

Conectarea Oamenilor prin Comunitatile Bazate pe Recompensa pe Blockchain

Cuprins	3
KICK- Un Token Smart Bazat pe Protocoalele Bancor	4
Aplicatia Token-urilor KICK si protocoalele KickCity in Industria Evenimentelor	5
Valoarea Comunitatilor & Retelelor	9
Foaia de Parcurs & Planul de Adoptie	10
Produsul Deja Existent	11
Inteligenta Artificiala	11
Aplicatia	12
Web	13
Echipa de Dezvoltare	.14
Ambasadorii	.14
Consilierii	.14
Strangerea de Fonduri (1.00 USD= 10 KICK)	.15
Rezumatul Lansarii Token-ului	.15
Termenii Vanzarii Token-ului	16

Background-ul

Prima generatie de internet de tip "Internet de date" permis pentru creatii de continuturi generate de utilizatori. In ultimii 20 de ani, internetul a transformat cu succes lumea intr-un sat global iar informatia poate cu usurinta schimbata. "Internetul Valorii"- **urmatoarea evolutie masiva** a internetului ce este de asteptat sa fie adusa de o combinatie de tehnologii diferite, carora blockchain-ul le va fi pilonul cheie. Internetul Valorii, sau Valoareaweb pe scurt, permite masinilor sa tranzactioneze cu masini iar oamenii cu oameni, oriunde pe aceasta planetaa in timp real si gratuit.

Numarul oamenilor ce se alatura comunitatilor blockchain creste in preogresie geometrica. Ne uitam la un viitor unde **toata lumea va fi pe blockchain.** Asadar este necesara crearea **comunitatilor cu valoare** blockchain ce vor permite simultan schimbul de valoare si informatie. Pe scurt un Facebook mai bun dar pe Blockchain cu recompensa pentru utilizatorii sai. In urmatorii ani , KickCity are planuri concrete pentru a obtine asta, si am impartit procesul in 2 etape majore. Prima etapa este 70% finalizata si genereaza deja venituri.

1. O Platforma de Evenimente bazata pe comunitate

Toata lumea frecventeaza evenimente. Noi intentionam sa folosim Evenimentele ca punctul de intrare in construirea comunitatilor blockchain. Prin Concentrarea pe evenimentele blockchain, intentionam sa crestem comunitatile cu valoare hack. Platforma va fi folosita pentru marketing-ul evenimentului P2P transparent si descentralizat si va accepta FIAT, un anumit token ERC20 si Bitcoin-uri pentru achizitia biletului.

2. Comunitatile cu Valoare

KickCity va permite dezvoltarea unei platforme pentru comunitatile blockchain. O sinteza a Facebook si Slack pe Blockchain. Creatorii Chat-ului sau Comunitatii sunt recompensati pentru continuturile lor iar utilizatorii platesc pentru valoarea ce o primesc utilizand token-uri smart. Platforma va fi pentru toate comunicarile legate de blockchain- chat-uri, grupuri etc.

KICK- Un Token Smart Bazat pe Protocoalele Bancor

Token-urile KICK sunt token-uri smart standard ERC20 ce implementeaza protocoale Bancor, asigurand descoperire asincrona a pretului in timp ce mentine lichiditatea continua prin utilizarea raporturilor constante a rezerveri de token-uri detinute prin contracte smart, actionand ca factori de piata automatizati. Token-urile Kick vor fi in mod egal tranzactionate pe exchange.

Beneficiile Token-urilor Smart:

- * Lichiditatea Continua- din moment ce achizitia si lichidarea sunt realizate prin contractul smart, token-urile smart sunt intotdeauan lichide, indiferent de volumul lor de tranzactionare;
- * Fara Taxe Extra- singurele taxe obligatorii aplicate de un token smart sunt taxele (gas) de platforma blockchain ce sunt relativ scazute;
- * Fara Imprastiere- din moment ce calcularea pretului este realizata algoritmic de catre token-ul smart, se aplica acelasi pret pentru cumpararea si lichidarea token-urilor smart;
- * Volatilitate mai Scazuta.

