

ALEYNA ALEMDAR

Bilgisayar Mühendisi

Ankara, Türkiye | +90 530 591 92 69 | [Github Hesabım](#) | [LinkedIn Hesabım](#) | [Kişisel Web Sitem](#)



PROFESYONEL ÖZET

Bilgisayar Mühendisliği lisans mezunuyum. Akademik eğitimimle eş zamanlı olarak edindiğim 2+ yıllık profesyonel yazılım geliştirme deneyimine sahibim. Şu anda Türk Havacılık ve Uzay Sanayii (TUSAŞ) ve TÜBİTAK iş birliğiyle yapay zekâ tabanlı ulaşım optimizasyon çözümleri geliştiriyorum. Full-stack geliştirme, gömülü sistemler ve makine öğrenimi konularında yetkinim. Mobil uygulamalar, yapay zekâ modelleri, veritabanları ve donanım-yazılım entegrasyonu içeren projelerle uygulamalı deneyim kazandım. Özellikle Java ve Python programlama dillerinde projeler geliştirerek programlama becerilerimi geliştirdim. Hızlı öğrenen, güvenilir ve verimli çözümler üretmeye odaklı bir mühendis olarak çalışıyorum.

EĞİTİM

TED Üniversitesi – Bilgisayar Mühendisliği **Ek Dal:** Uygulamalı Veri Analizi

2021 - 2025

- %100 İngilizce eğitim & Not Ortalamam: 2.97 / 4.00

İŞ DENEYİMİ

Aday Yazılım Mühendisi NanoMagnetics Instruments

Şubat 2024 – Haziran 2025

- Python ile GUI tabanlı gömülü sistem arayüzleri tasarladım.
- Çoklu iş parçacığı (multithreading) kullanarak kullanıcı arayüzleri geliştirdim.
- Raspberry Pi üzerinden yazılım dağıtımı için Linux tabanlı sistemleri yapılandırdım ve yönettim.
- Donanım-yazılım entegrasyon hatalarını giderdim ve hata ayıklama sürecinde aktif rol aldım.
- Gömülü firmware ile uyumlu yazılım tasarlayarak sorunsuz iletişim ve entegrasyon sağladım.

Stajyer Yazılım Mühendisi NanoMagnetics Instruments

Kasım 2023 – Şubat 2024

- SQL ve MongoDB kullanarak veritabanı yapılarını geliştirdim ve optimize ettim.
- C# ve Python tabanlı uygulamalar tasarladım ve geliştirdim.
- Veri toplama ve analiz için yazılım sistemlerini LabVIEW ile entegre ettim.

Ön Yüz Geliştirici TED Üniversitesi

Ağustos 2023 - Eylül 2024

- TED Üniversitesi öğrencilerinin ihtiyaçlarına yönelik öğrenciler tarafından geliştirilen resmi uygulama olan TEDUApp için yarı zamanlı çalışarak katkıda bulundum. [Link](#)
- Flutter-Dart kullanarak kullanıcı dostu mobil uygulama arayüzleri oluşturdum, kullanıcı deneyimini iyileştirdim ve güvenlik açıklarını çözdüm.

Stajyer Oyun Geliştirici Momend Game

Ağustos - Eylül 2023

- Unity, C# ve Blender kullanarak oyun mekaniğini ve görselliğini geliştirdim.
- Şirketin oyununun sorunsuz kullanıcı deneyimi sunmasını sağlamak için test sürecine katıldım.

Stajyer Web Geliştirici EkoDoku Sürdürülebilir Yaşam Kooperatifi

Aralık 2022 - Mart 2023

- WordPress, HTML ve CSS kullanarak şirket için web sitesi oluşturdum, organizasyonun çevrimiçi varlık kurmasına ve daha geniş kitleye ulaşmasına yardımcı oldum.

PROJELER

TUSAŞ & TÜBİTAK - Yapay Zeka ile Çizelgeleme Optimizasyonu

LSTM, Prophet, Genetik Algoritma, React, REST API

Kasım 2024 - Devam Ediyor

- TUSAŞ ve TÜBİTAK işbirliğiyle LSTM, Prophet ve Genetik Algoritmalar kullanarak yapay zeka destekli toplu taşıma çizelgeleme optimizasyonu adlı projeyi geliştirmekteyim.
- React ile çapraz platform (web ve mobil) arayüz geliştirmekte ve kullanıcı arayüzü ile yapay zekâ motoru arasındaki bağlantıyı kurmak için RESTful API kullanmaktayım.

