#### UNIVERSITATEA "ALEXANDRU-IOAN CUZA" DIN IAȘI

# FACULTATEA DE INFORMATICĂ



# LUCRARE DE LICENȚĂ

# Verificarea formală în Dafny a algoritmului Greedy pentru Problema Bancnotelor cu bancnote puteri ale lui 2

propusă de

Alexandra Elena Contur

Sesiunea: februarie, 2023

Coordonator științific

Conf. Dr. Ciobâcă Ștefan

# UNIVERSITATEA "ALEXANDRU-IOAN CUZA" DIN IAȘI

# FACULTATEA DE INFORMATICĂ

# Verificarea formală în Dafny a algoritmului Greedy pentru Problema Bancnotelor cu bancnote puteri ale lui 2

Alexandra Elena Contur

Sesiunea: februarie, 2023

Coordonator științific

Conf. Dr. Ciobâcă Ștefan

|       | Avizat                        |
|-------|-------------------------------|
|       | Îndrumător lucrare de licență |
|       | Conf. Dr. Ciobâcă Ștefan      |
| Data: | Semnătura:                    |

## Declarație privind originalitatea conținutului lucrării de licență

Subsemnatul Contur Alexandra Elena domiciliat în România, jud. Iași, com. Holboca, str. Dascălilor, nr. 10, născut la data de 04 martie 2001, identificat prin CNP 6010304226743, absolvent al Facultății de informatică, Facultatea de informatică specializarea informatică, promoția 2022, declar pe propria răspundere cunoscând consecințele falsului în declarații în sensul art. 326 din Noul Cod Penal și dispozițiile Legii Educației Naționale nr. 1/2011 art. 143 al. 4 și 5 referitoare la plagiat, că lucrarea de licență cu titlul Verificarea formală în Dafny a algoritmului Greedy pentru Problema Bancnotelor cu bancnote puteri ale lui 2 elaborată sub îndrumarea domnului Conf. Dr. Ciobâcă Ștefan, pe care urmează să o susțin în fața comisiei este originală, îmi aparține și îmi asum conținutul său în întregime.

De asemenea, declar că sunt de acord ca lucrarea mea de licență să fie verificată prin orice modalitate legală pentru confirmarea originalității, consimțind inclusiv la introducerea conținutului ei într-o bază de date în acest scop.

Am luat la cunoștință despre faptul că este interzisă comercializarea de lucrări științifice în vederea facilitării falsificării de către cumpărător a calității de autor al unei lucrări de licență, de diplomă sau de disertație și în acest sens, declar pe proprie răspundere că lucrarea de față nu a fost copiată ci reprezintă rodul cercetării pe care am întreprins-o.

| Data: | Semnătura: |
|-------|------------|

#### Declarație de consimțământ

Prin prezenta declar că sunt de acord ca lucrarea de licență cu titlul **Verificarea formală în Dafny a algoritmului Greedy pentru Problema Bancnotelor cu bancnote puteri ale lui 2**, codul sursă al programelor și celelalte conținuturi (grafice, multimedia, date de test, etc.) care însoțesc această lucrare să fie utilizate în cadrul Facultății de informatică.

De asemenea, sunt de acord ca Facultatea de informatică de la Universitatea "Alexandru-Ioan Cuza" din Iași, să utilizeze, modifice, reproducă și să distribuie în scopuri necomerciale programele-calculator, format executabil și sursă, realizate de mine în cadrul prezentei lucrări de licență.

|       | Absolvent Alexandra Elena Contur |  |  |  |
|-------|----------------------------------|--|--|--|
|       |                                  |  |  |  |
| Data: | Semnătura:                       |  |  |  |

