



Oppimispelit

Kortit ja nopat

2025/26



MATH MARKET



NUMERUS

Matematiikkapeli



5

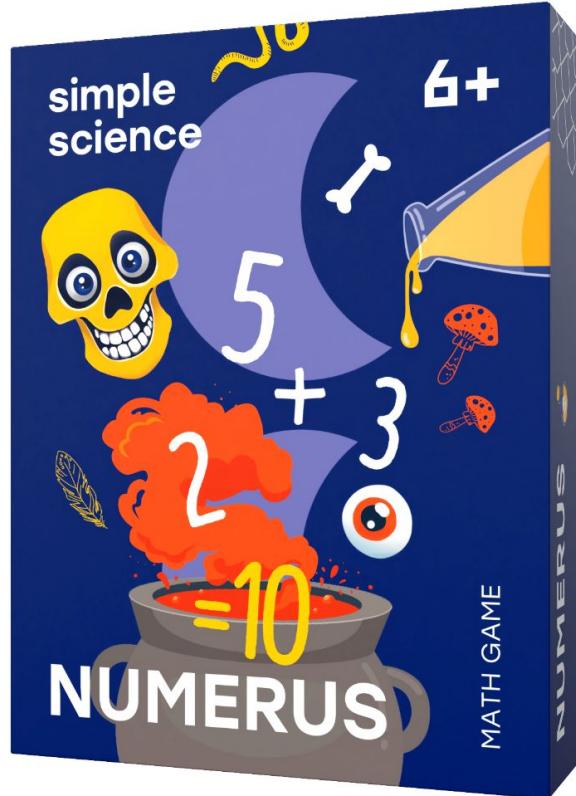


+



3



**Pakkausen sisältö:**

- 18 taikajuomakorttia
- 42 ainesosakorttia
- pelisäännöt

Pakkausen koko:

124 × 95 × 25 mm

NUMERUS

Peli joka tilanteeseen

Laske ainesosat, sekoita värejä ja valmista taikajuomia.

Kehitä päässälaskutaitoasi!

6+ vuotta

15 minuuttia

2–6 pelaajaa

Peli aktivoi supervoimat:
päässälasku
luvun 10 rakenne
taianomainen ajattelu

**Pelisäännöt löytyvät
täältä – skannaan
QR-koodi**



**3 siistiä faktaa pelistä
NUMERUS**

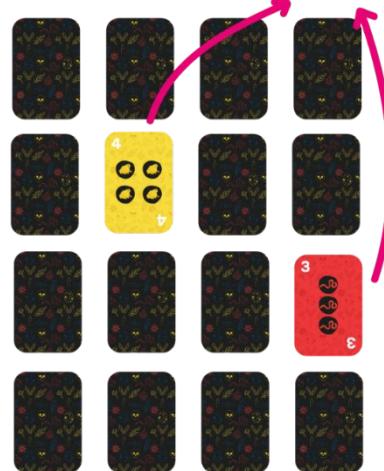
Tehokas päässälaskun harjoitus –
opii yhteen- ja vähennyslaskua
hauskalla tavalla.

2 pelitilaa: hidas – oppimista varten,
nopea – taitojen vahvistamiseen.

Eri vaikeustasot – eri tasoiset
pelaajat voivat pelata tasavertaisilla
ehdoilla.

Kuinka pelata NUMERUS-peliä?

potion



ingredients



$$4+3=7$$

1. pelitila – oppimispeli

Pelaaja käyttää 2 tai 3 korttia ja yrittää laskea taikajuomakortilla näkyvän arvon.

Joogivärvide segud ja nurkades olevad markerid aitavad mängu raskust just õigeks sättida — nii väikestele mängusõpradele kui ka tõelistele meistritele!

Valmista taikajuoma laskemalla ainesosien arvot!



2. pelitila – nopeuspeli

Pöydällä on kolme taikajuomaa, ja ainesosat jaetaan hitaasti.

Se, joka onnistuu ensimmäisenä valmistamaan juoman, huutaa nopeasti vastauksen.

Ensimmäinen saa kortin itselleen.



