

Universitatea „Alexandru Ioan Cuza” din Iași

Proiect:AuctioX

Cuprins

1. Tipuri de utilizator
2. Detalii tehnice
3. Use Case
4. Schema bazei de date
5. Diagrama UML
6. Diagrama arhitecturala
7. Task-uri implementare

Tipuri de utilizator:

1.Utilizator neautentificat poate:

- sa vizualizeze categoriile de produse / produsele si detalii despre acestea
- sa isi faca cont
- sa se logheze
- sa isi recupereze parola in cazul in care are un cont cu ajutorul adresei de e-mail folosite la inregistrare

2.Utilizator autentificat poate:

- sa vizualizeze categoriile de produse / produsele si detalii despre acestea
- sa vizualizeze categoriile de produse / produsele si detalii despre acestea
- sa plaseze o suma de bani in cadrul unei licitatii
- sa isi modifice atat datele de contact cat si cele de autentificare
- sa vizualizeze un istoric al licitatiilor la care a participat
- sa vizualizeze in „Inventar” lista obiectelor puse la licitatie
- sa adauge o (alta) metoda de plata/ cont bancar in care va primi banii dupa vanzarea unui produs
- sa creeze o noua licitatie
- sa editeze detalii precum descrierea produsului,pretul de start sau imaginea reprezentativa sa produsului inainte ca licitatie sa inceapa

3.Administrator poate

- sa modifice categoriile
- sa opreasca o licitatie in desfasurare
- sa stearga un produs
- sa vizualizeze o lista cu toate produsele aflate la licitatie la momentul actual
- sa creeze/sa stearga un cont de utilizator

Detalii tehnice:

SGBD: Sistemul de gestiune al bazei de date stochează toate informațiile necesare ce țin de obiectele aflate la licitație cât și conturile utilizatorilor împreună cu informațiile despre propriile licitații ale fiecăruia. De asemenea acesta oferă anumite informații atunci când sunt cerute de utilizator și reține noi informații cum ar fi un cont nou creat. Vom gestiona baza de date cu ajutorul pl/sql facilitând modul de interacționare cu serverul.

Browser-ul: Reprezintă partea cu ajutorul căreia utilizatorul stă în contact cu aplicația Web. Acesta se ocupă de afișarea tuturor informațiilor și paginilor pe care utilizatorul le solicită. Am utilizat html versiunea 5 și css.

Server-ul: Are rolul de a comunica cu aplicația Web și de a-i trimite informațiile necesare acesteia. Acesta va răspunde cererilor trimise de utilizator către aplicație, cum ar fi de exemplu afișarea unei anumite pagini, sau căutarea unor informații în baza de date. Mediul de implementare al acestui pas este php.

Use Case

1. Formular pentru Register:

- un utilizator neconectat poate accesa formularul pentru Register, unde isi poate crea un cont; acesta trebuie sa completeze toate campurile
- in cazul in care un utilizator nu completeaza toate campurile obligatorii pentru a crea un cont, se va afisa un mesaj in dreptul campului respectiv
- username-ul trebuie sa fie unic; in cazul in care un utilizator scrie un username deja existent in baza de date, se va afisa un mesaj in dreptul campului username
- parola trebuie sa aiba minim 8 caractere alfanumerice (maxim 16) si sa contina cel putin o cifra; in cazul in care nu sunt respectate coditiile se va afisa un mesaj
- e-mailul trebuie sa fie valid; se va afisa un mesaj in caz contrar

2. Formular pentru Login:

- un utilizator care are cont se poate conecta folosind formularul de Login; acesta trebuie sa introduca username-ul si parola corect
- in cazul in care un user introduce username-ul sau parola gresit (nu sunt gasite informatiile in baza de date) se va afisa un mesaj corespunzator

