Effiziente Matrixmultiplikation

Alexander Weilert, Dragana Jovanovic

Generelles Vorgehen

- Vorgehensweise:
 - Termine und Treffen über Discord
 - Besprechungen
 - Gemeinsame Recherche/Codierungen
 - Absprache ToDos fürs nächstes Treffen
 - Codierung: Try, Error & Retry
 - Recherche: StandUp Meetings
 - Erledigungen
 - Lösungswege

Setting:

Getestet auf:

- Prozessor: AMD Ryzen 7 5800 8-Core Prozessor 3801 MHz
- Grafikkarte: AMD Radeon RX 6800 XT (16GB VRAM)
- Arbeitsspeicher: 32 GB
- Betriebssystem: Windows 10 Pro 64Bit
- Entwicklungsumgebungen:
 - o pgAdmin4, Java: 21 (Intellij), Postgresql: 42.7.3

Zeitplanung & Einhaltung

• Aufwand:

- o machbar
- Arbeitsaufwand: 1 Woche vor Phasen Abgabe jeweils 6h/Person
- Für jede Phase alles erfolgreich erledigt
 - Vorarbeit + Nacharbeit



generate()

- generate() Funktion die Tabellen kreiert bzw. löscht, mit angegebener Größe I und sparsity
- generateMatrix: Erstellt Matrizen-Arrays, prüft Sparsity mit Math.random() und fügt zufällige Werte (1-10) ein
- insertMatrix fügt die generierten Matrizen in das DBMS



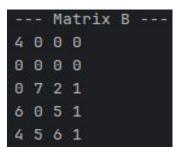
Tabellen aus generate

Matrix A als 2D Array

-		Má	atı	rix	A	
4	Θ	0	Θ	Θ		
0	0	0	0	7		
2	1	6	Θ	5		
1	4	5	6	1		

	Li 7		.∏j 7		□ val 5	₹ \$
1		1		1		4
2		2		5		7
3		3		1		2
4		3		2		1
5		3		3		6
6		3		5		5
7		4		1		1
8		4		2		4
9		4		3		5
10		4				6
11		4		5		1

Äquivalente Darstellung der Matrizen in der Datenbank ohne Oer Matrix B als 2D Array



Ģ i ∇		₽j V		□ val 7	
	1		1		4
	3		2		7
	3		3		2
	3				1
	4		1		6
	4		3		5
	4				1
	5		1		4
	5		2		5
	5		3		6
	5		4		1

Toy-Beispiel - Ansatz O

- Unser Algorithmus hat eine Laufzeit von $O(n^3)$
 - \circ Algorithmus ist sub-kubisch, wenn Laufzeit kleiner $O(n^3)$, bei uns nicht der Fall
- Funktion beinhaltet drei for-Schleifen, die alle Spalten und Zeilen durchläuft, die jeweils die Länge n besitzen

Funktion: ansatz0 (int[][]] matrix)

```
--- Matrix Calculator ---
16 0 0 0
28 35 42 7
28 67 42 11
44 40 46 12
```

Ansatz 1:

• Selection auf A und B mit Berechnung der Multiplikationen

Ansatz 1:

```
EXPLAIN ANALYZE

SELECT a.i, b.j, SUM(A.val * B.val)

FROM a, b

WHERE a.j = b.i GROUP BY a.i, b.j
```

Toy-Beispiel

ansatzO();

	∏i7 ÷	∏ j 7 ÷	□val 7 ÷
1	1	1	16
3	1	2	0
3	1	3	θ
4	1	4	0
5	2	1	28
6	2	2	35
7	2	3	42
8	2	4	7
9	3	1	28
10	3	2	67
11	3	3	42
12	3	4	11
13	4	1	44
14	4	2	40
15	4	3	46
16	4	4	12

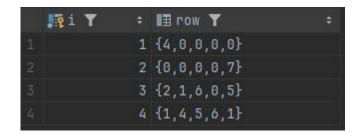
ansatz1();

