

Vamos a añadir una serie de funcionalidades al carrito que habéis desarrollado en esta evaluación. Para ello debes realizar los siguientes ejercicios cumpliendo las siguientes restricciones:

- No se puede utilizar innerHTML en ningún ejercicio.
 - No se puede utilizar for para recorrer un array habrá que usar forEach o cualquier otra función de array.
 - Todas las funciones tienen que ser lambda a excepción de las funciones manejadoras de eventos.
1. (3 puntos) Añade un div llamado mensajes en la parte de abajo del carrito y dentro un h1 con el texto mensajes.
 - Al introducir un artículo al carrito se debe añadir al div de mensajes un párrafo (p) en el que aparezca el texto "Se ha añadido el artículo Camiseta 1. Stock restante 5". Siendo Camiseta 1 y Stock restante el nombre del artículo y el stock que queda después de añadir el artículo.
 - Al eliminar un artículo del carrito se debe añadir al div de mensajes un párrafo (p) en el que aparezca el texto "Se ha eliminado el artículo Camiseta 1. Stock restante 6". Siendo Camiseta 1 y Stock restante el nombre del artículo y el stock que queda después de eliminar el artículo. Al pulsar el botón vaciar aparecerá un mensaje por cada uno de los elementos existentes en el carrito cuando este se vacíe.
 2. (3 puntos) Añade un botón con el texto inventario al lado del botón vaciar. Al pulsar ese botón se debe añadir al div de mensajes lo siguiente:
 - El número de tipos de artículos diferentes que hay en la tienda, es decir, si en la tienda hay dos camisetas y tres relojes, el número de artículos diferentes será 2.
 - El número de artículos de cada tipo que hay en la tienda en total, sumando los stocks de cada tipo de artículo.
 3. (3 puntos) La intermitencia del color de fondo del carrito debe mantenerse activa siempre que no haya en el carrito un artículo de tipo Camiseta (que tenga la palabra camiseta en su título), en el momento que se introduzca una camiseta se parará la intermitencia y se quedará fijo el color que hubiera en el carrito cuando se introdujo la Camiseta. Si se eliminan todas las camisetas del carrito, volverá la intermitencia aunque queden elementos de otro tipo en el carrito.
 4. (3 puntos) Añade dos botones encima del div de mensajes, uno para mostrar y otro para ocultar los mensajes:
 - Cuando se pulse el botón ocultar utilizando, la función setInterval, se irán ocultando los mensajes existentes a razón de un mensaje por segundo.
 - Cuando ya no queden mensajes visibles, se eliminará el intervalo con clearInterval.
 - Cuando se pulse el botón mostrar se irán mostrando los mensajes existentes a razón de un mensaje por segundo.
 - Cuando ya no queden mensajes ocultos, se eliminará el intervalo con clearInterval.
 - Usa la propiedad de estilo display con los valores none para ocultar el mensaje y block para mostrarlo.

NOTAS:

- El importe que cuestan todos los artículos de cada tipo en total, multiplicando los stocks por los precios de los artículos y sumándolos posteriormente.
- Para la corrección se cambiará el número de artículos existentes, así como los stocks, los precios y los datos del array del ejercicio 2. Vuestro javascript debe seguir funcionando correctamente.