# **Cuprins**

| 1 Context |                                |                       |  |    |
|-----------|--------------------------------|-----------------------|--|----|
|           | 1.1                            | Limba                 | ajul Dafny                                   | 2  |
|           | 1.2                            | Algor                 | itmul Greedy pentru Problema Bancnotelor     | 2  |
| 2         | Part                           | iculari               | tăți ale problemei alese                     | 3  |
|           | 2.1                            | Proble                | ema Bancnotelor cu bancnote puteri ale lui 2 | 3  |
|           | 2.2                            | Obser                 | vații  | 3  |
| 3         | Rep                            | rezenta               | area problemei în Dafny                      | 4  |
|           | 3.1                            | Tipuri                | i de date folosite                           | 4  |
|           | 3.2                            | Repre                 | ezentarea datelor de intrare                 | 4  |
|           | 3.3                            | Repre                 | ezentarea datelor de ieșire                  | 4  |
| 4         | formală a problemei            | 5                     |  |    |
|           | 4.1                            | Imple                 | mentarea algoritmului                        | 5  |
|           | 4.2 Demonstrarea optimalității |                       |  |    |
|           |                                | 4.2.1                 | Schema verificării                           | 6  |
|           |                                | 4.2.2                 | Condiții ca o soluție finală să fie optimă   | 6  |
|           | 4.3                            | 4.3 Pașii verificării |  |    |
|           |                                | 4.3.1                 | banknoteMinimum                              | 7  |
|           |                                | 4.3.2                 | maxBanknote                                  | 8  |
|           |                                | 4.3.3                 | banknoteMaxim                                | 9  |
|           |                                | 4.3.4                 | exchangeArgument                             | 9  |
|           |                                | 4.3.5                 | Ultimul pas                                  | 11 |
|           | 4.4                            | Proble                | ema bancnotei nemărginite superior, 32       | 12 |
|           |                                | 4.4.1                 | Cum se tratează separat cazul 32             | 12 |
|           |                                | 112                   | hanknoteMaxim32                              | 12 |

| 4.4.3        | exchangeArgument32 | <br> | <br>· · · · · | 13 |
|--------------|--------------------|------|---------------|----|
| Concluzii    |                    |      |               | 15 |
| Bibliografie |                    |      |               | 16 |

# **Context**

# 1.1 Limbajul Dafny

Dafny este un limbaj de programare și verificare, capabil să verifice corectitudinea funcțională a unui program.

Verificarea este posibilă datorită caracteristicilor specifice limbajului precum precondiții, postcondiții, invariante, ș.a.m.d. De asemenea, verificatorul Dafny are grijă ca adnotările făcute să se îndeplinească, astfel acesta ne scapă de povara de a scrie cod fără erori, în schimbul scrierii de adnotări fără erori.

# 1.2 Algoritmul Greedy pentru Problema Bancnotelor

Problema Bancnotelor are ca scop reprezentarea unei sume într-un număr minim posibil de bancnote.

Metoda Greedy face alegerea cea mai bună la fiecare pas, construind soluția finală. Verificarea formală in Dafny a problemei bancnotelor demonstrează faptul că soluția construită este optimă pentru orice sumă dată ca input.

Reprezentarea soluției :  $banknote_1 := 1 < banknote_2 < ... < banknote_n$ .

# Particularități ale problemei alese

## 2.1 Problema Bancnotelor cu bancnote puteri ale lui 2

Anterior am menționat forma generală a Problemei Bancnotelor. Bancnotele posibile în "Problema Bancnotelor cu bancnote puteri ale lui 2" sunt: [1,2,4,8,16,32].

# 2.2 Observații

Datorită bancnotelor care sunt puteri ale lui 2, dacă avem mai mult de o bancnotă de valoare mai mică decât 32, putem înlocui 2 bancnote de acea valoare cu o bancnotă de valoarea următoare și am obține o soluție cu cost mai mic.

Astfel, am descoperit proprietatea:  $forall \ i :: 0 <= i <= 4 ==> s[i] <= 1$ 

# Reprezentarea problemei în Dafny

## 3.1 Tipuri de date folosite

Tipurile de date folosite pentru a declara variabilele necesare:

- int numere întregi necesare pentru variabile ce reprezintă suma, bancnota, s.a.m.d.
  - seq < int > stocarea diferitelor soluții.
  - •*nat* pentru calculul puterilor.

