UNIVERSITATEA TEHNICĂ "GHEORGHE ASACHI" IAȘI FACULTATEA DE AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE SPECIALIZARE CALCULATOARE ȘI TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI DISCIPLINA BAZE DE DATE PROIECT

RhythmiCore, Where Music Meets Magic

Coordonator: Buțincu Cristian-Nicolae

Student: Alexandra Dabija

Grupa: 1307A

Tema proiectului: Music Library Manager

Descrierea proiectului (non-tehnică): Baza de date aleasă va modela modul de funcționare a unei librării muzicale. Ideea principală a afacerii este aceea a unei aplicații special creată pentru pasionații de muzică, care își doresc un mod facil de a-și organiza și reda colecțiile de melodii preferate. Cu ajutorul acestei aplicații, se pot adăuga și gestiona melodiile, artiștii și albumele preferate ale utilizatorului, dar și să se creeze propria bibliotecă personalizată de melodii, perfect adaptate stării de spirit sau evenimentului. Cu RhythmiCore orice utilizator poate să aibă la îndemână mereu melodiile preferate și să își creeze propriul spațiu muzical personalizat în funcție de genul cu care rezonează, artist, melodie sau album, în final având posibilitatea să acorde un rating în urma audiției.

Descrierea tehnică: În urma analizei cerinței pentru realizarea afacerii, baza de date își propune să gestioneze din punct de vedere tehnic și al analizei tehnice entitățile astfel:

1) Entitatea Utilizator:

- **ID_utilizator** (cheie primară): valoarea numerică, obligatorie, unică pentru fiecare utilizator
- nume: valoare șir de caractere, obligatorie, unică
- parola: valoare șir de caractere, obligatorie
- **email**: valoare șir de caractere, obligatorie, unică

2) Entitatea Artist:

- ID_artist (cheie primară): valoarea numerică, obligatorie, unică pentru fiecare artist
- **nume**: valoare șir de caractere, obligatorie, unică

3) Entitatea Album:

- ID_album (cheie primară): valoarea numerică, obligatorie, unică pentru fiecare album
- **nume**: valoare șir de caractere, obligatorie

4) Entitatea Melodie:

- **ID_melodie** (cheie primară): valoarea numerică, obligatorie, unică pentru fiecare album
- **nume**: valoare șir de caractere, obligatorie

5) Entitatea BibliotecaUtilizator:

- **ID Bibliotecă Utilizator** (cheie primară): valoarea numerică, obligatorie, unică pentru fiecare bibliotecă a unui utilizator
- notă: valoare numerică, obligatorie
- ID_utilizator (cheie străină): cheie străină care leagă bibliotecă utilizator de utilizator
- ID_melodie (cheie străină): cheie străină care leagă bibliotecă utilizator de melodie

6) Entitatea GenMuzical:

- **ID_gen_muzical** (cheie primară): valoarea numerică, obligatorie, unică pentru fiecare gen muzical
- **nume**: valoare șir de caractere, obligatorie
- **detalii**: valoare șir de caractere, opțional
- ID_rating (cheie străină): cheie străină care leagă genul muzical de rating

7) Entitatea RatingMelodie:

- rating: valoarea numerică, obligatorie, în intervalul 1-5
- număr_voturi: valoarea numerică, opțională
- ID_melodie (cheie străină): cheie străină care leagă melodia de rating melodie

8) Entitate DetaliiMelodie:

- ID_melodie (cheie străină): cheie străină care leagă albumul de detalii melodie
- **ID_artist** (cheie străină): atribut folosit pentru a rezolva relația many to many dintre entitățile Melodie și Artist
- ID_album (cheie străină): cheie străină care leagă albumul de detalii melodie
- detalii: valoare șir de caractere, opțional
- 9) Entitatea DetaliiGenuri -entitate menită să rezolve relația many to many dintre entitățile Melodie și GenMuzical:
 - **ID_melodie** (cheie străină): atribut folosit pentru a rezolva relația many to many dintre entitățile Melodie și GenMuzical
 - ID_gen_muzical (cheie străină): atribut folosit pentru a rezolva relația many to many dintre entitățile Melodie și GenMuzical
 - descriere: valoare șir de caractere, opțional

În contextul aplicației descrise pentru gestionarea librăriei muzicale, există câteva probleme sau funcționalități care sunt acoperite sau sunt scopul principal al aplicației. Iată câteva dintre aceste probleme: problema utilizatorilor, aceasta este cea mai importantă funcționalitate, deoarece înregistrarea și autentificarea utilizatorilor sunt esențiale pentru a oferi acces personalizat și sigur la aplicație.

