

Разработайте алгоритм и интерфейсы получения денег в банкомате в виде SPA

Используйте Vue.js и Bootstrap
Разделяйте код на компоненты

Примерное время выполнения: 4 часа

Краткое описание

Пользователь должен открыть сайт и увидеть информацию о банкомате: сколько внутри купюр, каких номиналов. После он может выбрать нужную сумму для снятия. Если банкомат не может выдать указанную сумму (недостаточно денег или же нет нужных купюр, чтобы выдать без остатка) - отображаем ошибку с просьбой ввести другую сумму.

После того, как пользователь ввел валидную сумму и нажал кнопку снять, отображаем информацию сколько денег он снял и в каких купюрах.

Спустя непродолжительное время вновь отображаем первоначальный интерфейс.

Условия

- у вас есть купюры номиналом 10, 20, 50, 100, 200, 500 гривен
- количество купюр в банкомате по 20 штук каждого номинала (20 купюр по 10 гривен, 20 купюр по 20 гривен и т.д.)
- пользователь может осуществить операцию снятия денег сколько угодно раз, пока в банкомате есть деньги
- количество доступных для снятия купюр всегда должно пересчитываться после каждого снятия денег

Выполненное тестовое задание

- запаковать в архив или отправить в GIT
- написать инструкцию по запуску из архива на локальной машине
- отправить рекрутеру вместе с информацией о затраченном времени на выполнения задания

Желаем удачи