

## Kursplan

**Utbildning:** Webbutvecklare inom .NET

**Utbildningsnummer:** YH00855, YH01817

**Omgång:** 3

|                                      |   |
|--------------------------------------|---|
| <b>Kurs</b><br>HTML & CSS            |   |
| <b>Yh-poäng</b><br>30                | <b>Framtagen och granskad av</b><br>UL Hanna Dalme och RUC Samir Zrno |
| <b>Utgåva</b><br>2                   | <b>Fastställd av Ledningsgruppen</b><br>2024-06-13                    |
| <b>Huvudsakligt språk</b><br>Svenska | <b>Förkunskaper</b><br>Inga förkunskapskrav krävs                     |

## Kursens huvudsakliga innehåll

Denna kurs syftar till att ge den studerande kunskaper och färdigheter inom webbutveckling med HTML och CSS för att kunna göra statiska webbapplikationer. Lära sig arbeta med versionshantering av kod samt användning av AI-baserade verktyg och tjänster för att jobba effektivt vid utveckling introduceras i kursen.

### Kursen omfattar följande moment:

- HTML och dess semantik.
- CSS och SCSS och dess semantik.
- Använda hjälpbibliotek såsom Bootstrap.
- Responsiv webbutveckling.
- UX/UI Design och användning av wire frames.
- Kodstrukturering och sökmotoroptimerad kod.
- Felsökning av HTML och CSS-kod.
- Versionshantering med hjälp av Git/GitHub/GitLab.
- Utveckla utifrån en agil arbetsmetod.
- Användning av AI-baserade verktyg och tjänster för utveckling

## Kursens mål/Läranderesultat

Kursens mål är att den studerande genom teoretiska och praktiska övningar får grundläggande kunskaper om HTML och CSS och dess semantik för att kunna utveckla responsiva webbapplikationer genom att använda sig av ett agilt arbetssätt.

Den studerande ska kunna förstå och tolka UX/UI design och kunna göra egna wire frames för att förmedla hur en webbapplikation kan tänkas att se ut. Samt

att kunna använda sig av hjälpbibliotek såsom Bootstrap för att designa och bygga webbapplikationer.

Den studerande ska även få lära sig att skriva och strukturera HTML och CSS-kod på ett enligt marknaden professionellt sätt som även ska uppfylla de kända krav som gäller för att skriva sökmotoroptimerad kod. Den studerande ska även kunna felsöka sin kod och versionshantera koden.

Efter genomförd kurs ska den studerande kunna:

#### Kunskaper

1. Påvisa kunskaper inom HTML och CSS samt dess semantiska struktur.
2. Påvisa en förståelse för sökmotoroptimering och dess användning.

#### Färdigheter

3. Utveckla en webbapplikation med HTML och CSS.
4. Felsöka sin kod.
5. Tillämpa konceptuella wire frames för utveckling av webbapplikationer.
6. Tillämpa en agil arbetsmetod.
7. Versionshantera sin kod med Git/GitHub eller GitLab.
8. Använda AI-baserade verktyg och tjänster vid utveckling

#### Kompetenser

9. Strukturera upp och utveckla en webbapplikation genom att använda sig av en färdig UX/UI designmall.

### Former för undervisning

Kursen genomförs enligt modellen blended learning i form av flipped classroom, som innefattar förinspelat kursmaterial och aktiva lektionstillfällen. Den studerande kommer under kursens gång och under sina självstudiedagar, självständigt eller tillsammans med sina klasskamrater, arbeta med de övningar och inlämningsuppgifter som ingår i kursen.

### Former för kunskapskontroll

| Examination       | Betyg   | Mål               |
|-------------------|---------|-------------------|
| Inlämningsuppgift | IG/G/VG | 1,2,3,4,5,6,7,8,9 |

Den studerande erbjuds totalt tre fasta tillfällen för kunskapskontroll. Efter ordinarie tillfälle erbjuds den studerande möjlighet till ytterligare två omprov eller kompletteringar.

## Betygsskala

Följande betygsskala tillämpas:

VG = Väl Godkänd, G = Godkänd, IG = Icke Godkänd

## Principer för betygssättning

För betyget Godkänd ska den studerande ha uppnått kursens samtliga lärandemål.

För betyget Väl Godkänt ska den studerande, utöver kraven för betyget Godkänd uppnå samtliga kriterier i kolumnen Väl Godkänd.

Icke Godkänd ges till studerande som har fullföljt kursen och genomfört samtliga kunskapskontroller men inte nått alla lärandemål för kursen.

| Mål | Godkänd   | Väl Godkänd   | Kunskapskontroll  |
|-----|---|---|-------------------|
| 1   | Påvisa kunskaper inom HTML och CSS samt dess semantiska struktur.                                     | Påvisa kunskaper inom CSS/SCSS och dess semantiska struktur.                                      | Inlämningsuppgift |
| 2   | Påvisa en förståelse för sökmotoroptimering och dess användning.                                      |   | Inlämningsuppgift |
| 3   | Utveckla en webbapplikation med HTML och CSS.   | Utveckla en responsiv webbapplikation som är anpassad för mobiler, surfplattor och stora skärmar. | Inlämningsuppgift |
| 4   | Felsöka sin kod.  |   | Inlämningsuppgift |
| 5   | Tillämpa konceptuella wire frames för utveckling av webbapplikationer.                                | Designa och tillämpa konceptuella wire frames för utveckling av webbapplikationer.                | Inlämningsuppgift |
| 6   | Tillämpa en agil arbetsmetod.   |   | Inlämningsuppgift |
| 7   | Versionshantera sin kod med Git/GitHub eller GitLab.  |   | Inlämningsuppgift |
| 8   | Använda AI-baserade verktyg och tjänster vid utveckling   |   | Inlämningsuppgift |
| 9   | Strukturerar upp och utveckla en webbapplikation genom att använda sig av en färdig UX/UI designmall. |   | Inlämningsuppgift |