



# Alexy Vanot

Étudiant Français de 20 ans en 3<sup>e</sup> Année à l'Intech  
Développeur Full Stack & Expert en Ingénierie Logicielle  
Mobilité sur la Région Parisienne



## PROFIL

« Passionné par les concepts techniques abstraits, mes compétences en résolution de problèmes, collaboration et communication, me permettent de développer des projets innovants et livrer des résultats de qualité au sein de votre équipe en contribuant à l'atteinte des objectifs de votre société. »

## FORMATION

Groupe ESIEA – INTECH : École en Ingénierie logiciel

Mastère BAC+5 - Titre RNCP Niveau 7, Ivry /S Seine | 2021 – 2025

Groupe ESIEA – ESIEA : École d'Ingénieur

Prépa : Entrée sur concours « Puissance Alpha », Ivry /s Seine | 2020 – 2021

Baccalauréat – Lycée Général Pierre Mendès France

Baccalauréat Général Spés. HLP/SES, Savigny-le-Temple | 2017 – 2020

## PROJETS INFORMATIQUES

**UniVR – Rogue Like VR Experience** | Équipe de 3

**Technologies** : C#, Unity, Oculus SDK, OpenXR, Blender, Gitlab

- Développement d'un jeu immersif avec Unity
- Modélisation et utilisation d'assets
- Animations 3D

**INDEV** | Équipe de 4

**Technologies** : Java, PostgreSQL, Hibernate, SpringBoot, Node, Gitlab

- Bot discord officiel d'Intech listant ressources et documentations intéressantes
- Affichage des données par une Single Page Application
- Mise en place d'une API reliant Back et Front
- Authentification en OAuth2 avec l'api de discord

**MySudoku** | Équipe de 4 (Chef de Projet)

**Technologies** : JavaFX, JavaFX, Gitlab

- Développement d'un Sudoku codé en Java
- Génération aléatoire de grille et par complexité
- Affichage d'un score personnel en fin de jeu

## PROJETS HUMAINS ET PERSONNELS

**InVR** | 2022 – 2023 | Équipe de 3 (Chef de projet)

- Initiation à la réalité virtuelle auprès d'étudiants
- Organisation de Stands VR lors de Salons et Portes Ouvertes

**ESIEA Craft** | 2021 – Présent | Équipe de 2 (Chef de projet)

- Formation de création de serveur Minecraft
- Mise en place d'un serveur Minecraft Officiel de l'école
- Développement de l'infrastructure en Java (Proof of concept en Skript)

**Crystal Network** | 2016 – 2019 | Équipe de 15 (Chef de projet)

- Mise en place d'infrastructure Debian pour héberger Sites Web & Serveurs

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Stagiaire Administratif Rénovation

**AGH Bâtiment, Versailles** | Août 2022

- Développement des interfaces de gestion
- Création et mise en ligne du site internet de la société
- Création du logo de l'entreprise en vectorielle (.svg)

## Prospection : Développement

- Job été 2 mois à temps complet du 15/07 au 15/09/2023
- Stage de 6 mois 4j/semaine du 15/09/2023 au 15/02/2024
- Alternance sur 2 ans 4j/semaine du 15/02/2024 au 15/02/2026

## CONTACT

☎ [+33 6 51 71 73 95](tel:+33651717395)

✉ [contact@alexylvanot.fr](mailto:contact@alexylvanot.fr)

📍 [Savigny-le-Temple, France](#)

🌐 [linkedin.com/in/vanot](https://www.linkedin.com/in/vanot)

## LANGUES

Français	Lu / Écrit / Parlé
Anglais	710 Toeic Niveau B1
Espagnol	Parlé

## COMPÉTENCES

### OS

- Windows, GNU Linux Debian Ubuntu

### Langages Informatiques

- Java / C# / C / Python

### Web

- JS / TS / JSON / HTML / CSS / VUE

### Logiciel et technologies

- Docker, Postman, phpMyAdmin
- Git, outils bureautique, VSCode
- Unity, SceneBuilder, WinForm
- Apache2, Nginx

### Données

- PostgreSQL / MariaDB / MongoDB

### Autres

- Bash/Shell, Blender, Camtasia

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Développement Informatique
- Piano niveau professionnel
- Réalité Virtuelle et Mixte
- Création de serveur Minecraft
- Développement durable
- Intelligence Artificielle et Écosystèmes
- American Sign Language