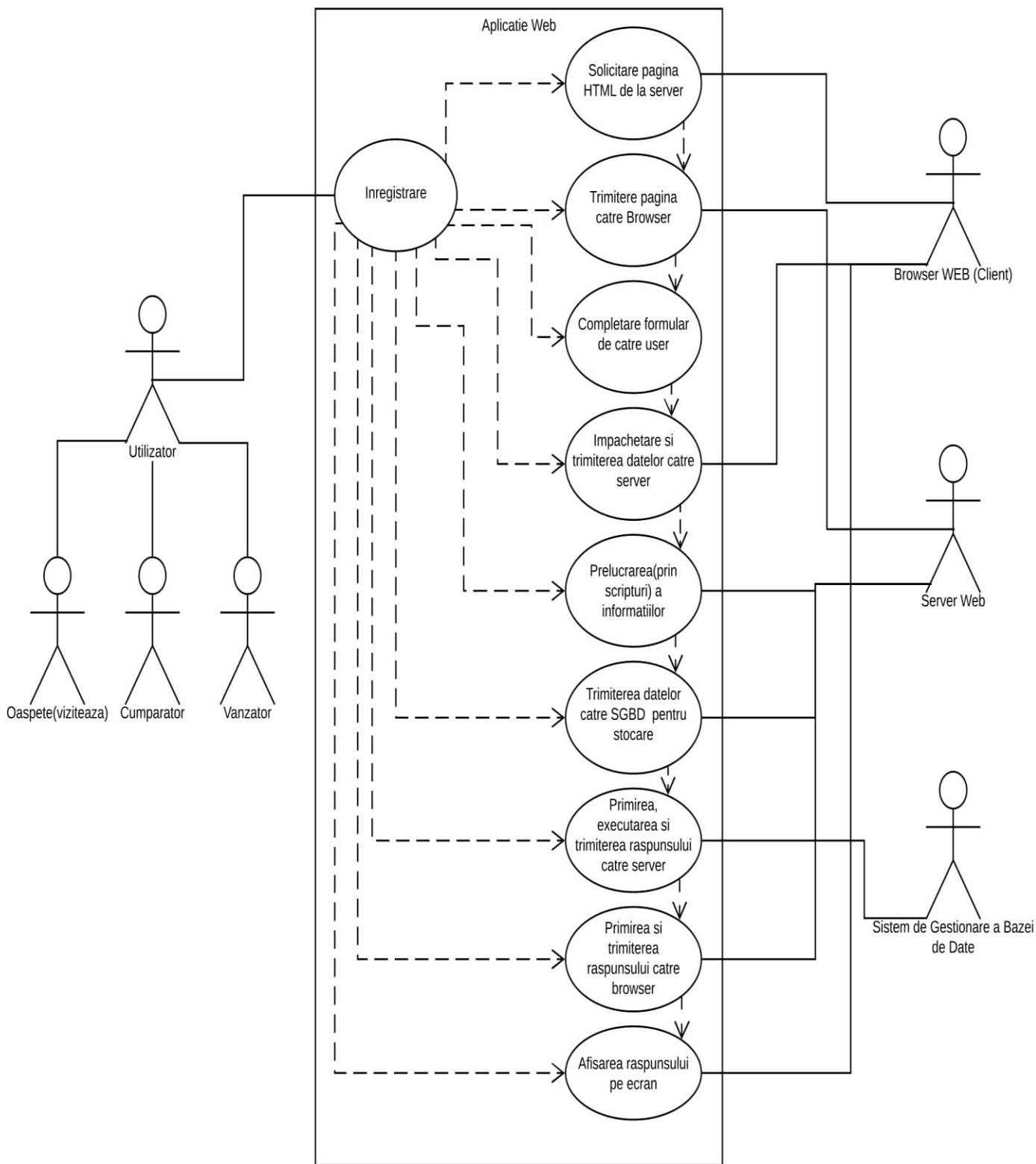
3. Formular pentru adaugare produs:

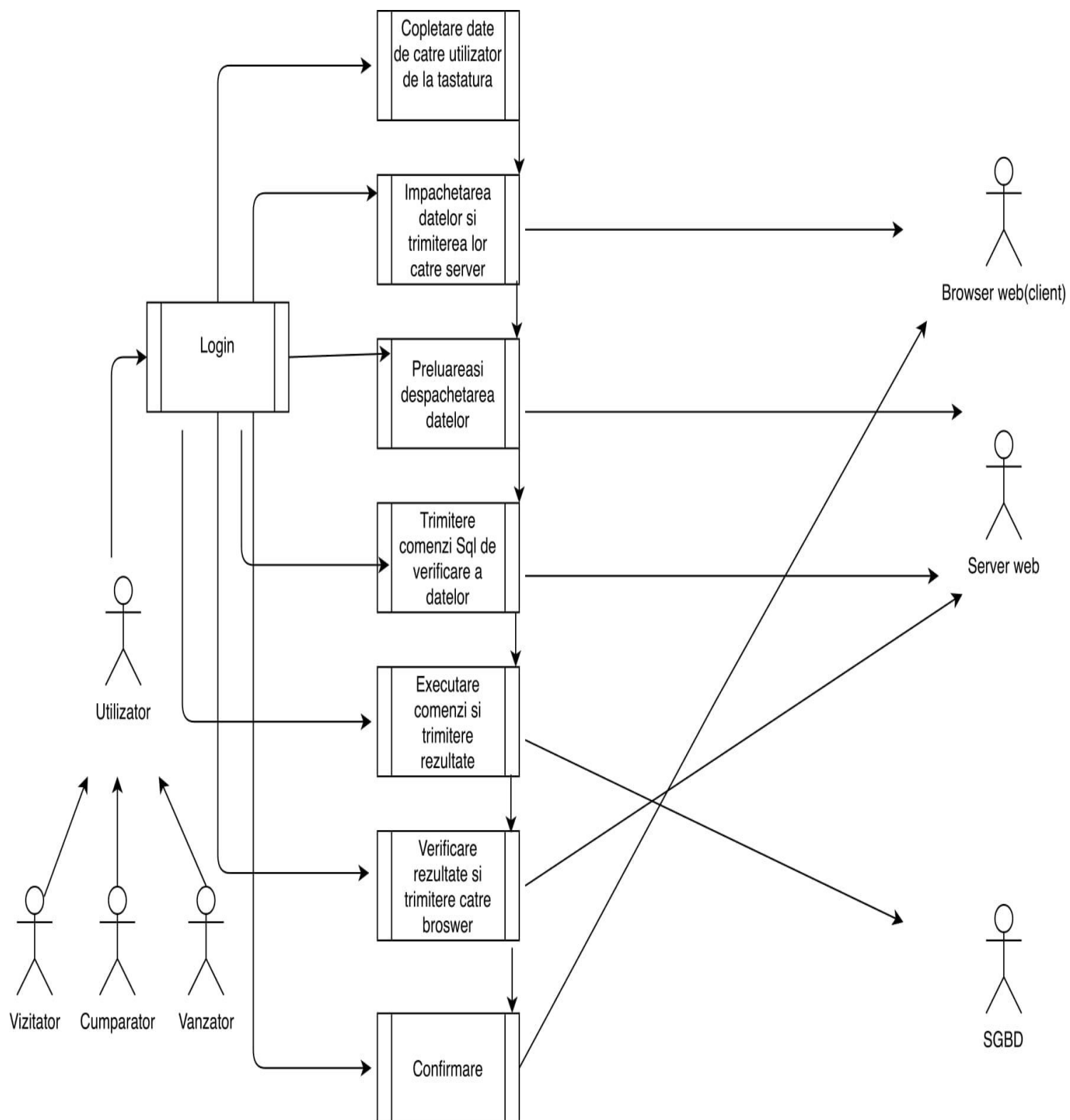
- un utilizator conectat poate pune la vanzare un obiect folosind formularul Add item din Inventory (pagina My account)
- trebuie sa fie completate toate campurile obligatorii; in cazul in care nu sunt completate campurile se va afisa un mesaj corespunzator

