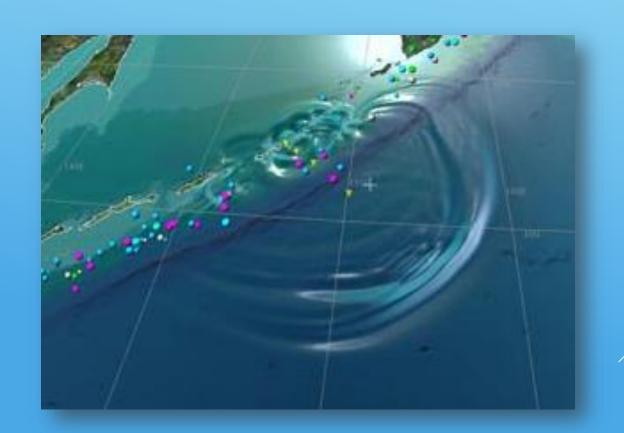
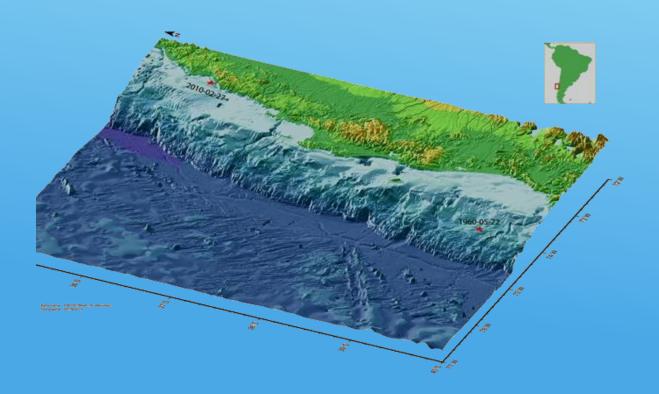
PROPAGACIÓN

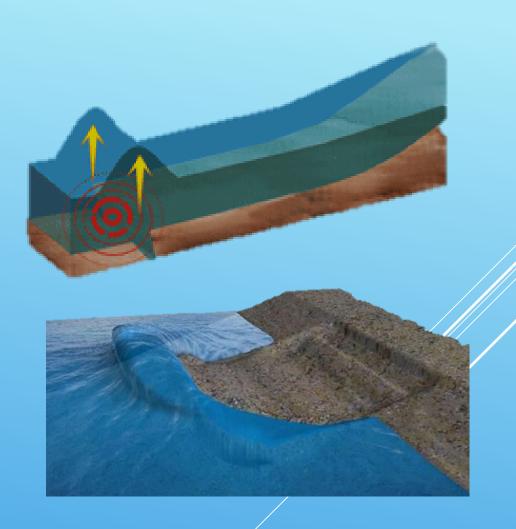
Tsunami: teoría y modelación



PARÁMETROS

- **Fuente**
- Batimetría





ECUACIONES DE AGUAS SOMERAS

$$\frac{\partial \vec{V}}{\partial t} = -g\vec{\nabla}h$$

$$\frac{\partial \vec{V}}{\partial t} + (\vec{V} \cdot \vec{\nabla}) \vec{V} = -g \vec{\nabla} h - C_f \frac{\vec{V} |\vec{V}|}{d+h}$$

V: velocidad promediada en profundidad

h: elevación del agua

d : profundidad del agua C_f : Coeficiente de fricción

$$c^2 = (g\lambda/2\pi) \tanh(2\pi d/\lambda)$$

$$d \ll \lambda$$

$$c = \sqrt{gd}$$

C: velocidad de fase (velocidad de propagación de la energía de la onda)

MAR ABIERTO

h : Amplitud

Relieve Marino

- Amplitud de la onda : $A \sim 10^{-1} 10^{0}$ m
- ▶ Profundidad del océano : H~10³m
- ► Longitud de onda : $\lambda = T(gH)^{1/2} \sim 10^4 10^6$ m
- Esto nos permite usar exitosamente la teoría lineal más simple de ondas largas.