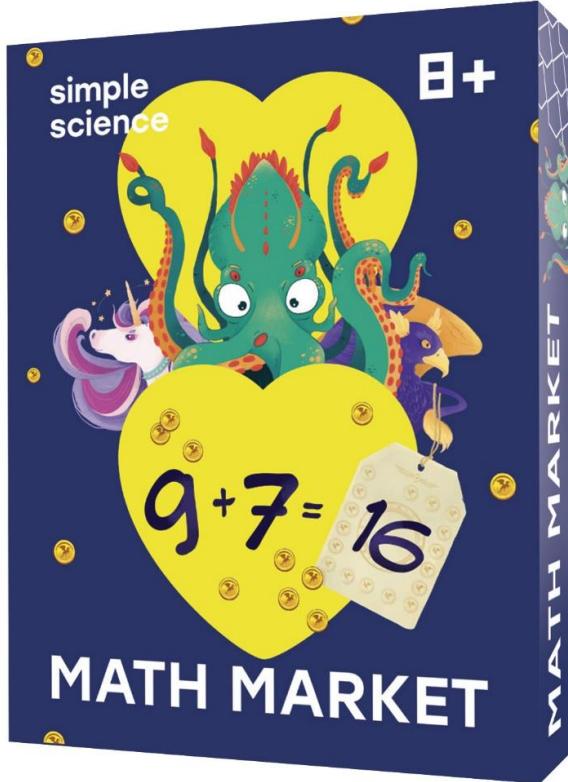
Nine!

$$4+5=9$$

Math Market

Matematiikkapeli





MATH MARKET

Peli joka tilanteeseen!

Laske kolikot ja ylitä "kymmenen raja".
Kehitä laskutaitoja 20:n sisällä!

8+ vuotta

15 minuuttia

2–6 pelaajaa

Peli aktivoi supervoimat:

- päässälasku
- luvun 20 rakenne
- maaginen oppimisympäristö

Pakkausen sisältö:

- 20 korttia, joissa on fantastisia oentoja
- 40 kolikkokorttia
- pelisäännöt

Pakkausen koko:

124 × 95 × 25 mm

Pelisäännöt löytyvät
täältä – skannaan
QR-koodi



3 siisti faktaa pelistä MATH MARKET

- **Tehokas päässälaskun harjoitus** – harjoittele "kymmenen rajan" ylittämistä, jotta yhteen- ja vähennyslasku sujuisi nopeammin.
- **3 pelitilaa** – oppimiseen ja taitojen vahvistamiseen.
- **Taianomainen visuaalinen ympäristö**, josta erityisesti nuoremmat oppilaat pitävät.
- **Erikoiskortit auttavat pelaajia**, jotka jäävät hieman jälkeen.

Kuinka pelata MATH MARKET -peliä



1. versio

HARJOITTELUPELI (OPPIMINEN)

Pelaaja asettaa kolikkokortin taikaolennon päälle. Muut pelaajat voivat täydentää kaupan, jos heillä on kortti, jossa on puuttuvat kolikot, ja saada siten olennon itselleen. Sen jälkeen tehdään uusi ennakkomaksu.

Peli auttaa harjoittelemaan päässälaskua 20:een asti, kehittää tarkkaavaisuutta ja matemaattista ajattelua.

Kymmenien esittäminen kolikkokorteissa auttaa pelaajia ylittämään helposti "kymmenen rajan".

Erikoiskortit auttavat pelaajia, jotka ovat hieman jäljessä.

2. versio

NOPEUSPELI (KERTAUS)

Pöydälle asetetaan kolme taikaolentoa. Kolikkokortit (ainesosat) laitetaan pöydälle hitaasti, yksi kerrallaan.

Heti kun jonkin olennon hinta voidaan muodostaa, pelaajien on reagoitava nopeasti ja sanottava vastaava luku.

Ensimmäinen, joka tekee sen, saa olennon kortin itselleen.

How much is the fish?

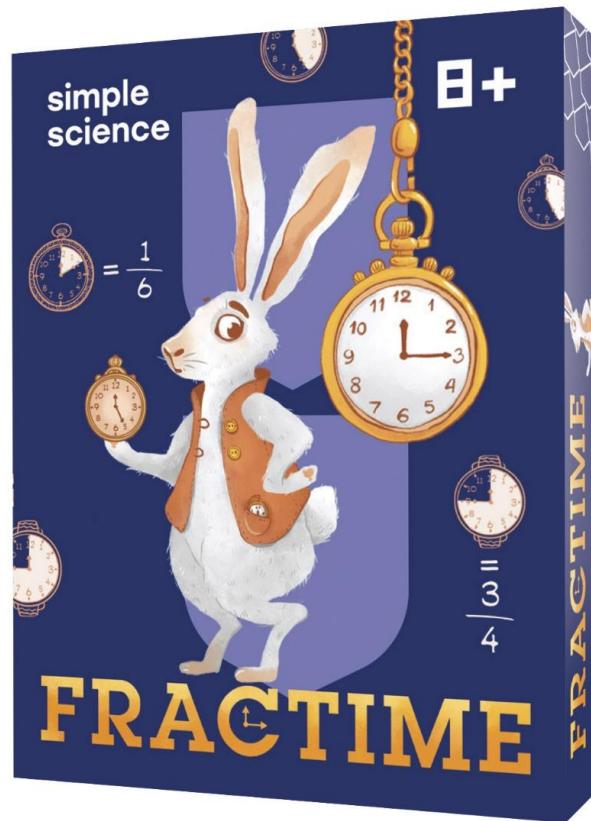




FRACTIME

Matematiikkapeli





Pakkauksen sisältö:

- 52 minuuttikorttia
- 28 murtolukukorttia
- säätölehti

Box size: 124*95*25mm

FRACTIME

Helpoin ja tehokkain tapa ymmärtää murtolukuja!

Yhdistä minuutit muodostamaan tasatunti.

Yhdistä kellotaulun minuutit murtolukuihin ja ansaitse enemmän pisteitä!

8+ vuotta

15 minuuttia

2–4 pelaajaa

Murtoluvut

Päässälaskutaito

Kellonajan lukeminen

**Pelisäännöt löytyvät
täältä – skanna
QR-koodi**



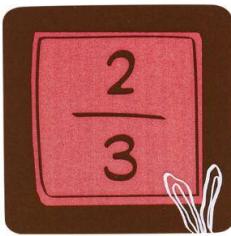
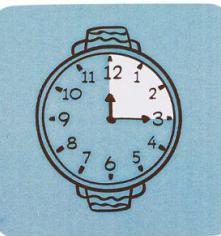
**3 siistiä faktaa pelistä
FRACTIME**

- **Tehokas päässälaskun harjoitus** – murtoluvut perustuvat kellotauluun.
- **2 pelitasoa** – oppimiseen ja taitojen vahvistamiseen.
- **Nykyajan lasten haaste** – oppia määrittämään aika kelon avulla.

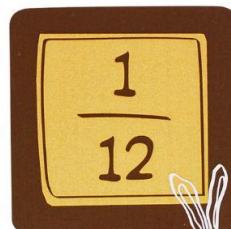
Kuinka pelata FRACTIME-peliä

Tavoitteena on muodostaa täysi tunti oman vuoron aikana.

$$40\text{min}+15\text{min}+5\text{min}=60\text{min}$$



fractions correspond to minutes

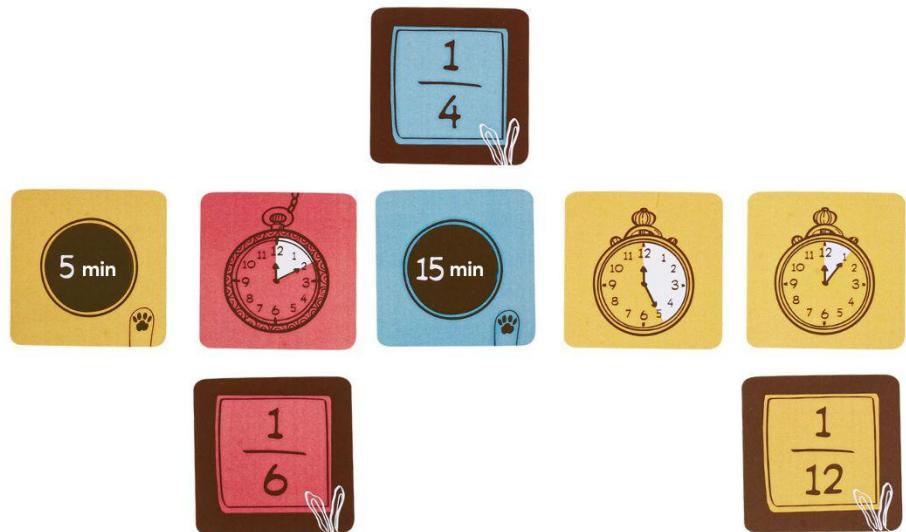


Pelaaja asettaa kädestään minuuttikortin aloittaakseen uuden rivin tai lisätäkseen sen olemassa olevaan riviin.

Jos pelaaja muodostaa täyden tunnin (kerää yhteensä 60 minuuttia), hän saa kaikki kortit kyseiseltä riviltä itselleen.

Pelatakseen vielä yhden minuuttikortin tai saadakseen lisää kortteja, lisää riviin vastaava murtolukukortti.

Yhdistä murtoluvut minuutteihin saadaksesi enemmän pisteitä.