Görüntü Sınıflandırma Projesi - Cifar-10-Fitune

Fastai, Hugging Face Spaces, Gradio

Mayıs 2025

- Fastai ve ResNet18 kullanarak CIFAR-10 görüntü sınıflandırma modeli geliştirdim ve Hugging Face Spaces üzerinden Gradio ile dağıtımını gerçekleştirdim. [Link](#)

TEKNOFEST - Ulaştırma Yapay Zeka Yarışması

YOLO, OpenCV

Mart - Temmuz 2024

- TEKNOFEST Yarışmasına katılarak YOLO ve OpenCV ile görüntü algılama algoritması geliştirdim. [Link](#)

Game Projects - Sweetville Delights & Merge Chief & The Last Fruit Bender

C#, Unity, Blender

Temmuz 2023

- Blender ile 3D varlık ve ortam oluşturdum, Unity ile oyun mantığını uyguladım ve akıcı bir oyun için performansı optimize ettim. [Link](#)

Mobil Uygulama - WorldWander

Flutter, Dart

Haziran - Temmuz 2023

- Flutter ve Dart kullanarak dünya çapındaki çeşitli seyahat destinasyonlarını keşfetmek için kullanılan bir mobil uygulama geliştirdim.

Kişisel Web Geliştirme Projesi

HTML, CSS, JavaScript, Git

Mayıs 2023

- HTML, CSS ve JavaScript kullanarak kişisel web sitesi geliştirdim. [Link](#)
- Ön yüz web geliştirme anlayışını geliştirdim ve Git ile sürüm kontrolü deneyimi kazandım.

Veritabanı Projesi - TravelWander

Java, Java Swing, MySQL, SQL

Nisan - Haziran 2023

- Türkiye'deki gezi noktalarını keşfetmek için kullanılabilecek bir Java uygulaması geliştirdim ve MySQL veritabanı ile entegre ettim, uygulama kullanıcıların kişisel bilgileri kaydetme, güncelleme ve silmesine olanak sağlarken veritabanından alınan detaylarla şehirler hakkında bilgiler sunmaktadır. [Link](#)
- Dönem boyunca süren geliştirme sürecinde Java programlama ve veritabanı yönetimindeki anlayışımı geliştirdim.

Global Game Jam Projesi - Make Java Great Again!

Java, Java Swing

Şubat 2023

- Global Game Jam'in bir parçası olarak iki takım arkadaşım ile 48 saatte Java tabanlı oyun geliştirdim, amacımız Java dilinin çok yönlülüğünü ve gücünü sergileyen ilgi çekici bir oyun oluşturmaktı. [Link](#)

Oyun Geliştirici Adayı - The Game Circle Kuluçka ve Hızlandırma Programı

Unity, Blender

Mart - Mayıs 2023

- Oyun geliştirme programına seçildim, oyun mekaniği tasarlama, zorlayıcı seviye tasarımları oluşturma ve yüksek kalite standartlarını karşıladıklarından emin olmak için oyun aşamalarını test etme dahil oyun geliştirmenin tüm yönlerine katkıda bulundum.

YETKİNLİKLER

Yetkin: Java, C#, Python, Nesne yönelimli programlama, Gömülü Sistemler, Raspberry Pi, Qt Designer, LabVIEW

Aşına: C, Linux, React, REST API, SQL, YOLO, OpenCV, LSTM, Prophet, Genetik Algoritma, Fastai, Hugging Face Spaces, Gradio, MySQL, MongoDB, Java Swing, Git, WordPress, HTML/CSS, JavaScript, Flutter, Dart, Blender, Unity, R, RStudio

DİLLER

İngilizce: İleri Düzey & IELTS Academic Puanı: 7.0 (2024) **Almanca:** Orta Düzey

SERTİFİKALAR

• Exploratory Data Analysis Coursera Link	Nisan 2025
• Supervised Learning with scikit-learn DataCamp	Ekim 2024
• Intermediate Python DataCamp	Ekim 2024
• Introduction to Python DataCamp	Ekim 2024
• Software Engineering: Implementation and Testing Coursera Link	Mayıs 2024
• Software Engineering: Software Design and Project Management Coursera Link	Mayıs 2024
• Software Engineering: Modeling Software Systems using UML Coursera Link	Nisan 2024
• Fitting Statistical Models to Data with Python Coursera Link	Ocak 2024
• Inferential Statistical Analysis with Python Coursera Link	Aralık 2023
• Understanding and Visualizing Data with Python Coursera Link	Kasım 2023
• Bootcamp 2023: Kullanıcı Deneyimi ve Kullanılabilirlik Eğitimi TÜBİTAK BİLGEM YTE	Ekim 2023
• Bootcamp 2023: Mikroservis Mimarileri Eğitimi & TÜBİTAK BİLGEM YTE	Ekim 2023
• Bootcamp 2023: Mock-Up Figma Eğitimi TÜBİTAK BİLGEM YTE	Ekim 2023
• Financial Accounting Fundamentals Coursera Link	Haziran 2023
• Yapay Zekaya İlk Adım Global AI Hub	Şubat 2023
• Global Game Jam Participation Link	Şubat 2023
• TEDÜ-Yazılıma Başlangıç Patikası Patika.dev Link	Ocak 2023
• (42 Saat) Sıfırdan Komple Java Geliştirici Kursu Udemy Link	Ocak 2023

REFERANSLAR

Referanslar talep üzerine sağlanacaktır.