## 3.2 Reprezentarea datelor de intrare

În cazul problemei discutate datele de intrare sunt reprezentate de o variabilă **sum** ce reprezintă suma pentru care se verifică dacă se produce soluția finală.

# 3.3 Reprezentarea datelor de ieșire

Datele de ieșire sunt reprezentate de o secvență de forma :

 $\bullet$  soluție =  $\mathit{b}_{0}, \mathit{b}_{1}, \mathit{b}_{2}, \mathit{b}_{3}, \mathit{b}_{4}, \mathit{b}_{5}$  , unde  $\sum_{k=0}^{5} \mathit{b}_{k} \cdot 2^{k} = suma$ 

# Verificarea formală a problemei

# 4.1 Implementarea algoritmului

Implementarea algoritmului propriu-zis care rezolvă problema a fost primul și cel mai ușor pas.

Am început prin crearea unei bucle care la fiecare pas alegea bancnota optimă, o adăuga în secvența de bancnote considerată soluție și o scădea din sumă, fiind un algoritm tipic metodei Greedy.

```
var rest:= sum;
solution:= [0, 0, 0, 0, 0];

while (0 < rest)

decreases rest

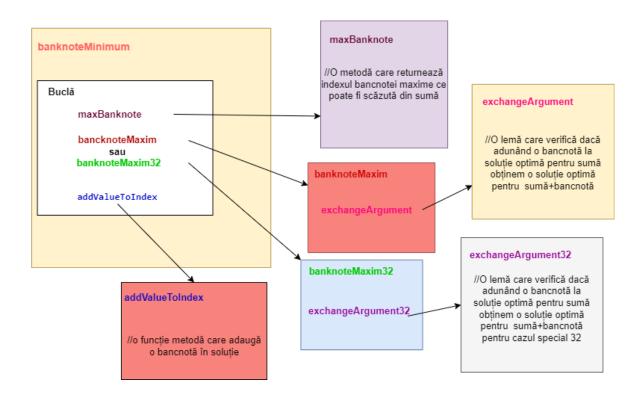
{
  index:= maxBanknote(rest);
  var banknote:= power(2, index);
  solution:= addValueToIndex(solution,1,index);
  rest:= rest - banknote;
}</pre>
```

Acest algoritm era suficient pentru a rezolva problema, dar nu era suficient pentru a demonstra că soluția produsă este optimă.

Considerăm o soluție optimă soluția de cost minim, costul fiind numărul de bancnote.

## 4.2 Demonstrarea optimalității

#### 4.2.1 Schema verificării



În schema de mai sus am exemplificat modul în care funcțiile, lemele și metodele se apelează una pe cealaltă pentru a demonstra faptul că soluția găsită este soluție optimă.

## 4.2.2 Condiții ca o soluție finală să fie optimă

- Pentru a avea o soluție optimă trebuie să avem o soluție validă (cu 6 elemente),
   care produce suma corectă și care are costul cel mai mic.
- Pentru a avea o soluție optimă finală, pe parcursul construirii soluției, în buclă, trebuie menținută proprietatea de a alege soluția optimă locală pentru rest, iar suma soluțiilor optime locale să fie soluție optimă pentru sumă.
- Soluția formată dintr-o bancnotă, cea aleasă în iterația curentă, produce o soluție optimă pentru suma de valoare bancnotă, asigurând faptul că avem o soluție optimă locală.
- ullet O soluție optimă pentru suma x, adunată cu o soluție optimă pentru suma y creează o soluție optimă pentru suma x+y, asigurând faptul că suma soluțiilor locale creează soluția finală optimă.