Problema melodiilor, aceasta implică înregistrarea, adăugarea și explorarea melodiilor sau calcularea ratingului mediu al melodiilor și asocierea lor cu genurile muzicale. Problema Artiștilor și Albumelor, această funcționalitate ajută utilizatorii să exploreze muzica în funcție de artiști și albume, contribuind la organizarea și descoperirea conținutului muzical.

Totodată câteva dintre cele mai importante relații dintre entități sunt:

- Utilizatorii se înregistrează în sistem, iar informațiile lor sunt stocate în tabela Utilizatori
- Fiecare utilizator are mai multe înregistrări în biblioteca utilizator care îi construiesc indirect propria lui bibliotecă, utilizatorul putând da o notă pentru fiecare melodie pe care o ascultă
- O înregistrare din biblioteca utilizator care vizează o anumită melodie corespunde unui singur utilizator
- Fiecare artist poate avea mai multe albume, iar fiecare melodie poate avea unul sau mai mulți artiști (colaborări muzicale)
- Fiecare melodie este legată de un album, iar un album poate avea una sau mai multe melodii
- Fiecare gen muzical poate să corespundă la mai multe melodii, iar o melodie poate avea și mai mult de un gen muzical, legătura între melodie și genul muzical putând fi stabilită în funcție de genul muzical al piesei
- Utilizatorul acordă un rating unei melodii pe care o ascultă care ulterior este văzută ca o înregistrare în bibliotecă utilizator
- Utilizatorii care acordă rating sunt legați prin intermediul notei pe care o acordă unei melodii indirect de tabela rating melodie, pe baza notelor date se face calculul ratingului mediu pentru fiecare melodie în parte
- Fiecare melodie îi corespunde unui rating unic din tabela RatingMelodie, spre exemplu melodia cu id-ul 1 va corespunde ratingului cu id-ul 1

De menționat sunt și problematicile pe care aplicația nu le tratează: funcționalități avansate de descoperire muzicală, playlist-uri și listele de redare personalizate sau comentarii și recenzii.

În contextul aplicației descrise pentru gestionarea librăriei muzicale vor fi prezentate mai jos constrângerile pentru fiecare entitate în parte:

1) Entitatea Utilizator:

- **ID_utilizator**: primary key, not null
- nume: conține doar litere mari sau mici, cratimă și punct, not null
- parola: trebuie să aibă cel puțin 8 caractere
- **email**: not null, unique și să respecte formatul de tipul: partea locală a adresei de email să conțină litere mici, cifre sau caracterele speciale precum ".", "_", "%" sau "-"; "@" este necesar în orice adresă de email; după partea de domeniu a adresei de e-mail, care are aceleași caracteristici ca și partea locală; după se verifică prezența unui punct și după se definește domeniul superior (.com), unde se așteaptă litere mici de lungime între 2 și 4 caractere.

2) Entitatea Artist:

- ID_Artist: primary key, not null
- **nume**: unique, not null, lungimea numelui este mai mare sau egală cu 1 caractere și poate avea doar litere mari și mici, ".", "!", "?", "\$", "&", "%", "-", not null

3) Entitatea Album:

- **ID_album**: primary key, not null
- **nume**: not null, cu lungimea șirului de caractere mai mare decât 1 și poate avea doar litere mari și mici, ".", "!", "?", "\$", "&", "%", "-"

4) Entitatea Melodie:

- ID_melodie: primary key, not null
- **nume**: not null, cu lungimea șirului de caractere mai mare decât 1 și poate avea doar litere mari și mici, ".", "!", "?", "\$", "&", "%", "-"

