

Objectifs

A la fin de ce TP, vous devez être capables de :

1. Consulter la documentation de l'API Java en vue d'utiliser spontanément ces classes pré-définies mises à votre disposition.
2. Consolider les compétences acquises au TD1 sur l'interprétation des profils des méthodes.
3. Employer le mot clé **this** pour accéder aux attributs d'instances, faire des appels entre constructeurs ou comme argument de méthode.
4. Appliquer la surcharge dans le cadre des constructeurs et par suite pour toute autre méthode.
5. Expliquer l'impact des modificateurs. Programmer sans erreur (utilisation justifiée du modificateur, écriture des déclarations et instructions qui en résultent) dans les cas suivants :
 - **static** pour un attribut, une méthode de classe
 - **public** ou **private** pour un attribut, une méthode (y compris les constructeurs).
Ecriture des accesseurs et modificateurs pour un attribut privé.
 - **final** pour un attribut