## 4.3 Pașii verificării

Am implementat algoritmul Greedy care rezolva Problema Bancnotelor cu bancnote puteri ale lui 2, apoi am adăugat treptat condițiile care garantează că soluția găsită este soluție optimă.

#### 4.3.1 banknoteMinimum

BanknoteMinimum returnează soluția optimă pentru o sumă dată ca input.

Această metodă folosește o buclă, în care, la fiecare iterație, se adaugă o bancnotă în soluție.

În primă fază calculează bancnota cea mai mare ce poate fi dată ca rest, cu ajutorul funcției maxBanknote și funcției power.

Ulterior, folosește lema banknoteMaxim sau banknoteMaxim32, în funcție de bancnota aleasă, pentru a demonstra că soluția calculată până în prezent, adunată cu bancnota aleasă și cu o soluție optimă pentru rest-bancnota produce o soluție optimă pentru sumă .

Proprietățile necesare unei soluții optime se păstreaza pe parcursul buclei cu ajutorul invariantelor.

```
method banknoteMinimum(sum: int) returns(solution: seq <int> )
         requires sum >= 0
2
         ensures isValidSolution(solution)
         ensures isSolution(solution, sum)
        ensures isOptimalSolution(solution, sum)
5
        var rest:= sum;
7
         solution:= [0, 0, 0, 0, 0, 0];
         var index:= 0;
         assert isOptimalSolution(solution, sum - rest);
10
         while (0 < rest)
11
            invariant 0 <= rest <= sum
12
            invariant is ValidSolution (solution)
13
            invariant addOptimRestEqualsOptimSum(rest, sum, solution)
14
            decreases rest.
15
            index:= maxBanknote(rest);
17
            var banknote:= power(2, index);
```

```
if (index != 5)
20
                banknoteMaxim(rest, sum, solution, index);
21
            else
23
24
                banknoteMaxim32(rest, sum, solution);
25
26
             solution:= addValueToIndex(solution,1,index);
27
            rest:= rest - banknote;
28
29
30
```

#### 4.3.2 maxBanknote

Metoda maxBanknote este folosită pentru a returna un index cu proprietatea:

 $bancnota_{index} \le rest < bancnota_{index+1}$ .

```
method maxBanknote(sum: int) returns(index: int)
         requires sum > 0
2
         ensures 0 <= index <= 5
3
         ensures 0 <= power(2, index) <= sum
         ensures(index != 5 \&\& power(2, index + 1) > sum) || index == 5
5
         index := 5;
         if (power(2, index) > sum)
          assert power(2, index + 1) > sum;
10
          while (power(2, index) > sum \&\& index > 0)
11
            invariant power(2, index + 1) > sum
12
13
              index:= index - 1;
              assert power(2, index + 1) > sum;
15
16
17
           else
18
19
          assert index == 5;
20
21
```

#### 4.3.3 banknoteMaxim

Lema banknoteMaxim este folosită pentru a demonstra faptul că dacă adăugam o bancnotă în soluția pe care o construim, în continuare suma acestei soluții cu soluția optimă pentru rest-bancnota va produce soluția optimă pentru suma întreagă.

Pentru a demonstra acest lucru avem nevoie să știm că dacă în soluția curentă, optimă pentru rest-bancnota adaugăm bancnota aceasta devine optimă pentru rest.

Acest lucru este demonstrat cu ajutorul lemei exchangeArgument.

```
lemma banknoteMaxim(rest: int, sum: int, finalSolution: seq <int> ,
         index: int)
        requires 0 <= index <= 4
2
        requires power(2, index) <= rest < power(2, index + 1)</pre>
        requires isValidSolution(finalSolution)
        requires addOptimRestEqualsOptimSum(rest, sum, finalSolution)
5
        ensures addOptimRestEqualsOptimSum(rest - power(2, index), sum,
            finalSolution[index:= finalSolution[index] + 1])
        var banknote:= power(2, index);
        forall currentSolution | isValidSolution(currentSolution) &&
            isOptimalSolution(currentSolution, rest - banknote)
10
               isOptimalSolution(solutionsSum(solutionsSum(currentSolution,
               finalSolution), [0, 0, 0, 0, 0][index:= 1]), sum)
         {
11
           assert isSolution(currentSolution[index:= currentSolution[index]
12
               + 1], rest);
            exchangeArgument (rest, currentSolution, index);
13
        assert forall currentSolution::isValidSolution(currentSolution) &&
15
            isOptimalSolution(currentSolution, rest - banknote) ==>
            isOptimalSolution(solutionsSum(solutionsSum(currentSolution,
            finalSolution), [0, 0, 0, 0, 0][index:= 1]), sum);
```

