	6.2.3 Interfata utilizator	46			
7	Teste și rezultate experimentale	51			
	7.1 Teste de funcționalitate	51			
	7.2 Teste de performanță	53			
8	Manual utilizator	55			
	8.1 Instalarea proiectului	55			
	8.2 Utilizare	55			
9	Conluzii	5 9			
	9.1 Privire de ansamblu asupra sistemului	59			
	9.2 Dezvoltari ulterioare	59			
Bi	oliografie	61			
\mathbf{A}	Diverse anexe	65			
В	B Demonstrații matematice detaliate (dacă există)				
\mathbf{C}	Pseudo-cod sau cod (dacă există)				
D	Articole publicate	71			

Listă de figuri

1.1	Diagrama reverse proxy	1
2.1	Cutia neagra a sistemului	7
3.1 3.2	Administrarea securitatii unei aplicatii	10 13
3.3	Arhitectura unui sistem de clasificare a request-urilor HTTP	14
4.1 4.2	Folosirea unui reverse proxy in arhitectura unei aplicatii	17
4.3	mul de antrenare	19 20
4.4	Exemplu de trafic realizat prin reteaua Tor	21
4.5	Integrarea unui sistem de prevenire a intruziunilor intr-o retea	22
5.1	Basic flow pentru evenimente	27
5.2	Principalele module ale sitemului propus	29
5.3	Diagrama de stare a sistemului propus	31
5.4	Diagrama de secventa a sitemului propus.	32
5.5	Diagrama de desfasurare a sitemului propus	34
6.1	Modulul pentru monitorizatea activitatii retelei Tor	37
6.2	Modulul pentru prevenirea atacurilor SQL injection	39
6.3	Interactiunea dintre interfata grafica si celelalte module	41
6.4	Meniul "Home" in interfata grafica	48
6.5	Meniul "Configure" in interfata grafica	48
6.6	Meniul "Monitor" in interfata grafica	49
6.7	Raspunsul pentru SQL injection URL	49
6.8	Principalele module ale sitemului propus	50
7.1 7.2	Raportul dintre numarul IP-urilor de pe Blacklist si Whitelist dintr-o luna Raportul dintre uptime-ul IP-urile de pe Blacklist si Whitelist din aceasi luna	52 52
۶. ₁	Maniul "Home" in interfata grafica	55

8.2	Meniul "Configure" in interfata grafica	56
8.3	Meniul "Monitor" in interfata grafica	57

Capitolul 1

Introducere

1.1 Context

In general, tentativele de expluatarea vulnerabilitatilor unei aplicatii vin sub forma de input catre aceasta, input generat de catre un atacator care intentioneaza sa intrerupa activitatea sau sa preia controlul aplicatiei. Un sitem de prevenire a intruziunilor (IPS) are rolul de a sta intre aplicatie si clientii acesteia, si de a preveni expluatarea unor astfel de vulnerabilitati.

Prin folosirea unu reverse proxy pentru accesarea resurselor unui server de catre clineti, poate sa se aduca numeroase beneficii procesului de administrare a serverului [1]. Spre deosebire de un forward proxy care e un intermediar puntru un o serie de clienti prestabiliti, pentru a accesa orice server, un reverse proxy e un intermediar pentru o serie de servere prestabilite pentru a fi accesate de orice client. Unul dintre avantajele folosirii unui reverse proxy este centralizarea intregului trafic al serverului/serverelor intr-un singur punct de acces, aceasta fiind si principala caracteristica expluatata de acest proiect pentru filtrarea ip-urilor nedorite(in cazul nostru cele utilizate de reteaua Tor) si verificarea URI-urilor pentru posibile atacuri de SQL injection.



Figura 1.1: Diagrama reverse proxy

Figura 1.1 ilustreaza modul de functionare al unui reverse proxy in relatie cu serverele aferente si posibili clienti.

Conform topului alcatuit de fundatia OWASP cu cele mai mari 10 riscuri ale aplicatiilor in 2017 [2], SQL injection e considerat a fi cea mai mare vulnerabilitate a aplicatiilor web. Acest lucru se datoreaza fatului ca mare parte din aceste aplicatii se bazeaza pe procesearea continutului furnizat de catre utilizatori. Atacurile de tipul SQL injection constau in faptul ca datele furnizate de catre utilizator sunt introduse in interogari SQL, unde acestea sunt tratate ca si cod executabil [3]. Aplicatiile web vulnerabile la sqli injection pot permite unor utilizatori neautorizati sa faca interogari intr-o baza de date asupra unor date la care nu ar avea acces in mod normal. Folosind acest tip de comportament neautorizat, un astfel de utilizator poate sa obtina accesul la informatii sensibile ale clientilor, dar si a administratorilor aplicatiei, precum credentiale sau date personale. Aceasta vulnerabilitate poate sa duca la furt de identitate sau frauda.

In cazul retelei Tor, aceasta le permite utilizatorilor sa navigheze pe internet anonim. Anonimitatea online este importanta insa in multe cazuri aplicatiile web trebuie sa stie cine se conecteaza la aceasta pentru a le putea determina intentiile. Numele de Tor vine de la "the onion router" care sugereaza modul de operare al retelei. Fiecare participant la retea devine un nod de transfer, iar traficul retelei traverseaza o serie de astfel noduri pana sa ajunga la nodul de iesire ce creaza conexiunea cu destinatia dorita. Pachetele sunt criptate in mai multe "straturi", fiecare nod decriptand un singur strat de unde poate afla doar destinatia nodului urmator. Cand pachetul ajunge la ultimul nod, acesta trimite continutul la destinatie fara sa dezvaluie identitatea sursei. Aceasta anonimitate usearaza desfasurarea atacurilor online. Conform datelor din reteaua organizatiei CloudFlare 94% din traficul provenit din reteaua Tor este alcatuit din request-uri automate de origine malitioasa [4].

1.2 Motivație

In piata actuala exista multe sitem de prevenire a intruziunilor ce ofera atat caracteristicile unui reverse proxy, cat si cele de securitate. Aceste caracteristici sunt oferite fie ca si produse individualea, fie ca si produse ce le incorporeaza pe ambele. Cu toate acestea, produsele de acest gen sunt in general scumpe, au o logica mascata de detectarea a posibilelor probleme de securitate si sunt greu de inteles si de configurat de catre utilizator dupa propiile nevoi.

Prin oferirea utilizatorilor posibilitatea de a intelege si modifica modul de functionare a unui astfel de sistem poate rezulta in sisteme mult mai eficiente si rapide, dedicate pentru preferintele si nevoile aplicatiei fiacarui utilizator in parte. Spre exemplu, un utilizator poate sa decida ca nu are nevoie de funcionalitaile de detectie impotriva atacurilor de tip SQL injection pentru o anumita aplicatie, intrucat aceasta nu prezinta vulnerabilitati din acest punct de vedere, nefolosind o arhitectura bazata pe baze de date. In cazul acesta prin eliminarea unui astfel de modul, se elimina si verificarile aferente asupra reques-urilor clientilor, imbutatatind astfel performantele sistemului.

Reverse proxy pentru prevenirea utilizatorilor de Tor si a atacurilor SQLI ofera un

sistem configurabil dupa preferintele utilizatorilor. Utilizatorul poate configura detectia bazata pe analiza request-ului primit de la client, acesta poate sa aleaga care module sa fie folosite pentru detectie, permitand si eventuala adaugare de noi module (cat timp acestea respecta anumite conditii de structura), meniurile din interfata utilizator fiind generate in mod dinamic in functie de modelele prezente. Utilizator poate, de asemenea sa configureze si lista ip-urilior blocate, permitandu-i-se sa stearga din cele existente, respectiva sa aduge unele noi, dupa bunul plac.

1.3 Structura lucrării

In aceasta sectiune se prezinta structura lucrarii pe capitole si o scurta descriere a continutului acestora:

Primul capitol 1, prezinta o scurta introducere despre proiect, contextul acestuia si motivatia pentru implementarea sistemului propus.

Capitolul 2 prezinta obiectivele lucrarii, specificatiile sitemului, motivand deciziile luate in implementarea sistemului, cerintele functionale si nonfunctionale necesare implementarii sistemului.

Capitolul 3 descrie alte abordari similare ale problemelor tratate de proiectul propus, prin evidentierea asemanarilor si diferentelor dintre acestea si se explica tehnologiile si metodele folosite de proiect.

In capitolul 4 sunt evidentiate si explicate pe scurt aspectele teoretice pe care se bazeaza proiectul.

Capitolul 5 descrie design-ul proiectului si cuprinde: cerintele sistemului, specificatiile cazurilor de utilizare, arhitectura sistemului, comportamentul sistemului, datele utilizate de sistem, dependintele sistemului, algoritmi esentiali si metodele folosite. Descrierea acestora se realizeaza prin asocierea cu diagramele aferente.

Capitolul 6 prezinta in amanunt detaliile de implementarea a proiectului. In acest capitol sunt abordate: organizarea codului sursa, descrierea principalelor clase si functionalitati ale proiectului si posibilitatile de desfasurare a executiei programului.

Capitolul 7 reprezinta metodele de validare a soluțiilor/sistemului descris în capitolele anterioare, scenariile de testare a corectitudinii funcționale, a utilizabilității si performanței.

Capitolu 8 descrie pașii de instalare și rulare a aplicației.

Capitolul 9 cuprinde ce s-a realizat, relativ la ce s-a propus, în ce constă experiența acumulată, care au fost punctele dificile atinse și o descriere a posibilelor dezvoltări și îmbunătățiri ulterioare.

Capitolul 2

Obiective și specificații

Acest capitol prezinta obiectivele lucrarii, motivand deciziile luate in implementarea sistemului, specificatiile sitemului, cerintele functionale si nonfunctionale necesare implementarii sistemului.

2.1 Objective

Elaborarea unor masuri de securitate impotriva anumitor tipuri de atacuri sau dezvoltarea unei logici de filtrare a clientilor serviti de catre aplicatie este posibila si in partea de implementare a serverului, cea ce ar putea oferi si o eventuala crestere in performantele aplicatiei, eliminand astfel posibile interceptari suplimentare si validari ale traficului. Insa o astfel de implementare presupune o arhitectura mult mai complexa pentru partea de server si individual cunostinte avansate despre securitate, posibilele vulnerabilitati la care acesta poate sa fie predispus, precum si modalitati de combatere ale acestora.

O solutie mult mai simpla la aceasta problema este folosirea unui modul care sa implementeze aceste functionalitati separat. Mare parte din produsele de pe piata, ce indeplinesc aceste caracteristici sunt destul de scumpe si nu ofera foarte multa libertate din punctul de vedera al configurari securitatii dorite de catre utilizator asupra produsului sau. In cazul IP-urilor blocate, multe aplicatii nu ofera liberatatea utilizatorilor de a edita listele de referinta ale detectiilor, acetea fiind actualizate automat conform unor date interne, iar eventualele abateri de la aceste reguli se realizeaza prin adaugarea de exceptii. In cea ce priveste validarea request-urilor primite de la clineti, mare parte din aceste sisteme nu ofera o protectie configurabila. Cum sa precizat mai sus, acest tip de sisteme pot sa introduca mici intarzieri datoreate validarilor suplimentare asupra request-urilor primite de la clientii produsului, insa in unele cazuri anumite validari sunt facute inutil intrucat produsele respective neputand sa prezinte vulnerabilitati de acel fel.

Reverse proxy pentru prevenirea utilizatorilor de Tor si a atacurilor SQLI are obiectivul de a oferi o componenta gratuita cat mai usor de integrat si de configurat de catre utilizator dupa preferintele produsului sau, care sa facilizeze o protectie cat mai eficienta

cu suport pentru imbunatatiri. Sistemtul trebuie sa fie usor de instalat si de configurat, oferindu-i utilizatorului o interfata clara, sugestiva si usor de folosit prin care sa interactioneze cu acesta. Detectiile sistemului trebuie sa fie activabile, utilizator putand alege in momentul pornirii sistemului ce vulnerabilitati sa fie tratate de acesta. Lista IP-urilor blocate trebuie sa fie usor de vizualizat si editabila, permitand utilizatorului sa isi impuna cu usurinta propiile reguli asupra modului de functionare a sistemului. Pentru realizarea detectiei impotriva atacurilor de tipul SQL injection se impune prelucrarea unor date reale pentru antrenarea modelului de machine learning. Prin folosirea unor date provenite din atacuri reusite sau tentative de atacuri reale, se poate crea o precizie mult mai buna pentru o clasificarea cat mai precisa a posibilelor atacuri. Sistemul trebuie de asemenea sa fie construit modular pentru a permite realizarea de modificari cu usurinta, iar incarcarea detectiilor realizata dinamic, permitand astfel ca adaugarea de noi detectii sa fie cat mai simpla.

2.2 Specificații

Reverse proxy pentru prevenirea utilizatorilor de Tor si a atacurilor SQLI trebuie sa fie capabil sa serveasca ca si un reverse proxy pentru un server, sa blocheze atacurile de tip SQL injection asupra lui si sa nu permita conectarea clientilor cu IP-uri utilizate de reteaua tor la acesta.