5) Entitatea BibliotecaUtilizator:

- ID Bibliotecă Utilizator: primary key, not null
- **notă:** not null, în intervalul 0-5

6) Entitatea GenMuzical:

- ID_gen_muzical: primary key, not null
- **nume**: not null, unique, cu lungimea șirului de caractere mai mare decât 1 și să conțină doar litere mari și mici și cratimă, punct și cifre

7) Entitatea RatingMelodie:

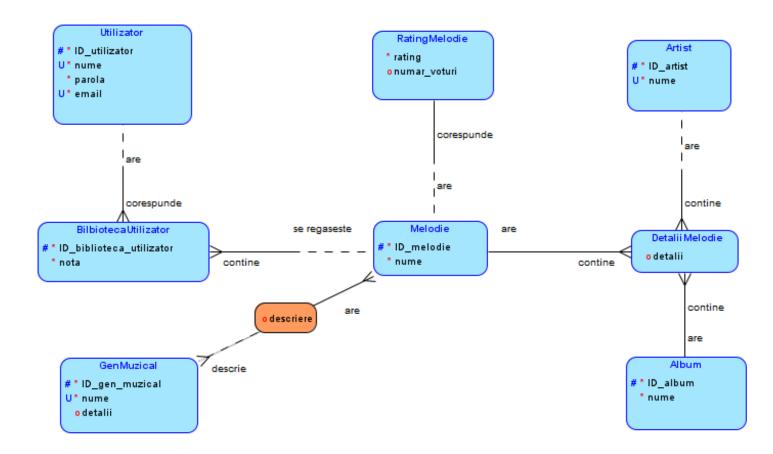
- **ID Rating:** primary key, not null
- rating: not null, în intervalul 0-5

O relație reprezintă o asociere între entități. Relațiile sunt bidirecționale. Există trei tipuri de relații:

- unu-la-mulți (one-to-many) 1:M sau 1..*. Exemplu: Un utilizator poate avea mai multe înregistrări în biblioteca muzicală când ascultă o melodie, dar o înregistrare din bibliotecă vizează o anumită melodie care aparține unui singur utilizator.
- mulți-la-mulți (many-to-many) M:N sau *..*. Exemplu: O melodie poate avea mai multe genuri muzicale și un gen muzical poate corespunde la mai multe melodii.
- unu-la-unu (one-to-one) 1:1 sau 1..1. Exemplu: O melodie are un singur rating și un rating corespunde unei singuri melodii.

SCHEMA LOGICĂ

Soluționarea relației many-to-many: Pentru a soluționa relația many-to-many dintre Album-Melodie, Album-Artist și Melodie-Artist se folosește o entitate intermediară numită DetaliiMelodie care va avea foreign key pe toate cele trei entități (artist, album și melodie).



SCHEMA RELAȚIONALĂ

Normalizarea bazelor de date:

Reprezintă procesul de organizare (fără a pierde din informații) a atributelor și tabelelor dintr-o bază de date relațională, cu scopul de a minimiza redundanța datelor și implicit de a minimiza potențialele erori care pot apărea în manipularea datelor.

Prima formă normală (1NF)

O relație este în prima formă normală dacă satisface următoarele condiții:

- un atribut conține valori atomice din domeniul său (și nu grupuri de astfel de valori)
- nu conține grupuri care se repetă

A doua formă normală (2NF)

O relație este în a doua formă normală dacă satisface următoarele condiții:

- este în prima formă normală
- toate atributele non-cheie depind în totalitate de TOATE cheile candidat

Cu alte cuvinte, dacă un atribut non-cheie depinde doar parțial de o cheie candidat (depinde de un subset strict al acesteia), atunci relația nu se află în a doua formă normală. Dacă cheile candidat nu sunt de tipul cheie multiplă (sunt chei simple care conțin un singur atribut), o relație care este în prima formă normală este automat și în a doua formă normală.