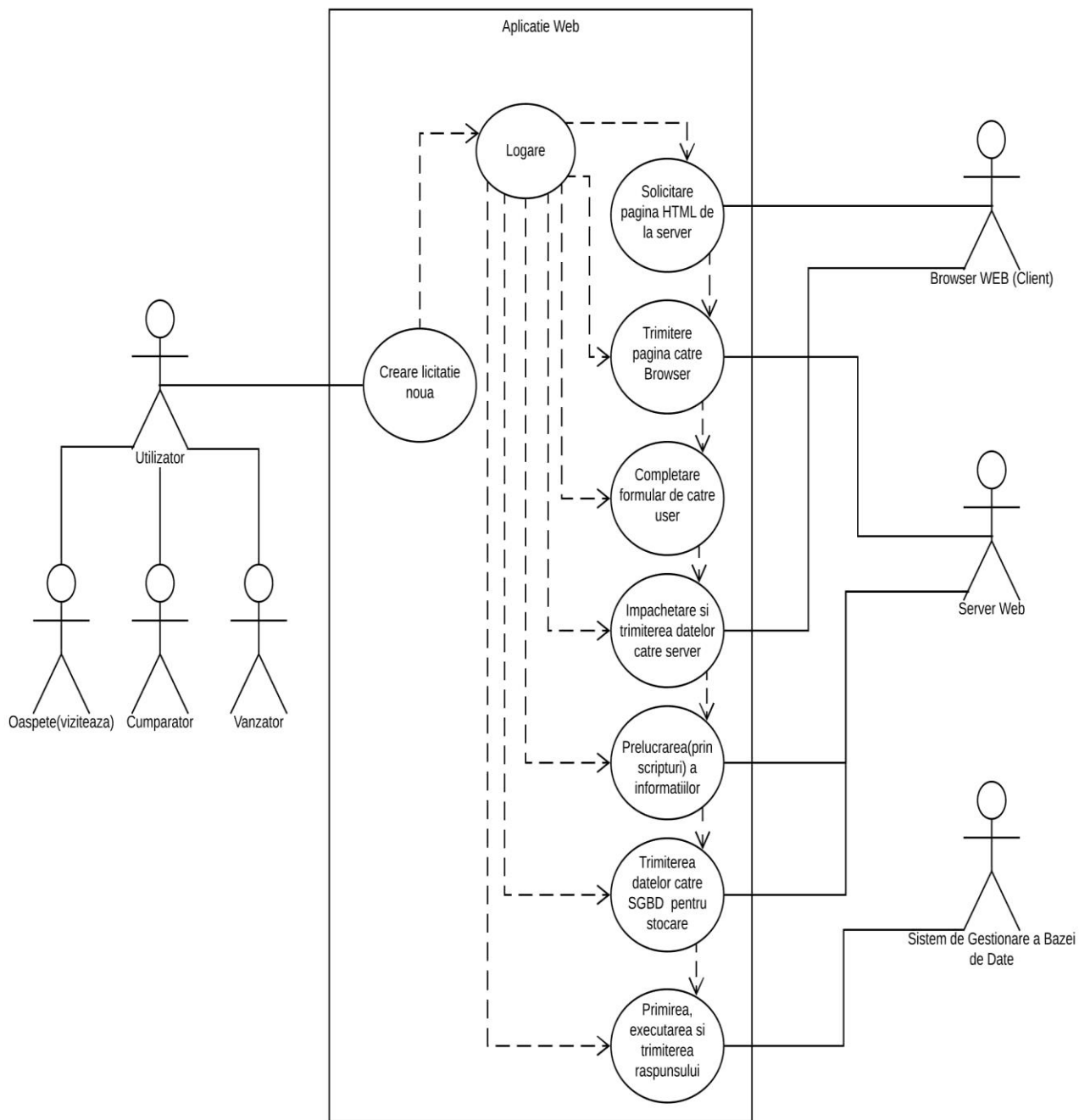
4. Un utilizator conectat poate participa la o licitatie; acesta trebuie sa ofere o suma mai mare decat cea curenta, prin introducerea unui numar intr-un camp de text; in cazul in care suma introdusa este mai mica decat suma curenta se va afisa un mesaj corespunzator si nu va fi modificata baza de date; in cazul in care suma introdusa este corecta, atunci se vor face modificarile necesare in baza de date

5. Un utilizator conectat isi poate modifica parola folosind formularul Modifica Parola; acesta trebuie sa introduca vechea parola (din motive de securitate) si noua parola; noua parola trebuie sa fie diferita de vechea parola, in caz contrar afisandu-se un mesaj; noua parola trebuie sa respecte coditiile (la fel ca in formularul Register)

6. Finalizarea unei comenzi: la finalizarea unei licitatii, utilizatorul care a castigat trebuie sa completeze formularul pentru confirmarea comenzii, unde va preciza metoda de plata, adresa si codul postal; toate campurile din formular sunt obligatorii; in cazul in care utilizatorul nu completeaza toate campurile va fi afisat un mesaj.