Aplicatia Token-urilor KICK si protocoalele KickCity in Industria Evenimentelor

Solutia de Plata & Achizitia de Bilet utilizand token-urile ERC20

Contractele Smart Ethereum vor fi utilizate pentru tranzactii sigure de bilete intre organizator si cumparator. Necesitatea procesarii unui card de credit si comisionul imens vor fi eliminate. Aceasta va duce la o scadere a costului biletelor. Cantitatile mari de tranzactii vor fi procesate cu IPFS (un protocol hipermedia p2p) prin plasarea link-urilor imuabile, permanente IPFS in tranzactiile blockchain-ului¹.

Kickcity sprijina in prezent achizita de bilet utilizand FIAT & Bitcoin-uri. In urmatoarele luni, vom sustine KICK, Ethereum si alte token-uri ERC20. Prin utilizarea API-ului Shapeshift, putem momentan converti token-urile ERC20 in bitcoin si oferi organizatorului evenimentului FIAT sau Bitcoin. Pretul biletului este denominat in moneda FIAT si este convertit la echivalentul sau in criptomoneda la timpul achizitiei.

Marketingul Evenimentului P2P Decentralizat & Promotia

Protocoalele KickCity vor permite marketingul Evenimentului bazat pe Recompensa. Marketingul traditional al evenimentului cu model CPC a esuat deoarece rata conversiei este foarte scazuta. Companiile centralizate ca Facebook si motoarele de cautare fac bani din datele utilizatorilor. Protocolul P2P KickCity va folos contracte smart pentru a distribui recompense utilizatorilor in functie de puterea lor promotionala.

¹https://ipfs.io



Blockchain Technology

Smart contract on Ethereum will allow for the development and enforcement of KickCity protocols. Proof-of-Stake protocols will be the base for the algorithms.

Features KICK:



 Ticket Payment Solution for events on blockchain
P2P reward-based marketing for events

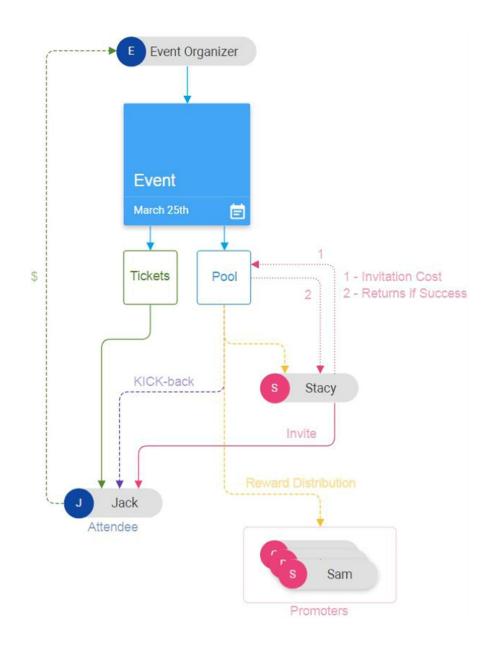
3. API White Label Integration with other event platforms for fast adoption



Caz de utilizare:

Organizatorul de evenimente Stacy creeaza un eveniment "A" cu un pret de bilet de 100\$ si 250 de locuri/bilete disponibile. Ea are optiunea de a cumpara KICK de pe piata de schimb sau folosi 10% din total vanzarilor de bilete pentru a initia un eveniment de campanie transparent si eficace daca aceasta nu are KICK. Utilizatorii de pe platforma ii vad evenimentul cu un numar specificat de monede si sunt motivati sa il promoveze. isi pot invita prietenii pe platforma la eveniment sau folosi link-uri unice pentru a promova evenimentul in afara platformei. O data ce un bilet este cumparat, sistemul aloca automat KICK-uri persoanei sau grupului responsabil cu vanzarea sau inregistrarea evenimentului. Contractele smart ajuta la impunerea unei distribuiri corecte de recompense in functie de contributia utilizatorului. Participantii care cumpara bilete, primesc recompense pentru cumpararea pe platforma (Kickback). Pentru fiecare campanie promotionala, 10 % din totalul de Kick-uri disponibil este rezervat si distribuit printre utilizatorii care au cumparat bilete. Asta va incuraja oamenii sa cumpere mai multe bilete pe KickCity si va asigura utilizarea de KICK. O data ce biletele sunt epuizate, cele 90% ramase sunt distribuite printre utilizatorii ce au contribuit cu putere promotionala.

