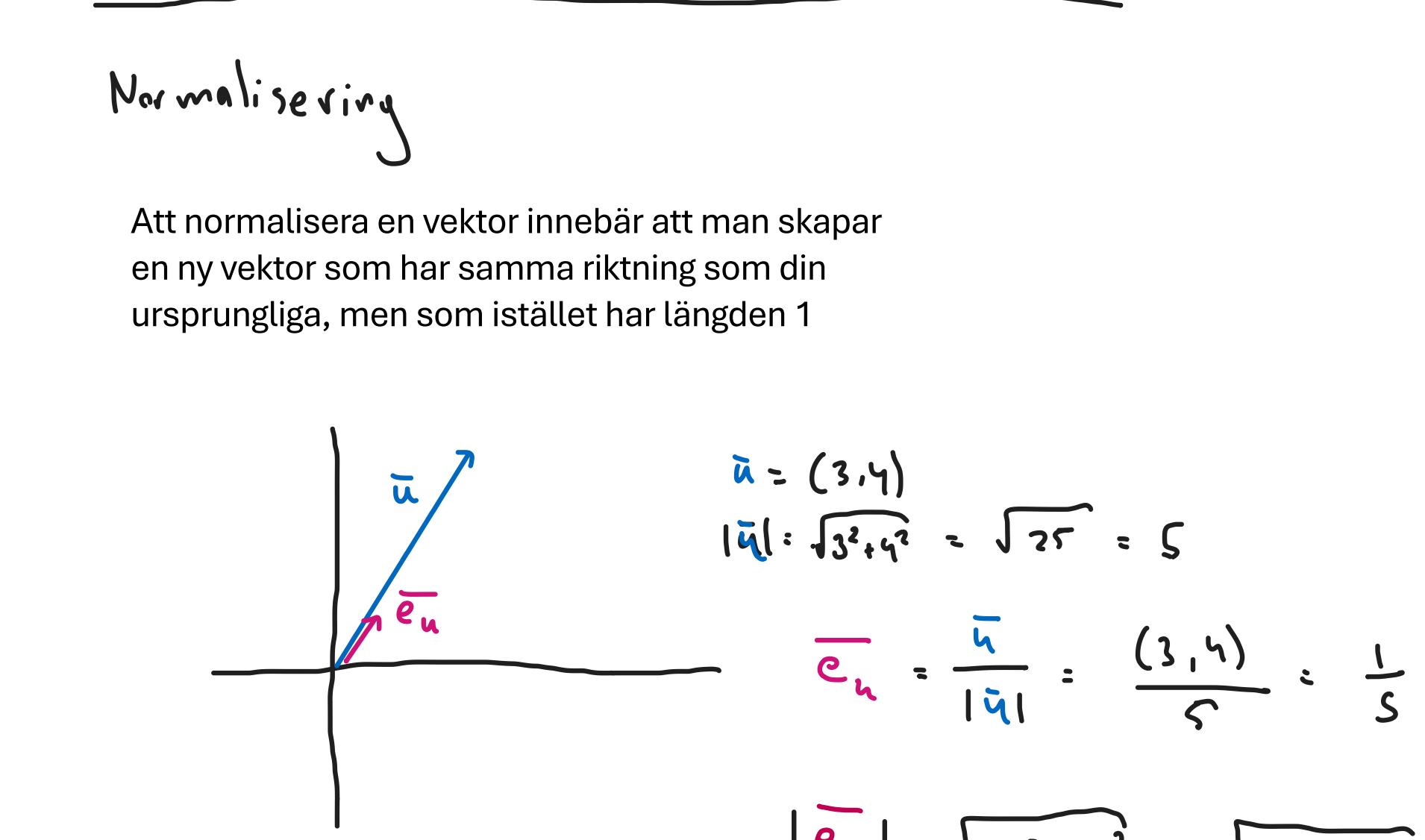


Ortsvektorer

I bland vill man vara extra tydlig och, förutom riktning samt magnitude, även ange position för en vektor



$$\begin{aligned} A &= (1,1) \\ B &= (4,5) \\ \vec{AB} &= B - A = (4-1, 5-1) = (3, 4) \\ |\vec{AB}| &= \sqrt{3^2 + 4^2} = \sqrt{13} \end{aligned}$$