A treia formă normală (3NF)

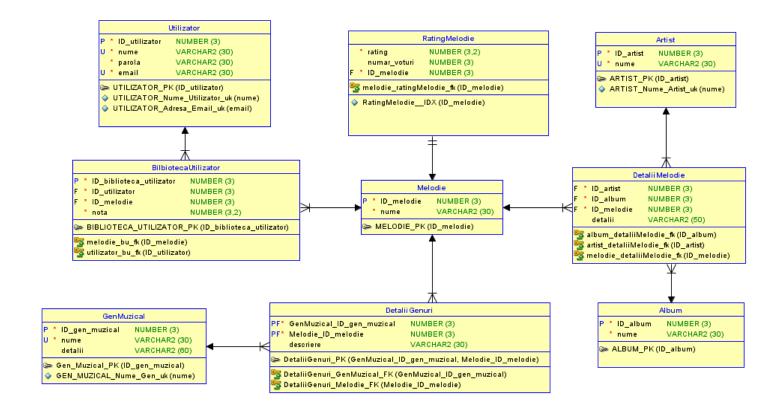
O relație este în a treia formă normală dacă satisface următoarele condiții:

- este în a doua formă normală
- toate atributele non-cheie sunt direct (non-tranzitiv) dependente de TOATE cheile candidat

Pentru prima formă normală, există tabele care au valori atomice în fiecare coloană și nu există grupuri sau array-uri repetitive. Pentru a doua formă normală, toate tabelele sunt deja în 1NF și nu există dependențe tranzitive, fiecare coloană care nu este cheie este complet funcțional dependentă de cheia primară. Pentru a treia formă, toate tabelele sunt deja în 2NF și nu există dependențe tranzitive, fiecare coloană care nu este cheie este non-tranzitivă dependentă de cheia primară.

Relația many-to-many între tabelele GenMuzical și Melodie indică că o melodie poate aparține mai multor genuri muzicale și un gen muzical poat fi asociat mai multor melodii. În acest caz în modelul relațional apare tabela DetaliiGenuri pentru a gestiona această relație. Avem cheie străină genmuzical_id_gen_muzical către id_gen_muzical din tabela GenMuzical și avem cheie străină melodie_id_melodie către id_melodie din tabela Melodie. Această abordare permite ca fiecare

melodie să fie asociată cu mai multe genuri muzicale, iar fiecare gen muzical să fie asociat cu mai multe melodii. Prin intermediul tabelului DetaliiGenuri, se realizează conexiunea între aceste două entități, permițând astfel o relație many-to-many.



Folosirea autoincrementului permite generarea automată a valorilor cheilor primare din tabele. Prin această modalitate se permite gestionarea cheilor primare mult mai simplu, se evită introducerea de erori și nevoia de a atribui manual valori unice pentru fiecare înregistrare în scriptul de populare a bazei de date. Exemple de folosirea autoincrementului: pe id_utilizator, id_biblioteca_utilizator, id_gen_muzical, id_album, id_artist si id_melodie.

Folosirea **triggerului** pentru autoincrement, fiecare tabelă care utilizează o secvență pentru a implementa autoincrement are un trigger asociat. Triggerul asigură că înaintea fiecărei operații de inserare, secvența este apelată și valoarea generată este atribuită automat atributului din coloana corespunzătoare.

TEHNOLOGII FOLOSITE

Partea de back-end a fost realizată utilizând limbajul Python. Pentru partea de front-end s-a folosit pachetul tkinter, unul dintre cele mai utilizate pachete pentru implementarea interfețelor grafice în Python. Tkinter este o bibliotecă de interfață grafică (GUI) pentru limbajul de programare Python. Aceasta permite dezvoltatorilor să creeze interfețe grafice utilizator (UI) pentru aplicații desktop. Tkinter oferă un set de instrumente și widget-uri grafice, cum ar fi ferestre, butoane, etichete și câmpuri de text, care pot fi utilizate pentru a crea aplicații cu interfețe utilizator personalizate.