Mai jos este o reprezentarea a fluxului token-ului din timpul promotiei evenimentului. Este foarte important sa notam ca utilizatorii pot folosi FIAT, Ethereum, Bitcoin, Waves si KICK pentru a plati pentru evenimente. Token-urile Kick vor fi folosite pentru marketingul efice al evenimentului.



White Label si Token-ul Retelei

Pentru a facilita expansiunea rapida si adoptarea usuoara, vom oferi tehnologia white label API pentru integrarea KICK pe alte platforme de evenimente. Privim un viitor in care KICK este token-ul universal de evenimente. Kick va servi ca o rezerva comuna (token-ul retelei) pentru alte platforme de evenimente. Cererea in crestere a altor token-uri (de pe alte platforme de evenimente ca Ticketmaster) ridica pretul token-ului retelei (KICK). Kick va servi ca un "token pentru token-uri", facand toate token-urile smart din industria de evenimente inter-schimbabile.

Evenimentul Stangerii de Fonduri

Token-urile smart KICK vor permite evenimentul strangerii de fonduri. De exemplu, un organizator poate primi fonduri pentru gazduirea si organizarea unui eveniment in timp ce utilizatorii ce contribuie pot participa la evenimentul acestuia utilizand token-urile emise.

Valoarea Comunitatilor & Retelelor

Este nevoie de o platforma unde utilizatorii pot obtine orice informtie au nevoie despre blockchain si criptomonede in timp ce ,cei care asigura informatiile sunt recompensati. Pe scurt, un Facebook +Slack bazate pe valoare pe blockchain pentru comunitatea cripto. O versiune tokenizata a aplicatiei mici cerc Chinezeasca².

²http://blog.xiaomiquan.com/?p=124

O Retea de valoare este un set de conexiuni intre individualii ce interacttioneaza unul cu altul in beneficiul intregului grup. O retea de valoare permite membrilor sa cumpere si vanda produse ca si sa distribuie informatie. Nodurile intr-o retea de valoare reprezinta oamenii. Contractele smart de pe Ethereum vor permite schimbul de valoare in comunitati. KickCity va permite dezvoltarea blockchain-ului bazat pe infrastructura sociala ce va oferi oamenilor puterea de a construi o comunitate globala ce functioneaza pentru oricine.

Comunitatile bazate pe blockchain vor reprezenta viitorul pentru interactiunile sociale de incredere. Majoritatea retelelor sociale sunt pline de informatii false, facand nereala formarea de comunitati de incredere. KickCity va permite dezvoltarea de blockchain bazat pe comunitati pentru schimbul de valoare, incredere si informatie. Utilizatorii Kickcity se pot alatura oricarei comunitati deschise sau pot fi invitati sa se alature uneia private. Orice utilizator poate crea grupuri, chat-uri sau comunitati.

Pentru a se alatura, utilizatorul trebuie sa plateasca o taxa, definita de catre creatorul comunitatii deoarece el este cel care a creat continuturile. De exemplu, un trader experimentat isi impartaseste experienta sau secretele de tranzactionare. 2% din fieacare tranzactie din comunitati sunt directionate catre rezerva, facilitand astfel cresterea KICK-ului.

KickCity va consolida comunitatile blockchain online si va aduce mai multe conexiuni de comunitate offline prin evenimente. Comunitatile pot avea sub-comunitati.

Foaia de Parcurs & Planul de Adoptie

Pre 1.0 KickCity- Platforma de Evenimente Sociale Concentrata pe Comunitate

KickCity are web, IOS nativ & Platforme de evenimente Android. Functioneaza in cateva orase mari si genereaza venituri.

1.0 KICK- dezvoltarea

Planuim sa finalizam dezvoltarea si integrarea lui **KICK** in acest an. (Alpha)

2.0 KICK- Piata Initiala Trimestrul 4 2017- Trimestrul 1 2018

KICK va fi disponibil pentru utilizare in comunitatea blockchain. Comunitatea blockchain din ultimul an a fost martora a peste 200 de evenimente (gratuite & platite) cu mai mult de 350 000 de participanti. In mod strategic, vom introduce si ne vom

concentra pe blockchainul de evenimente in timp ce le vom introduce gradual comunitatilor. Toate datele vor fi pe acelasi blockchain.