Vektorsubtraktion

Genom att ta koordinaterna för en punkt B minus en annan punkt A får ni en vektor som pekar från A till B!

$$\vec{AB} = A - B = (1-4, 3-5) = (-3, -2)$$

Normalisering

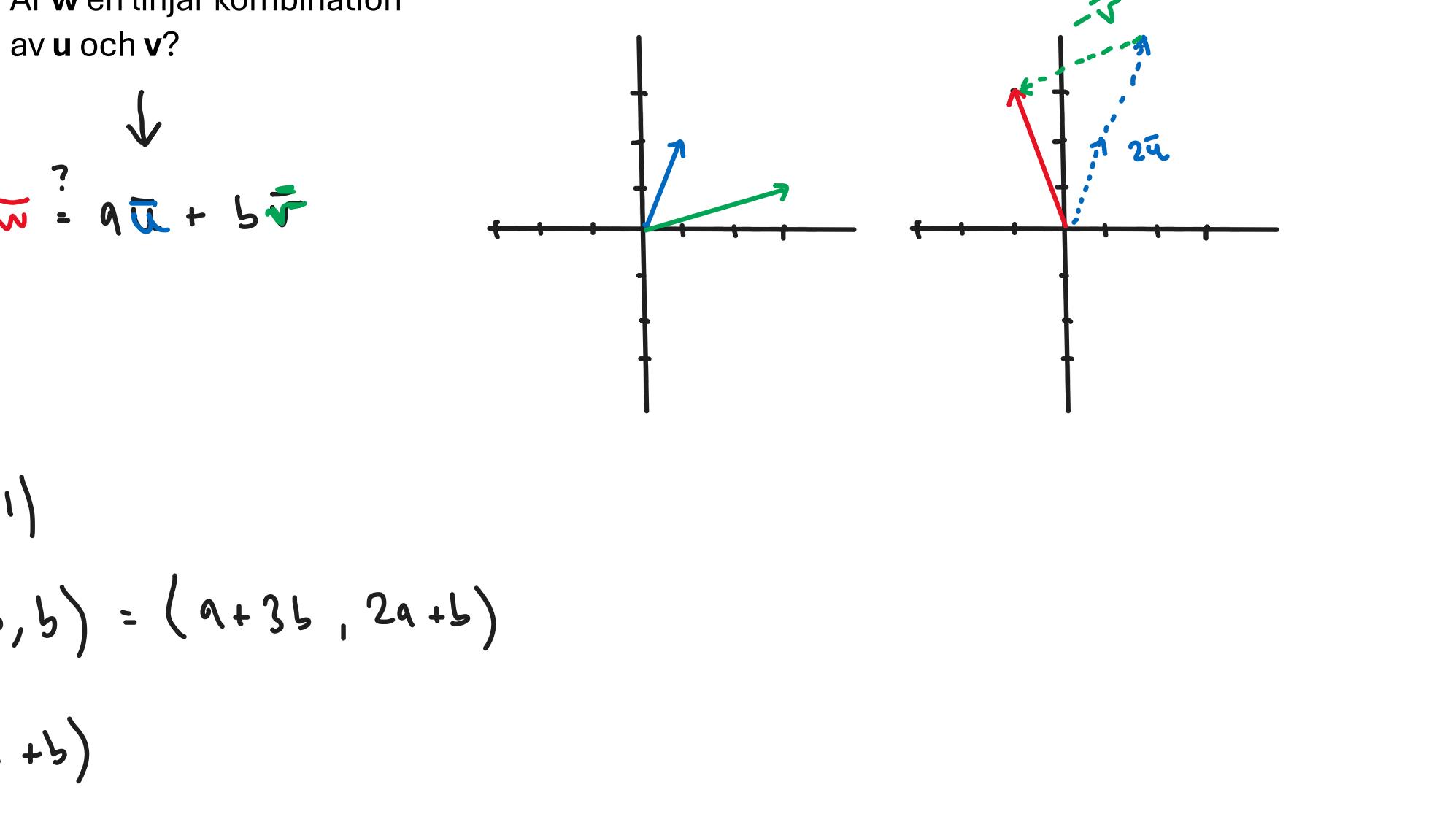
Att normalisera en vektor innebär att man skapar en ny vektor som har samma riktning som din ursprungliga, men som istället har längden 1