CONEXIUNEA LA BAZA DE DATE

Pentru a realiza conexiunea la baza de date, am adoptat funcția connect din modulul cx_Oracle, avându-i ca parametri user-ul, parola și DSN-ul (data source name). Am creat un cursor prin intermediul metodei "cursor" a obiectului conexiune returnat de funcția "connect". Acest cursor este apoi utilizat pentru a executa comenzi SQL. Detaliile conexiunii la baza de date sunt stocate într-o variabilă globală în fișierul "database.py". Această variabilă poate fi importată în toate fișierele care necesită o conexiune la baza de date. La încheierea programului, am implementat închiderea conexiunii folosind metoda "connection.close()". Cx_Oracle este o bibliotecă Python pentru a lucra cu baze de date Oracle, permitând dezvoltatorilor să se conecteze la aceste baze de date, să execute interogări SQL și să manipuleze datele în ele folosind Python. Este utilă pentru dezvoltarea aplicațiilor care interacționează cu baze de date Oracle.

Exemplu de cod:

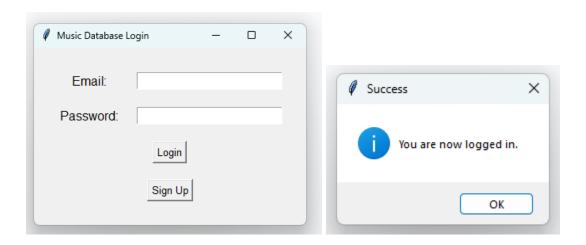
```
import cx_Oracle
    cx_Oracle.init_oracle_client(lib_dir=r"C:\Programe_facultate\instantcli
ent_21_12")

# Database connection parameters
    connStr = 'bd033/bd033@bd-dc.cs.tuiasi.ro:1539/orcl'

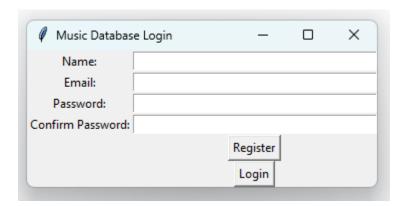
# Function to connect to the Oracle database
    def create_connection():
        return cx_Oracle.connect(connStr)
```

CAPTURI DIN INTERFAȚĂ GRAFICĂ

Fereastra de Login pentru user existent



Fereastra de Register pentru user nou



Fereastra pentru USER

• Prezintă o vizualizare a propriei biblioteci a userului care s-a logat în partea de sus în care acesta poate vedea ce melodii a adăugat și ce notă le-a dat

```
def open biblioteca utilizator window(user id):
   new window.title("Biblioteca Utilizator")
   def fetch_user data biblioteca():
       try:
           conn = create connection()
           cursor = conn.cursor()
           query = f"""
           cursor.execute(query)
           rows = cursor.fetchall()
           for i in tree biblioteca.get children():
               tree biblioteca.delete(i)
           for row in rows:
               tree biblioteca.insert("", tk.END, values=row)
           cursor.close()
           conn.close()
           messagebox.showerror("Database Error", str(e))
   tree biblioteca = ttk.Treeview(new window, columns=('ID', 'Song Name',
   tree biblioteca.heading('ID', text='ID')
```

```
tree_biblioteca.heading('Song Name', text='Song Name')
tree_biblioteca.heading('Note', text='Note')
tree_biblioteca.pack(fill='both', expand=True)

# Add a button to fetch the data
fetch_button = tk.Button(new_window, text="Show Biblioteca Info",
command=fetch_user_data_biblioteca)
fetch_button.pack()

# Initial call to fetch and display data
fetch_user_data_biblioteca()
```

• În partea de jos fereastra utilizatorului prezintă o afișare amănunțită a melodiilor disponibile în întreaga bibliotecă muzicală, adică detalii precum numele melodiei, rating general calculat pe baza tuturor notelor date de utilizatori, numărul total de note date de toți utilizatorii (număr voturi), artistul sau artiștii corespunzători melodiei, albumul din care face piesa și genurile muzicale aferente

```
Function to fetch user data
 def fetch user data melodie rating():
         cursor = conn.cursor()
         query = """
         FROM melodie m
```