2 vaikeustasoa



5

4



MINUS-PLUSUS

Matematiikkapeli

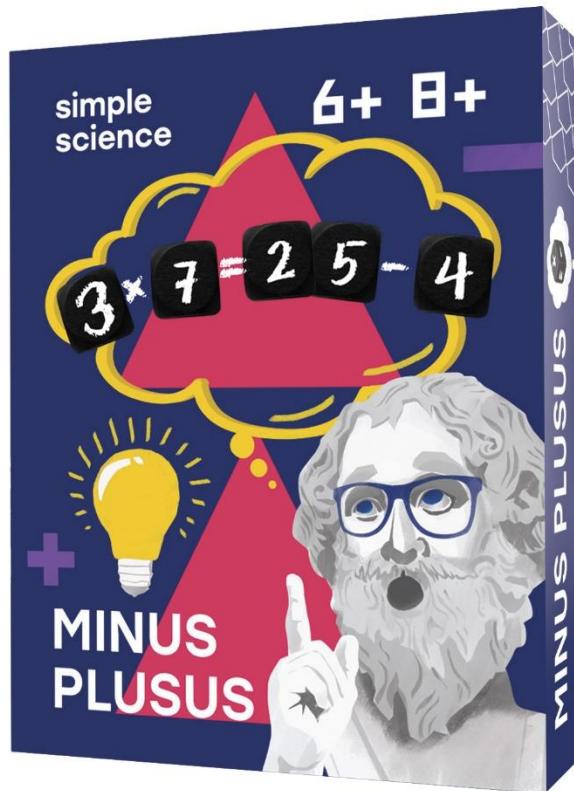
9

3



6.

$$3 \times 7 = 25 - 4$$



Pakkauksen sisältö:

- 10 puista noppaa
- säätölehti

Box size: 125*95*28mm

MINUS - PLUSUS

Koko alakoulun matematiikka 10 noppassa!
Pelissä on vain 10 noppaa ja lukemattomia yhdistelmiä – yhtä kauniita kuin matematiikka itse.

6+ vuotta

15 minuuttia

2–8 pelaajaa

Päässälasku

Matemaattinen luovuus

Pelisäännöt löytyvät
täältä – skannaan
QR-koodi



**3 siistiä faktaa pelistä
MINUS-PLUSUS**

- Tehokas päässälaskun harjoitus – pelaajien on voiton saavuttamiseksi luotava ja ratkaistava monia matemaattisia yhtälöitä.
- Helposti säädettävä vaikeustaso.
- Rajoittamatona määrä pelaajia.

Kuinka pelata MINUS-PLUSUS-peliä

Nuorempien
pelaajien kanssa
käytää vain + ja -

Heitä nopalat ja käytä mahdollisimman monia niistä muodostaaksesi matemaattisen yhtälön. Jokainen noppa antaa yhden pisteen.

Kaikki pelaajat toimivat samanaikaisesti ja kokeilevat onneaan – saavatko he vähemmän pisteitä yksinkertaisesta lausekkeesta vai miettivätkö pidempään luodakseen monimutkaisemman.

Vain ensimmäinen pelaaja saa pisteet.

Get 5 points for the simple expression

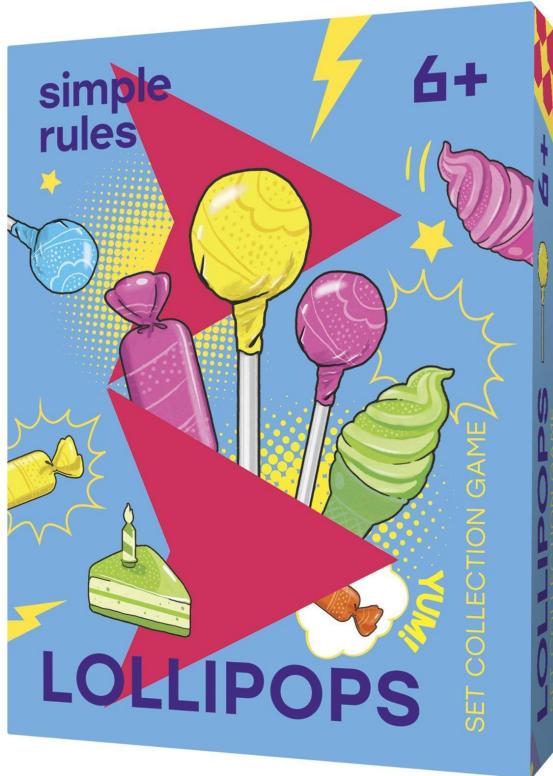


Or take a risk to think longer and get 8 points



LOLLIPOPS

Tarkkaavaisuus- ja reaktiopeli



LOLLIPOPS

Seuraa karkkien määrää, väriä ja tyyppiä! Heti kun näet kolmella kortilla yhteisen ominaisuuden, nappaa ne itsellesi – se on sinun voittopinosi! Erittäin nopea, erittäin helppo ja erittäin hauska. Sopii kaikenikäisille lapsille (myös vanhemmille).