$$\begin{aligned} \vec{u} &= (3,4) \\ |\vec{u}| &= \sqrt{3^2 + 4^2} = \sqrt{25} = 5 \\ \overline{\vec{e}_u} &= \frac{\vec{u}}{|\vec{u}|} = \frac{(3,4)}{5} = \left(\frac{3}{5}, \frac{4}{5}\right) \\ |\overline{\vec{e}_u}| &= \sqrt{\left(\frac{3}{5}\right)^2 + \left(\frac{4}{5}\right)^2} = \sqrt{\frac{9}{25} + \frac{16}{25}} = \sqrt{\frac{25}{25}} = \sqrt{1} = 1 \end{aligned}$$

Formeln för att normalisera en vektor \vec{v} ges således av

$$\overline{\vec{e}_v} = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|}$$

Denna formel resulterar i en enhetsvektor, som pekar i samma riktning som din vektor \vec{v} men har magnituden 1



Några särskilt viktiga enhetsvektorer (i planet och i rummet) att känna till är följande

$$\mathbb{R}^2 \quad \overline{\vec{e}_x} = (1,0)$$

$$\overline{\vec{e}_y} = (0,1)$$

$$\mathbb{R}^3 \quad \overline{\vec{e}_x} = (1,0,0)$$

$$\overline{\vec{e}_y} = (0,1,0)$$

$$\overline{\vec{e}_z} = (0,0,1)$$

Uppgäf

Bekräftar att $\overline{\vec{e}_v} = 0$ om $\vec{v} = (0,0,0)$

$$|\vec{v}| = \sqrt{0^2 + 0^2 + 0^2} = \sqrt{0} = 0$$

$$\overline{\vec{e}_v} = \frac{1}{0} (0,0,0) = \left(\frac{0}{0}, \frac{0}{0}, \frac{0}{0} \right)$$

Dvs, för att likhet ska råda så måste respektive komponent vara lika

Ett till exempel

$\vec{u} = (1,2)$ är linjär kombination av \vec{v} och \vec{w} ?

$\vec{v} = (3,1)$ är linjär kombination av \vec{u} och \vec{w} ?

$\vec{w} = (-1,3)$ är linjär kombination av \vec{u} och \vec{v} ?

$\vec{u} = a\vec{v} + b\vec{w}$?

Dvs, går det att för några tal a & b , uttrycka \vec{u} med hjälp av våra enhetsvektorer?

$\vec{v} = c\vec{u} + d\vec{w}$?

$\vec{w} = e\vec{u} + f\vec{v}$?

$\vec{u} = g\vec{v} + h\vec{w}$?

$\vec{v} = i\vec{u} + j\vec{w}$?

$\vec{w} = k\vec{u} + l\vec{v}$?

$\vec{u} = m\vec{v} + n\vec{w}$?

$\vec{v} = o\vec{u} + p\vec{w}$?

$\vec{w} = q\vec{u} + r\vec{v}$?

$\vec{u} = s\vec{v} + t\vec{w}$?

$\vec{v} = u\vec{u} + v\vec{w}$?

$\vec{w} = x\vec{u} + y\vec{v}$?

$\vec{u} = z\vec{v} + w\vec{w}$?

$\vec{v} = a\vec{u} + b\vec{w}$?

$\vec{w} = c\vec{u} + d\vec{v}$?

$\vec{u} = e\vec{v} + f\vec{w}$?

$\vec{v} = g\vec{u} + h\vec{w}$?

$\vec{w} = i\vec{u} + j\vec{v}$?

$\vec{u} = k\vec{v} + l\vec{w}$?

$\vec{v} = m\vec{u} + n\vec{w}$?

$\vec{w} = o\vec{u} + p\vec{v}$?

$\vec{u} = q\vec{v} + r\vec{w}$?

$\vec{v} = s\vec{u} + t\vec{w}$?

$\vec{w} = u\vec{u} + v\vec{v}$?

$\vec{u} = x\vec{v} + y\vec{w}$?

$\vec{v} = z\vec{u} + w\vec{w}$?

$\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$?

$\vec{u} = c\vec{v} + d\vec{w}$?

$\vec{v} = e\vec{u} + f\vec{w}$?

$\vec{w} = g\vec{u} + h\vec{v}$?