La aproximación lineal de la ecuación de aguas someras es:

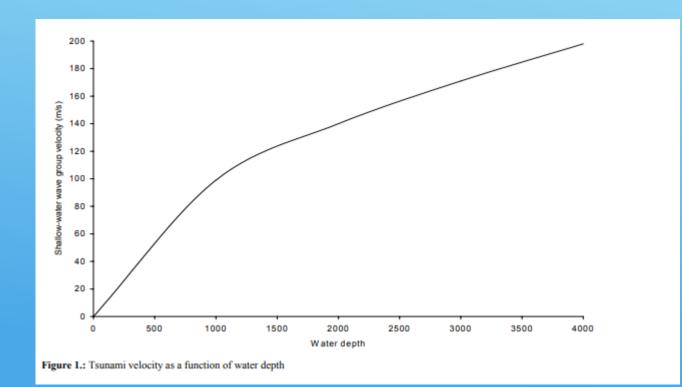
$$\frac{\partial \vec{V}}{\partial t} = -g \vec{\nabla} h$$

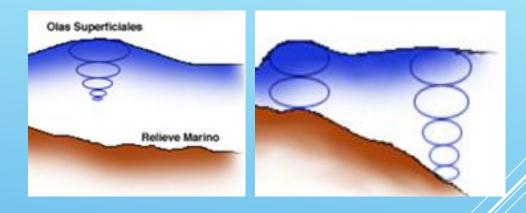
Usando la relación para la longitud de onda, la condición para aguas someras queda:

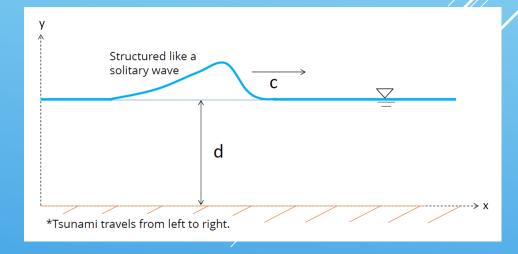
$$T\sqrt{g/H}\gg 1$$

VELOCIDAD SÓLO DEPENDE DE LA PROFUNDIDAD

$$C = \sqrt{gd}$$







VELOCIDADES TÍPICAS DE TSUNAMI

- Océano profundo
 - Profundidad : d = 4000 m.

(avión ~900 km/hr)

$$c = \sqrt{gd} = \sqrt{9.8 * 4000} \approx 200 \text{ m/s} \approx 700 \text{ km/hr}$$

- Plataforma continental
 - Profundidad : d = 200 m.

(tren rápido ~200 km/hr)

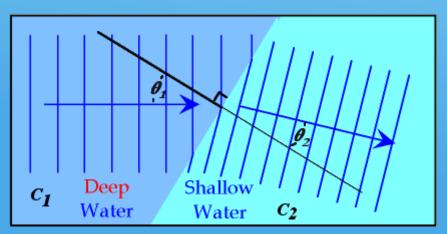
$$c = \sqrt{gd} = \sqrt{9.8 * 200} \approx 44 \text{ m/s} \approx 160 \text{ km/hr}$$

- Bahía
 - Profundidad : d = 20 m.

(velocidad de automóvil)

$$c = \sqrt{gd} = \sqrt{9.8 * 20} \approx 14 \text{ m/s} \approx 50 \text{ km/hr}$$

Shallow area C_2 θ_2 C_2 θ_1 Deep area



REFRACCIÓN

Ley de Snell

$$\frac{\sin\theta}{c} = constant$$

$$\frac{\sin\theta_1}{c_1} = \frac{\sin\theta_2}{c_2}$$

$$c_1 > c_2$$
, $\theta_1 > \theta_2$

ACUMULACIÓN DE EFECTO

Cuando las olas cubren grandes distancias, los efectos de dispersión y nolinealidad, que tienen la propiedad de acumularse, son capaces de alterar no sólo la amplitud, sino que también la estructura muy superficial de la perturbación del agua.