## 4.3.4 exchangeArgument

Lema exchange Argument presupune că nu este optimă soluția dacă adaugăm banc nota aleasă și ajunge la o contradicție. Știm că soluția e optimă pentru rest — bancnota, dar nu pentru rest, dacă adaugăm bancnota.

Consideră că există o altă soluție optimă pentru rest.

Verifică în presupusa soluție pentru rest că nu avem bancnota în soluție deja, altfel acea presupusă solutie - bancnota are cost mai mic decât soluția noastră care e optimă pentru rest - bancnota, contradicție. Apoi verificăm proprietatea descrisă la observatie.

Nu există două bancnote de aceeași valoare în soluție, mai mici de 32.

În acest mod știm că soluția presupusă nu poate fi optimă, deoarece, dacă respectă proprietatea suma produsă de aceasta nu poate fi egală cu rest.

#### Deoarece:

```
• \sum_{k=0}^{index-1} 2^k = 2^{index} - 1
• rest >= 2^{index}
```

Deci presupusa soluție pentru rest nu poate fi egală decât cu cel mult rest - 1, astfel nu poate fi soluție optimă și se ajunge la o contradicție.

```
lemma exchangeArgument(rest: int, currentSolution: seq <int> , index: int)
      requires 0 <= index <= 4
     requires power(2, index) <= rest < power(2, index + 1)</pre>
3
     requires isValidSolution(currentSolution)
     requires isOptimalSolution(currentSolution, rest - power(2, index))
     ensures isOptimalSolution(currentSolution[index:=
         currentSolution[index] + 1], rest)
7
     var banknote:= power(2, index);
     var solution:= currentSolution[index:= currentSolution[index] + 1];
     assert isValidSolution(solution);
10
     assert isSolution(solution, rest);
11
     var i:= index;
12
     if (!isOptimalSolution(solution, rest))
13
14
     var optimalSolution: | isValidSolution(optimalSolution) &&
15
         isSolution(optimalSolution, rest) &&
         isOptimalSolution(optimalSolution, rest) && cost(optimalSolution) <
16
            cost(solution);
      if (optimalSolution[index] -1 >= 0)
17
18
         var betterSolution:= addValueToIndex(optimalSolution,-1,index);
19
         assert isSolution(betterSolution, rest - banknote);
20
```

```
assert cost(betterSolution) == cost(optimalSolution) - 1;
         assert cost(optimalSolution) - 1 < cost(currentSolution);</pre>
22
         assert false;
23
      }
24
      else
25
         while (0 < i)
         invariant 0 <= i <= index</pre>
28
         invariant forall x::index >= x >= i ==> optimalSolution[x] <= 1</pre>
30
         i:= i - 1;
31
         assert isOptimalSolution(optimalSolution, rest);
32
         if (optimalSolution[i] > 1)
33
         {
34
            var optimalSolution' := optimalSolution[i:=optimalSolution[i]-2];
35
             optimalSolution' := optimalSolution' [i + 1:=
                optimalSolution'[i+1]+1];
             assert isSolution(optimalSolution', rest);
37
             assert cost(optimalSolution') == cost(optimalSolution) - 1;
             assert cost(optimalSolution') < cost(optimalSolution);</pre>
39
             assert false;
40
         }
42
         assert solutionElementsSum(optimalSolution) <= banknote - 1;</pre>
43
         assert rest >= banknote;
44
         assert solutionElementsSum(optimalSolution) <= rest - 1;</pre>
45
         assert isOptimalSolution(optimalSolution, rest);
46
         assert false;
47
48
49
50
```

## 4.3.5 Ultimul pas

În final, am descoperit că pentru bancnota 32 am nevoie de o verificare diferită. Voi descrie ulterior cum am tratat acest caz.