6+ vuotta
15 minuuttia
2–8 pelaajaa

Reaktio
Yhdistely
Juhlatunnelma

Pelisäännöt löytyvät
täältä – skannaan
QR-koodi



Kivoja asioita LOLLIPOPS-pelistä

Nopea ja dynaaminen!
Muista kolme ominaisuutta – muoto, määrä ja väri – ja harjoittele reaktiokykyä sekä tarkkaavaisuutta.

Kirkas design
Sarjakuvamainen tyyli ja karkkiteema – täydellinen kaikenikäisille pelaajille!

Kompakti ja kätevä
Pelaa missä vain – kotona, koulussa tai matkalla!
Ei vie paljon tilaa.
Koulun välitunti? Täydellinen hetki nopealle pelille!



Pakkauksen sisältö:

- 60 karkkikorttia
- 6 superkorttia
- pelisäännöt

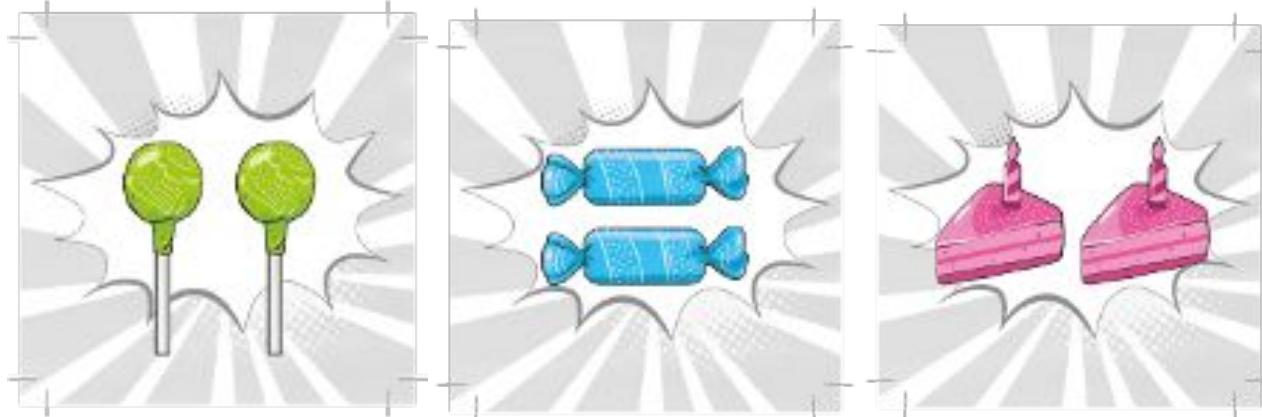
Box size: 125*95*28mm

Kuinka pelata LOLLIPOPS-peliä

Pelinjohtaja nostaa kortteja pakasta. Kaikki pelaajat seuraavat avoimia kortteja ja toimivat samanaikaisesti.

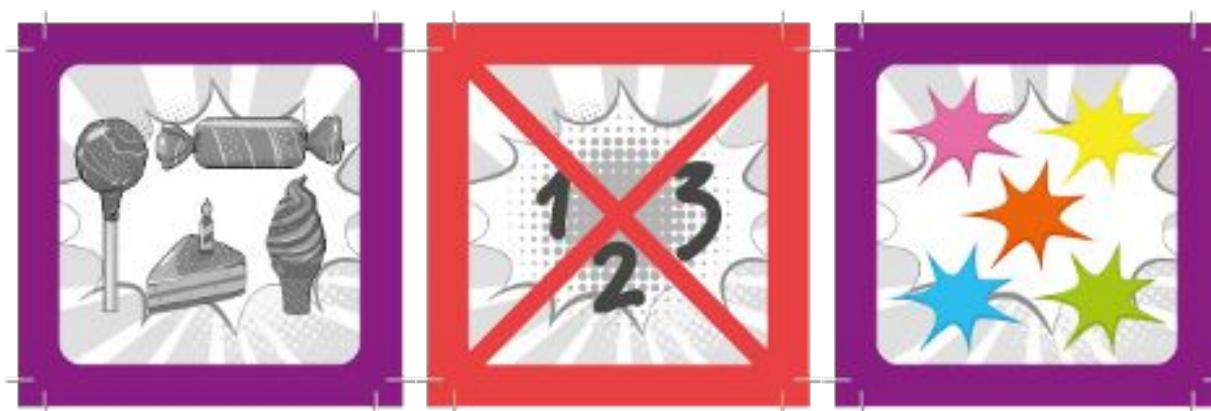
Heti kun pöydällä on kolme korttia, joilla on yhteinen ominaisuus, pelaajien on huudettava se. Ensimmäinen, joka nimeää ominaisuuden oikein, saa kortit itselleen.

