**Python kursa noslēguma projekta apraksts**

**Projekta nosaukums:** pygame spēle “Jūras kauja” (“Battleship”)

**Projekta autors:** Aleksejs Gorlovičs, ag22080

**Īss programmas apraksts:** Klasiskā “Jūras kaujas” spēle. Sākumā abi spēlētāji izvieto savus kuģus (1 kuģis garumā 4, 2 kuģi garumā 3, 3 kuģi garumā 2 un 4 kuģi garumā 1), 10x10 laukumā, tad mēģina pa vienam šāvienam nosist visus pretinieka kuģus. Izvietojot kuģus, tiem nedrīkst pieskarties viens otram gan ar malām, gan diagonāli. Ja spēlētājs ir trapījis, viņš šauj vēlreiz, ja nē, gājiens pāriet pie otrā spēlētāja. Spēle beidzas, kad viens no spēlētājiem ir nošāvis visus pretinieka kuģus.

**Kā palaist programmu:**

**Ekrānuzņēmums:**

**Saite uz github repozitoriju:** https://github.com/alexxxey0/3sem\_python