• De ce trebuie abordat diferit cazul când bancnota optimă de adăugat este 32? Bancnotele 1,2,4,8 și 16 sunt mărginite superior de bancnota imediat următoare. La cazurile 1,2,4,8 și 16 verific faptul că nu avem încă o bancnotă de aceeași valoare în soluție deja, altfel ar fi mai eficient să avem o bancnotă de valoarea imediat următoare și să scăpăm de bancnota deja existentă din soluție.

În cazul bancnotei 32 nu există o altă bancnotă de valoare mai mare cu care putem să înlocuim apariția bancnotei 32, așadar a trebuit să demonstrez în alt mod că adăugând bancnota 32 la soluția găsită până în prezent genereaz o soluție optimă pentru pentru rest.

## 4.4 Problema bancnotei nemărginite superior, 32

#### 4.4.1 Cum se tratează separat cazul 32

Demonstrăm că soluția plus bancnota 32 generează o soluție optimă pentru restul dat până în prezent constă în lema banknoteMaxim32 care asigură proprietatea că orice soluție pentru rest-32 adunată cu soluția optimă gasită până în prezent pentru restul deja dat la care adaug bancnota 32 este soluție optimă pentru sumă.

#### 4.4.2 banknoteMaxim32

BanknoteMaxim32 demonstrează proprietatea menționată anterior.

Știm că finalSolution este soluție optimă pentru sum - rest.

Dacă current Solution la care adăugăm banc<br/>nota 32 este soluție optimă pentru rest, atunci suma soluției optime pentru sum-rest adunată cu suma soluției optime pentru rest este soluție optimă pentru sumă.

BanknoteMaxim32 se asigură că este soluție optimă pentru rest currentSolution folosind lema exchangeArgument32.

```
assert isSolution(solutionsSum(currentSolution, [0, 0, 0, 0, 0, 1]),
10
           rest);
      }
11
12
      forall currentSolution | isValidSolution(currentSolution) &&
13
         isOptimalSolution(currentSolution, rest - 32)
       ensures isOptimalSolution(solutionsSum(solutionsSum(finalSolution,
14
           currentSolution), [0, 0, 0, 0, 0, 1]), sum)
15
       forall someSolution | isValidSolution(someSolution) &&
           isSolution(someSolution, sum)
         ensures cost(someSolution) >=
17
            cost(solutionsSum(solutionsSum(finalSolution, currentSolution),
             [0, 0, 0, 0, 0, 1]))
18
         exchangeArgument32 (rest, sum, currentSolution);
19
20
21
22
```

## 4.4.3 exchangeArgument32

Lema exchangeArgument32 presupune că nu este optimă soluția dacă adaugăm bancnota 32 și ajunge la o contradicție.

Știm că soluția e optimă pentru rest-32, dar nu pentru rest, dacă adaugăm bancnota.

Consideră că există o altă soluție optimă pentru rest.

Deoarece nu avem o bancnotă mai mare de 32 cu care am putea înlocui 2 apariții ale acestei bancnote, verificăm doar proprietatea descrisă la observație.

Nu există două bancnote de aceeași valoare în soluție, mai mici de 32.