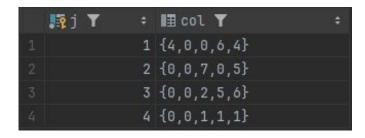
	□i7 ÷	□j 7 ÷	□ sum ▽ ÷
1	1	1	16
2	2	1	28
2 3	2	2	35
4	2	3	42
5	2	4	7
6	3	1	28
7	3	2	67
8	3	3	42
9	3	4	11
10	4	1	44
11	4	2	40
12	4	3	46
13	4	4	12



Alternativer Import für Ansatz 2 – einfache Option gewählt

- Funktion createVectorTable, die Tabellen löscht und erstellt
 - Erstellung von zwei Tables "new_A" und "new_B"
- insertAnsatzA befüllt die <u>Zeilenwerte</u> der Matrix in einen Array und gibt diese als "new A" Table aus
- insertAnsatzB befüllt die <u>Spaltenwerte</u> der Matrix in einen Array und gibt diese als "new_B" Table aus





Ansatz 2

- SQL-Funktion dotproduct(), die die Matrixmultiplikation mit Vektoren (new_A, new_B)
 berechnet
- Kreiert eine Table "new_C" und füllt diese mit dem Ergebnis der Berechnung aus

dotproduct(vector1 int[], vector2 int[])

<u>"</u> iγ ÷	∏ j 7 ÷	□val 7 ÷
1	1	16
2	1	28
2	2	35
2	3	42
2		7
3	1	28
3	2	67
3	3	42
3		11
	1	44
	2	40
	3	46
4		12

Ansatz 2: dotproduct()

```
public void createFunction() { 1 usage * Dragana Jovanovic +1
    try (Statement statement = this.connection.createStatement()) {
        statement.execute( sqk "DROP FUNCTION IF EXISTS dotproduct(int[], int[])");
        statement.execute( sqk "CREATE OR REPLACE FUNCTION dotproduct(vector1 int[], vector2 int[]) RETURNS int AS $$\n" +
                    FOR i IN 1..array_length(vector1, 1) LOOP\n" +
                         result := result + vector1[i] * vector2[i]:\n" +
                "\n" +
                "$$ LANGUAGE plpgsql;");
    } catch (SQLException e) {
        throw new RuntimeException(e);
```



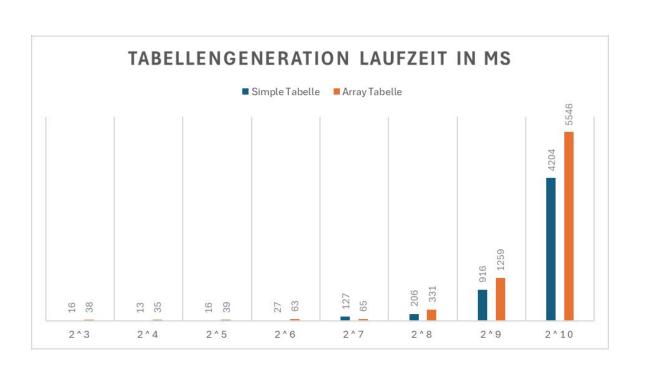


- Benchmark time insgesamt: ~51 min
 - o 3 Ansätze á 1 Minute
- L: 8 Testwerte
 - L: 2³ 2¹⁰ (inklusive)
 - Sparsity: 0.5 (immer)
- Sparsity: 9 Testwerte
 - o L: 2⁴
 - Sparsity 0.1 0.9 (inklusive)

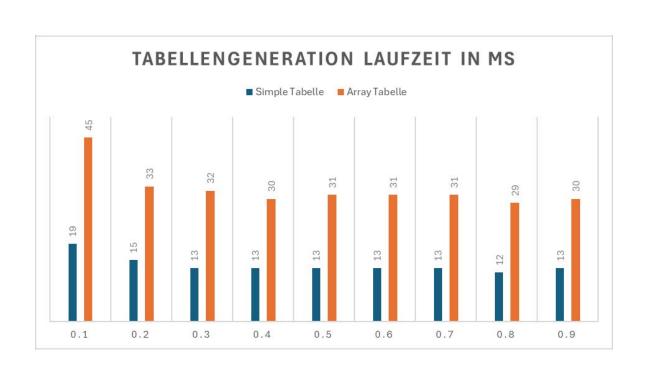
Testdaten:

L	Sparsity S	Matrix	Array	time in ms	Calc_0	Calc_1	Calc_2
2^3	0.5	16	38	60001	11150	217409	266703
2^4	0.5	13	35	60005	7613	168847	54244
2^5	0.5	16	39	60001	4555	32822	8158
2^6	0.5	27	63	60012	2672	5320	1080
2^7	0.5	127	65	60017	1060	685	140
2^8	0.5	206	331	60381	255	85	19
2^9	0.5	916	1259	60377	57	7	3
2^10	0.5	4204	5546	60063	12	1	0,
L	Sparsity V	Matrix -	Array 🔽	time in ms	Calc_0	Calc_1	Calc_2
	10 0.1	19	45	60001	7770	86315	53220
	10 0.2	15	33	60001	7762	96711	52879
	10 0.3	13	32	60001	7858	114706	52930
]	10 0.4	13	30	60001	7766	144902	53380
	10 0.5	13	31	60002	7812	167380	54081
	10 0.6	13	31	60002	7797	191930	55799
	10 0.7	13	31	60002	7858	238197	60804
1	10 0.8	12	29	60002	7786	233777	72239
	10 0.9	13	30	60005	7822	274409	88414

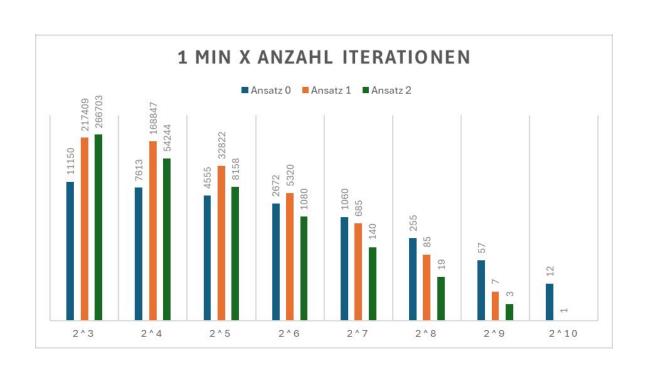
Benchmark - Laufzeit I



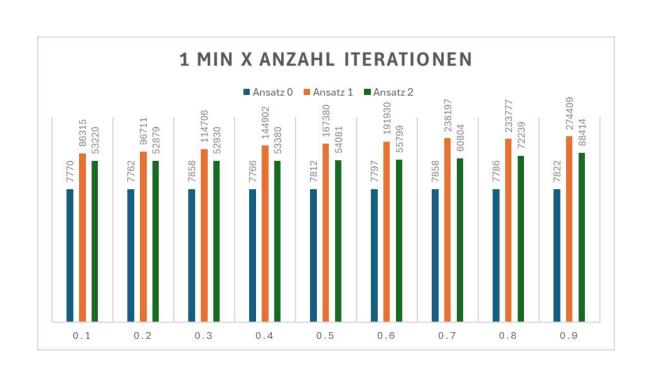
Benchmark - Laufzeit sparsity



Anzahl Iterationen für I



Anzahl Iterationen für sparsity



Was lief gut, was nicht?



• Erfolge:

- Kommunikation & Teamwork
- Wiederaufnahme von "alten" Codestücken.
- Implementierung möglichst sauber und organisiert gehalten

Kernergebnis & Fazit

- Auffrischung des Wissens von Linearer Algebra bzw. Matrixmultiplikation
- Danke!

Danke für eure Aufmerksamkeit!

Adding and subtracting matrices

Multiplying matrices

