	<b>Escopo Inicial – Projeto Interdisciplinar</b>	
	Data Criação: 28/02/2011	Versão: 1.0

## Curso Tecnológico em Desenvolvimento de Softwares

### Trabalho Interdisciplinar

#### 4º Semestre

Escopo preliminar de projeto referente ao Interdisciplinar do 4º semestre do Curso Tecnológico em Desenvolvimento de Softwares do Centro Universitário Jorge Amado.

#### Participantes:


Alex dos Santos Costa

Elquisson Lima Silva

Leandro de Souza Oliveira


Pablo Vinicius Rodrigues de Souza

Thiago de Jesus Apolonio

 CENTRO UNIVERSITÁRIO JORGE AMADO	<b>Escopo Inicial – Projeto Interdisciplinar</b>	
	Data Criação: 28/02/2011	Versão: 1.0

## SUMÁRIO

<b>1</b>	<b>INTRODUÇÃO.....</b>	<b>3</b>
1.1	Visão Geral do Produto.....	3
1.2	Propósito do Sistema.....	3
1.3	Público Alvo .....	3
1.4	Escopo da Solução.....	4
1.5	Papéis e Responsabilidades .....	5

	<b>Escopo Inicial – Projeto Interdisciplinar</b>	
	Data Criação: 28/02/2011	Versão: 1.0

## 1 INTRODUÇÃO

### 1.1 *Visão Geral do Produto*

Observando o mercado de entretenimento, foi identificado que, serviços relacionados a divulgação de eventos(festas, shows, etc.) e troca de informações é feito de sem nenhum padrão e controlada por serviços distintos e complementares. Para exemplificar, caso os usuários queiram demonstrar sua vontade de participar de determinado evento ele precisa usar serviços **distintos** e descentralizados tais como Orkut, Facebook e MSN Messenger. Diante disto, fica nítida a inexistência de qualquer serviço centralizado e online que permita interação entre usuários com interesses em comum, relacionados a festas, shows, entretenimento e serviços.

Com o intuito de preencher esta lacuna mercadológica, surgiu a idéia de criar um serviço de rede social especializada em promover interação entre usuários e fornecedores relacionados a esta fatia de mercado, afim de centralizar as informações e permitir que este usuário tenha facilidade e agilidade na localização de informações a respeito de festas e shows.


### 1.2 *Propósito do Sistema*

O Juntaê tem o propósito de centralizar, através de um sistema online, serviços relacionados ao mercado de entretenimento. Além de fornecer ferramentas que permitam aos usuários interatividade entre o sistema e entre outros usuários permitindo relacionamentos horizontais e não hierárquicos.

O sistema irá possuir características de rede social, portanto a preocupação com o conceito de conexão motivada por identidade é essencial visto que as redes serão montadas tendo como base cada evento disponível no sistema.

### 1.3 *Público Alvo*

O sistema possui como público alvo, pessoas sem faixa etária definida, que tenham uma vida social intensa e com interesse em troca de informações entre usuários de mesmo interesse e que consumam serviços relacionados a entretenimento.

	<b>Escopo Inicial – Projeto Interdisciplinar</b>	
	Data Criação: 28/02/2011	Versão: 1.0

## 1.4 Escopo

Nesta seção serão elencadas as principais necessidades do sistema e sua respectiva categoria de prioridade. A saber:

**Essencial:** A não implementação significa não atender a demanda prevista.

**Importante:** A entrega do release não será prejudicada ou atrasada pela não implementação desta característica.

**Desejável:** A não implementação não impacta no escopo da aplicação.

NECESSIDADE	CATEGORIA
A aplicação deverá manter registros de Eventos	Essencial
A aplicação deverá permitir que Usuários se cadastrem em um ou mais eventos.	Essencial
A aplicação deverá permitir que o usuário inclua subgrupos, denominados “Vai Com Quem”, com o intuito de reunir pessoas com interesses em comuns relacionado ao evento.	Essencial
A aplicação deverá permitir que os usuários cadastrados no subgrupo “Vai Com Quem” possa enviar convites para novos integrantes.	Essencial
A aplicação deverá permitir que os usuários criadores do subgrupo “Vai Com Quem” possa moderar solicitações de ingresso e exclusão de usuários ativos do subgrupo.	Essencial
A aplicação deverá disponibilizar um Mural de Recados para cada subgrupo “Vai Com Quem” para que os usuários cadastrados no subgrupo possam enviar mensagens de texto.	Importante
A aplicação deverá permitir que o usuário moderador(criador do grupo) possa gerenciar(exclusão e edição) mensagens enviadas no Mural de Recados.	Importante
A aplicação deverá permitir que o usuário criador do subgrupo possa, a qualquer tempo, excluir o subgrupo “Vai com quem”, mesmo que este possua usuários cadastrados.	Essencial
A aplicação deverá disponibilizar um Mural de Recados para cada evento.	Essencial
A aplicação deverá disponibilizar recurso para não exibir palavras que sejam consideradas impróprias ou que façam qualquer tipo de apologia a drogas e a preceito de qualquer categoria	Desejável
A aplicação deverá permitir que o usuário cadastrado no evento possa inserir, atualizar e excluir as mensagens enviadas por ele no Mural de Recados do evento.	Essencial
A aplicação deverá permitir que qualquer usuário possa convidar novos usuários a ingressar no evento que está cadastrado.	Essencial
A aplicação deverá disponibilizar um Pannel de Fotos do Evento para cada evento, contendo fotos escolhidas por cada usuário.	Importante
A aplicação deverá permitir que as fotos incluídas no Pannel de Fotos do Evento sejam moderadas por administradores do sistema através de botão de denúncias.	Importante

A aplicação deverá permitir que os usuários cadastrados no evento possam enviar comentários nas fotos disponibilizadas.	Essencial
A aplicação deverá disponibilizar opção de compartilhamento das fotos em serviços de terceiros tais como: Twitter, FaceBook, Orkut, etc	Desejável
A aplicação deverá disponibilizar um Painel Administrativo para que o usuário possa manter seu perfil atualizado.	Essencial
A aplicação deverá disponibilizar uma sessão destinada ao cadastro de fotos do usuário e vincular ao seu perfil.	Essencial
A aplicação deverá permitir que o usuário opte por tornar pública a foto de sua escolha para que ela possa ser divulgada no Painel de Fotos do Evento.	Essencial
A aplicação deverá disponibilizar uma enquete automática(disparada no dia posterior a finalização do evento) para avaliar o evento.	Essencial
A aplicação deverá manter o registro de empresas fornecedoras de serviço de traslado.	Essencial
A aplicação deverá disponibilizar um Painel Administrativo para que o fornecedor possa manter seu cadastro atualizado.	Essencial
A aplicação deverá disponibilizar uma sessão destinada ao cadastro de fotos do fornecedor(fotos relacionadas ao serviço prestado) e vincular ao seu perfil.	Importante
A aplicação deverá disponibilizar uma sessão, denominada Tira Dúvidas, vinculado ao perfil do fornecedor, para que o cliente possa tirar dúvidas acerca da negociação.	Importante
A aplicação deverá permitir que, automaticamente o sistema notifique, através de email, a inclusão e/ou qualquer iteração em um registro da sessão Tira Dúvidas.	Desejável
A aplicação deverá permitir que seja disponibilizado em sessão visível (de preferencia na homepage) a lista de eventos mais bem avaliados, denominado Top Eventos.	Essencial
A aplicação deverá permitir que seja disponibilizado em sessão visível (de preferencia na homepage) a lista de usuários que possuem maior número de cadastro em eventos, denominado Top Baladeiro.	Essencial
A aplicação deverá possuir controle de acesso	Essencial

### 1.5 Papéis e Responsabilidades

NOME	PAPEL	CONTATO
Alex dos Santos Costa	Designer/ Programador	<a href="mailto:alexvingg@gmail.com">alexvingg@gmail.com</a>
Elquisson Lima Silva	Analista de Sistema / Programador	<a href="mailto:elkysson@gmail.com">elkysson@gmail.com</a>
Leandro de Souza	Analista de Teste / Programador	<a href="mailto:leandro.brabus@gmail.com">leandro.brabus@gmail.com</a>
Pablo Vinicius Rodrigues de Souza	Líder de Projeto / Programador	<a href="mailto:pvr Souza@gmail.com">pvr Souza@gmail.com</a>
Thiago de Jesus Apolonio	DBA / Programador	Xan102@gmail.com