

2.4. Duración

2.4.1. Práctica

2.4.2. Actividad fin de módulo

Crea una página web con los elementos vistos en los diferentes capítulos en la que se incluya:

- **Barra de navegación:** conjunto de menú y submenú los cuales se tienen que mostrar y ocultar con JQuery (puedes utilizar los eventos que más te gusten siempre y cuando estén hechos con JQuery (hide(), show(), animate, etc.)
- **Galería de imágenes:** Has de tener una galería de imágenes las cuales han de mostrarse como una serie de miniaturas y de alguna manera se tienen que visualizar más grandes (podéis reutilizar el ejercicio de formatos de imagen). Podéis usar los procedimientos y efectos que queráis pero **no hagáis uso de galerías prefabricadas**. Podéis coger ideas de internet (<http://www.ajaxshake.com/es/JS/12131/galerias-de-fotos.html>)
- Crear una descripción de cada imagen que tiene que aparecer al lado del cursor del ratón cuando el ratón pase por encima.
- En algún elemento se aplicará el efecto de mostrar en una capa la ubicación del puntero del ratón. (mousemove)
- Aplicar los principios de accesibilidad y usabilidad Web
- Uso de herramientas de testeo para validar vuestro código
- Componer la Web en 3 archivos: template, lógica, estilos (html,js,css)

Podéis añadir los extras que queráis y usar el taller como guía.