Consideremos la relación de dispersión para ondas gravitacionales superficiales en un líquido, $\omega^2 = gk \tanh(kH)$ (con k número de onda), desde la cual determinamos la velocidad de grupo:

$$C_{gr} = \frac{\partial \omega}{\partial k} = \frac{g\left(\frac{kH}{\cosh^2(kH)} + \tanh(kH)\right)}{2\sqrt{gk\tanh(kH)}}$$

Así, la distancia a la cual la dispersión deja de ser despreciable puede ser obtenida como producto de la velocidad de las ondas largas por el tiempo requerido para que el paquete de ondas se retrase del frente una distancia igual a una longitud de onda,

$$L_d = \frac{\lambda(\omega)\sqrt{gH}}{\sqrt{gH} - C_{gr}(\omega)}$$

Si $\lambda \gg H$ entonces

$$L_d \sim \lambda \left(\frac{\lambda}{H}\right)^2$$

ACUMULACIÓN DE EFECTOS

Similarmente para la nolinealidad, consideremos una onda con amplitud A, la velocidad de propagación de la cresta diferirá de la velocidad lineal de las ondas largas. Su valor es estimado como $\sqrt{g(H+A)}$.

La distancia a la que la nolinealidad deja de ser despreciable es:

$$L_{nl} = \frac{\lambda \sqrt{gH}}{\sqrt{g(H+A)} - \sqrt{gH}}$$

Si $A/H \ll 1$ entonces,

$$L_{nl} \sim \lambda \frac{H}{A}$$

La razón entre estas distancias aproximadas nos da el número de Ursell, $U_r = \frac{A\lambda^2}{H^3}$, el cual es conocido en teoría de ondas dispersivas.

En océano abierto, $U_r \ll 1$, lo que implica que la dispersión tiene más efecto que la nolinealidad. Cerca de la costa, $U_r \gg 1$, lo que significa que la nolinealidad tiene un rol más importante.

EJEMPLO

Consideremos la distancia de nolinealidad:

$$L_{nl} \sim \lambda \frac{H}{A}$$

Para el mar abierto tenemos:

$$H = 4 \text{ km}$$

$$A = 1 \,\mathrm{m}$$

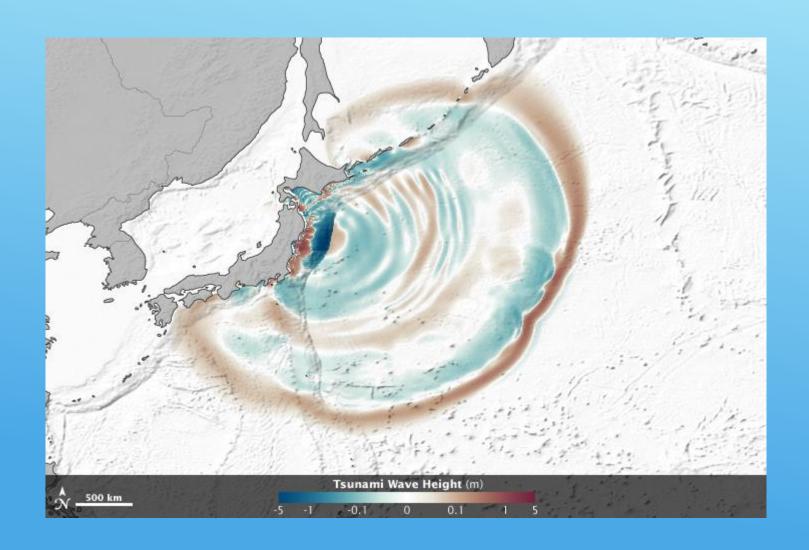
$$\lambda = 100 \text{ km}$$

Entonces

$$L_{nl} = 40000 \text{ km}$$

Lo que es un orden de magnitud mayor que el radio de la Tierra. Por lo tanto la nolinealidad se puede despreciar en mar abierto.

EJEMPLO TOHOKU



LANDSLIDE

