

Langage C – PARTIE 1

Exercice 1

Soit une fonction mathématique f définie par $f(x) = (2x+3)(3x^2+2)$.

Ecrire le programme qui calcule l'image par f d'un nombre saisi au clavier.

Exercice 2

Choisissez pile ou face dans votre tête, lancer un programme qui annonce au hasard 0 pour face et 1 pour pile... gagné ?

```
choisissez pile ou face puis lancer
Appuyez sur une touche pour continuer...
1
Process returned 0 (0x0)   execution time : 6.342 s
Press any key to continue.
```

Exercice 3

Choisissez dans votre tête un nombre entre 2 et 12 et lancer votre programme qui simule un tirage avec deux dés à six faces... gagné ?

```
choisissez un nombre entre 2 et 12 puis lancer
Appuyez sur une touche pour continuer...
4
Process returned 0 (0x0)   execution time : 1.500 s
Press any key to continue.
```

Exercice 4

Au lancement du programme le programme demande à l'utilisateur de se situer par rapport à l'apprentissage du langage C : excellent, bien, honnête, mauvais, horrible. En fonction de la réponse le programme propose une solution ou donne un conseil.

```
En C vous vous considerez comme :
1. excellent
2. bon
3. moyen
4. mauvais
5. horrible
5
essayer d'etre mauvais

Process returned 0 (0x0)   execution time : 1.798 s
Press any key to continue.
```