Reverse proxy pentru prevenirea utilizatorilor de Tor si a atacurilor SQLI va procura utilizatorului o interfata grafica prietenoasa, usor de folosit, prin intermediul careia, acesta va putea sa seteze mediul de rulare al sistemului. Interfata va permite setarea specificatiilor server-ului, adresa si portul pe care acesta accepta conexiuni, dar si a interfetelor prin intermediul carora se pot realiza conexiuni la server.

In interfata grafica se vor afisa si eventualele detectii realizate de produs. Introfereastra separata utilizatorul trebuie sa aiba posibilitatea sa vizualizeze toate deciziile sistemului si motivele din spatele deciziilor, permitand astfel acestuia sa inteleaga modul de functionare, respectiv sa raporteze sau sa modifice sistemul(in cazurile in care i se ofera aceasta posibilitate) cand comportamentul acestuia nu se afla in conformitate cu nevoile sau cerintele sale.

In momentul configurarii modului de rulare al sistemului, utilizatorul trebui sa aiba si posibilitatea de a impune ce module de securitate sa fie folosite de acesta in timpul rularii. Pentru a eficientiza cat mai mult sitemul, utilizatorul poate sa aleaga care sunt modulele de interes pentru propria aplicate, evitand astfel validarea unor evenimente ce nu prezinta interes pentru acesta.

In timpul rularii sistemul va asculta pe interfetele setate de catre utilizator pentu posibile cereri de conexiuni la server-ul setat. In functie de modulele alese in momentul porniri, acesta va verifica sau nu adresa clientului validand astfel conexiunea. In cazul in care adresa clientului se afla pe lista neagra de adrese, conexiunea acestuia este refuzata, iar aplicatia inregistreaza aceasta decizie in fereastra de evenimente vizibila utilizatorului.

Dupa ralizarea conexiunii la server, fiecare request trimis de clienti catre acesta va fi evaluat conform modulelor configurate. Daca reqesturile sunt considerate ca fiind "curate" acestea sunt trimise mai departe la server. In caz contrar, clientului i se intoarce un cod de eroare, iar reqestul nu va mai fi trimis mai departe catre server, de asemenea inregistrand evenimentul in fereastra de evenimente vizibila utilizatorului.

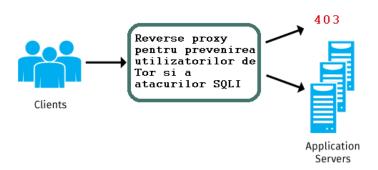


Figura 2.1: Cutia neagra a sistemului

Figura 2.1 prezinta cutia neagra a sistemului propus.

2.2.1 Specificații funcționale

Sistemul trebui sa prezinte o interfata grafica usor de folosit de catre utilizator si sa fie capabil sa redirectioneze traficul interceptat catre un anumit server, clasificand si filtrand traficul malitios. Pentru a atinge obiectivele proiectului, urmatoarele cerinte functionale trebuie indeplinite:

- Sa realizere conexiunea la un server HTTP/HTTPS si sa redirectioneze traficul primit catre acesta.
- Sa intercepteze traficul venit pe o anumita interfata si port prestabilit.
- Sa prelucreze request-urile primite de la clineti intr-un format specific clasificatorului de SQL injection.
- Sa nu redirectioneze regest-urile clasificate ca si SQL injection.
- Sa blocheze conectarea clientilor ce folosesc IP-uri clasificate ca IP-uri de Tor.
- Sa permita utilizatorului sa editez si sa vizualizeze lista IP-urilor de Tor.
- Sa prezinte in interfata grafica toate interventiile rezlizate asupra traficului(blocari de conexiuni sau de request-uri).
- Sa permita utilizatorului sa configureze modul de operare al sistemului.

2.2.2 Specificații non-funcționale

Sistemul trebuie, de asemenea, să aibă următoarele caracteristici non-funcționale pentru a realiza obiectivele specificate:

- Sa fie usor de instalat si de folosit pentru orice utilizator, oricat de neexperimentat.
- Sa poata intercepta traficul de pe orice/oricate interfete disponibile.
- Sa poata rula pe orice sistem de operare Windows cu Python2 instalat.
- \bullet Sa aiba o rata de blocare de 100% a IP-urilor de pe lista neagra, iar in cazul detectiei de SQL injection sa nu aiba detectii false pozitive mai mari 2-3% si o acuratete generala de peste 90%

Capitolul 3

Studiu bibliografic

In acest capitol sunt prezentate alte abordari similare ale problemelor tratate de proiectul propus, prin evidentierea asemanarilor si diferentelor dintre acestea si se explica tehnologiile si metodele folosite de proiect.

3.1 Abordări similare

Precum Richard Bassett, Cesar Urrutia si Nick Ierace sustin in articolul **Intrusion prevention systems** [5] "sistemele de prevenire a intruziunilor sunt o componenta importanata a sistemelor de protectie IT, iar fara aceasta tehnologie, datele noastre si retelele ar fi mult mai predispuse activitatilor malitioase".

In general tentativele de expluatare a vulnerabilitatilor unei aplicatii vin sub forma de input catre o aplicatia tinta. Acest input fiind generat de catre un atacator ce intentioneaza o controleze sau sa ii intrerupa activitatea. In cazul unui atac reusit, un astfel de atacator poate sa dezactiveze temporar aplicatia (atacuri de tipul denial of service) sau poate accesa, altera sau executa date/cod in interiorul aplicatiei. Un sistem de prevenire a intruziunilor are rolul de a examina traficul destinat unei aplicatii si de intercepta si bloca astfel de tentative [6].

Un sistem de prevenire a intruziunilor este de regula folosit alaturi de un sistem firewall respectiv alaturi de un sistem de detectare a intruziunilor. Desi au scopuri asemanatoarea, aceste sisteme au functionalitati diferite si rezolva diferite probleme de securitate. Un sistem de preventie a instructiunilor este cel mai bine comaprat cu sistemele de tip firewall. Un sistem firewall tipic este constituit dintr-o serie de reguli ce permit traficului sa treaca. Aceste regului sunt sub forma "daca traficul indeplineste anumite conditii poate trece", insa daca nu exista nici o regula care sa potriveasca anumite pachete, acestea sunt blocate. Asemeni sistemelor firewall, sistemele de prevenire a intruziunilor prezinta un set de regului de filtrare a pachetelor, reqest-urilor sau a clientilor, insa aceste regului sunt de regula reguli de blocare. Astfel, daca un anumit pachet nu potriveste nici o regula sistemul de prevenire a intruziunilor il lasa sa treaca [7].

Spre deosebire de sistemele de tip firewall sau cele de prevenire a intruziunilor, care ofera control utilizatorului asupra traficului ce trece prin retea, sistemele de detectie a intruziunilor permite acestuia sa vizualizeze evenimentele din retea. Precum si Joel Snyder sustine in articolul **Do you need an IDS or IPS, or both?** [7] sistemele de detectie a intruziunilor ofera unui utilizator facilitati asemanatoare unui analizator de pachete [8], insa din perspectiva de securitate a retelei. Aceste informatii furnizate de catre sistem ii permit utilizatorului sa decopere:

- Incalcari ale politicilor de securitate, precum utilizatori sau siteme ce desfasoara activitati ce incalca politicile prestabilite.
- Posibile sisteme infectate ce folosesc reteaua pentru a se raspandi sau sa atace alte sisteme.
- Scurgeri de informatie cauzate de infectarea unor sisteme cu malwarei sau de utilizatori rau intentionati.
- Erori de configurare in sisteme sau aplicatii cu setari de securitate incorecte sau configurari proaste ce consuma prea multa banda de retea.
- Detectarea unor clienti sau servere ce acceseaza sau sunt accesate in mod neautorizat, respectiv aplicatii malitioase ce fac asta.

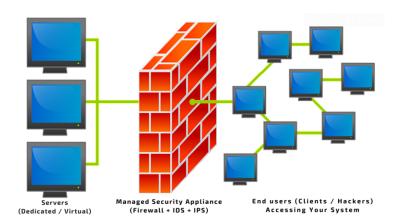


Figura 3.1: Administrarea securitatii unei aplicatii

Figura 3.1 prezinta administrarea securitatii unei aplicatii folosind combinatia dintre cele trei sisteme.

In comparatie cu sistemele de detectie a intruziunilor care sunt sisteme pasive si scaneaza reteaua fara sa interferezu cu traficul, sistemele de prevenire a intruziunilor sunt plasate intre server si cilenti, alterand in mod automat traficul in cazul in care acesta

declanseaza una din regulile prezente in sistem. Precum sunt prezentate si in articolul What is an intrusion prevention system? [6], printre functionalitatile unui sistem de prevenire a intruziunilor se numara:

- Notificarea unui administrator de retea in cazul in care un sau mai multe reguli sunt declansate.
- Oprirea pachetelor considerate malitioase pentru retea.
- Blocarea unor utilizatori prin excluderea adreselor IP ale acestora.
- Resetarea unor conexiuni.

In cea ce priveste functionalitatile oferite de un sistem de prevnire a intruziunilor, acestea sunt specifice tipului sistemului. Conform autorului articoluiui Intrusion Prevention System (IPS): Definition & Types [9], Beth Hendricks, exista patru tipuri primare de astfel de sisteme:

- Network-based: Protejeaza intraga retea.
- Wireless: Protejeaza doar reteaua wireless.
- Network behavior: Examineaza traficul din retea.
- Host-based: Software cu scopul de a proteja un singur calculator.

Sistemele de tipul Network-based(reprezentand si categoria in care se incadreaza Reverse proxy pentru prevenirea utilizatorilor de Tor si a atacurilor SQLI) presupun implementarea unor senzori in retea carea captureaza si analizeaza traficul ce trece prin acesta. Acesti senzori sunt plasati in puncte cheie a retelei pentru a putea captura in timp reala traficul, iar in cazul interceptarii unor activitati malitioase sa poata interveni imediat, fara sa scada performanta retelei. Aceste siteme ofera protectie retelei indiferent de dimensiunilie sau cresterea acesteia, adaugarea de noi device-uri fiind posibila fara sa necesite adaugarea de noi senziori. Adaugarea de noi senzori fiind nevoita doar in cazul in care traficul retelei depaseste capacitatea de procesarea a senzorilor curenti, infulentand astfel performantele retelei [10].

In functie de nevoi, un sistem de prevenire a intruziunilor poate sa ofere diferite optiuni de protectie pentru diferite parti ale retelei. Unele sunt capabile sa opreasca traficul malitios sau sa limiteze latimea de banda catre anumite parti ale retelei. Conform [11] aceste siteme pot oferi protecti impotriva urmatoarelor tipuri de atacuri:

- ICMP Storms: un volum mare de ecouri ICMP pot sa indice activitati malitioase precum cineva ce scaneaza reteaua.
- Ping to Death: un utilizator poate sa modifice comanda de ping, astfel incat sa trimita un numar mare de pachete de dimensiune mare catre o destinatie tinta pentru a o scoate din uz.

- SSL Evasion: unele atacuri se pot folosi de criptarea SSL pentru a evita dispozitivele de securitate, intrucat in general acestea nu sunt decriptate.
- IP Fragmentation: consta in expluatarea faptului ca pachetele sunt descompuse in fragmente pentru a staisface cerintele de dimensiune a retelelor traversate, inundand o destinatie tinta cu fragmente false pentru a ii consuma resursele.
- SMTP mass mailing attacks: un sistem infectat poate sa se foloseasca de email-ul utilizatorului pentru a se raspandi, rezultand intr-un trafic mare destinat serverului de mail.
- DoS/DDoS attacks: cu scopul de a face o resursa indisponibila utilizatorilor, este realizata prin inundarea sistemului tinta cu un numar mare request-uri de la unul sau mai multe(in cazul DoS distribuit DDoS) siteme malitioase.
- SYN Flood attacks: atacatorul trimite un numar mare de pachete de initiare a unei conexiuni fara sa mai raspunda ulterior, epuizand astfel resursele de memorie.
- Http obfuscation: pentru a evita sa fie detectate de anumite siteme de protectie, unele atacuri folosesc tehnici de ofuscare a request-urilor HTTP.
- Port Scanning: este folosit pentru descoperi ce porturi sunt deschise pe un sistem, ulterior permitandu-i atacatorului sa stie ce vulnerabilitati ar putea prezneta sistemul.
- ARP Spoofing: un atacator trimite in retea pachete false de ARP legandu-si propria adresa MAC de adresa IP a unui alt sistem. Ca urmare, atacatorul va primi pachete destinate sistemului cu adresa IP folosita in pachetul de ARP.
- CGI Attacks: un atacator poate sa trimita request-uri malitioase, determinand destinatia sa trateze request-ul primit ca si cod executabil, oferindu-i atacatorului acces pe sistem.
- Buffer Overflow attacks: presupune ca atacatorul sa depaseasca limitele unui buffer de lungime fixa, excesul de date ajungand sa suprascrie zone adiacente de memorie rezultand in caderea sistemului sau dandu-i atacatorului oportunitatea sa ruleze cod propriu.
- OS Fingerprinting attacks: presupune ca atacatorul sa descopere ce sistem de operare ruleaza pe un sistem si folosindu-se de aceasta informatie sa expluateze vulnerabilitati specifice acelui sistem de operare.