Saadakseen nämä kolme korttia pelaajan täytyy ensin huutaa: "**Kaksi!**"



Tavoitteena on kerätä mahdollisimman monta korttia.

Pelissä on 6 superkorttia, joita voidaan käyttää – ne joko estävät kategorian tai antavat pelaajalle mahdollisuuden valita kyseisessä kategoriassa minkä tahansa ominaisuuden.





LAPSED JA PERE



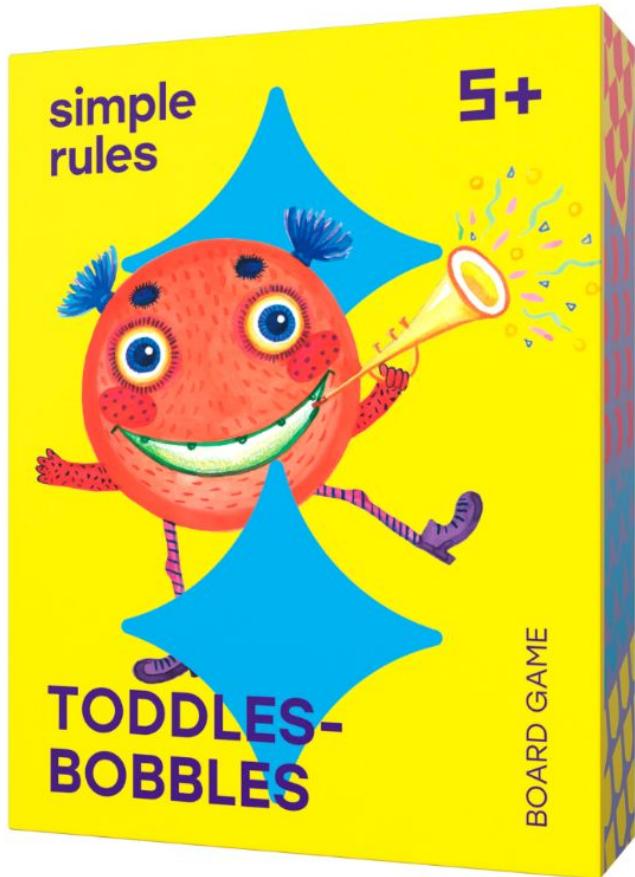
simple
rules



TODDLES-BOBBLES

Pelin nimi

Oletko jo tavannut
Toddles-Bubbles?



Pakkauksen sisältö:

- 60 korttia
- pelisäännöt

Box size: 125*95*28mm

TODDLES-BOBBLIES

Antakaa Toddles-Bobbleseille nimet ja yrittäkää muistaa ne.

Kun näette jonkun – huutakaan hänen nimensä!
Hauska ja nopea peli.

Täydellinen juhliin ja perheen yhteiseen vapaa-aikaan!

5+ vuotta

15 minuuttia

2–6 pelaajaa

Mielikuvitus

Muisti

Reaktio

Pelisäännöt löytyvät
täältä – skannaan
QR-koodi



Kuinka pelata TODDLES-BOBBLES-peliä



Pelaajat ottavat vuorotellen kortteja pakasta ja käänträvät ne – Toddles-Bobblesien muotokuvat.

Kun Toddles-Bobbles ilmestyy ensimmäistä kertaa, kortin avannut pelaaja keksii sille nimen.

Keksitään uusia nimiä, muistetaan ne ja napataan Toddles-Bobblesit kiinni!

Voittaa pelaaja, joka kerää eniten Toddles-Bobbleseja!