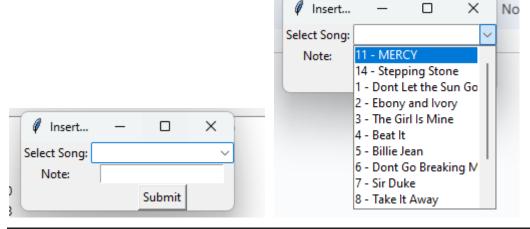
```
LEFT JOIN artist a ON dm.id artist = a.id artist
cursor.execute(query)
rows = cursor.fetchall()
for i in tree melodie rating.get children():
    tree_melodie_rating.delete(i)
for row in rows:
    tree_melodie_rating.insert("", tk.END, values=row)
cursor.close()
conn.close()
messagebox.showerror("Database Error", str(e))
```

Biblioteca U	tilizator								- 0	×
		ID				Song Name		Not	e	
1				Dont Let the Sun Go D	own o	n Me	1.2			
8				The Girl Is Mine			0.5			
10				Beat It			3.9			
18				Dont Go Breaking My	Heart		4.7			
23				Sir Duke			1.35			
46				Take It Away			4.2			
28				One More Try			4.25			
						Show Biblioteca Info				
						Insert for Biblioteca Utilizator				
						Delete User and Biblioteca				
	ID	Song Name		Song Rating		Number of Votes	Artists	Albums	Music Genre	
1		Dont Let the Sun Go Down on Me	1.65		4		Elton John, George Michael	Duets	Soft Rock, Soft Rock	
2		Ebony and Ivory	2.2		4		Paul McCartney, Paul McCartney, St.	Tug of War	Hard Rock, Hard Rock, POP,	P, POP
3		The Girl Is Mine	0.45		2		Michael Jackson, Michael Jackson, P.	Thriller	Adult Contemporary, Adult	t Conte
4		Beat It	3.3		6		Michael Jackson	Thriller	R and B	
5		Billie Jean	3.55		3		Michael Jackson, Michael Jackson	Thriller	Disco, Soul	
6		Dont Go Breaking My Heart	3.21		4		Elton John	Duets	Soul	
7		Sir Duke	2.48		5		Stevie Wonder, Stevie Wonder	Songs in the Key of Life	Funk, Rock	
8		Take It Away	4.27		3		Paul McCartney	Tug of War	Hard Rock	
9		One More Try	3.37		3		George Michael, George Michael	Faith	Adult Contemporary, POP	
10		Faith	4.6		3		George Michael	Faith	None	
						Show Melodie and Rating info				
						Calculate Song Ratings				

• Existența butonului pentru refresh pentru afișare bibliotecii utilizatorului

```
# Add a button to fetch the data
    fetch_button = tk.Button(new_window, text="Show Biblioteca Info",
command=fetch_user_data_biblioteca)
    fetch_button.pack()
```

 Existența unui buton de inset care deschide o altă fereastră de unde utilizatorul poate adăuga o nouă melodie și să îi ofere o notă. Dacă melodia există doar se actualizează nota melodiei deja existentă în biblioteca sa



```
def open insert data window(user id):
   insert window = tk.Toplevel()
   insert window.title("Insert Data")
    # Fetch songs from the database
   def fetch songs():
        try:
            conn = create connection()
            cursor = conn.cursor()
            cursor.execute("SELECT id melodie, nume FROM melodie") # Adjust
query as needed
            songs = cursor.fetchall()
            cursor.close()
            conn.close()
            return songs
        except Exception as e:
            messagebox.showerror("Database Error", str(e))
            return []
    # Dropdown for song selection
```

```
songs = fetch songs()
   song var = tk.StringVar()
   song combobox = ttk.Combobox(insert window, textvariable=song var,
values=[f"{song[0]} - {song[1]}" for song in songs])
   song combobox.grid(row=0, column=1)
   tk.Label(insert window, text="Select Song:").grid(row=0, column=0)
   # Entry for note
   tk.Label(insert window, text="Note:").grid(row=1, column=0)
   note entry = tk.Entry(insert window)
   note_entry.grid(row=1, column=1)
   # Function to insert or update data in the database
   def insert_or_update_data():
       song id = song var.get().split(" - ")[0]
       note = note entry.get()
       try:
           conn = create connection()
           cursor = conn.cursor()
            # Check if the entry exists
           check query = f"SELECT COUNT(*) FROM bilbiotecautilizator WHERE
id utilizator = {user_id} AND id_melodie = {song_id}"
           cursor.execute(check_query)
           exists = cursor.fetchone()[0] > 0
           if exists:
                # Update the note if the entry exists
                update query = f"UPDATE bilbiotecautilizator SET nota = '{note}'
WHERE id utilizator = {user id} AND id melodie = {song id}"
                cursor.execute(update query)
               messagebox.showinfo("Success", "Note updated successfully")
           else:
                # Insert new data if the entry does not exist
                insert query = f"INSERT INTO bilbiotecautilizator (id utilizator,
id melodie, nota) VALUES ({user id}, {song id}, '{note}')"
                cursor.execute(insert query)
               messagebox.showinfo("Success", "Data inserted successfully")
           conn.commit()
           cursor.close()
           conn.close()
```