Sistemul propus, Reverse proxy pentru prevenirea utilizatorilor de Tor si a atacurilor SQLI implementeaza un sistem de prevenire a intruziunilor folosindu-se de un reverse proxy pentru a intercepta tot traficul care intra si iese din retea (reprezentand senzorii ce au rol

de a captura si analiza traficul) si oferind protectie impotriva a doua categorii de atacuri: SQL injection si blocarea traficului venit de la IP-uri ce utilizeara frecvent Tor.

Pentru prevenirea atacurilor de SQL injection, se foloseste o metoda asemanatoare celei propuse de Eun Hong Cheon, Zhongyue Huang si Yon Sik Lee in lucrarea **Preventing SQL Injection Attack Based on Machine Learning** [12]. Pentru clasifiacrea request-urilor HTTP in SQL injection sau curate, se foloseste un sistem bazat pe machine learning. Acest sistem este antrnat anterior cu date reale, ca si trasaturi fundamentale in clasificare, folosindu-se cuvintele cheie si simbolurile specifice limbajului SQL(spre exemplu: SELECT, ADD, DELETE, ", ' etc.).

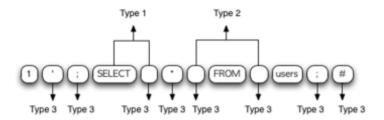


Figura 3.2: Tipuri de trasaturi ale limbajului SQL

Figura 3.2 prezinta tipurile de trasaturi luate in considerare in lucrarea **Preventing SQL Injection Attack Based on Machine Learning** in raport cu simbolurile sau cuvintele cheie folosite.

O alta abordare pentru prevenirea atacurilor SQLI este propusa de Fredrik Valeur, Darren Mutz si Giovanni Vigna in lucrarea A Learning-Based Approach to the Detection of SQL Attacks [13]. In aceasta lucrarea se prezinta folosirea unui sistem bazat pe detectia de anomalii pentru detectarea atacurilor ce expluateaza o aplicatie pentru a ii compromite baza de date. Asemeni abordarii bazate pe machine learning, acest sistem presupune o faza anterioara de antrenare in care se invata comportamentul normal al utilizatorilor, alcatuind astfel niste profile specifice. Astfel in faza de detectie, comportamentul ce nu coincide cu profilele alcatuite in faza de antrenate, este considerat malitios.

Pentru prevenirea utilizatorilor de Tor, in general lista de IP-uri este alcatuita din toate IP-urile care au utilizat reteaua intr-un anumit interval de timp, aceasta fiind actualizata periodic. O astfel de abordare este folosita si in cazul marelui firewall al Chinei [14] care indentifica nodurile la prima accesare a retelei de Tor. Insa precum precum se evidentiaza si in articolul Characterizing the Nature and Dynamics of Tor Exit Blocking [15] o astfel de abordare nu este cinstita fata de unii utilizatori de Tor, intrucat reputatia acestora este impartita intre toti utilizatorii. Astfel un nod care este utilizat doar pentru cateva minute sau ore(probabil din motive de curiozitate) poate sa ajunga sa fie blocat, fiind tratat asemeni cu un nod ce functionaza de cateva zile. O astfel de discriminare a incercat sa fie evitata prin implementarea aleasa a sistemului propus. Pentru realizarea listei de IP-uri blocate se foloseste un algoritm ce stabileste o limita de timp minima de functionare pentru un anumit nod in intervalul a 30 de zile.

3.2 Tehnici/Tehnologii/Surse folosite

Pentru realizarea sistemului propus s-au folosit doua limbaje de programare: Pyhton2/3(pentru partea de back end) si C#(pentru partea de front end). In partea de back end a proiectului se realizeaza implementarea unui reverse proxy pentru a intercepta traficul uneia sau mai multor interfete, un modul pentru clasificarea request-urilor impotriva atacurilor SQL injection si un modul pentru generarea listei negre de IP-uri ce utilizeaza frecvent reteaua Tor. Toate aceste componente sunt realizate prin utilizarea de librarii open-source pentru a usura si eficientiza munca precum: twisted [16], beautiful soup [17], libsvm [18].

Motivul utilizarii atat limbajului Python3 cat si Python2 este datorat diferentelor de module si librarii open-source disponibile pentru cele doua limbaje dar si a fatului ca suportul pentru Python2 se inchei in anul 2020. Conform documentatiilor oficiale [19] si [20], dar si articolului Python 2 to python 3: why, and how hard can it be? de Tim Grey [21], intre cele doua versiuni nu sunt modificari majore, insa in anumite cazuri pot exista librarii care sa ofere doar suport pentru una dintre aceasta.

In realizarea modulului pentru clasificarea request-urilor impotriva atacurilor SQL injection sa folosit o colectie de date reale atat de atacuri cat si de trafic curat. Pentru uniformizarea acestor date si pentru a trata tentativele de pacalire a clafisicatorului prin codarea unor caractere in valoarea lor in cod hexadecimal (exemplu 'https://www.google.ro/search?q=a' echivalent cu 'https://www.google.ro/search?q=%61') datele au fost preprocesate si transformate in intregime in coduri hexadecimale [22]. In procesarea datelor, pentru indetificarea trasaturilor relevant, s-au indentificat caracterele specifice limbajului [23] si cuvintele cheie rezervare [24]. Ulterior, pentru antrenarea modelului de support vector machine si pentru clasificarea noilor request-uri s-a folosit software-ul open-source libsvm [25].

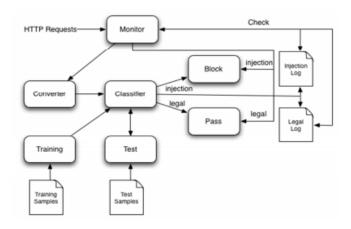


Figura 3.3: Arhitectura unui sistem de clasificare a request-urilor HTTP

Figura 3.3 arhitectura unui sistem de clasificare a request-urilor HTTP de un sistem bazat pe machine learning. Structura este prezentata in lucrarea prezentata si anterior

Preventing SQL Injection Attack Based on Machine Learning [12]. Acesta structura a reprezentat un model de pornire in realizarea modulului de prevenire a atacurilor SQL injection, implementarea modulului incercand sa aduca imbunatatiri de performanta prin modificarea algoritmului folosit pentru antrenarea modelului de support vector machine, dar si prin filtrarea trasaturilor propus in lucrare in conformitate cu raportul dintre obisnuinta de aparitie a acestora atat in request-urile ce intentioneaza sa execute un atac cat si in cele curate.

Pentru blocarea IP-urilor utilizate de reteua Tor s-a folosit un script scris in Python3. Programul interogheaza periodic(din 6 in 6 ore) informatiile oferite de *Tor Network Status* [26] indentificand astfel nodurile cu un "Uptime" mai mare de 7 zile in parcursul unei luni. Blocarea IP-urilor se realizeaza prin compararea cu o astfel de lista generata lunar.

Componenta ce incorporeaza toate modulele de protectie, este cea de reverse proxy. Aici este monitorizat tot traficul ce vine de pe o anumita interfata(una sau mai multe, in functie de configuratia utilizatorului) si este trecut prin toate modulele disponibile pentru a verifica conditiile de securitate. Pentru testarea daca o adresa IP este utilizata frecvent de reteaua Tor, in momentul in care un client doreste sa realizaze o conexiune la serverul protejat de sistem, adresa IP a acestuia este verificata sa nu se afle pe lista IP-urilor blocate. Pentru actualitate, lista adreselor IP blocate este actualizata periodic cu adresele IP utilizate frecvent de reteaua Tor in ultima luna. Modulul de prevenire a atacurilor SQL injection este integrat tot in componenta de reverse proxy, insa evaluarea request-urilor este facuta dupa realizarea conexiunii intre client si server. Request-urile primite de catre server sunt tratate asemanator celor folosite pentru antrenarea modulului de support vector machine, insa pentru clasificarea acestora este folosit modulul antrenat in faza initiala si software-ul de prezicere oferit tot de libsvm [18].

Capitolul 4

Fundamente teoretice

In acest capitol sunt evidentiate si explicate pe scurt aspectele teoretice pe care se bazeaza proiectul.

4.1 Reverse proxy

Un reverse proxy este un server intermediar care trimite mai departe request-urile pentru continut, de la mai multi clienti nedefiniti, catre unul sau mai multe servere. Un reverse proxy este un tip de proxy care in mod normal este situat in spatele unui firewall intr-o retea interna si redirectioneaza traficul clientilor catre serverele asociate. Acesta introduce un nivel in plus de abstractizare si control, asigurand controlul fluxului de trafic [27].

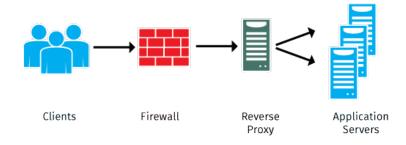


Figura 4.1: Folosirea unui reverse proxy in arhitectura unei aplicatii.

Figura 4.2 prezinta modalitatea de integrare a unui reverse proxy in implementarea arhitecturii de back end a unei aplicatii.

Cele mai obisnuite caracteristici ce pot fi oferite de utilizarea unui reverse proxy sunt:

• Load balancing - un reverse proxy poate sa distribuie request-urile primite de la clienti, astfel incat nici un server sa nu fie coplesit ce reqesturi. In cazul in care un

server este supraincarcat cu reqest-uri sau este cazut, acesta poate sa redirectioneze traficul carea alte servere functionale.

- Web acceleration un reverse proxy poate sa realizeze compresia datelor sau sa memoreze in memoria cache continut ce este frecvent accesat sau poate sa realizeze operatiile de criptare SSL executate in mod normal de server, imbunatatind astfel in mod considerabil viteza de comunicare dintra client si serverul destinatie.
- Securitate si anonimitate prin interceptarea request-urilor primite de catre server, acesta asigura anonimitatea serverului actionand ca un nivel extra de securitate. De asemenea se asigura ca mai multe servere pot fi accesate prin intermediul unui punct comun, indiferent de structura retelei interne.

4.2 Support vector machine

Algoritmul de machine learning, support vector machine reprezinta un model obtinut prin folosirea de diversi algoritmi pentru antrenarea acestuia, folosit pentru a clasifica date. Acest model intra in categoria de invatare supravegheata ('supervised learning'), intrucat pentru obtinerea lui se foloseste un set de date ca si exemplu, date pe care modelul le va folosi ca referinta pentru clasificarea noilor evenimente.

Realizarea unui astfel de model se obtine in urma executarii unui proces elaborat ce implica mai multi pasi:

- Primul pas reprezinta indentificarea datelor relevante in cea ce priveste problema tratata(setul de antrenare). In conformitate cu scopul clasificarii unor evenimente/date, in doua(sau mai multe) categorii, initial trebuie indentificate o serie de astfel de evenimente si categorizate de catre utilizator in evenimente ce sigur apartin fiecarei dintre categoriile tinta.
- Dupa obtinerea datelor de antrenare, trebuie indentificate toate trasaturile relevante din aceste date, trasaturi care sa fie cat se poate de specifice fiecarei categorii in parte. Fiind recomandata evitarea trasaturilor ce sunt prezente in mare parte din date sub aceasi forma (ex:caracterul '=' sau'?' intr-un URI folosit pentru clasificarea atacurilor SQL injection), indiferent de categoria din care acestea fac parte.
- Dupa obtinerea trasaturilor specifice datelor de antrenare, se realizeaza antrenarea modelului folosind un algoritm specific. In cazul proiectului propus s-a folsoit algoritmul gata implementat, furnizat de biblioteca open source LIBSVM [18]. Pentru obtinerea modelului, datele de antrenare au fost procesate folosind un kernel gausian. Un kernel gausian reprezinta modul in care modelul proceseaza datele de antrenare astfel incat clasificarea noilor date sa fie realizata prin calcularea similaritatilor dintre acestea si cele de antrenare. In calcularea similaritatii dintre aceste doua tipuri de date, un parametru foare important este sigma. Acest parametru este ales pentru

intrg setul de date, iar valoarea lui este diret proportionala cu gradul de similaritate pe care algoritmul il va asocia la doua evenimente/date diferite.



Figura 4.2: Influentele aduse algoritmului de modifiacrea parametrului sigma in algoritmul de antrenare.

Figura 4.2 prezinta cum inflenteaza clasificarea unui nou eveniment valoarea parametrului sigma din formula algoritmului de support vector machine. Figura 4.2 a fost preluata din slide-urile cursului de machine leraning sustinut de Andrew Ng [28]

4.3 SQL injection

Atacurile de tipul SQL injection sunt realizate prin injectarea de cod executabil intr-o baza de date.