$\vec{u} = i\vec{v} + j\vec{w}$?

$\vec{v} = k\vec{u} + l\vec{w}$?

$\vec{w} = m\vec{u} + n\vec{v}$?

$\vec{u} = o\vec{v} + p\vec{w}$?

$\vec{v} = q\vec{u} + r\vec{w}$?

$\vec{w} = s\vec{u} + t\vec{v}$?

$\vec{u} = u\vec{v} + v\vec{w}$?

$\vec{v} = x\vec{u} + y\vec{w}$?

$\vec{w} = z\vec{u} + w\vec{v}$?

$\vec{u} = a\vec{v} + b\vec{w}$?

$\vec{v} = c\vec{u} + d\vec{w}$?

$\vec{w} = e\vec{u} + f\vec{v}$?

$\vec{u} = g\vec{v} + h\vec{w}$?

$\vec{v} = i\vec{u} + j\vec{w}$?

$\vec{w} = k\vec{u} + l\vec{v}$?

$\vec{u} = m\vec{v} + n\vec{w}$?

$\vec{v} = o\vec{u} + p\vec{w}$?

$\vec{w} = q\vec{u} + r\vec{v}$?

$\vec{u} = s\vec{v} + t\vec{w}$?

$\vec{v} = u\vec{u} + v\vec{w}$?

$\vec{w} = x\vec{u} + y\vec{v}$?

$\vec{u} = z\vec{v} + w\vec{w}$?

$\vec{v} = a\vec{u} + b\vec{w}$?

$\vec{w} = c\vec{u} + d\vec{v}$?

$\vec{u} = e\vec{v} + f\vec{w}$?

$\vec{v} = g\vec{u} + h\vec{w}$?

$\vec{w} = i\vec{u} + j\vec{v}$?

$\vec{u} = k\vec{v} + l\vec{w}$?

$\vec{v} = m\vec{u} + n\vec{w}$?

$\vec{w} = o\vec{u} + p\vec{v}$?

$\vec{u} = q\vec{v} + r\vec{w}$?

$\vec{v} = s\vec{u} + t\vec{w}$?

$\vec{w} = u\vec{u} + v\vec{v}$?

$\vec{u} = x\vec{v} + y\vec{w}$?

$\vec{v} = z\vec{u} + w\vec{w}$?

$\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$?

$\vec{u} = c\vec{v} + d\vec{w}$?

$\vec{v} = e\vec{u} + f\vec{w}$?

$\vec{w} = g\vec{u} + h\vec{v}$?

$\vec{u} = i\vec{v} + j\vec{w}$?

$\vec{v} = k\vec{u} + l\vec{w}$?

$\vec{w} = m\vec{u} + n\vec{v}$?

$\vec{u} = o\vec{v} + p\vec{w}$?

$\vec{v} = q\vec{u} + r\vec{w}$?

$\vec{w} = s\vec{u} + t\vec{v}$?

$\vec{u} = u\vec{v} + v\vec{w}$?

$\vec{v} = x\vec{u} + y\vec{w}$?

$\vec{w} = z\vec{u} + w\vec{v}$?

$\vec{u} = a\vec{v} + b\vec{w}$?

$\vec{v} = c\vec{u} + d\vec{w}$?

$\vec{w} = e\vec{u} + f\vec{v}$?

$\vec{u} = g\vec{v} + h\vec{w}$?

$\vec{v} = i\vec{u} + j\vec{w}$?

$\vec{w} = k\vec{u} + l\vec{v}$?

$\vec{u} = m\vec{v} + n\vec{w}$?

$\vec{v} = o\vec{u} + p\vec{w}$?

$\vec{w} = q\vec{u} + r\vec{v}$?

$\vec{u} = s\vec{v} + t\vec{w}$?

$\vec{v} = u\vec{u} + v\vec{w}$?

$\vec{w} = x\vec{u} + y\vec{v}$?

$\vec{u} = z\vec{v} + w\vec{w}$?

$\vec{v} = a\vec{u} + b\vec{w}$?

$\vec{w} = c\vec{u} + d\vec{v}$?

$\vec{u} = e\vec{v} + f\vec{w}$?

$\vec{v} = g\vec{u} + h\vec{w}$?

$\vec{w} = i\vec{u} + j\vec{v}</$