• Existența unui buton prin care utilizatorul poate alege dacă vrea sau nu să își șteargă contul

```
# Button to delete the user and their biblioteca utilizator entries
  delete_button = tk.Button(new_window, text="Delete User and Biblioteca",
command=lambda: delete_user_and_biblioteca(user_id, new_window, root))
  delete_button.pack()
```

```
def delete user and biblioteca (user id, biblioteca window, main window):
       # Confirmation dialog
       response = messagebox.askyesno("Confirm", "Are you sure you want to
delete this user and all their data?")
       if response:
           try:
               conn = create connection()
               cursor = conn.cursor()
                # Delete user data from bilbiotecautilizator
               cursor.execute(f"DELETE FROM bilbiotecautilizator WHERE
id utilizator = {user id}")
                # Delete user from utilizator
                cursor.execute(f"DELETE FROM utilizator WHERE id utilizator =
{user id}")
               conn.commit()
                # Close the biblioteca window and return to login
               biblioteca window.destroy()
                main window.deiconify()
```

```
messagebox.showinfo("Success", "User and data deleted
successfully.")

cursor.close()
conn.close()
except Exception as e:
messagebox.showerror("Database Error", str(e))
```

• Existența unui buton care calculează ratingul melodiilor pe baza notelor date de utilizator

```
calculate_rating_button = tk.Button(new_window, text="Calculate Song Ratings",
command=calculate_song_rating)
    calculate_rating_button.pack()
```

```
def calculate song rating():
        try:
            cursor = conn.cursor()
            cursor.execute("""
                SELECT COALESCE(AVG(bu.nota), 0)
                FROM bilbiotecautilizator bu
            conn.commit()
            cursor.close()
            conn.close()
            messagebox.showinfo("Success", "Song ratings updated
successfully.")
            fetch user data melodie rating()
            messagebox.showerror("Database Error", str(e))
```