Procesul de interactionare cu o baza de date presupene realizarea de interogari asupra acesteia. In formularea acestor interogari, utilizatorul trebuie sa prezinte interpretorului, sub forma de siruri de caractere, numele tabelelor interogate sau valorile unor capuri specifice din acestea. Aceste siruri de caractere sunt delimitate folosind caracterul "sau'. Atacurile de tipul SQL injection expluateaza folosirea acestor delimitatori de siruri de caractere, trimitand siruri de caractere eronate intentionat catre baza de date. Un utilizator rau intentionat poate sa furnizeze astfel de siruri de caractere catre o baze de date prin intermediul oricarui procesator de continut disponibil unui client al unei aplicatii ce comunica cu o baza de date. Aceste siruri de caractere delimiteaza prematur valoarea care este folosita in interogare, introducand dupa aceasta o serie de caractere pe care interpretorul le va trata ca si cod executabil, oferindui astfel utilizatorului sa execute operatiuni asupra bazei de date la care nu ar avea accesul in mod normal. Aceste operatiuni pot sa reprezinte alterarea bazei de date sau obtinerea de date confidentiale.



Figura 4.3: Exemplu de atac realizat prin SQL injection.

Figura 4.3 prezinta o tenatativa de atac prin SQL injection in care in campul de validare a email-ului se incearca injectarea de cod ce va fi executat in interogarea de validare a credentialelor. Prin prezenta caracterului 's e escapeaza tot textul urmat dupa acesta ca fiind cod si nu un string ce face parte din campul de email. Operatia logica "OR 1=1" va determina interpretorul sa returneze adevarat(valid) pentru orice adresa de email introdusa introdusa inaintea caractrului '.

4.4 Adresele IP ale retelei Tor

Reteaua Tor reprezinta un softrware gratis de anonimizare a traficului pe internet. Numele este de fapt un actonim pentru "The Onion Router" (router-ul ceapa) care sugereaza modul de functionarea al acestuia, ficare nod din retea adugand un strat extra de securitate celor precedente. Modul de functionare al retelei se bazeaza pe rutarea traficului prin cat mai multe noduri pentru a anonimiza si a face cat mai greu de urmarit traficul unei anumite persoane. Aceste noduri prin care traficul este directionat sunt sustinute gratis de catre voluntari/utilizatori de Tor din intreaga lume.

Pentru criptarea traficului reteaua Tor foloseste criptarea la nivelul aplicatiei in cea ce priveste sructura retelelor de calculatoare (modelul OSI sau TCP/IP). Datele trasmise sunt criptate, incluzand destinatia, cu exceptia nodului urmator, astfel creandu-se structura de "ceapa" asupra unui pachet. Selectia nodurilor prin care se face rutarea pachetelor este aleasa random. Fiecare pachet decripteaza un "strat", afand nodul urmator pentru pachetul respectiv, nodul final decriptand datele initiale si realizand trasmisia catre destinatie, fara sa ii comunice sursa pachetului. Intrucat in comunicarea pachetelor, pe parcursul rutelor parcurse, se cunoaste in permanenta doar nodul urmator, acest lucru impiedica monitorizarea traficului intre sursa si destinatie.

Cu toate ca reteua tor ofera anonimitate de partea clientului, acest lucru nu se

realizeaza si fata de ea. Reteaua nu se ascunde fata de serviciile acesate prin intermediul ei. Astfel un site anume poate sa detecteze daca un anumit client il acceseaza folosind reteaua Tor sau nu.

Intrucat reteaua Tor nu isi ascunde adresele IP folosite de catre aceasta, indentificarea lor si procurarea de date despe acestea este destul de usoara. In proiectul propus s-a folosit un serviciu care furnizeaza gratui astfel de date [26](adresa IP, uptime etc.) si s-au folosit algoritmi propri pentru procesarea acestor date, eliminand astfel necorectitudinea dintre utilizatorii retelei.

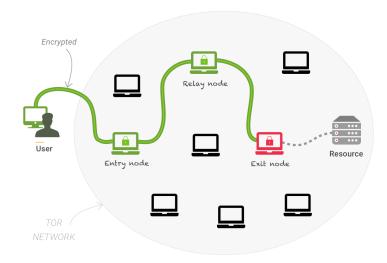


Figura 4.4: Exemplu de trafic realizat prin reteaua Tor.

Figura 4.4 prezinta principalele elemente folosite la rutarea treficului de la client la destinatie prin intermediul retelei Tor.

4.5 Sistem de prevenire a intruziunilor

Conform scurtei descrieri prezentate in capitolul anterior, un sistem de prevenire a intruziunilor are rolul de a filtra traficul dintre clientii unui server si serverul propiu zis.

Acest sistem functioneaza liniar, adica este plasat direct intre server si clienti acestuia. In cazul proiectului propus, componenta de baza pentru interceptarea traficului este realizata prin implementarea unui reverse proxy, oferind astfel caracteristica de interceptare si decriptare a traficului, ce permite analiza acestuia, dar si avantajele specifice utilizarii unui reverse proxy.

Pentru filtrarea traficului, un sistem de prevenire a intruziunilor implementeaza anumiti senzori care au rolul sa inspecteze tot traficul ce trece prin sistem, realizand aceasta inspectie in timp real. Datorita acestei verificari, orice pachet considerat malitios este oprit din a ajunge la serverul destinatie. In proiectul propus, implementarea acestor senzori este realizata in doua moduri. In cazul validarii adreselor IP impotriva utilizatorilor de Tor se folosete o lista de IP-uri ce contine adrese frecvent utilizate de reteaua Tor. In interiorul reverse proxy-ului, in momentul crearii unei noi conexiuni, acesta verfica ca adresa IP ce solicita conectarea la server sa nu fie continuta de lista mentionata. In cazul detectiei impotriva atacurilor de SQL injection, senzorul este implementat utilizand un model de support vector machine. In interiorul reverse proxy-ului in momentul interceptarii unui request venit din exterior catre reteaua interna, acesta verifica daca reqestul poate fi clasificat ca si tentativa de atac. In caz afirmativ blocand trecerea acestuia mai departe catre server.

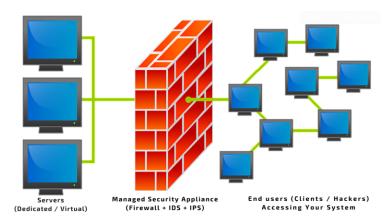


Figura 4.5: Integrarea unui sistem de prevenire a intruziunilor intr-o retea.

Figura 4.5 prezinta arhitectura unei retele interne ce integreaza un sistem de prevenire a intruziunilor pentru protejarea acesteia.

Un sistem de prevenire a intruziunilor poate sa efectueze oricare din urmatoarele actiuni in momentul detectarii unui eveniment malitios [29]:

- Sa intrerupa sesiunea dintre client si server, in cazul in care clientul desfasoara sau incearca sa desfasoare activitati malitioase in reteaua protejata de sistem. Acest lucru se poate realiza prin blocarea anumitor credentiale asociate cu utilizatorul respectiv sau prin blocarea adresei IP a acestuia.
- In conditiile in care un sistem de prevenire a intruziunilor detecteaza/clasifica o activitate ca fiind malitioasa, acesta poate sa ia masuri automat pentru a preveni un astfel de atac pe viitor(ex: in momentul detectarii unei tentative de atac prin SQL injection, sistemul de prevenire a intruziunilor poate sa blocheze in mod automat adresa IP a utilizatorului ce inceraca sa faca atacul, nepermitandu-i acestuia sa se mai conecteze la serverul destinatie pentru un anumit interval de timp sau pana la interventia unui administrator).

• O alata abordare posibila in momentul declansarii unui eveniment malitios este alterarea traficului astfel incat sa elimine continutul malitios din acesta. Pentru realizarea acestui lucru, un sistem de prevenire a intruziunilor poate sa stearga atasamente infectate din interiorul unui mail, sa altereze continutul unui pachet sau sa omita trasmiterea mai departe a unor pachete.

Capitolul 5

Analiză și proiectare

In acest capitol este descris design-ul proiectului si cuprinde: cerintele sistemului, specificatiile cazurilor de utilizare, arhitectura sistemului, comportamentul sistemului, datele utilizate de sistem, dependintele sistemului si algoritmi esentiali si metodele folosite. Descrierea acestora se realizeaza prin asocierea cu diagramelor aferente.

5.1 Cerintele sistemului

Sistemul propus Reverse proxy pentru prevenirea utilizatorilor de Tor si a atacurilor SQLI reprezinta un software gratis care ofera clientului atat caracteristici specificie unui reverse proxy, cat si modalitati de protectie asemeni unui sistem de prevenire a intruziunilor. Sistemul este usor de instalat si de utilizat, chiar si de catre utilizatorii neexperimentati, oferindu-le acestora o interfata clara si sugestiva, ce mascheaza logica complicata din spate. In spate, sistemul ofera un reverse proxy ce intercepteaza tot traficul destinat catre un anumit server, de pe una sau mai multe interfete. In procesul de interceptare, acesta implementeaza si cateva modalitati de prevenire a unor tentative de intruziune. Sistemul blocheaza toate ip-urile utilizate frecevent de reteaua Tor in ultima luna si atacurile de SQL injection cu o acuratete de 90%.

Sistemul trebui sa indeplineasca urmatoarele cerinte functionale:

- 1. Sa realizere conexiunea la un server HTTP/HTTPS si sa redirectioneze traficul primit catre acesta.
- 2. Sa intercepteze traficul venit pe o anumita interfata si port prestabilit.
- 3. Sa prelucreze request-urile primite de la clineti intr-un format specific clasificatorului de SQL injection.
- 4. Sa nu redirectioneze regesturile clasificate ca si SQL injection.
- 5. Sa blocheze conectarea clientilor ce folosesc ip-uri clasificate ca ip-uri de Tor.

- 6. Sa permita utilizatorului sa editez si sa vizualizeze lista ip-urilor de Tor.
- 7. Sa prezinte in interfata grafica toate interventiile rezlizate asupra traficului(blocari de conexiuni sau de request-uri).
- 8. Sa permita utilizatorului sa configureze modul de operare al sistemului.

Sistemul trebuie, de asemenea, să aibă următoarele caracteristici non-funcționale:

- 1. Sa fie usor de instalat si de folosit pentru orice utilizator, oricat de neexperimentat.
- 2. Sa poata intercepta traficul de pe orice/oricate interfete disponibile.
- 3. Sa poata rula pe orice sistem de operare Windows cu Python2 instalat.
- 4. Sa aiba o rata de blocare de 100% a ip-urilor de pe lista neagra, iar in cazul detectiei de SQL injection sa nu aiba detectii false pozitive mai mari 2-3% si o acuratete generala de peste 90%

5.2 Specificatiile cazurilor de utilizare

5.2.1 Actori, stakeholders si interese

Principalii actori si stakeholder-i sunt administratorii de servere, respectiv de baze de date. In implementarea sistemului propus se urmareste satisfacerea nevoilor acestor persoane, oferindule un plus de securitate asupra datelor ce sunt accesate de catre clienti, respectiv impotriva clientilor rau intentionati. Interesele acestor comunitati de utilizatori sunt urmarite pentru a livra un produs care sa ofere aceste protectii intr-o maniera cat de prietenoasa pentru utilizator si cat mai eficienta.

5.2.2 Basic flow

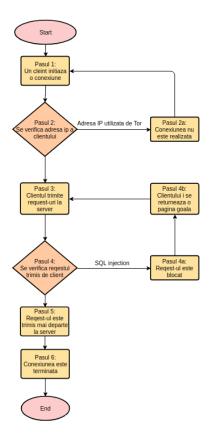


Figura 5.1: Basic flow pentru evenimente

Figura 5.1 prezinta cum arata basic flow-ul pentru evenimentele din sistemul propus.

Evenimentele sistemului:

- 1. **Start**: aceste cazuri de utilizare sunt initiate in momentul in care sistemul este plasat intre un server si utilizatorii acestuia.
- 2. Pasul 1: un client doreste si initializeze o conexiune la server.
- 3. Pasul 2: adresa ip a clientului este verificata ca acesta sa nu fie un utilizator de Tor.
- 4. Pasul 3: clientul comunica cu serverul prin regest-uri individuale.
- 5. Pasul 4: reqest-urile sunt verificate ca acestea sa nu fie atacuri de SQL injection.
- 6. Pasul 5: request-urile sunt trimise mai departe catre server.
- 7. Pasul 6: conexiunea este terminata(de catre client sau server).
- 8. **End**: la sfarsitul unui sir de evenimente, utilizatorul sistemului poate sa vada daca clientul ce a initializat evenimentele a realizat actiuni considerate ca malitioase.

5.2.3 Alternative flow

Evenimentele alternative in cazurile de utilizare sunt urmatoarele:

- 1. **Pasul 2a**: in cazul in care un utilizator cu adresa ip de Tor incearca sa realizeze conexiunea la server aceasta este refuzata.
- 2. Pasul 4a: in cazul in care un utilizator incearca sa trimita la server un request ce reprezinta o tentativa de atac SQL injection, acesta este blocat.
- 3. Pasul 4b: pentru request-urile blocate ca si SQL injection clientului i se returneaza o pagina goala.