3.0 KICK- expansiune/extindere

Din Trimestrul 3 al 2018 vom lansa un marketing masiv, directionandu-ne pe utilizatorii non-blockchain. Pe acestia ii vom introduce comunitatilor si vom ajuta pe oricine are portofele bazate pe Ethereum.

Produsul Deja Existent

KickCity- construieste io platforma de evenmente sociale bazata pe comunitate pentru organzitorii si participantii la evenimente. In ultimul an, "KickCity Inc." s-a concentrat pe construirea comunitatii in jurul evenimentelor, asigurand organizatorii de evenimente cu instrumente pentru a-si crea, promova si monetiza evenimentele. Fiecare utilizator are un profil iar unul poate invita prieteni la evenimente si se poate bucura de continut personalizat.

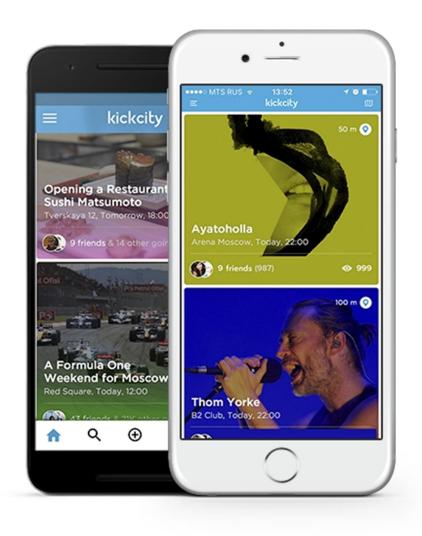
KickCity opereaza in prezent in 5 orase: Houston (USA), Moscova, St. Petersburg (Rusia), Helsinki (Finlanda) si ne vom lansa in curand in Paris (Franta) si Dubai (UAE).

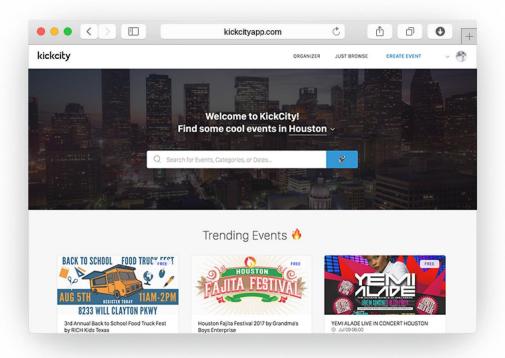
Inteligenta Artificiala

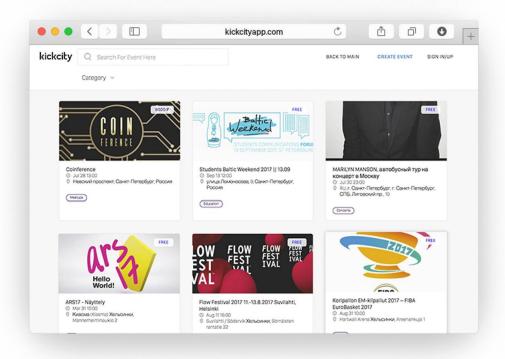
KickCity a adoptat algoritmul de inteligenta artificiala (AI) pentru a arata continut personalizat utilizatorilor. **Am obtinut 92 % acuratete in recomandare** prin construirea graficului social al utilizatorilor pe platforma noastra si a activitatilor lor in alte retele sociale.

Aplicatia

- * https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kickcityapp.kickcity&hl
- * https://itunes.apple.com/app/kickcity-all-events-with-friends/id11240 97475?l=en&mt=8







Echipa de Dezvoltare

KickCity este o companie inovativa cu dezvoltatori foarte inspirati si experimentati ce au lucrat in mari companii IT ca Google, Facebook, Yandex si Mail Group. Echipa noastra de dezvoltare este stabilita in Rusia. Am castigat recent un hackathon blockchain organizat de "LUXSOFT".