• Existența unui buton care calculează numărul de voturi pentru fiecare melodie

```
count_votes_button = tk.Button(new_window, text="Count Votes for Songs",
command=count_votes_for_songs)
```

```
def count_votes_for_songs():
    try:
        conn = create_connection()
        cursor = conn.cursor()

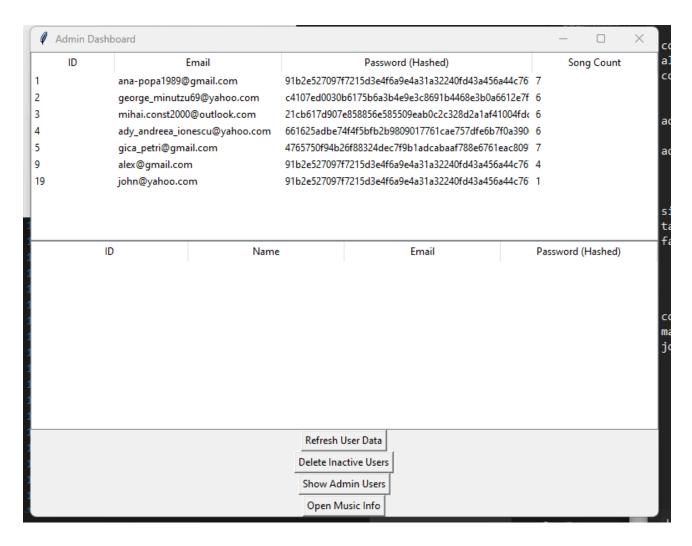
# Calculate the number of votes for each song
        cursor.execute("""
        UPDATE ratingmelodie rm
        SET numar_voturi = (
        SELECT COUNT(bu.id_biblioteca_utilizator)
        FROM bilbiotecautilizator bu
        WHERE rm.id_melodie = bu.id_melodie)
        """)
        conn.commit()
        cursor.close()
        conn.close()
        messagebox.showinfo("Success", "Vote counts updated
successfully.")
    # fetch_user_data_melodie_rating()

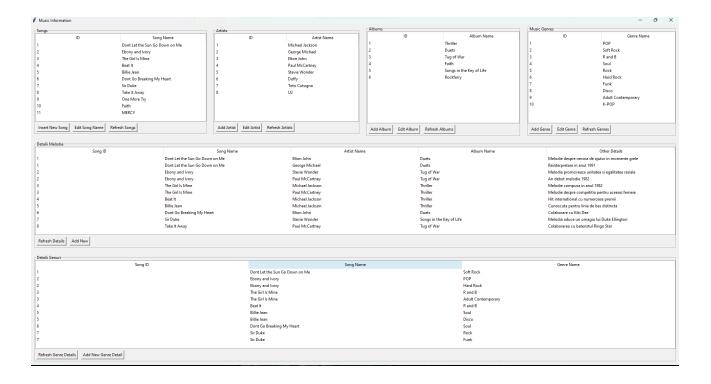
except Exception as e:
        messagebox.showerror("Database Error", str(e))
```

Fereastra pentru ADMIN

Fereastra de admin prezintă în partea de sus o vizualizare a tuturor userilor existenți în aplicație și în partea de jos a tuturor adminilor. Există un pentru afișare și refresh al userilor, unul pentru afișarea adminilor. Parolele în cazul ferestrei adminului sunt afișate criptat, folosind modulul hashlib. Modulul hashlib este o bibliotecă standard în Python care oferă funcții pentru calcularea valorilor hash criptografice. Hashurile criptografice sunt valori unice și fixe generate din datele de intrare, ceea ce le face utile pentru verificarea integrității datelor sau pentru stocarea securizată a parolelor. Unul dintre algoritmii de hashing disponibile în modulul hashlib este SHA-256. SHA-256 (Secure Hash Algorithm 256-bit) este un algoritm de hashing criptografic care produce un hash de 256 de biți (32 de caractere hexazecimale) din datele de intrare. Acest algoritm este considerat destul de sigur și este folosit în numeroase aplicații pentru a asigura integritatea datelor și securitatea acestora. De asemena, există un buton care șterge toți utilizatorii care nu au nicio melodie adăugată în biblioteca lor și mai avem și un buton care deschide fereastra Music Info.

Fereastra de Music Info prezintă posibilitatea vizualizării oricărei tabele (album, artist, melodie, genuri muzicale, detalii genuri și detalii melodie). Prezintă butoane de edit pentru tabelele melodie, artist, album și gen muzical în cazul în care se introduce greșit o înregistrare. De altfel toate tabelele prezintă buton de refresh al vizualizarii datelor.





	ID	Song Name
		Dont Let the Sun Go Down on Me
2		Ebony and Ivory
3		The Girl Is Mine
4		Beat It
5		Billie Jean
6		Dont Go Breaking My Heart
7		Sir Duke
8		Take It Away
9		One More Try
10		Faith
11		MERCY

Artists	
ID	Artist Name
1	Michael Jackson
2	George Michael
3	Elton John
4	Paul McCartney
5	Stevie Wonder
6	Duffy
7	Toto Cutugno
8	U2
Add Artist Edit Artist	Refresh Artists

Albums	
ID	Album Name
1	Thriller
2	Duets
3	Tug of War
4	Faith
5	Songs in the Key of Life
6	Rockferry
Add Album Edit Album Refre	sh Albums