5.3 Arhitectura sistemului si modulele principale

In conformitate cu cerintele sistemului si specificatiile cazurilor de utilizare, sistemul propus este alcatuit din module specifice care sa trateze in mod individual problemele majore ridicate de sistem, printr-o implementare modulara, oferind astfel usurinta implementarii de noi functionalitati.

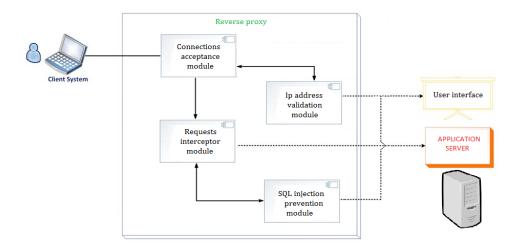


Figura 5.2: Principalele module ale sitemului propus

Figura 5.2 prezinta care sunt pricipalele module ale sistemului propus, precum si interactiunea dintre acestea.

Principala si teoretic singura componenta a sistemului este reprezentata de cea de reverse proxy, insa petru a obtine rezultatele dorite si pentru a incorpora functionalitatile de protecti in aceasta, logica ei a fost impartita in cele 4 mari submodule:connections acceptance module si request interceptor module, ce reprezinta componentele ce suporta logica unui reverse proxy si ip address validation module si SQL injection prevention module, ce reprezinta modulele care interactioneaza cu cele ce implementeaza structura de reverse proxy pentru a oferi functionalitatile de securitate.

Client system si application server.

Aceste doua componente reprezinta componetele clasice intre care vin plasat sistemul propus. Client system este reprezentat de orice client doreste sa acceseze baza de date/parte de server a unei aplicatii. Application server reprezinta serverul aplicatie la care se pot conecta clientii pentru a avea acces la un anumit continut. Sistemul propus are rolul de intermediere intre cele doua tipuri de componente, prevenind astfel eventuale tentative de expluatare a unor vulnerabilitati din partea clientului catre server.

Connections acceptance module.

Acest modul este constituit din componentele oferite de biblioteca open source twisted, fiind modificate ulterior pentru a permite integrarea modulului Ip address validation module. Modulul are rolul de a crea un socket pe sistemul pe care ruleaza acesta, care sa asculte pentru posibile conexiunui. In cazul in care un client incearca sa initieze o noua conexiune acesta trasmite adresa ip a clietului catre modului Ip address validation module, iar in functie de raspunsul acestuia conexiunea acestuia va fi realizata sau refuzata.

Request interceptor module.

Asemeni modulului anterior, Connections acceptance module, acest modul este construit peste codul oferit de biblioteca open source twisted. Biblioteca ofera suport pentru interceptarea reqest-urilor dintre un client si server, implementandu-se o logica suplimentarea ce incorporeaza modulul de detectie a atacurilor SQLI(SQL injection prevention module). In acest modul se interpreteaza natura URL-urilor trimise de catre client catre server. Interpretarea constand in analiza URI-ului unui request de catre modulul de prevenire a atacurilor SQLI, iar in functie de rezultatul acestuia returnand raspunsuri corespunzatoare atat clientului cat si serverului(in caz de tentatica de atac, la server nu ca ajunge nimic).

Ip address validation module.

Rolul acestui modul este de a valida o adresa ip impotriva adreselor folosite frecvent de reteaua Tor. La pornirea sistemului modulul incarca in memorie o lista cu toate adresele ip care trebuie sa fie blocate. Aceasta lista este construita la pornirea sistemului pe baza unor date salvate local si reactualizate periodic. Pentru validarea unei adrese, in cazul in care aceasta se afla in lista cu ip-uri blocate modulul returneaza valoarea "false" codului apelant, iar in caz contrar valoarea "true".

SQL injection prevention module.

Logica modulului de prevenire a atacurilor SQL injection este impartita in doua componente. In prima parte acesta indentifica trasaturile specifice unui atac SQL injection intr-un URI. Aceste trasaturi sunt reprezentate de caractere si cuvinte cheie ce pot fi gasite in acesta. In cazul indentificarii unor astfel de trasaturi, URI-ul este pasat mai departe celei de a doua componenta. Aceasta din urma este reprezentata de un model de support vector machine antrenat anterior, care va decide daca URI-ul primit se incadreaza in cele specifice atacurilor de SQL injection sau nu. Asemeni modulului anterior **Ip address validation module**, in functie de rezultatul obtinut acesta va returna "true" sau "false" codului apelant.

5.4 Comportamentul sistemului. Diagrama de stare si de secventa

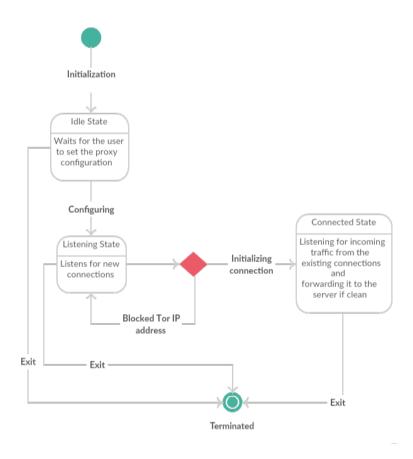


Figura 5.3: Diagrama de stare a sistemului propus.

Figura 5.3 prezinta diagrama de stare a sistemului propus.

Dupa pornirea aplicatiei reprezentata prin initializare, utilizatorului i se pune la dispozitie interfata de utilizator in care sistemul asteapta sa fie configurat si portnit ("Idle state"). Dupa configurarea aplicatiei in meniul "Configure",prin setarea specificatiilor serverului de reverse proxy, prin apasarea butonului "start", sistemul trece in urmatoarea stare "Listaning state". In aceasta stare sistemul accepta noi conexiuni de la diferiti clienti ce doresc sa acceseze server-ele protejate de acesta. Tot aici are loc si verificarea adreselor ip ale clientilor pentru protejarea importiva utilizatorilor Tor. Dupa stabilirea unei noi conexiuni, sistemul intra in starea "Connected state", in care acesta asculta pentru noi request-uri intre client si server si le trasmite mai departe catre destinatia dorita. Tot aici are loc si validarea request-urilor trimise de clienti catre server pentru prevenirea atacurilor SQL injection. In aceasta stare utilizatorul poate sa urmareasca activitatea sistemului in meniul "Monitor" din interfata de utilizator, unde sunt logate toate evenimentele generate

de sistem. Pentru oprirea aplicatiei, utilizatorul poate pur si simplu sa o inchida de la butonul din drapta sus, aceasta terminandu-si toata activitatea indiferent de starea in care se afla.

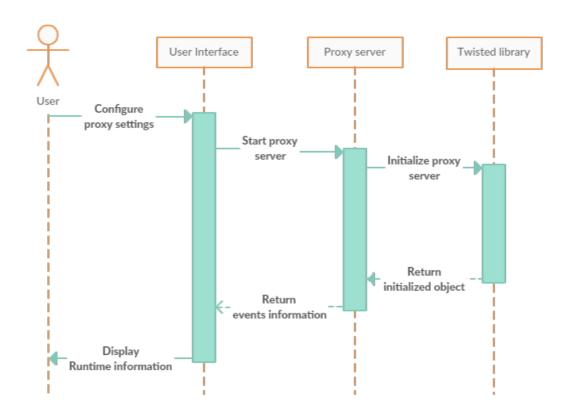


Figura 5.4: Diagrama de secventa a sitemului propus.

Figura 5.4 prezinta diagrama de secventa a sitemului propus.

Dupa pornirea sistemului, utilizatorul configureaza setarile pentru server-ul de reverse proxy din interfata de utilizator(in meniul "Configure"). Dupa configurarea sistemului, prin apasarea butonului de start, este lansata in executie server-ul de reverse proxy cu caracteristicele specificate de utilizator. Scriptul de pornire a server-ului de reverse proxy face apel la fisierele bibliotecii Twisted, care vor returna catre acesta o instanta a server-ului initializat. In interiorul server-ului de reverse proxy, aparitia de noi evenimente este semnalata catre interfata grafica. Aceste evenimente sunt puse la dispozitia utilizatorului pentru vizualizare.

5.5 Dependintele sistemului

Pentru functionarea corecta a sistemului propus, acesta are nevoie de urmatoarele dependinte:

- 1. Sistem de operare Windows cu Python2 instalat pe sistem.
- 2. Conexiune stabila la internet pentru rularea script-urilor ce obtin adresele ip utilizate de Tor.
- 3. Sistemul sa aiba acces direct la interfetele prin care clientii se pot conecta la server-ul protejat
- 4. Sistemul sa aiba o conexiune directa la server-ul ce trebuie protejat.

5.6 Algoritmi si metode

Pentru prevenirea atacurilor de SQL injection s-a folosit un algoritm de machine learning, support vector machine. Acest algoritm presupune antrenarea anterioara a unui model cu un set de date de referinta etichetate in prealabil corect de catre utilizator. Aceste date sunt folosite de algoritm pentru a raporta noi seturi de date, natura acestora fiind necunoscuta, incercand sa gaseasca similitudin intre cele noi si cele de referinta, determinandu-le astfel natura celor noi. Algoritmul de support vector machine rezulta intr-un model obtinut prin folosire a diversi algoritmi pentru antrenarea acestuia, folosit pentru a clasifica date.

Realizarea unui astfel de model sa realizat in urma executarii unui proces elaborat ce implica mai multi pasi:

- Primul pas reprezinta indentificarea datelor relevante in cea ce priveste problema tratata(prevenirea atacurilor SQL injection). In conformitate cu scopul clasificarii evenimentelor/datelor in doua categorii (tentativa de atac si request-uri clean) initial au fost indentificate o serie de astfel de evenimente si categorizate in evenimente ce sigur apartin fiecarei dintre categoriile tinta.
- Dupa obtinerea datelor de antrenare, au fost indentificate toate trasaturile relevante din aceste date, trasaturi care sa fie cat se poate de specifice fiecarei categorii in parte. Aceste trasaturi au reprezentat cuvintele cheie a limbajului SQL dar si caractere specifice folosite frecvent de acesta.
- Dupa obtinerea trasaturilor specifice datelor de antrenare, sa realizat antrenarea modelului folosind un algoritm specific. In cazul proiectului propus s-a folsoit algoritmul gata implementat, furnizat de biblioteca open source LIBSVM [18]. Pentru obtinerea modelului datele de antrenare au fost procesate folosind un kernel gausian. Un kernel gausian reprezinta modul in care modelul proceseaza datele de antrenare astfel incat

clasificarea noilor date sa fie realizata prin calcularea similaritatilor dintre acestea si cele de antrenare. In calcularea similaritatii dintre aceste doua tipuri de date, un parametru foare important este sigma. Acest parametru este ales pentru intrg setul de date, iar valoarea lui este diret proportionala cu gradul de similaritate pe care algoritmul il va asocia la doua evenimente/date diferite.

Pentru blocarea ip-urilor utilizate de reteua Tor s-a folosit un script scris in Python3. Programul interogheaza periodic(din 6 in 6 ore) informatiile oferite de *Tor Network Status* [26], salvand uptime-ul fiecarei adrese din ultimele 6 ore. Indentifiacrea adreselor malitioase se face prin insumarea timpului total din ultima luna de uptime, iar cele cu o valoare mai mare de 7 zile sunt considerate malitioase. Blocarea ip-urilor se realizeaza prin compoararea cu o astfel de lista generata lunar.

5.7 Diagrama de desfasurare

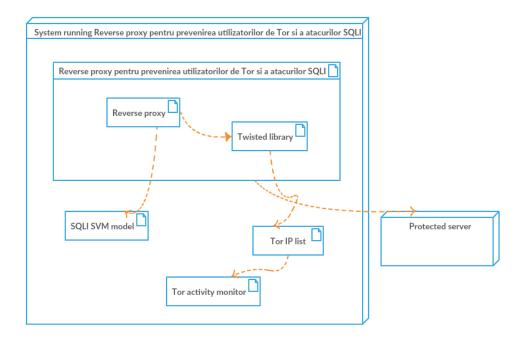


Figura 5.5: Diagrama de desfasurare a sitemului propus.

Figura 5.5 prezinta diagrama de desfasurare a sitemului propus.

Pentru a putea rula sistemul Reverse proxy pentru prevenirea utilizatorilor de Tor si a atacurilor SQLI pe un sistem, acesta trebuie sa aiba acces direct la server-ul ce se doreste a fi protejat. Sistemuli trebuie sa ii fie frunizate modelul de SVM folosit pentru prevenirea atacurilor de SQL injection. De asemenea scriptul pentru monitorizarea activitatii retelei Tor si cel pentru generarea listei de adrese IP cu un uptime mai mare de 7 zile, trebuie sa se afle pe sistem, pentru ca acesta sa utilizeze date "up-to-date".

5.8 Justificarea design-ului

Totate deciziile de design au fost luate in vederea obtinerii unor functionalitati cat mai importante pentru utilizatorii tinta, dar si pentru a obtine o eficienta cat mai mare a sistemulu, atat din punct de vedere al corectitudinii cat si a timpului de executie.