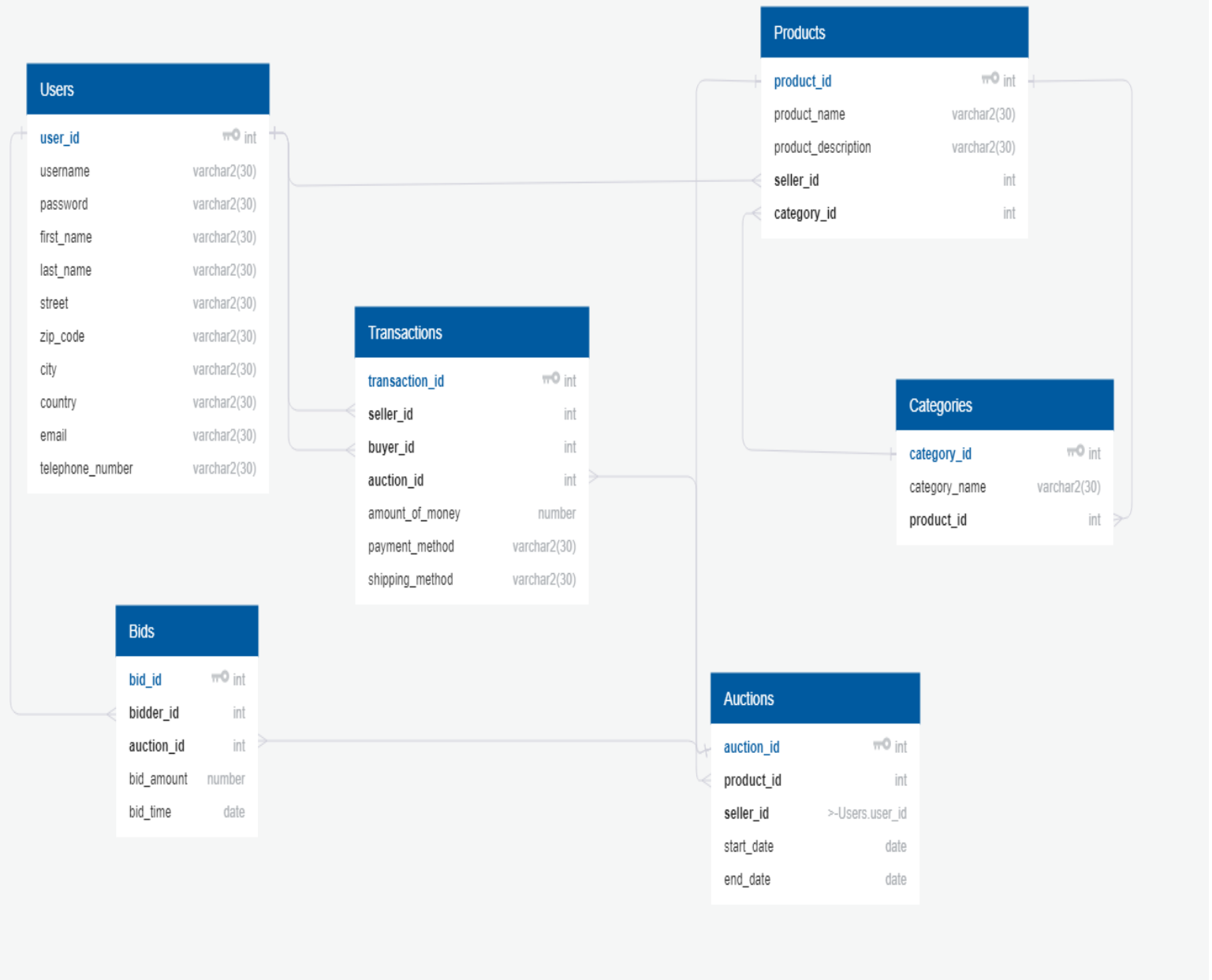






Schema Bazei de Date

www.quickdatabasediagrams.com



Free Diagram Documentation

Link to schema: <https://app.quickdatabasediagrams.com/#/schema/2BYclFpUuEKrOITMJ7vrcw>

Users

Modify this code to update the DB schema diagram.
To reset the sample schema, replace everything with
two dots ('..' - without quotes).

Field	Description	Type	Default	Other
user_id		int		PK
username		varchar2(30)		
password		varchar2(30)		
first_name		varchar2(30)		
last_name		varchar2(30)		
street		varchar2(30)		
zip_code		varchar2(30)		
city		varchar2(30)		
country		varchar2(30)		
email		varchar2(30)		
telephone_number		varchar2(30)		

Products

Field	Description	Type	Default	Other
product_id		int		PK
product_name		varchar2(30)		
product_description		varchar2(30)		
seller_id				FK
category_id		int		FK

Categories

Field	Description	Type	Default	Other
category_id		int		PK
category_name		varchar2(30)		
product_id		int		FK

Bids

Field	Description	Type	Default	Other
bid_id		int		PK
bidder_id				FK

Field	Description	Type	Default	Other
auction_id				FK
bid_amount		number		
bid_time		date		