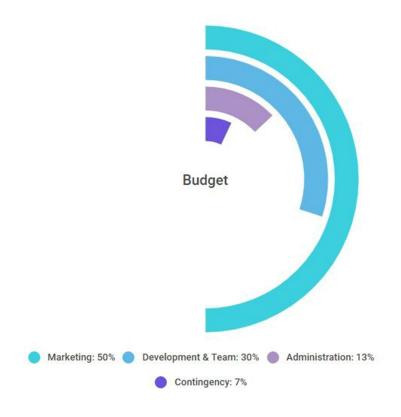
Ambasadorii

Am selectat cu atentie ambasadorii **KICK** in functie de popularitate, relevanta si influenta in industria blockchain si de evenimente. Ambasadorii vor ajuta la conducerea adoptiei in masa de **KICK**.

Consilierii

Suntem norocosi sa avem consilieri insemnati/grozavi/importanti ce sunt celebritati, profesionisti in industria de evenimente si cea blockchain. In prezent purtam discutii cu si mai multi consilieri si vom continua sa actualizam lista pe website.

Alocarea Buget-ului



Dezvoltarea & Echipa: 30% din buget

Echipa este alcatuita din 10 dezvoltatori si intentionam sa crestem echipa de dezvoltare si marketing pentru a obtine rezultate rapide si considerabile. Efectuam deja interviuri si

selectam pe cei mai buni din cei buni.

Administrarea: 13% din buget

Toate costurile administrative ce includ dar nu se limiteaza la, legalitate/conformitate,

securitate, contabilitate, costuri de birou.

Marketing: 50% din buget

Obiectivul nostru este acela de a aduce criptomoneda la oricine de pe pamant. De accea jumatate din buget este oncentrat pe marketing. Avem deja agenti de marketing de top pe lista noastra de asteptare ca si ambasadorii. Vom crea multe campanii de

marketing virale.

Evenimente neprevazute: 7% din buget

Trebuie sa fim pregatiti pentru costurile neprevazute. Excesul va fi redirectionat inapoi la

marketing ori pentru cumpararea inapoi de token-uri de pe piata.

Strangerea de Fonduri (1.00 USD= 10 KICK)

* Obiectivul minim pentru Pre-Vanzare- 300.000 USD

* Pre-Vanzarea va fi privata

* reducere 50 %

Din 16 August pana pe 31 Octombrie, vom emite 400.000 de KICK ca Kickbacks

oamenilor ce participa la anumite evenimente Blockchain gazduite pe platforma noastra oriunde pe glob. Asta va pune token-urile KICK in mainile membrilor comunitatii

blockchain pentru circulatie rapida.

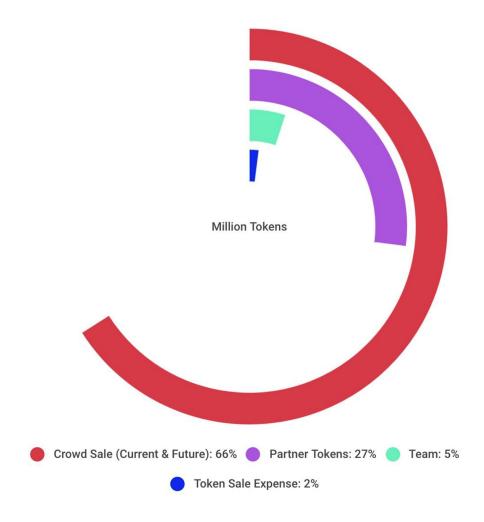
Rezumatul Lansarii Token-ului

* Obiectivul: 12.5 Milioane USD;

14

- * Data lansarii: Octombrie 2017 (data exacta va fi anuntata);
- * Intervalul lansarii token-ului: 30 de zile;
- * 1.00 USD= 10 KICK;
- * Conditii speciale pentru contribuirea cu mai mult de 1000 ETH (va rugam se ne trimiteti un email);
 - * Reducerile si bounty-urile vor fi anuntate mai tarziu;
- * 160 de milioane de token-uri smart vor fi disponibile pentru strangerea de fonduri;
 - * Vom accepta: Bitcoin, Ethereum, Litecoin si Waves.

Termenii Vanzarii Token-ului



1 Miliard de Token-uri KICK vor fi create in timp ce 500 de Milioane de token-uri nu vor fi emise. Acestea vor fi retinute de catre Fundatia KickCity pentru fonduri viitoare.

160 de milioane de token-uri vor fi distribuite in timpul **vanzarii initiale de token**.

Token-uri Partenere- includ Bounty& Marketing, Consilieri, Investitorii Traditionali (care au investit in KickCity cu 2 ani in urma).