Pentru o acuratete cat mai mare in prevenirea atacurilor de SQL injection s-a ales folosirea unui abordari bazate pe machine learning, intrucat detectiile statice prezinta o logica foarte complicata, pot omite multe cazuri esentiale si sunt limitate de capacitatea de observare a programatorului.

Pentru indentificarea adreselor utilizate de reteaua Tor se putea aborda o implementare cu lista fixa, intrucat aceste liste prezinta un set mic de adrese ce raman neschimbate in timp, insa pentru o acuratete cat mai mare, s-a ales folosirea celor doua scripturi suplimentare ce vor obtine periodic toate adresele utilizate de retea perioada respectiva de timp.

De asemenea dezvoltarea modulara a sistemului asigura usurinta de adaugare de noi module sau functionalitati fara a necesita modificari majore sistemului actual.

Capitolul 6

Detalii de implementare

6.1 Structura codului sursa

Codul folosit pentru obtinerea sistemului Reverse proxy pentru prevenirea utilizatorilor de Tor si a atacurilor SQLI este impartit in 3 proiecte separate:

- Tor activity monitor ce constituie logica necesara obtinerii listei de adrese IP blocate de sistem.
- SQLi SVM scopul acestuia fiind obtinerea modelului de SVM folosit pentru prevenirea atacurilor de SQL injection.
- Reverse proxy pentru prevenirea utilizatorilor de Tor si a atacurilor SQLI reprezantand sistemul propus si incorporeaza rezultatele obtinute de celelalte doua proiecte.

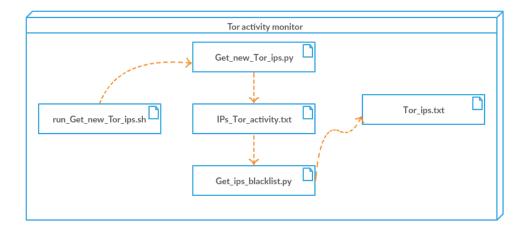


Figura 6.1: Modulul pentru monitorizatea activitatii retelei Tor

Figura 6.1 prezinta care sunt fisierele folosite pentru monitorizarea activitatii retelei Tor si pentru obtinerea listei cu adresele IP ce trebuie blocate de catre sistem si relatiile dintre acestea.

run_Get_new_Tor_ips.sh este un fisier de bash ce are rolul de a rula Get_new_Tor_ips.py. Fisierul este programat sa lanseze in executie Get_new_Tor_ips.py la ore fixe, acesta ruland incontinuu pe un sistem cu acces la internet neintrerupt. Lnasarile in executie au loc o data la 6 ore, respectiv la ora 12 am si pm si 6 am si pm.

Get_new_Tor_ips.py are rolul de a documenta modificarile de uptime din ultimele 6 ore ale nodurilor retelei Tor. Datele sunt furnizate de pe pagina "Tor Network Status" [26] si pentru fiecare adresa IP prezenta in date, se verifica care este uptime ul din ultimele 6 ore, informatiile acestea fiind stocate in IPs_Tor_activity.txt.

IPs_Tor_activity.txt are rolul de a stoca informatiile despre toate adresele IP utilizate de reteaua tor din ultima luna. Acestea sunt salvate in liste, pentru fiecare adresa IP in parte o lista.

Get_ips_blacklist.py are rolul de genera fisierul Tor_ips.txt folosit de catre sistemul propus pentru blocarea adreselor IP. Acesta foloseste datele din interiorul fisierului IPs_Tor_activity.txt, pentru a genera o lista cu toate adresele IP ce au un uptime total mai mare de 7 zile in ultimele 30 de zile.

Tor_ips.txt reprezinta rezultatul proiectului. Acesta este alcatuit dintr-o lista formata din toate adresele IP ce vor fi blocate de sistemul propus in timpul rularii.

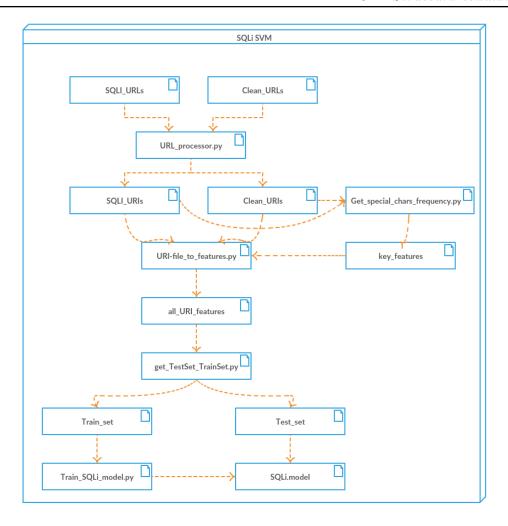


Figura 6.2: Modulul pentru prevenirea atacurilor SQL injection

Figura 6.2 prezinta care sunt fisierele utilizate pentru procesarea datelor necesare in procesul de antrenare a modelului de SVM, pana la obtinerea modelului propiu-zis si care sunt realtiile dintre acestea.

SQLI_URLs reprezinta setul initial de date "infected" folosite pentru indentificarea atacurilor SQL injection. Acest set este constituit din URL-uri ce au fost indentificate de un produs autorizat ca fiind tentative de SQL injection.

Clean_URLs reprezinta setul initial de date "clean" folosite pentru indentificarea atacurilor SQL injection. Acest set este constituit din URL-uri ce au fost indentificate de un produs autorizat ca fiind URL-uri curate.

URL-processor.py primeste ca input un fisier sau string si are rolul de a procesa URL-uri intr-un format uniform(se elimina encodarile) si specific pentru pasii urmatori.

SQLI_URIs constituie noua lista rezultata din procesarea fisierului SQLI_URLs de catre URL_processor.py.

Clean_URIs constituie noua lista rezultata din procesarea fisierului Clean_URLs de catre URL_processor.py.

Get_secial_chars_frequency.py are rolul de a caldula frecvventa de aparite a unor caractere speciale in cele doua seturi de date si de a decide in functie de frecventa lor de aparite, care din acestea sunt relevante in vederea alegerii trasaturilor de clasificare.

key_features este o lista alcatuita din toate cuvintele cheie a limbajului SQL, dar si din caracterele speciale utilizate in acesta si considerate ca fiind relevante in urma executiei scriptului Get_secial_chars_frequency.py.

URI-file_to_features.py are rolul de a procesa cele doua fisiere de date si pe baza trasaturilor din key_features sa constituie un nou fisier ce contine pentru fiecare URL din cele doua fisiere tipul acestuia si trasaturile gasite in el, precum si frecventa lor.

all_URI_features este rezultatul rularii scriptului URI-file_to_features.py si contine pentru fiecare URL din cele doua fisiere de date, tipul acestuia si trasaturile gasite in el, precum si frecventa lor, acestea fiind folosite pentru antrenarea si testarea modelului de SVM.

get_TestSet_TrainSet.py are rolul de a imparti datele prezente in all_URI_features in doua seturi de proportie 70-30. Aceste doua seturi fiind folosite pentru antrenarea si testarea modelului.

Train_set constituie 70% din totalul de exemple acumulate pentru antrenarea modelului, doar acestea fiind de fapt folosite pentru antrenarea sa.

Test_set constituie 30% din exemplele acumulate, aceste date fiind folosite pentru testarea acuratetii modelului dupa antrenare.

Train_SQLi_model.py realizeaza obtinerea modelului de SVM folosit de sistem pentru prevenirea atacurilor SQL injection. Pentru antrenare modelului este folosit setul de date din fisierul Test_set si algoritmi pusi la dispozitie de biblioteca open source libsvm [18].

SQLi.model reprezinta rezultatul proiectului. Acesta este testat cu ajutorul setului de date din fisierul Test_set si ulterior integrat in sistemul propus pentru a fi folosit pentru prevenirea atacurilo SQL injection.

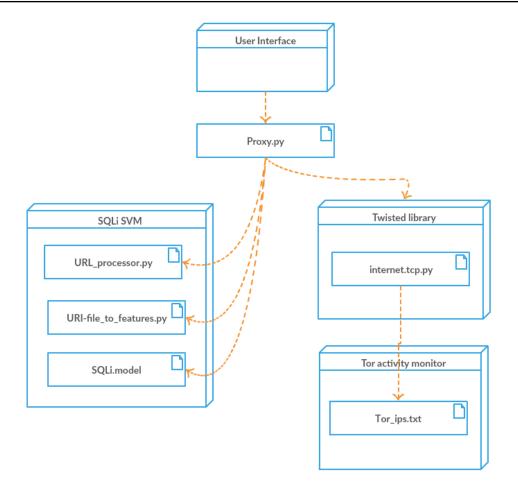


Figura 6.3: Interactiunea dintre interfata grafica si celelalte module

Figura 6.3 prezinta care sunt fisierele, specific fiecarui modul, care sunt accesate in mod direct de catre interfata sau indirect de alte fisiere, in timpul rularii si relatiile dintre acestea.

User Interface reprezinta intreaga componenta ce realizeaza interfata de utilizator cu toate fisierele necesare realizarii ei, incorporate in compozitia sa. Aceasta a fost realizata de un proiect dezvoltat in .Net implicand multe fisiere cu scopul realizarii elementelor grafice. Aceste elementu nu vor fi tratate in aceasta sectiune.

Proxy.py reprezinta fisierul ce incorporeaza, respectiv leaga, tot codul ce constituie partea de "back end" a proiectului. In acest script de python se realizeara instantierea elementului de reverse proxy cu parametri de adrese IP si porturi aferente, precum si furnizarea metodelor de detectie componentei de reverse proxy.

Twisted library este o biblioteca open source scrisa in Python, ce ofera suport pentru diferite protocoale(TCP, UDP, SSL/TLS). Biblioteca a fost folosita pentru partea de cod ce ofera implementarea unui reverse proxy. Mare parte din fisierele oferite de

acesta biblioteca au fost folosite fara a fi suprascrisa sau a li se aduce modificari ulterioare, insa in vederea atingeri scopului propus, asupra unor fisiere sursa au fost aduse mici modificari(internet.tcp.py).

internet.tcp.py este scriptul din biblioteca twisted ce ofera suportul pentru protocolul TCP. Acest fisiser a fost modificat pentru introducerea detectiei impotriva utilizatorilor de Tor. Script-ul integreaza lista realizata de proiectul "Tor activity monitor" pentru verificarea adresei utilizatorilor ce doresc sa stabileasca o conexiune TCP.

6.2 Algoritmi, metode si API-uri

In acesta sectiune se urmareste descrierea codului sursa folosit la realizarea sistemului propus si explicarea amanuntita a codului/metodelor considerate mai relevante, precum si a principalelor api-uri utilizate in implementarea acestuia. Abordarea codului sursa se realizeaza conform sub-proiectelor prezentate in sectiunea anterioara(Tor activity monitor, AQLi SVM, Interfata utilizator).

6.2.1 Tor activity monitor

Conform figurii 6.1, acest proiect este realizat din 5 fisiere, acestea avand o relatie liniara intre ele.

Fisierul ce incepe ciclul de executie, run_Get_new_Tor_ips.sh, este un fisier de bash ce ruleaza in bucla infinta. Fisierul trebuie sa ruleze pe un sistem ce este functional non-stop si cu acces nelimitat la internet. La ore fixe acesta (12 am si pm si 6 am si pm), acesta lanseaza in executie scriptul de python Get_new_Tor_ips.py.

Fisierul principal din acest proiect il reprezinta Get_new_Tor_ips.py. Acesta descarca pagina "Tor Network Status" [26] si proceseaza datele de pe acestea, introducand in fisierul IPs_Tor_ activity.txt informatii referitoare la adresele IP gasite pe pagina si uptime-ul lor din ultimele 6 ore. Procesarea adreselor IP si extragerea valorii lor de uptime se poate observa in urmatoarele doua secvente de cod.

```
time_up = row.findAll('td')[4].contents[0]
ip = row.findAll('td', attrs={'class':'iT'})[0].findAll('a',
  attrs={'class':'who'})[0].contents[0]
```

Pentru prelucrarea continutului paginii, acesta a fost downloadat in memoria programului, iar codul HTML rezultant a fost prelucrat cu ajutorul bibliotecii de python open source, BeautifulSoup. Codul de mai sus reprezinta extragerea valori de timp(uptime) si adresa IP careia aceasta corespunde. Variabila "row" fiind un elemnet din obiectul iterabil rezultat din initializarea bibliotecii BeautifulSoup cu codul HTML al paginii.

```
days = time_up.split()[1]
```

```
if days == 'd':
   hours = 6
else:
   hours = int(time_up.split()[0])
   if hours > 6:
        hours = 6
```

In secventa de mai sus de cod, este indentificata valoarea corecta de uptime din ultimele 6 ore. Pentru cazul in care valoare de uptime este sub forma de zile sau aceasta este mai mare de 6 ore, ea se seteaza pe 6 ore, intrucat nu ne intereseaza decat activitatea din ultimele 6 ore.

```
from bs4 import BeautifulSoup
from urllib.request import urlopen

pagesource = urlopen(page)
soup = BeautifulSoup(pagesource.read())
table = soup.findAll('table', attrs={'class': 'displayTable'})
```

Pentru procesarea continutului unei pagini web ("Tor Network Status" [26]) s-au folosit bibliotecile de python, open source, urllib si BeautifulSoup [17]. Biblioteca urllib ofera functii si clase ce pot fi folosite pentru deschiderea de URL-uri (urlopen). Functia folosita in codul de mai sus primeste ca parametru "page" adresa sub forma de string a paginii ce se doreste a fi citita. Biblioteca BeautifulSoup este o biblioteca de python folosita pentru extragerea de date din fisiere de HTML sau XML. Acesta este initializata cu un document HTML/XML si ca rezultat ofera un obiect ce permite navigarea prin codul sursa asemeni unei structuri de date imbricate. Astfel, spre exemplu, pentru indentificarea structurii corespunzatoare tabelei de adrese IP din codul sursa al paginii, s-a folosit o singura linie de cod, in care s-au specificat numele si atributele specifice acesteia.