Erinomainen peli
lasten juhliin ja
tehokas kognitiivisten
taitojen harjoitus



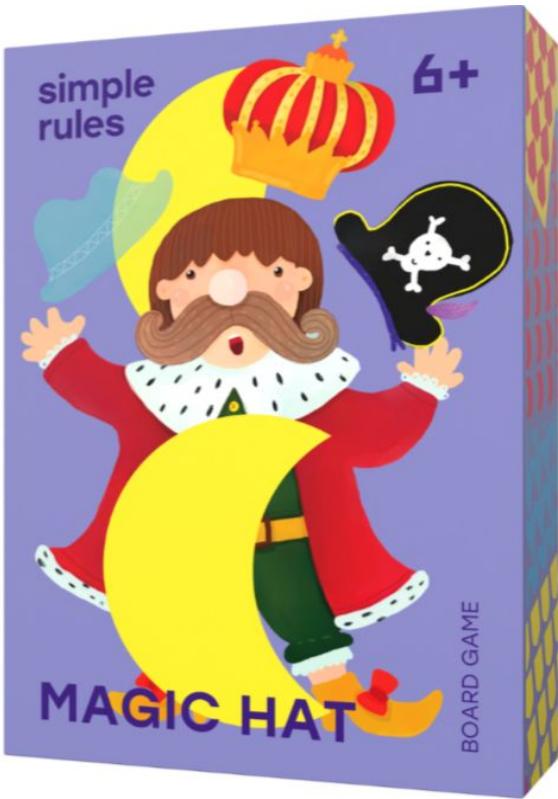


MAGIC HAT

Älykäs bluffaus ja hyvä muisti

Taikamaassa on
tapahtunut jotain
huolestuttavaa!

Yöllä joku vaihtoi
kaikki linnan hatut!



MAGIC HAT

Vaihda sankarien hattuja ja yritä palauttaa ne oikeille omistajilleen.
Sekoita samalla muita pelaajia ja yritä bluffata heitä!

6+ vuotta

15 minuuttia

2–6 pelaajaa

#muisti

#bluffaus

#taktiikka

Peli aktivoi supervoimia:
tarkkaavaisuuden, hyvän muistin,
strategisen ajattelun ja oveluuden!

Pakkauksesta löydät:

- 20 sankarikorttia
- 24 hattukorttia
- 16 pelimerkkiä
- 1 apukortti
- pelisäännöt

Pakkausko:

125 × 95 × 28 mm

Whose hat?



Right!



Pelisäännöt löytyvät
täältä – skanna
QR-koodi



TAKE A PIC

Reaktiopeli

Pöytäsafarin
valokuvaus on
alkanut – pidä silmät
auki ja kamera
valmiina!



TAKE A PIC

Yksi pelaaja heittää noppia ja kaikki yrityvät ensimmäisenä "kuvata" eläimiä, jotka ilmestyvät noppien.

Uusia kuvia jahdateessa älä unohda seurata niitä, jotka sinulla jo on! Kilpailullinen ja nopea peli, joka sopii erinomaisesti lasten juhliin ja tarjoaa hauskaa yhteistä aikaa koko perheelle.

5+ vuotta

15 minuuttia

2–6 pelaajaa

Peli aktivoi supervoimat:
tarkkaavaisuuden, reaktion



**Pelisäännöt löytyvät
täältä – skanna
QR-koodi**



Pakkauksen sisältö:

- 50 pyöreää korttia
- 2 kuvallinen noppa
- pelisäännöt

Box size: 125*95*28mm

Kuinka pelata TAKE A PIC -peliä



Pum! Plaks! Klik! Tämä on valokuvasafari!
Heitä nopat, peitä nopeasti korteilla olevat eläimet ja ota ne itsellesi.
Ole tarkkana! Vastustajat ovat valmiita viemään parhaat saaliit!
Voittaa se, joka on nopein ja tarkkaavaisin – viidakon laki!

- 3 siistiä faktaa Take a Pic -pelistä
- Yhtä helppoa kuin selfien ottaminen.
- Täydellinen lasten juhliin.
 - Erinomainen yhteisiin peleihin kaikenikäisille pelaajille.



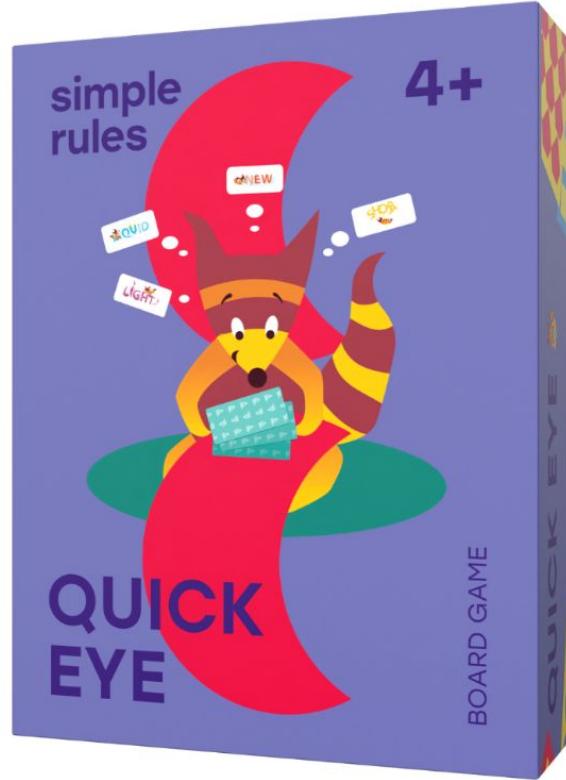


QUICK EYE

Kielipeli

Käynnistä
mielikuvituksesi täyteen
tehoon!