În acest mod știm că soluția presupusă nu poate fi optimă, deoarece, dacă respectă proprietatea suma produsă de aceasta nu poate fi egală cu rest.

```
lemma exchangeArgument32(rest: int, sum: int, optimalSolution: seq <int>)
requires 32 <= rest
requires isValidSolution(optimalSolution)
requires isOptimalSolution(optimalSolution, rest - 32)</pre>
```

```
ensures isOptimalSolution(optimalSolution[5:= optimalSolution[5] + 1],
          rest)
      var solution:= optimalSolution[5:= optimalSolution[5] + 1];
      var i:= 4;
      if (!isOptimalSolution(solution, rest))
10
         if (optimalSolution[i] > 1)
11
         {
12
            var solution:= optimalSolution[i:= optimalSolution[i] - 2];
13
            solution:= solution[i + 1:= solution[i + 1] + 1];
            assert isSolution(solution, rest - 32);
15
            assert cost(solution) == cost(optimalSolution) - 1;
16
            assert cost(optimalSolution) - 1 < cost(solution);</pre>
17
            assert false;
18
         }
19
         else
20
21
22
            while (0 < i)
                invariant 0 \le i \le 4
23
                invariant forall index::4 >= index >= i ==>
24
                   optimalSolution[index] <= 1</pre>
25
                i := i - 1;
                if (optimalSolution[i] > 1)
27
                   var solution:= optimalSolution[i:= optimalSolution[i] - 2];
                   solution:= solution[i + 1:= solution[i + 1] + 1];
30
31
                   assert isSolution(solution, rest - 32);
                   assert cost(solution) == cost(optimalSolution) - 1;
32
                   assert cost(optimalSolution) - 1 < cost(solution);</pre>
33
                   assert false;
35
             }
36
            assert solutionElementsSum(optimalSolution) <= rest - 1;</pre>
37
            assert isOptimalSolution(solution, rest);
38
            assert false;
40
41
42
```

# Pașii parcurși pentru finalizarea verificării

Pe parcursul verificării algoritmului am întâlnit o multitudine de erori și probleme la care știam exact ce anume nu funcționează cum m-am așteptat, ceea ce m-a adus la pasul de a rezolva problema, fără sa pierd timp căutând cauza ei.

Deoarece Dafny este un limbaj intuitiv și ușor de înțeles, pas cu pas m-am apropiat de rezultatul dorit, însă forma în care această verificare se află azi nu este rezultatul la care mă așteptam inițial.

Inițial am abordat fiecare caz în parte într-un mod diferit, însă acest lucru a rezultat într-un număr exagerat de if-uri. Pentru a testa că fiecare caz în parte nu este optim înafară de cel propus de algoritm, trebuia să parcurg toate posibilitățile de a forma o soluție și să demonstrez că nu au cost minim.

Din dorința de a optimiza metoda de verificare am observat proprietatea discutată anterior, toate soluțiile optime au maxim câte o bancnotă 1,2,4,8 și 16.

Astfel, am început să caut o modalitate de a verifica în mod dinamic cat mai multe cazuri simultan și am ajuns la o formă apropiată de cea curentă a verificării.

Ulterior am realizat că foloseam multe funcții cu scopuri similare și am redus numărul acestora. De asemenea, am șters toate assert-urile care nu erau necesare, deoarece foloseam multe pentru a mă convinge că ceea ce implementam se verifica din aproape în aproape.

În final am ajuns la un sfert din liniile de cod care se verificau inițial.

Parcurgerea acestor pași m-a făcut să aprofundez noțiunea de soluție și să înțeleg în amănunt formarea acesteia prin metoda Greedy.

Pe viitor îmi propun să caut, dacă există, o proprietate pentru o soluție optimă care să se aplice pentru orice sistem de bancnote.

# **Bibliografie**

- 1. https://github.com/alexxandra21/Licenta2023
- 2. https://core.ac.uk/works/69828860
- 3. https://arxiv.org/pdf/1412.4395.pdf
- 4. https://jarednielsen.com/sum-consecutive-powers-2/
- 5. http://www.cse.unsw.edu.au/ se2011/DafnyDocumentation/Dafny