Rezultatele rularii fisierului Get_new_Tor_ips.py sunt actualizate in IPs_Tor_activity.txt. Acest fisier este de fapt un json in care se realizeaza dump la noul dictionar obtinut de Get_new_Tor_ips.py. Dictionarul este constituit din adresa IP ca si cheie si o liste .Structura acestor liste este realizata dintr-o serie de numere intre 0 si 6 ce reprezinta timpul total de uptime corespunzator sfertului respectiv de zi. Dimensiunea acestei liste este fixata la 30(zile)*4(sferturi de zi), pe masura ce un element nou este adaugat, primul element din lista fiind scos.

Urmatorul pas este filtrarea tuturor adreselor IP ce au un uptime mai mare de 7 zile. acest lucru este realizat de scriptul Get_ips_blacklist.py, iar rezultatele sunt stocate in Tor_ips.txt, o adresa IP pe linie.

6.2.2 SQLi SVM

Desfasurarea proiectului incepe de la cele doua fisiere SQLi_URLs si Clean_URLs. In aceste doua fisiere se afla URL-uri complete din categoria conforma cu numele fiecarui fisier. Aceste fisiere sunt procesate de scriptul URI_processor.py care are rolul de a uniformiza datele in aceasi encodare. Urmatoarea bucata de cod prezinta secventa ce transforma valorile hexa dintr-un URI in caractere si modul in care erorile de encodare sunt tratate(sunt printate pentru a fi tratate manual de catre programator):

```
for index, sub_uri in enumerate(uri.split('%')):
    if sub_uri:
        if index == 0:
            new_uri = sub_uri
            continue
        try:
            hex_val = bytearray.fromhex(sub_uri[:2]).decode()
        except UnicodeDecodeError:
            print(uri + ' --- ' + sub_uri[:2])
            return ''
        new_uri += hex_val + sub_uri[2:]
```

Intrucat intr-un URL caracterul '%' nu poate sa apara decat daca acesta este encodat('%25'- valoarea pentru encodarea caracterului '%'), indentificarea tuturor caracterelor encodate a fost facuta prin indentificarea tuturor caracterelor de tipul '%' in URI. In cazul in care un astfel de caracter este gasit, se incearca conversia urmatoarelor doua caractere(asteptandu-se, conform conventiei, sa fie cifre), din valoarea in hexa corespunzatoare unui anumit caracter in caracterul in sine.

In urma procesarii datelor, rezulta cele doua fisiere SQLi_URIs si Clean_URIs, acestea avand acelasi continut cele anterioare insa in aceasi encodare. In urma obtinerii acestor doua fisiere, a fost realizata completarea listei de trasaturi(lista initiala este constituita din toate cuvintele cheie a limbajului SQL) cu caracterele speciale intalnite in acest limbaj. Scriptul Get_secial_chars_frequency.py are rolul de a determina frecventa de aparitie a fiecarui caracter special in cele doua seturi de date, iar pe baza unei observatii umane, a fost realizata determinarea caracterelor ce constituie trasaturi rentabile. Urmatoarea bucata de cod este din scriptul Get_secial_chars_frequency.py si realizeaza numararea URI-urilor(pentru comparare) din setul de date si frecventa caracterelor speciale("dict" este un dictionar cu cheile fiind caracterele speciale utilizate in limbaj):

```
with open(args.f, 'r') as fd:
    for lines in fd.readlines():
        lines_nr += 1
        line = lines.strip()
        for keys in dict:
```

```
if keys in line:
   dict[keys] += 1
```

Pentru indentificarea caracterelor relevante din limbajul SQL in comparatie cu cele folosite intr-un URL obijnuit, s-a ales numararea frecventei de aparitie a acestora in URL-uri normale, dar si in URL-uri ce contin atacuri de SQL injection. Numararea se face alternativ, rezultatele fiind furnizate ca doua seturi de date separate, bucata anterioara de cod reprezentand procesul doar pentru una dintre cele doua categorii. Dictionarul referit in cod este alcatuit dintr-un dictionar ce are ca si chei valoarea caracterelor specialae cautate, iar ca valoarea acestea sunt initializate pe zero pentru a fi incrementate o data cu numarul de aparitii ale caracterelor cautate. Pentru uniformizarea setului de date, intrucat distributia acestor caractere nu este tot timpul uniforma, se tine cont si de numarul de linii(pe fiecare linie se afla un URI distinct) in care au fost indentificate frecventele lor de aparitie.

Dupa determinarea caracterelor relevante, acestea au fost completate manual in fisierul key_features, fisier ce insumeaza toate trasaturile ce sunt folosite in antrenarea modelului(fiecare linie contine o trasatura, numarul liniei fiind si indicele de referinta a trasaturii).

Pentru obtinerea datelor intr-un format ce poate fi procesat de biblioteca libsym [18] a fost necesara transformarea acestora intr-un anumit format:

```
+1 23:1 37:4 103:2
-1 54:1 77:1
```

Convertirea URI-urilor in formatul de mai sus este realizata de scriptul URI-file_to_features.py Formatul de mai sus este reprezentarea fiecarui URL in functie de tipul acestuia si indicele trasaturii gasite in interiorul sau precum si frecventa de aparite a acestora(tip trasatura:frecventa trasatura:frecventa). Urmatoarele bucati de cod sunt extrasa din fisierul URI-file_to_features.py si realizeaza conversia unui URI in echivalentul sau in trasaturi:

```
if keys in uri:
  if keywords_list.index(keys) > 184:
   keywords[keys] = uri.count(keys)
  if not uri.count(keys) == 0:
    ok = True
```

In lista cu trasaturi, primele 184 de pozitii corespund cuvintelor cheie ale limbajului SQL, urmatoarele 8 pozitii apartinand trasaturilor de tipul caracter special(determinate la pasul anterior de sciptul "Get_special_chars_frequency.py"). In cazul in care o astfel de trasatura este gasita intr-un URI, pur si simplu se gaseste numarul total de aparitii a caracterului respectiv in URI.

```
sub_uri = uri.split(keys)
for index, ele in enumerate(sub_uri):
   if index + 1 < len(sub_uri):
     if ele and sub_uri[index + 1] and not ele[-1].isalpha()
        and not sub_uri[index+1][0].isalpha():
        keywords_aux[keys] += 1
   elif not ele and sub_uri[index - 1]:
        keywords_aux[keys] += 1</pre>
```

Pentru trasaturile de pe primele 184 de pozitii, adica cuvintele cheie ale limbajului SQL, s-a abordat o logica mai complexa de procesre. O data ce un cuvant este gasit intr-un URI, pentru fiecare aparite a acestui cuvant se verifica ca primul caracter anterior cuvantului si primul urmator cuvantului sa nu fie litera, astfel eliminandu-se cazurile in care unele cuvinte sunt incluse in altele(ex: all si deallocate).

In urma procesarii fisierelor de date, rezulta un fisier(all_URI_features) ce insumeaza toate datele utilizate in antrenarea modelului(exemple atat pozitive cat si negative), insa sub forma prezentata anterior(tip trasatura:frecventa trasatura:frecventa). Acest fisier este impartit in doua fisiere cu proportia de 70% pentru Train_set si 30% Tes_set de scriptul get_Trainset_Testset.py. cu scopul de a obtine un grup de date atat pentru antrenarea modelului cat si pentru testarea ulterioara a acestuia.

Pentru antrenarea modeluli, s-a folosit biblioteca open sourece libsvm. Aceasta biblioteca furnizeaza fisierele necesare antrenarii modelului de svm si de prezicere a unui rezultat pe un model existent. Apelul catre executabilul "svm-train.exe" se face prin intermediul scriptului de python Train_SQLi_model.py. Executabilul de windows furnizat de biblioteca libsvm poate fi apelat conform exemplului urmator:

```
svm-train.exe [options] training_set_file [model_file]
```

6.2.3 Interfata utilizator

Componenta de interfata reprezinta atat proiectul in .net in care a fost realizata interfata sistemului, dar si fisierele/script-urile ce au rolul de a interconecta rezultatele celor doua proiecte anterioare cu acesta.

Scriptul Proxy.py incapsuleaza toate elemntele, din partea de back end, a proiectului propus. Acesta de asemenea furnizeaza ca output intr-un format specific(format ce este cunoscut si interpretat de interfata grafica) toate evenimentele ce apar in timpiul rularii sistemului. In acest script se realizeara instantierea elementului de reverse proxy cu parametri de adrese IP si porturi aferente, precum si furnizarea metodelor de detectie componentei de reverse proxy. Initializarea elementului de reverse proxy se realizeaza cu ajutorul codului oferit de biblioteca twisted. Acest cod este prezentat in "Anexa 1" a acestei lucrari.

In urmatoarele imagini sunt prezentate posibilele pagini ale interfatei utilizator precum si o scurta descriere ce ilustreaza functionalitatile oferite de paginile respective pentru utilizator.



Figura 6.4: Meniul "Home" in interfata grafica

Figura 8.1 prezinta design-ul paginii de "Home" din interfata grafica pusa la dispozitie utilizatorilor sistemului. Acesta pagina este afisata la lansarea in executie a aplicatie, dar poate fi acesata de catre utilizator si prin apasarea butonului in forma de "casuta" din dreapta logoului aplicatiei.

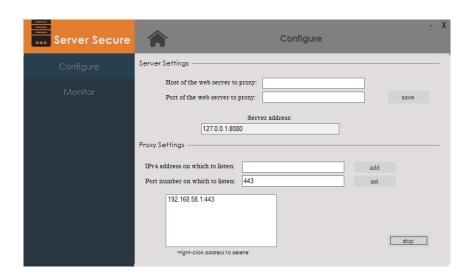


Figura 6.5: Meniul "Configure" in interfata grafica

Figura 8.2 prezinta design-ul paginii de "Configure" din interfata grafica, in care utilizatorul sistemului poate sa seteze interfetele si porturile care vor fi tratate in timpul rularii. Partea superioara a meniului reprezinta setarile aferente partii de server, precum sugereaza si eticheta din stanga sus "Server Settings". In partea inferioara se pot seta detaliile interfetelor ce se pot conecta la server-ul setat mai sus. (aceste interfete pot fi multiple).



Figura 6.6: Meniul "Monitor" in interfata grafica

Figura 8.3 prezinta design-ul paginii de "Monitor" din interfata grafica, in care utilizatorul poate sa urmareasca activitatea sistemului in timpul rularii. In aceasta fereastra apar evenimentele aparute in timpul rularii aplicatiei, evenimente ce sunt sub forma de detectii.

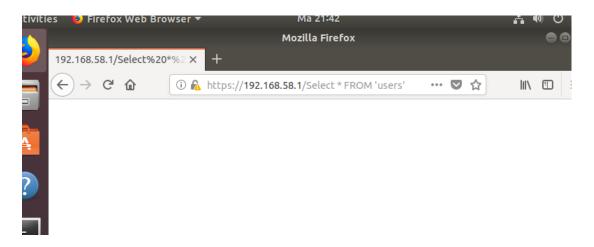


Figura 6.7: Raspunsul pentru SQL injection URL

Figura 6.7 prezinta cum arata raspunsul primit de la server de catre un utilizator dupa trimiterea unui request catre server, cu intentia de a realiza un atac de tipul SQL injection. Utilizatorului i se returneaza o pagina goala.

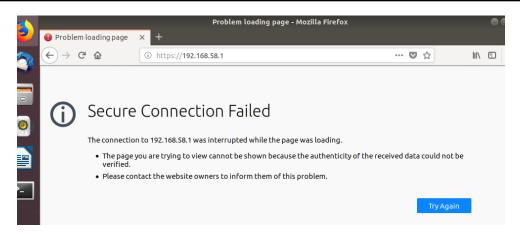


Figura 6.8: Principalele module ale sitemului propus

Figura 6.8 prezinta cum arata raspunsul primit de la server de catre un utilizator al retelei Tor ce intentioneaza sa se conecteze la acesta. Acestor utilizatori li se refuza conexiunea.