QUICK EYE

Tarkkaavaisuus ja mielikuvitus – kaikki, mitä tarvitset tähän peliin!

Etsi ympäriltäsi esineitä niiden ominaisuuksien perusteella.

Peli auttaa oppimaan ja kehittämään englannin kielen taitoja.

4+ vuotta

15 minuuttia

2–8 pelaajaa

Mielikuvitus

Sanavarasto

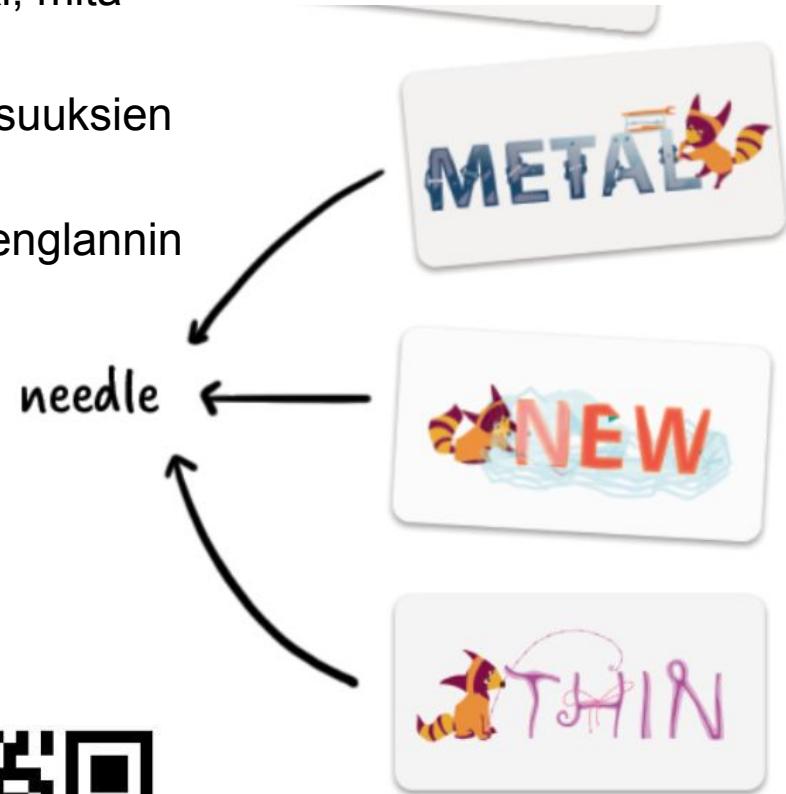
Englannin kielen oppiminen

Pakkauksen sisältö:

- 50 korttia
- pelisäännöt

Box size: 125*95*28mm

**Pelisäännöt löytyvät
täältä – skanna
QR-koodi**



Kuinka pelata QUICK EYE -peliä



Ava vuorotellen kortteja, joilla on jokin ominaisuus tai piirre.

Keksi tai etsi ympäriltäsi esine, jolla voisi olla kyseinen ominaisuus. Löysitkö? Avaa sitten seuraava kortti ja etsi esine, jolla on jo kaksi ominaisuutta yhtä aikaa. Löysit taas? Seuraava kortti!

Täydellinen englannin kielen oppimiseen ja taitojen vahvistamiseen.

Haluatko pelin haastavamman version?

Avaa sitten seuraava kortti ja etsi jotakin, jolla on jo kaksi näistä ominaisuuksista. Ota sen jälkeen vielä yksi kortti!

Jokaisen uuden kortin myötä peli muuttuu yhä haastavammaksi ja hauskemmaksi.

Mielikuvituksesi ja fantasiasi alkavat toimia täydellä teholla!

Kiitos huomiostanne!

from Simple Rules
info@simplerules.eu
simplerules.eu



simple
rules

Lapsed ja pere

- 1.Toddles-Bobbles
- 2.Take a pic
- 3.Quick Eye
- 4.Lollipops
- 5.Magic Hat



Õppemängud

1. Numerus
2. Math Market
3. Fractime
4. Minus-Plusus

