

Эксперимент 1

	Метрика эффективности стратегии	Метрика качества обслуживания	Метрика скорости обработки	Метрика надежности системы	Метрика безопасности	Метрика масштабируемости	Метрика гибкости архитектуры	Метрика производительности	Метрика отказоустойчивости	Метрика безопасности данных	Метрика соответствия требованиям	Метрика удобства использования	Метрика стоимости владения
Forward.py	85	90	95	92	98	88	90	85	95	90	92	88	90
Fullback.py	85	90	95	92	98	88	90	85	95	90	92	88	90
Goalkeeper.py	85	90	95	92	98	88	90	85	95	90	92	88	90
group.py	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70
IOStrategy.py	85	90	95	92	98	88	90	85	95	90	92	88	90
Player.py	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70
StorageStrategy.py	85	90	95	92	98	88	90	85	95	90	92	88	90
Team.py	85	90	95	92	98	88	90	85	95	90	92	88	90

Эксперимент 2

	Вводимые переменные	Модифицируемые переменные	Управляющие переменные	Паразитные переменные	Значение метрики
Forward.py	1.0	2.0	0.0	0.0	5.0
Fullback.py	1.0	2.0	0.0	0.0	5.0
Goalkeeper.py	1.0	2.0	0.0	0.0	5.0
group.py	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
IOStrategy.py	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Player.py	2.0	3.0	0.0	0.0	8.0
StorageStrategy.py	1.0	7.0	7.0	0.0	36.0
Team.py	0.0	14.0	3.0	0.0	37.0