Auctions

Field	Description	Type	Default	Other
auction_id		int		PK
product_id				FK
seller_id		>= Users.user_id		FK
start_date		date		
end_date		date		

Transactions

Field	Description	Type	Default	Other
transaction_id		int		PK
seller_id				FK
buyer_id				FK
auction_id				FK
amount_of_money		number		
payment_method		varchar2(30)		
shipping_method		varchar2(30)		

Diagrama UML

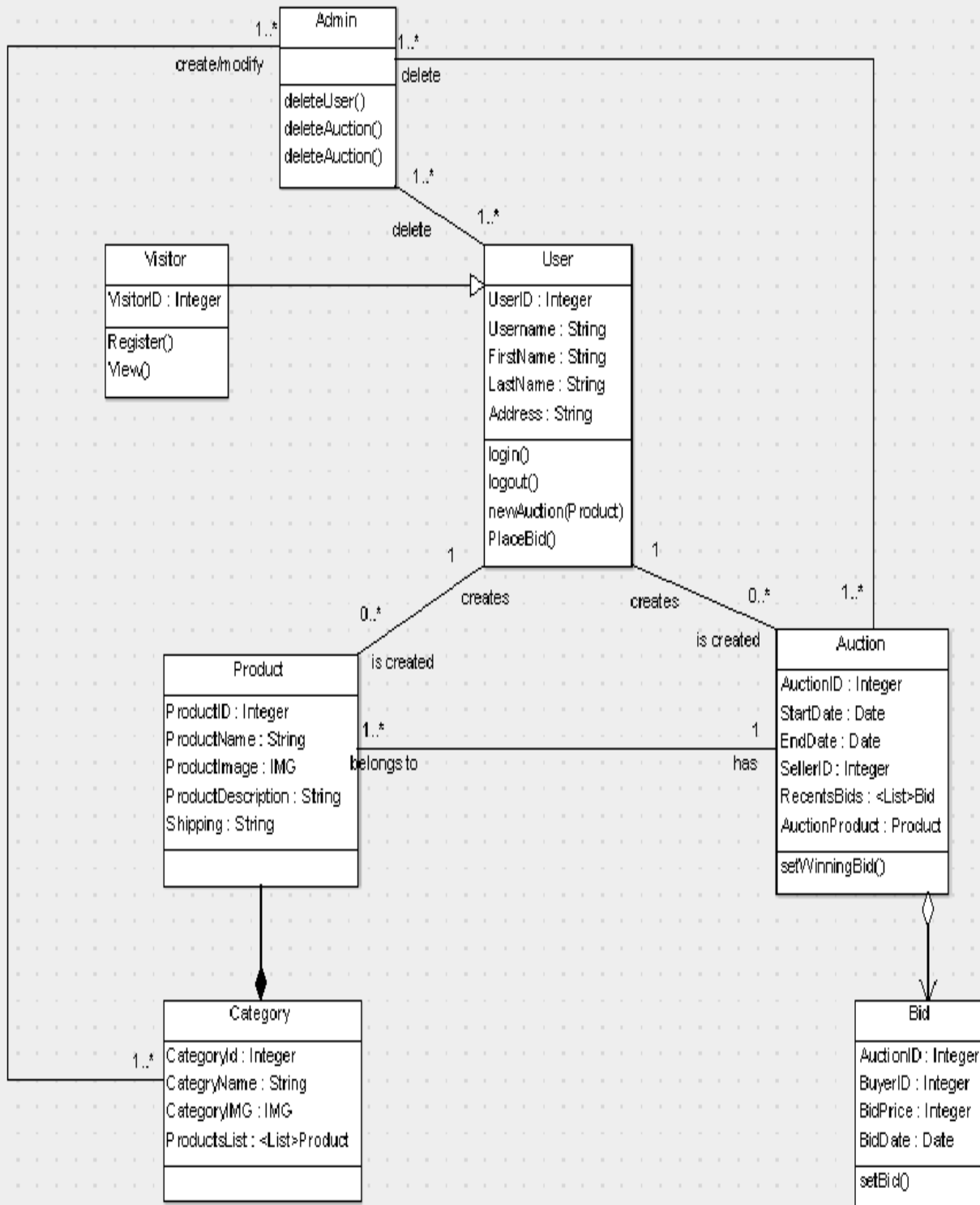
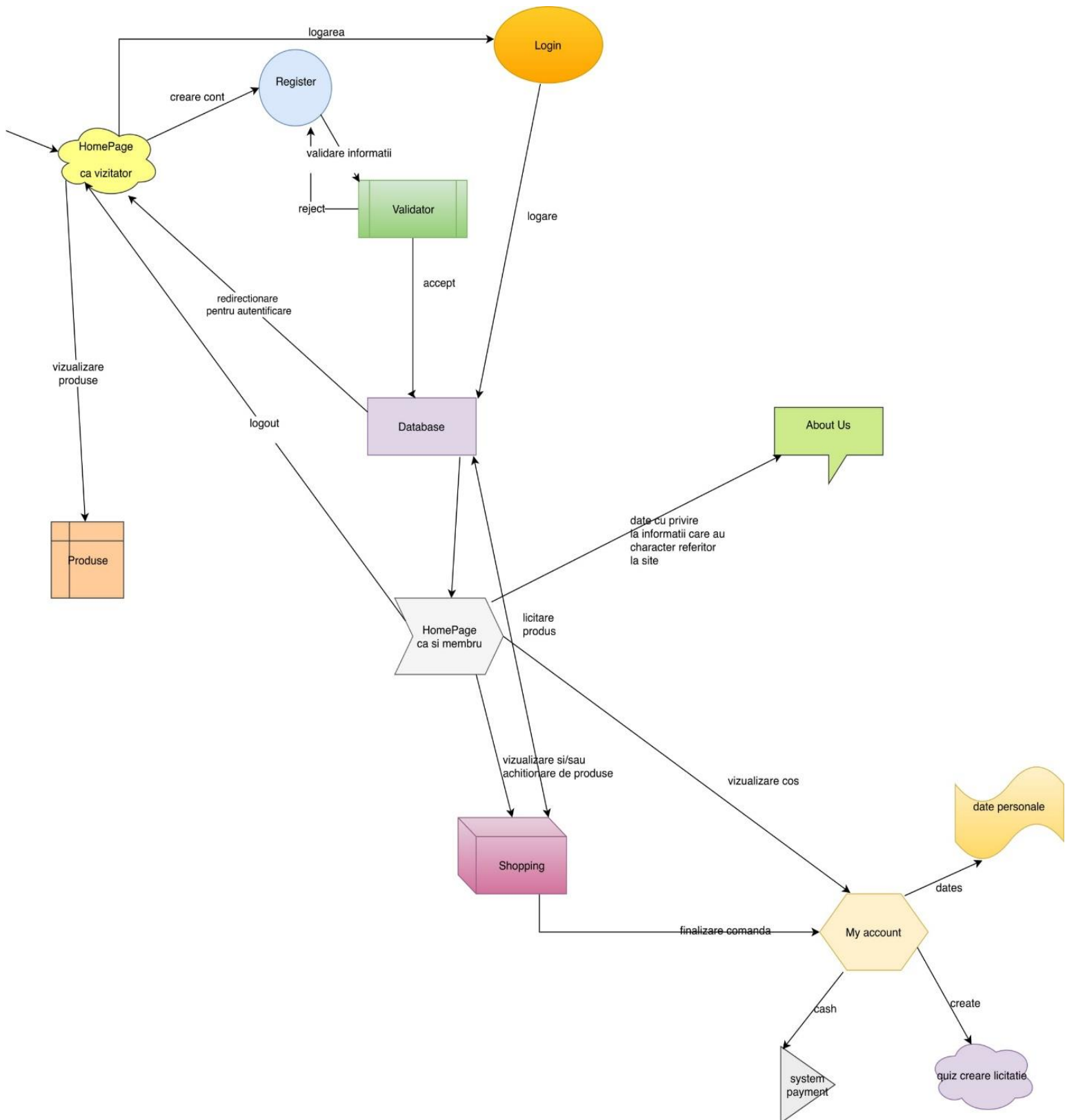


Diagrama arhitecturala



Task-uri implementare

Sima: V-a implementa quizul de creare a unei licitatii, finalizarea unei comenzi si particularitati ale my account;

Rebegea: Crearea unei baze de date , login si register.

Zaharia: Crearea unui client server si implementarea functiei search.

Crisnuta: Implementarea contorizarii fiecarei licitatii in parte, implementarea gestionarea paginii din punct de vedere a administratorului