Capitolul 7

Teste și rezultate experimentale

7.1 Teste de funcționalitate

In testarea sistemului s-a pus accentul pe testare celor doua functionalitati de protectie impotriva atacurilor de SQL injection si a utilizatorilor de Tor.

Pentru testarea modelului folosit in prevenirea atacurilor de SQL injection s-a folosit setul de date de test specificat si in capitolul 6. Acest set a fost obtinut din setul initial de date de antrenare, acesta fiind impartit in 2 seturi separate cu proportia de 70%(set antrenaere) si respectiv 30%(set testare).

Tip set de testare	Preziceri corecte	Dimensiune set	Acuratete(%)
Clean & infected	187596	189278	99.11
Clean	5466	6258	87.34
Infected	182130	193020	99.51

Pe baza tabelului de mai sus se pot observa diferente majore de porformanta intre detectia pe setul "Clean" si pe "Infected". Aceste diferente, respectiv scaderi de performanta in cazul setului Clean, se datoreaza dimensiunii mult mai mici a setuli de Clean folosit si in antrenarea modelului.

Pentru testarea eficientei sistemului de blocare a adreselor IP ale retelei Tor, s-a realizat o referinta intre datele colectate de modulul de monitorizare a activitatii retelei Tor.

In prima diagrama este prezentata diferenta procentuala dintre adresele IP cu un uptime mai mare de 7 zile in ultima luna si cele cu un uptime mai mic. In cea de a doua diagrama este evidentiata diferenta dintre uptime-ul total ale acestor adrese IP din ultima luna. Printr-o analiza simpla in paralel a datelor din cele doua diagrame, se poate observa ca desi doar 20.31% din IP urile folosite de reteaua Tor sunt bloacate, din timpul total de uptime din ultima luna, 75.6% apartine acestor adrese IP.

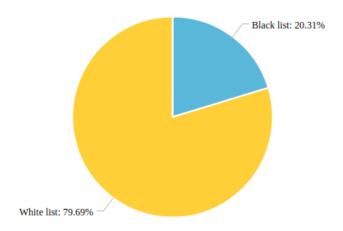


Figura 7.1: Raportul dintre numarul IP-urilor de pe Blacklist si Whitelist dintr-o luna

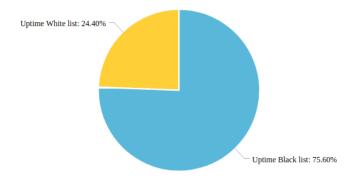


Figura 7.2: Raportul dintre uptime-ul IP-urile de pe Blacklist si Whitelist din aceasi luna

7.2 Teste de performanță

Sitemul propus a fost testat pe doua configuratii diferite pentru PC-ul gazda: Intel Core i7-6600U CPU cu 4 nuclee si o frecventa de 2.6 GHz, cu 16 GB RAM DDR4 si i7-4790k CPU cu 4 nuclee si o frecventa maxima de 4.0 GHz, cu 16 GB RAM DDR4. Ambele sisteme furnizand mult mai multe resure decat cele necesare unei functionari optime. In cea ce priveste resursele minime necesare, acestea trebuie sa fie cele necesare rularii unui sistem de operare Windows 10: un procesor cu o frecventa mai mare de 1.0 GHz si o memorie mai mare sau egala cu 2 GB de RAM. In cea ce priveste capacitatile sistemului de a suporta conexiuni exterioare, acesta nu a fost testat decat manual, prin intermediul unor masini virtuale.

Capitolul 8

Manual utilizator

8.1 Instalarea proiectului

Pentru instalarea sistemului, atat timp cat toate dependintele acestuia sunt implinite, utilizatorul nu mai trebuie sa faca nimic. Toate fisierele necesare sistemului au fost impachetate in modulul principal, singurul pas ce poate fi executat de utilizator este crearea unui shortcut catre executabilul ce lanseaza in executie sistemul.

8.2 Utilizare

Dupa deschiderea aplicatiei, utilizatorul este intampinat de meniul de Home al acesteia. In urmatoarea fereastra se poate observa designul acestuia:



Figura 8.1: Meniul "Home" in interfata grafica

In partea superioara a ferestrei se afla in permanenta numele ferestrei curente(in cazul de fata ferestra Home). In meniul prezent in stanga ferestrei sunt situate celelate

doua ferestre disponibile utilizatorului: Configure si Monitor. Utilizatorul poate sa navighze intre aceste ferestre dand un click pe numele ferestrelor, respectiv pe pictograma in forma de casuta pentru meniul Home.



Figura 8.2: Meniul "Configure" in interfata grafica

In fereasra Configure, utilizatorul poate sa seteze parametrii de rulare a sistemului. Acestuia i se prezinta doua rubrici: Server Settings si Proxy Settings. In partea de Server Settings, utilizatorul seteaza datele server-ului: adresa IP a acestuia si portul aferent pe care acesta accepta conexiunui. Salavarea sau suprascrierea acestor date se realizeaza prin apasarea butonului "save" din rubrica respectiva. In partea de Proxy Settings, utilizatorul poate sa introduca mai multe adrese IP si un port, pe care sistemul sa accepte conexiuni si sa le redirectioneze catre server. Dupa setarea parametrilor de mai sus, sistemul se poate porni/opri prin apasarea butonului din dreapta jos(cu textul "start"/"stop" dupa caz).



Figura 8.3: Meniul "Monitor" in interfata grafica

In fereastra de Monitor, utilizatorul poate sa urmareasca activitatea sistemului. In cazul in care sistemul detecteaza un eveniment, acesta este afisat in interfata grafica in aceasta fereastre(conform exemplului din imagine). Daca utilizatorul doreste stergerea evenimentelor antrioare, aceasta se poate realiza prin click dreapta pe eveniment.

Capitolul 9

Conluzii

9.1 Privire de ansamblu asupra sistemului

In urma eforturilor depuse, s-a realizat un sistem de prevenirea a intruziunilor care indeplineste aproape in intregime obiectivele initial propuse, mici inconveniente fiind la partea de performanta in detectie a sistemului. In cea ce priveste performanta sistemului, in cazul detectiei atacurilor de SQL injection(precum se poate vedea si in capitolul 7) procentul de fals pozitiv este mult mai mare decat se intentiona initial(12.66% in loc de 3-4%), insa acest lucru datorandu-se in principal setului mic de date de antrenare avute la dispozitie.

Prin implementarea detectiei atacurilor SQL injection folosind tehnici de machine learning, s-au dobandit cunostinte valoroase si experienta ce pot fi folosite in viitoare proiecte. Intrucat in practica, abordarea acestui subiect a reprezentat un lucru nou, o mare parte din timpul investit in dezvoltarea sistemului a reprezentat documentarea si acumularea de noi cunostinte si experienta pentru rezolvarea unor probleme cu tehnici de machine learning.

9.2 Dezvoltari ulterioare

Datorita unei abordari modulare a dezvoltarii sistemului, acestuia ii pot fi adaugate cu usurinta noi functionalitati.

Sistemul prezinta doua posibilitati majore de dezvoltari ulterioare, acestea fiind aferente celor doua tipuri de protectie implementata. In cazul protectiei impotriva adreselor IP malitioase, lista folosita momentan si poate extinde cu usurinta sau prin mici modificari in cod se pot adauga noi liste.

Protectia bazata pe detectia unui anumit continut in URL poate fi cu usurinta extinsa, prin adaugarea de noi model de machine learning sau noi logici de detectie, ambele cazuri necesitand mici modificari in codul sursa.

Bibliografie

- [1] J. C. Villanueva, "Top 8 Benefits of a Reverse Proxy," https://www.jscape.com/blog/bid/87841/Top-8-Benefits-of-a-Reverse-Proxy, Aug 2012.
- [2] "OWASP Top 10 Application Security Risks 2017," https://www.owasp.org/index. php/Top_10-2017_Top_10, Last accessed: September 30st, 2018.
- [3] J. V. William G.J. Halfond and A. Orso, "A Classification of SQL Injection Attacks and Countermeasures," 2006, College of Computing Georgia Institute of Technology, Proceedings of the IEEE International Symposium on Secure Software Engineering.
- [4] M. Prince, "The Trouble with Tor," https://blog.cloudflare.com/the-trouble-with-tor/, Mar 2016.
- [5] R. Bassett, C. Urrutia, and N. Ierace, "Intrusion prevention systems," https://dl.acm.org/citation.cfm?id=1071927, June 2005, ACM New York, NY, USA.
- [6] "What is an intrusion prevention system?" https://www.paloaltonetworks.com/cyberpedia/what-is-an-intrusion-prevention-system-ips.
- [7] J. Snyder, "Information Security," https://searchsecurity.techtarget.com/ Do-you-need-an-IDS-or-IPS-or-both.
- [8] M. Rouse, "Network management and monitoring: The evolution of network control," https://searchnetworking.techtarget.com/definition/network-analyzer.
- [9] B. Hendricks, "Intrusion Prevention System (IPS): Definition & Types," https://study.com/academy/lesson/intrusion-prevention-system-ips-definition-types.html.
- [10] C. Paquet, "Implementing cisco ios network security (iins): (ccna security exam 640-553) (authorized self-study guide)," Apr 2009, by Cisco Press.
- [11] K. Rajesh, "An overview of ips intrusion prevention system and types of network threats," https://www.excitingip.com/626/an-overview-of-ips-intrusion-prevention-system-and-types-of-network-threats/, October 2009.

- [12] E. H. Cheon, Z. Huang, and Y. S. Lee, "Preventing SQL Injection Attack Based on Machine Learning," 2013, Department of Computer Engineering, Woosuk University and Department of Computer Information Engineering, Kunsan National University
- [13] F. Valeur, D. Mutz, and G. Vigna, "A Learning-Based Approach to the Detection of SQL Attacks," 2005, Reliable Software Group, Department of Computer ScienceUniversity of CaliforniaSanta Barbara .
- [14] P. Winter and S. Lindskog, "How the Great Firewall of China is Blocking Tor," 2012, Karlstad University .
- [15] R. Singh, R. Nithyanand2, S. Afroz, P. Pearce, M. C. Tschantz, P. Gill1, and V. Paxson, "Characterizing the Nature and Dynamics of Tor Exit Blocking," 2017, University of Massachusetts Amherst, Stony Brook University, University of California Berkeley, International Computer Science Institute.
- [16] "Framework pentru programarea retelelor scris in python." [Online]. Available: https://twistedmatrix.com/documents/8.1.0/api/twisted.html
- [17] "Librarie pentru procesarea de cod html/xml scris in python." [Online]. Available: https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/
- [18] "Software integrat cu suport pentru svm." [Online]. Available: https://www.csie.ntu.edu.tw/~cjlin/libsvm/
- [19] "Documentation for python 3.7.1rc1." [Online]. Available: https://docs.python.org/3/
- [20] "Documentation for python 2.7.15." [Online]. Available: https://docs.python.org/2.7/
- [21] Tim Gray, "Python 2 to python 3: why, and how hard be?" [Online]. Available: https://optimalbi.com/blog/2018/01/19/ python-2-to-python-3-why-and-how-hard-can-it-be/
- [22] "Tabela cu toate caracterele ascii si codurile lor specifice in diferite baze." [Online]. Available: https://www.asciitable.com//
- [23] "Caracterele speciale ce pot fi folosite intr-o interogare sql." [Online]. Available: https://docs.oracle.com/cd/A97630_01/text.920/a96518/cqspcl.htm
- [24] "Cuvinte rezervate specifice limbajului sql." [Online]. Available: https://docs.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/language-elements/reserved-keywords-transact-sql?view=sql-server-2017
- [25] "A practical guide to support vector classification." [Online]. Available: https://www.csie.ntu.edu.tw/~cjlin/papers/guide/guide.pdf

62 Iulie 2018

- [26] "Statusul nodurilor utilizate de tor." [Online]. Available: https://torstatus.blutmagie. de/index.php
- [27] by NGINX Page, "What is a reverse proxy server?" [Online]. Available: https://www.nginx.com/resources/glossary/reverse-proxy-server/
- [28] Andrew Yan-Tak Ng, "Machine learning by stanford university." [Online]. Available: https://www.coursera.org/learn/machine-learning/home/welcome
- [29] by Firewalls.com Page, "How intrusion prevention systems (ips) work in firewall." [Online]. Available: https://community.spiceworks.com/topic/362007-how-intrusion-prevention-systems-ips-work-in-firewall

Anexa A

Diverse anexe

Anexa B

Demonstrații matematice detaliate (dacă există)

Anexa C

Pseudo-cod sau cod (dacă există)

```
/** Maps are easy to use in Scala. */
object Maps {
  val colors = Map("red" -> 0xFF0000,
                    "turquoise" -> 0x00FFFF,
                    "black" -> 0x000000,
                    "orange" -> 0xFF8040,
                    "brown" -> 0x804000)
  def main(args: Array[String]) {
    for (name <- args) println(</pre>
      colors.get(name) match {
        case Some(code) =>
          name + " has code: " + code
        case None =>
          "Unknown color: " + name
  }
}
```

Anexa D Articole publicate